ENCHÈRES COMPÉTITIVES

INTERVENTIONS : naturelles
changement de couleur F et NF si le n°3 a parlé
Cue-bid simple = fitté 3 cartes ou main de manche sans arrêt ; cue-bid à saut = 4 atouts, 13HLD ; 4♣* = splinter
2SA* = naturel 10-12H ; si le n°3 a parlé : Mixed raise (7H, 4 atouts)
Saut dans une nouvelle couleur : **rencontre** (aussi après passe ; après contre ou intervention, seulement au palier de 4)

CONTRE D'APPEL : style classique
Réponses naturelles, cue-bid F1
EN RÉVEIL : 1SA = 9-13H, 2SA = naturel, 17-19H
Bicolores en réveil : 1♣/1♦ passe (passe) 2♦ = bicolore M
1♣ passe passe 2♣* = ♥ + ♦

INTERVENTION À 1SA :
Réponses en Minou Matout
Notre 1SA contré : 2♣/2♦/2♥ = Texas ; XX = Texas ♣
passe = F (surcontre, couleurs en Baron)

INTERVENTION EN 4e POSITION
1♣ passe 1♠ : 2♣ = bicolore 5-5 ; 2SA = 5-5/5-6 défensif
1SA naturel (après passe : 5/6 cartes en m + 4 en M)
Michaels précisé, y compris sur 1♣ ((1♣) 3♣ = naturel)

DÉFENSE CONTRE LE SA FORT
X = 4 cartes en M + 5 en m ; 2♣ = les M ;
2♦ = unicolore M ; 2♥/2♠ = 5 cartes + 4 en m (3♣ = P/C)
En réveil : X = les M, rép : 2♣ choisis, 2♦ naturel, 2♥/♠ j'ai choisi , le reste naturel.

DÉFENSE CONTRE LE 2 M FAIBLE
2e position ou réveil : 2SA 16-18H naturel ;
4♣*/4♦* = mineure + M' ;
3♥* (cue-bid) = demande d'arrêt pour 3SA
(2M) X (passe) ? : **Mini cue-bid** 2SA = 8-10H ou manche avec M' ; autres = moins de 8H
En réveil : X = 12-13H, 2SA = arrêt, 8-10H

ENTAMES ET SIGNALISATION

À LA COULEUR
Entame : pair-impair strict.
Défausse : pair-impair, appel ou refus direct si urgence
Entame du Roi : AR secs ou ARxx, singleton possible.
Avec 10-9-2 : le 2
À SANS-ATOUT
Entame : 4e meilleure ; pair-impair dans la couleur du partenaire. Petit appel sur As / Dame
Défausse : pair-impair, appel direct si urgence
ATTAQUE EN COURS DE JEU
À la couleur et à SA : petit prometteur

À LA COULEUR
Sur entame de l'As : appel-refus si 3 petites cartes au mort, sinon pair-impair ; préférentiel avec un singleton
Sur entame du Roi : pair-impair, appel-refus si l'As est 3e au mort ou s'il y a 3 petites
ATOUT ET ENTAME D'UN AS
À l'atout : préférentielle dès l'entame.
Entame d'un As : après barrage et manche, appel direct ; à SA petit appel ; après un chelem, parité

CONVENTIONS
2SA fitté y compris après intervention • 2♣ Roudi 3 réponses • 2♣ Landy • 2♣ Landik • 2♣ Drury fitté • Michaels précisé • 3e couleur forcing • 4e couleur forcing • Rubensohl • Truscott majeur • Truscott mineur Convention 2012 • Mixed raise • Convention Bessis COPA

DÉFENSE CONTRE LES BARRAGES
(3♥/3♠) 4♣/4♦ = mineure + M' ;
(3♣) 4♣ = ♦ + ♥ ;
(3♣/3♦) 4♦ = bicolore M

DÉFENSE CONTRE SA faible
X = REG dès 1H de plus que leur maxi ;
2♣ Landy ; 2♦/2♥/2♠/3♣ = Texas ; 2SA = 5-5 m ; 3♦ = 5-5 M fort

CARTE DE CONVENTIONS FFB
NOM ET CLASSEMENT

Claire Martel 95 Marie-Annick Boursier 89

RÉSUMÉ DU SYSTÈME

PRINCIPES DE BASE ET STYLE GÉNÉRAL
SEF — Majeure 5e — Meilleure mineure
2 Majeur faible — Spoutnik
1SA 15-17H (M 5e possible) —
Stayman 4 paliers

OUVERTURES FORTES
2SA 20-21H :
2♣ fort indéterminé
2♦ forcing manche, réponses aux As

OUVERTURES DE BARRAGE
2♥/2♠ faible, 6 cartes ;
3♣/♦/♥/♠ faible, 7 cartes ;
3SA mineure 7e affranchie ;
4♣/♦/♥/♠ 8 cartes, naturel ;
4SA bicolore mineur;

APRÈS UN CONTRE D'APPEL DU N°2
1♥ (X) : 2♥ = 3 atouts, moins de 8H ; 2♦ = 3 atouts, 8-10H (ou 15H+) ; 2♠ = 4 atouts, 8-10H ; 3♥ = 4 atouts, faible ; 2SA = 3/4 atouts, 11-14H ; XX = non fitté, 10H+
1♠ (X) : idem un cran plus haut (2♥ = 3 atouts 8-10H ; 3♥ = 4 atouts 8-10H)
1♣ (X) : 3♣ = barrage ; 2SA = Truscott positif

ENCHÈRES DE CHELEM
Blackwood 5 clés **41-30** ; Blackwood d'exclusion 30-41
3SA* de l'ouvreur = « oui mais » après un fit F
Intervention sur le BW :
COPA (X = 0 clé, passe = 1, couleur au-dessus = 2)
Demande des Rois = réponses Baron ; Splinters, y compris 1♠ 4♥*

OUVER-TURE	Artificiel (coché)	Nb mini de cartes	DESCRIPTION	CONTRES NÉGATIFS jusqu'à	RÉPONSES ET SUITE DES ENCHÈRES	CHANGEMENTS APRÈS INTERVENTION ET PASSE
1♣		3	Meilleure m	Spoutnik, 8H+	1♣ 3♣ = 9-11H ; 1♣ 1M ; 1SA 3♣ = F 1♣/1♦ 2♥* **Bessis** : 5♠ + 4♥, 5-9H ; 2SA = relais fort (3♣ 5-4 mini, 3♦ 5431 maxi, 3♥ 5-5 mini, 3♠ 5-5 maxi, 3SA 5422 maxi) 1m 1♠ 1SA 2♥ = 5-4, 10H (**Roudi**, avec 11H+ passer par 2♣). **Checkback** : 3♣ relais sur la redemande à 2SA	1♣ (1♦) : X = dénie les M ; 1♥/1♠ = 4 cartes+ ; 2♥ = Bessis 1m (1x) 3m = pas barrage, un peu plus faible qu'en direct 1♣ (X) : 3♣ = barrage ; 2SA = Truscott
1♦		3	Meilleure m	Spoutnik, 8H+	1♦ 3♦ = 9-11H ; 1♦ 1M ; 2♣ 3♦ = NF **Mini-maxi** :	**Spoutnik**
1♥ 1♠		5		Spoutnik, 8H+	2M = fit positif si < 8HLD : 1SA; 3M = 8-10HLD, pas barrage ; 4M = 5 atouts, barrage ; 2SA* = fitté 3/4 cartes, 11-14HLD ; 3SA = naturel ; 1♥ 2♠ = saut fort Splinters : 1♥ 3♠/4♣/4♦ ; 1♠ 4♣/4♦/4♥. 1♥ 4♥ 5♣ = interrogative Après 2SA fitté : 3♥ = mini REG ; 3♠ = 4 piques ; 3SA = 14H+ 5332 ; 4♣/4♦ = gros bicolore IC ; 4♥ = manche Après 2M : 2SA = FM, couleur = essai. Bicolores économiques : 1♠ 1SA 2♣ 2♦ = Texas ♥ ; 2♥ = 6♥+ ; 3♦ = 6 cartes 6-10H **Drury** 2♣* fitté; 1SA = 5-11H ; 1♠ 2SA = 4 atouts + singleton. Tous les sauts sont fittés Redemande de l'ouvreur à 2♦ ambigue. Fit M de l'ouvreur : 1m 1M 3SA = 4333 ; 4M = 4432/5422 ; 4m = belle 6e ; 4m' et 3M' = splinters	1♥ (1♠) 2SA* = fitté ; 3♥ = barrage Après passe : 2SA = fitté ; X = Spoutnik, dénie le fit
1SA			15-17H, M 5e possible		Stayman 4 paliers Texas M 2♦/2♥ ; Texas m 2♠ (2SA = GH 3e maxi) et 3♣ ; Après rectification : nomination du singleton 2SA = 8H ; 3♦ / 3♥/3♠ = naturel, proposition de chelem 4♣ = bicolore m IC ; 4♦ = bicolore M ; 4SA quantitatif Convention 2012 (3M' = fit IC) ; splinters ; 2SA FM après Texas	1SA (X) : on oublie le contre. 1SA (couleur) : X = naturel ; **Rubensohl** Sur Landy : X = du jeu ; 2♦ NF ; 2M = couleur tenue ; 2SA/3♣ Texas 3C/P bicolore m
2♣	FI		Fort I		2♦ relais obligatoire ; 3SA = fort bicolore M (4♣/4♦ = transferts ♥/♠) ; 3♥/3♠ = Acol	Intervention jusqu'à 4♥ : naturel (X, SA ou couleur avec 6H+) ; au-delà : X = rien, passe = positif
2♦	FM		FM		2♥ = ni As ni 2 Rois Redemandes 2SA 24-25H, 3SA 26-27H, 4SA 28H 2♠ = As M 3♣/3♦ = As ♣/♦ ; 3♥/3♠/3SA = 2 As en CREM ; 2SA = 2 Rois ou 8H sans singleton (redemande 3SA, F jusqu'à 4SA) Sur 2SA ou 3SA de l'ouvreur : Texas, rectification fittée uniquement	X : XX = pas d'arrêt, 6H+ ; 2SA = arrêt, 6H+ ; autres = réponses à l'As. Cue-bid = courte + 3 cartes ailleurs ; couleur = 5 cartes+, 6H et 1 GH
2♥ 2♠		6	Faible		2SA* relais fort : réponses :3M = faible ; 3x = force ; 4x = singleton ; 3SA = couleur pleine. Changement de couleur F	
2SA			20-21H		3♣ Stayman 3♦/3♥ = Texas ♥/♠ ; Rectification fittée 3♠ = Texas ♣ ; 4♣ = Texas ♦ 4♦ = bicolore M ; 4♥ = 5♣ + 4♦ IC ; 4♠ = 5♦ + 4♣ IC ;	
3x		7	Faible		Changement de couleur F. Saut dans une nouvelle couleur = interrogative, réponses par palier (Roi ou singleton / As ou chicane)	
3SA		7	m7e affranchie, sans reprise		4♣/5♣ = p/c ; 4♦* = nomme ta courte : 4♥/4♠ = singleton, 4SA = pas de courte, 5♣ = court en m	
4♣ /♦ /♥ /♠		8	Naturel		1♥ 4♥ … 4♠/5♣/5♦ = interrogative à la couleur	
4SA			Bicolore m		Fort	