Réveils après une ouverture de barrage



Ils représentent un mélange de prise de risque, court dans la couleur d'ouverture et distribué, et de prudence, si long dans la couleur d'ouverture avec une main plate

Quelques règles simples d'après Alain Lévy :

Le singleton dans la couleur du barrage est un élément décisif de votre décision de réveiller.

Prenez des risques avec des jeux distribués, abandonnez le combat avec des mains plates

Après une ouverture de barrage au palier de 3, un réveil par une couleur naturelle promet environ l'ouverture et au minimum 5 cartes.
Cette exigence de points d'honneur peut être moindre (8-9H) dès que l'on est court (singleton ou chicane) dans la couleur du barrage. En effet, il est probable que le partenaire a du jeu et qu'il n'a pas pu s'exprimer à cause d'une distribution inadéquate (long dans la couleur du barrage, par exemple)

Pour préférer le contre d'appel à un réveil naturel par une couleur, il faut avoir les moyens d'imposer la manche au tour suivant.

Le contrat de 3SA doit être recherché en priorité. Il résiste aux mauvaises distributions et se trouve facilité à la fois par une reconstitution plus aisée des distributions adverses et par les difficultés de communication du flanc.

Test Réveils après une ouverture de barrage

Quelle est votre enchère en Sud avec les mains ci-dessous après une ouverture de barrage en OUEST et deux passes ?

O/T/IMP

N°1 3♥ en Ouest	N°2 2♠ en Ouest	N°3 2♥ en Ouest	N°4 3♦ en Ouest
♠ AD1085	♠ RV5	♠ RV76	♠ DV7
♥ 7	♥ 76	♥ -	♥ AR6
♦ D863	♦ R985	♦ 109764	♦ RD9
♣ 542	♣ D1063	♣ A1087	♣ AV96

N°5 3♠ en Ouest	N°6 3♠ en Ouest	N°7 3♦ en Ouest	N°8 4♥ en Ouest
♠ DV9	♠ 105	♠ RD5	♠ AD8753
♥ R	♥ AD	♥ AV84	♥ 3
♦ ADV986	♦ AV96	♦ 93	♦ 106
♣ R95	♣ RV1086	♣ RV97	♣ AV84

N°1 3♠ Risqué, mais passer est encore plus dangereux

N°2 Passe. Pas de jeu. Pas de distribution, trois cartes à Pique

N°3 Ici l'objectif des adversaires en faisant un barrage est atteint : ils vous obligent à prendre des risques. Il y a autant de risque à contrer qu'à passer. La courte devrait être l'élément décisif pour inciter à réveiller.
Pour l'anecdote, cette donne a été jouée dans la finale de la Sélection France à 8 Paires.
Les 4 hommes ont réveillé et les 4 femmes ont passé !!

N°4 3SA, assez confiant !

N°5 3SA… un 3SA *Gambling* (= Pari) basé sur une longue mineure, source de levées. ou sur du jeu sans enchère satisfaisante

N°6 3SA ! Prêt à vous excuser si cela tourne mal, mais c'est une enchère gagnante !

N°7 Contre, prêt à passer sur toutes les enchères naturelles du partenaire

N°8 4♠ Une belle couleur 6ème, une distribution avantageuse, un jeu tourné vers l'attaque avec de réelles chances de succès

D'après un test d'Alain Lévy