Système TITOU 15/10/2025

ENCHERES A DEUX	2
Ouvertures	2
Ouverture d'1♣ 1♦	2
Ouverture d'1SA	2
Ouverture de 2SA	3
Ouverture de 2♣ bivalent	3
Ouverture de 2♦ Multi	3
Ouverture de 2♥	4
Ouverture de 2♠	4
Ouverture de Barrages	4
Soutiens Majeurs	4
Séquences	5
3ème et 4ème CF	5
Roudi 3 réponses	5
Bicolore économique	5
Checkback	5
Enchères après passe Le DRURY	6
Enchères de Chelem	6
ENCHERES A QUATRE	6
Interventions	6
Michaels précisés	6
Réponse à une intervention	6
Enchères de rencontre	7
Interventions du n°4	7
Intervention sur 1SA fort	7
Réveils et Bicolores en réveil	7
Défenses contre les Interventions	7
L'adversaire intervient par 1 Majeure : Rodrigue	7
Cachalot	8
Défense contre les barrages au palier de 3	8
L'adversaire intervient par contre	8
L'adversaire intervient sur 1SA d'ouverture : Rubensohl	9
L'adversaire intervient sur 1SA d'intervention	10
L'adversaire contre notre SA d'intervention	10
L'adversaire contre le Texas	10
L'adversaire contre le Stayman	10
Défenses contre les systèmes	11
Défense contre le 2M faible	11
Défense contre les bicolores	12
Défense contre le SA faible	13
Défense contre le 2K multi	14
Flanc	15

SYSTEME Titout Claire

Méthode de base : Majeure 5è, meilleure mineure 1SA fort : 15-17 H
2♦ Multi :2 options 2M faible ou 22-23 REG
2♣ Bivalent 2♥ bicolore Majeur 5+4+
2♠ 5 cartes +1mineure 4ème + *NB : Pas 2/1 FM*

Enchères a 2

Ouverture 1♣/1♦

1♣/♦ 2♦ relais fort	5 piques et 4+ cœurs 6-9H . En redemande 2SA
	Réponses au relais 2SA
	3♣=5/4 mini 3♦=5/4 maxi 3♥=5/5 mini 3♠=5/5 maxi
	Inférence , la séquence 1m 1 ♠ ; 1SA 2♥ promet 10-11H
1♣/♦ 2♥ /2♠	faible (plus faible qu'une réponse au palier de 1)
1♣/♦ 3♣/♦	9-11H standard

Fits Mineurs

1♦ 1M	
2♣ 3♦	propositionnel

Ouverture d'1 SA 15-17H Majeure 5ème possible

2♣	Stayman 4 paliers
2♦/♥/	Texas cœur/pique
2♠/ 3♣	Texas trèfle/Texas carreau. Rectification du Texas : annonce singleton 3♥/♠/3SA = singleton /♥ ♠/m'
2SA	8 H
3♦/♥/♠ :	couleur autonome, IC
4♣	bicolore m 5♣+♦ IC : 4♦:ok pour ♦, 4♥/♠: As ♥/♠ et ok pour ♣ 4SA : Stop 5♣/♦: veux jouer la manche
4♦	bicolore M manche
4♥/♠	plj
4SA	quantitatif
5SA	impose le petit chelem et propose le Grand

Stayman

1SA 2♣	
2SA	transfert 3♣ pour les coeurs / 3♦ pour les piques transfert de manche 4♣ / 4♦ et 3♥/♠ IC
1SA 2♣	
2♥ 3♠'	fit M IC (convention 2012) et 2♠ 3♥
4♣*	Splinter

Texas

Texas M suivi de 2SA	NF

Ouverture de 2 SA 20-21H
Rectification fittée en IMP

2SA 3♣
3♥ 3♠
fit en réponse au Stayman IC

2SA 3♣
3♠ 4♥
fit en réponse au Stayman IC

2SA 3♦
3SA 4♦ retexas

2SA 3♥
3SA 4♥ retexas

Ouverture de 2♣ :
Bivalent : FI en M ou FM

2♦	au moins (5H ou 1As), rend séquence FM
2♥	rien et rien de spécial
2♠	rien sauf une courte à pique (comme le 2♠ du 2♦ multi, avec préférence pour les cœurs)
3♣	rien mais les 2 M 4ème
2♣ 2♦	
2SA	24H et + REG
2M	FI (6 cartes) ou FM (5)

2♣ 2♦
2M 2SA relais
3M 2 FI à M toutes les autres enchères sont FM

2♣ 2♦
2M 3M
3SA 2 FI en M / autre = FM

2♠ (sur 2♥) ou 3x 5 cartes et +

Ouverture de 2♦ Multi 2M faible ou 22-23 REG

2♥/♠ ou 3♥/♠	passe ou corrige
4♣	nomme ta M en Texas,
4♦	nomme ta M
4M	conclusion.
3♣/♦	misfit NF
2SA relais	

Réponses

3 ♣/♦	cœur mini/ pique
3♥/♠	pique maxi/cœur maxi Attention !

Intervention (ma proposition)

2♦ X	XX	punitif
	2SA	relais, réponses idem
	2♥/♠3♥/♠	passe ou corrige
	Passe	pour punir les carreaux
2♥/♠	X	passe ou corrige

Ouverture de 2♥ bicolore M 5+-4+ 4-10
éventuellement 4/4M si vulnérabilité et position favorables
Toute réponse du répondant est compétitive,

3♣/♦	naturel NF
2SA	relais

Réponses

3♣/3♦	5+♥/4♠ mini 5+♠ /4♥ mini
3♠	5♥/4♠ maxi/
3♥	5♠/4♥ maxi, Attention !
3SA	4/4 maxi (9/10H)
4♣/4♦	5/5 , saut dans la courte

Intervention

2♥ X XX	punitif
2SA	relais, au moins fitté dans 1 M

Ouverture de 2♠ : 5 piques +4m 4-10

3♣	passe ou corrige à 3♦
3♦, 3♥	NF
2SA relais	

Réponses

3 ♣/♦	trèfle mini/carreau mini
3 ♥/♠	trèfle maxi/carreau maxi

Ouverture de Barrages

3♣/♦/3♥/♠	faible avec 7 cartes . Couleurs **solides** en mineure sauf vert contre rouge Changement de couleur F
3SA	mineure 7ème affranchie sans reprise 4♣/5♣ = p/c 4♦ = recherche de singleton IC réponses : 4SA = pas de singleton ; 4♥/♠ = singleton ♥/♠ ; 5♣ = singleton m
4♣/♦/♥/♠	8 cartes naturel
4 SA :	bicolore m

Soutien Majeur :

1♥	5 cartes, 11-23 H, Splinters 3♠, 4♣, 4♦
1♠	5 cartes, 11-23 H, Splinters 3♥ 4♣, 4♦, (4♥ naturel)
2 SA	main limite 3 cartes (10-11H/10-12DH)
3♣	main limite 4 cartes (12-13DH)
3♦	12-15 H, fit par 3 atouts, FM, envie de jouer 3SA
3 M	barrage, fit par 4
3 SA	non fitté, plj

1♥ passe 4♥

5♣	interrogative

Après passe :

2 SA	4 atouts+1 singleton, relais 3♣pour connaitre le singleton

Après intervention :

2 SA :	fitté
CB :	FM 4 atouts (3 éventuellement)
1♠ 2♥ 3♠	barrage avec Rxxx et une D à coté seulement par ex.)

Fit Majeur de l'ouvreur

1m – 1♥/♠	Tous 18 – 19 H
3 SA	fitté 4/2/5/2
4♥/♠	fitté main plate 4/3/3/3 (ou 4/4/3/2)
4m	fitté et belle couleur 6ème ♣/♦
4m'et 3M'	Splinter

Enchères d'essai

2SA	pour la manche ou +

Les Séquences

3ème et 4ème CF
Roudi 3 réponses
Bicolores économiques

1♠ 1SA	
2♣ – 2♦	Texas cœur, 5 cartes
2♥	6 cartes à coeur

Relais sur redemande à 2SA (CHECKBACK)

1x 1♥	
2SA 3♣	toujours relais
3♦	ni ni belle ouverture
3SA	ni ni sans belle ouverture
3♥	3 cartes à cœur sans dénier 4 cartes à pique
3 ♠	Fit coeur forcing, contrôle pique
3SA	Si le répondant dit 3SA, l'ouvreur avec 4 piques peut dire 4♠ (le répondant a dit 3♣ avec 4 cœurs et 4 piques)

1m- 1♠	
2SA 3♣	
3♥	4 cartes mais ne dénie pas 3 cartes à pique
3 ♠	Fit coeur forcing, contrôle pique
3SA	5 cartes à pique sans 4 cartes à coeur
3♦	ni ni belle ouverture
3SA	ni ni sans belle ouverture

Sauf 2 cas, relais à 3♦	main de partielle en M, ou forte en m
1x 1♥	
2SA 3♦	
3♥ passe	faible à coeur
3SA	recherche chelem dans la m d'ouverture
1x 1♠	
2SA 3♦	
3♥ passe,	faible avec 5 piques +4 coeurs
3 ♠	main faible avec 5 piques
3SA	recherche chelem en mineure

Enchères après passe

Drury	sur l'ouverture en 3è toujours fitté 3 cartes

1 ♠ 2♣; 2♥	5-4 ou 5-5 sans l'ouverture
1M 2♣; 2M	5 ou 6 cartes sans l'ouverture
1M 2♣ 2♦	l'ouverture sans description naturelle.
1M 2♣ 2♦ 2M 3M	propositionnel, toutes les autres enchères sont chelemisantes
réponse 2SA :	fit par 4 cartes avec un singleton, relais à 3♣ pour connaître le singleton.

Après intervention
Pas de 2SA fitté
X est spoutnik généralisé,
le saut dans une autre couleur est une enchère de rencontre

Enchères de Chelem
BW 41-30
Copi
controles hiérarchiques
demande des Rois réponses en Baron
BWD exclusion : réponses par palier 0-1-2-
5♠ as-tu la D d'atout réponse 6♥ je l'ai sans roi annexe 5SA je ne l'ai pas

Enchères à quatre
Interventions

Michael's précisé :
13 H minimum, en intervention et en réveil, rouge contre vert, inversement vert contre rouge le bicolore peut être faible (à partir de 8 H)

1♣-3♦ et 1♦-3♣	naturel faible
1♣-3♣	demande arrêt ♣ OK
1T/K/C/P :2SA	Bicolore les 2 plus faibles

Réponse à une intervention

1♣	1♥	p	1♠	F
			2♥	soutien positif 8HLD++
			3♥/4♥	barrage
			2SA*	naturel
			3♣✶	c-b à saut, 3/4 atouts, 9-11H limité
			2♠/3♦*	rencontre
			4♣*	Splinter
			2♣✶	c-b fitté
			2♦	changement de couleur F, Non fitté

Idem quand le n°3 parle, sauf changement de couleur NF

1♦	1♠	X	XX	surcontre	GH second 8-12H
1♦	1♠	2♠✶	X	contre du c-b	GH second

Enchères de Rencontre

- après un contre uniquement en mineure
  1♠ X 3♣/♦ rencontre 4♣/4♦ super rencontre (10 cartes entre les 2 couleurs)

1♥ X 2♠ barrage

- en réponse à une intervention
- après passe

Après une ouverture et une intervention du n°2, on ne joue pas de rencontre.Les Enchères à saut sont des barrages ex :1♥ 1♠ 3♣/♦barrages

Interventions du 4ème : 1X P 1 Y ?

2Y	naturel
2X	5/5
X	4/4
1SA	5/6m et 4M (sur 1♣ P 1♦ = 5/6♥ et 4♠)
2 SA	5/5m
1m-p-1M-2m	5-5 m'/M'
1♠ P 2♠ 2SA :	bicolore
1♠ P 2♠ 4♣ :	bicolore ♣/♥
1♠ P 2♠ 4♦	bicolore ♦/♥

Intervention sur ouverture 1SA

Sur 1SA : intervention (2 et 4ème avec ou sans passe) :

X : 4M / 5m
2♣ : M / M'
2♦ : Unicolore M
2♥ / 2♠ : 5M / 4 m (Répond :3♣ pour m)

IDEM en réveil

Réveils

1SA 9-13H réponses Minou Matout
2SA naturel 17-19 H

Bicolore en réveil

1♣	passe	passe	2♣*	bicolore cœur carreau
1♣/♦	passe	passe	2♦*	bicolore M
1♣	passe	passe	3♣*	naturel
1M	passe	passe	2M	bicolore M'et une m

Défenses contre les interventions

L'adversaire intervient par une Majeure

RODRIGUE 6 – 9 H
1m 1♠ 2m et 5 cartes à cœur 8/10 si cœurs FM : 2♥
1♦ 2♣ 2♦ 5 cartes à coeur 8/10HL si cœurs FM : 2♥

Cachalot

1T	(1♦)	1♥	4+♠	1m	(1♥)	X	4+♠
		X	4+♥			1♠	pas de M4
		1♠	pas de M4/			1SA	naturel
		1SA	naturel				

1♣ (1K) 1♥ p ?
1♠=3 cartes/2♠=4 cartes/1SA=naturel

Défense contre le Cachalot,

Avec 5 cartes dans l'autre M, on la nomme naturellement

Avec 4 cartes, on nomme la couleur suggérée par le cachalot

Défense contre les ouverture barrages au niveau de 3 :

3♣	4♣	bicolore rouge
3m	4♦	bicolore M
3SA	4♣	bicolore ♥ et une m indéterminée
3SA	4♦	bicolore M
3M	4M	M'et m indéterminée
3M	4m	bicolore M' ou unicolore fort en m

S'il fitté : 4P et le partenaire peut rectifier à 5K avec un fort unicolore

S'il fitté pique fort, 4♥ cue bid et le partenaire peut dire 5♦ pour montrer les ♦

L'adversaire intervient par un contre

Plus de cachalot

1♥	X	XX	misfit, du jeu, punitif
		1♠	naturel F1
		1SA	naturel
		2♣	naturel , faible
		2♦	soutien positif 8-10 DH ou 15 DH+
		2♥	mauvais soutien ; 6-8 DH
		2SA	Fitté 3 /4ème 11-14 DH
		3♣3♦4♣/4♦	rencontre
		3♥4♥	barrage

1♠	X	XX	misfit 11H ; punitif
		1SA	naturel
		2♣2♦	faible, naturel
		2♥	soutien positif 8-10 DH ou 15 DH+
		2♠	mauvais soutien
		2SA	Fitté 3/ 4ème 11-14
		3♣/♦4♣/♦	rencontre
		3♠4♠	barrage
-			

L'adversaire intervient sur 1SA d'ouverture

Rubensol grandes lignes : Avec 7Het +, sur un Texas au niveau de 3 le déclarant doit donner le plein de sa main car le répondant passera avec 7 ou 8 H

1SA	X	On oublie le contre
1SA	2♥ X	Appel 3♦ = Texas impossible ; 4 cartes à pique court à coeur 3♥ = 5 cartes à pique sans arrêt 3♠ = 5 cartes à pique avec arrêt
1SA	2♣ landy	
	X	du jeu potentiellement punitif et auto_F
	2m	naturel et NF
	2♥/♠	la couleur que je tiens (singleton dans l'autre)
	2SA/3♣	Texas suivi de Passe si faible sinon 3M la courte et 3SA sans courte
	3♥/♠	5+4 m et singleton M

1SA	2♦	
	X	garantit une M 4ème, 8H+, induit un processus punitif
	2♥ 2♠	naturel NF.
	2SA/3♣	transferts rubensohl suivis de passe après

rectification si faible ou du singleton M si fort
3♦/♥ Texas coeur FM Texas pique FM.

1SA	2♦	passe	2♥	Passe suivi de réveil par X,
-	-	X		8H+ sans M quatrième
1SA	2♦	passe	2♥	demande d'arrêt cœur pour jouer 3SA
-	-	3♥		

1SA	2♦	X	2♥
X			punitif, mobtre 4 cartes à cœur
			passe ne dénie pas 4 piques

1SA	2♦	X	2♥
passe	passe	X	punitif
		3♣/3♦	naturel, 5 cartes ou plus, FM, et 4 piques
		3♥*	4 piques sans tenue à cœur, REG ou 4144.
		3SA	tenue cœur REG et 4 piques

1SA	2♦	X	passe	si le n°4 passe sur le X, il propose de punir les carreaux

L'adversaire intervient sur 1SA d'intervention

1x – 1SA :	**tout TEXAS** sauf landik
1m-1SA-2♣	les M (landik)

L'adversaire contre notre 1SA

1x 1SA X XX	couleur 5eme, relais 2♣ puis on nomme naturellement
1x 1SA X 2x	couleur 4eme puis baron (main 4432 ou 4441)

L'adversaire contre le Texas

Après le X d'un Texas majeur :

passe	pas fitté
soutien	fitté 3 cartes avec arrêt ;
XX	fitté 3 cartes sans arrêt ;
soutient à saut	fitté 4 cartes avec arrêt

1♦/♥/♠ P 1SA P
P X = punitif

1♣ P 1SA P
P X = punitif
2♣= ♥/♠

L'adversaire contre le Stayman

Règle : l'ouvreur ne parle qu'avec l'arret ♣

L'ouvreur n'a pas l'arrêt

1SA passe 2♣ X

Passe passe ?

2♦ :	pas d'arret
2M :	misère dorée
2SA :	8H et arret sans M
3M =	5M et 4oM (pas de chasse-croise) l'ouvreur relaye par 4♣ pour jouer en oM avec 4 cartes ou dit 4M avec 3 cartes
XX	pour en savoir plus

Après le surcontre

1SA passe 2♣ X

Passe passe XX -

2♥ / 2♠	inversion des M j'ai 4 cartes a ♠ j'ai 4 cartes a ♥
2♦	pas de M, pas d'arrêt ; le repondant 3M naturel (5M4oM sans chasse-croise)
2SA	les 2 M mini, le repondant ne transfert pas pour faire entamer le contreur au palier / Force
3♣	les 2M maxi, le repondant : 4M plj 3♦ pas de M, pas d'arrêt 3SA pas de M et arrêt 3M 4 cartes, jeu fort et arrêt, pour recevoir l'entame 4♣(♦) = transfert, sans interet a recevoir l'entame

L'ouvreur a l'arrêt

• XX = envie de jouer 2♣X

• 2♦ = pas de M et l'arrêt, le répondant : misère dorée, chasse-croise, 2 ou 3SA

• 2M = 4 cartes avec l'arrêt

• 2SA = les 2 M mini avec arrêt, le repondant fera un transfert comme dans le silence ou 4M

• 3♣ = les 2 M maxi avec arrêt, le repondant : 3♦(♥) : transfert texas par manque d'espace

4♣(♦) : transfert

4M pour recevoir l'entame avec arret

Remarque :Sur l'ouverture de 2SA, idem : l'ouvreur parle avec arrêt

2SA - 3♣ X

4♣=les 2M avec ou sans arrêt, le repondant conclue naturellement et le contreur entame.

L'adversaire intervient derriere notre Stayman par une couleur

Regle : on ne parle qu'avec arrêt

X = punitif

2SA = les 2M

Meme remarque sur l'ouverture de 2SA

Défenses contre les systèmes

Défense contre le 2 faible :

X	à partir de 14 H
Réponses au contre	2SA 8 – 10 H mini CUE BID
2SA :	16 – 18 H tout TEXAS
Interventions	naturelles et constructives
4♣/4♦	bicolore ♣♦ et l'autre M
3M	: demande arrêt avant tout
2M 4M :	5/5 m/m', 0 levée de défense, on n'a rien contre les M donc sur 5M on ne contre pas
2M 4SA :	5/5 m/m'mais on a gros jeu donc si 5M on X
En Réveil : X	12 – 13 H,
réponse au X de réveil	2SA promet un arrêt et 8 - 10 H

2SA mini cue bid et redemandes de l'ouvreur

2C X passe 2SA mini cue bid 8-10H ou main de manche avec M'

Passe ?

Avec un contre banal (12-15H) le contreur nomme sa m la plus longue

Si le répondant a un mini cue bid de 8-10H, il passe ou nommeune couleur au palier le plus bas

Si le répondant fait une enchère FM, 3SA ou cue bid, il montre M' avec l'arrêt (3SA) ou sans arrêt (cue bid)

Défense contre les Bicolores :

1M 2SA* X : = punitif pour au moins 1© adverse

- 3♣ : Fit M **au moins espoir manche**
- 3♦ : 5 cartes à M'compétitif
- 3M : fit NF (beau 2)
- 3M' : 5+ cartes à M', FM
- 4♣/♦ : fit, courte à ♣/♦, splinter
- **4M :** PLJ avec peu de levées de défense (sinon 3♣)

1♥ 2♥(♣/♠) X : = punitif pour au moins 1© adverse,

- 2♠ : la + économique) = FIT ♥ espoir manche ou +
- 3♣ : la - économique) = 6 belles cartes ♦ NON FM main <à une main limite
- 3♥ : Soutien de politesse
- 3♦ F
- 4♣/3♠ fit, courte à ♣/♠, splinter
- 4M : plj avec peu de levées de défense (sinon 2♠)

Même principe avec les ♠

1m 2♦ 2♥ : Fit m **au moins espoir manche**

- 2♠ : 6 cartes à m'compétitif
- 3m : fit non-forcing (compétitif)
- 3m': 5+ cartes à m', FM
- 3♥/♠ : fit, courte à m, splinter

Défense contre le SA faible

Principes 14-16 est SA fort. Intervenir, soit avec des mains fortes + ou moins REG, au minimum la valeur d'une ouverture, soit mains distribuées. Les contres couvrent les mains REG. Les mains irrégulières sont traitées en Texas.

1SA X toutes les mains REG (y compris avec 5M) à partir de 1H de + que le maxi de leur SA

2♣	Landy même avec un 5-4-2-2 fort
2♦/♥/♠/3♣	Texas, main irregulière 13 DH
2SA	5-5 m
3♦	5+5 M fort, impose la manche
3♥/♠	fort, à une levée de la manche

Idem en réveil, le contre est (25-zone supérieure de SA)

Attitude du répondant en réponse au contre du partenaire

Le répondant passe

1SA	X - ?	Passe	pour punir 9H+
		2♣	ambigue
		2X	faible, naturel
		3X	6 cartes 6-8H

Le répondant surcontre

1SA	X	XX(SOS)	2X	naturel, 5 carte, 6-8H
			3X	6 cartes 6-8H
			Passe	attente

Le répondant enchérit

1SA	X	2♥	?	comme si le partenaire avait ouvert d'1SA

Réponse aux interventions du partenaire

1SA 2♦ passe ?

Face au Texas, toute autre enchère que la rectification est F1

2♥ rectif du Texas, 1/2/3 cartes sans espoir de manche. L'intervenant reparle avec un unicolore de 2ème zone, ou un beau bicolore.

3♥ proposition de manche avec 3/4 atouts, correspond au 2SA fitté

2SA c-b **:** essai généralisée, REG 2 cartes dans l'intervention ou 3 ou 4. non FM.

2♠ changement de couleur naturel, au moins 5 cartes, F1

En réveil, idem, seules changent les conditions de force.

Intervention du joueur No 4

1SA passe enchère

X, toutes les mains REG (y compris avec 5M) à partir de 1H de + que le maxi de leur SA

Toutes autres enchères en Texas

Si la couleur de l'adversaire est connue, le cue bid est un contre d'appel sur leur couleur et 2SA bicolore m

Si la couleur de l'adversaire est inconnue 2SA est naturel 17-19H et réponses comme 2SA d'ouverture

Défense contre le 2K MULTI :

A/ Intervention du joueur n° 2

Enchères naturelles

2M 5° de bonne qualité, valeur d'une ouverture, limitée à 17H,
on serait intervenu vulnérable d'1M derriere une ouverture.

2SA 16-18, tenues, REG

3m 6 cartes, valeur ouverture, moins si la distribution s'y prête
on serait intervenu à 3m sur un 2Mfaible ou 2m sur ouv de 1M

3♥ unicolore 6°, on aurait ouvert d'1♥ suivi d'1 saut à 3♥

3SA gambling, avec fréquemment singleton m'

Enchères conventionnelles :

mêmes bicolores que derrière l'ouverture de 2♠ faible

3♠ demande d'arrêt pique pour jouer 3SA ou bicolore m

4♣/♦ bicolore cœur/ trèfle bicolore cœur/ carreau

contre l'ouverture 12-15H REG, ne recherchant pas un soutien M
«jamais l 'équivalent d'un X d'appel sur l'ouverture de 2♥ ou 2♠ »
16-18 REG avec une M pas gardée : ♠542♥AD♦RDX65 ♣RD2
toutes les mains de 18-19H et +

Règle 1 : avec l'équivalent d'un contre d'appel sur une M et de 13 à 17H, le joueur n°2 commence par passer.

Règle 2 : contre en cours de séquence tjrs d'appel sur la M nommée ; idem pour joueur N°4

B/ L'attitude du n°4 quand le n°2 a passé :

les enchères sont naturelles : pas de cue-bid, contre est d'appel, le passe peut être en attente

C/ Réponses à une intervention du joueur n°2

Réponses au contre :

le n°3 passe : se renseigner sur ce que signifie le passe

passe = RAS, fort pour connaître la couleur de l'ouvreur ou faible RAS Comme sur un 2 M faible

le n°3 nomme une M

contre du jeu, svt recherche de 3SA ; pas de X punitif, le camp est en attaque

Réponses à 2SA : Stayman et Texas

Réponses à une intervention M

les changements de couleur sont F pour un tour

les changements à saut sont des rencontres illimités en force, IC

2SA proposition naturelle de jouer 3SA, 10-11 avec arrêt M'

2♦ 2♥ pass 2P : peut être naturelle, et doit être considérée en priorité comme un relais, à la recherche d'un arrêt à pique, ou soutien fort à coeur

2♦ 2P pass 3T : enchère ambiguë : naturelle ou demande d'arrêt à coeur

3♥ c-b pour exprimer un soutien fort à pique

Flanc

A la Couleur
Entame P-I, défausse P-I. Appel direct ou refus direct en cas d'urgence.
Attaque d'une nouvelle couleur cours de jeu petit prometteur
Sur Entame de l'AS Appel ou refus avec 3 petites cartes au mort sinon P-I.
et péférentiel avec un singleton
Sur l'entame du Roi P-I
On ne marque pas son Valet doubleton sauf V10 secs. ok
On fournit le V avec V10x ou V10xx ok
Entame du Roi : AR secs ou ARxx et singleton ok
Entame Dame et Valet PI
L'entame du 9 dénie le 10. Avec 987, entame en P-I du 7.
Avec 1092, **Entame du 2**.
10 Prometteur, Valet et 9 dénégateurs, derrière un H du mort

A Sans Atout
Entame : système 4e meilleure, P-I dans couleur du partenaire.
Exception : Le partenaire a ouvert d'1T et les adversaires jouent SA, entame en 4ème meilleure.
Entame de la Dame peut provenir de RDX ou RDXX avec au moins le 9
Entame du 10 Avec 109xx,
Signalisation
Petit appel sur As, Dame et Valet, également en cours de jeu.
Le partenaire encaisse un As en cours de jeu pour voir, signalisation petit appel.
Le partenaire encaisse un Roi, signalisation P-I.
Appel de Smith pour les deux joueurs, une petite carte confirme l'intérêt.
Défausse en P-I. PETIT APPEL en cas d'urgence.
Si l'entameur défausse dans la couleur d'entame, il indique un désintérêt pour la couleur et il défausse en préférentielle**.**
Attaque d'une nouvelle couleur = Petit prometteur

10 Prometteur, Valet et 9 dénégateurs, derrière un H du mort **non**
Entame du Roi : P-I ou déblocage. Sans H dans la couleur, = P-I.
Exceptions au déblocage : Valet 3ème, ou 10 4èmes au Mort, = P-I.
Si le Mort est singleton, **petit appel** pour éclairer l'entameur.
Face à l'entame de la Dame ou du Valet, petit appel si le Mort fait la levée.
Face à l'entame de la Dame, Petit appel, s'il y a l'As ou aucun H au Mort
P-I, s'il y a le Roi, le Valet ou 10-9 au Mort
Face à l'entame d'une petite carte, si le Mort fait la levée, **petit appel**
Signalisation à l'atout Préférentiel et dès l'entame
Entame d'un AS
Après une manche demandée après une ouverture de barrage à la couleur,
Signalisation = appel direct
A SA, petit Appel
Après un Chelem, signalisation P-I