

Quelques principes pour Barrages fréquents et efficaces

Augmentez la fréquence de vos barrages ! Plus vous poserez de problèmes à vos adversaires, plus ils feront d'erreurs. Ne soyez pas un « gentil adversaire », celui contre lequel tout le monde veut jouer car, à sa table, les dialogues d'enchères se déroulent dans la tranquillité. Cette stratégie de "poussez les adversaires à la faute" a ses propres exigences. Le risque doit toujours s'accompagner de rigueur sinon ce n'est pas l'adversaire que vous bousculerez mais le partenaire. Ce dernier doit savoir ce que vous avez quand vous faites un barrage !

Principe 1

Discutez de vos barrages avec le partenaire. Le partenaire doit savoir exactement ce que vous avez quand vous barrez : levées de défense, qualité de la couleur, nombre de cartes dans la couleur, présence ou non d'un bicolore, présence ou non d'une chicane, vulnérabilité, position à la table, limite inférieure et supérieure en points H…

Conseil gagnant !! Soyez un partenaire discipliné. Discipliné ne veut pas dire timoré mais respectueux des engagements pris avec le partenaire. Vous ne pouvez pas gagner si le partenaire est constamment à la devine sur la force et la forme de votre main. Adoptez une politique sur les barrages et n'y dérogez pas !

Principe 2

On ne barre qu'une fois. Quand vous faites un barrage, vous avez tout dit. Le partenaire devient le capitaine du coup. S'il contre une enchère adverse, c'est un contre punitif, s'il enchérit à 3SA, ne lui enlevez pas son enchère sous prétexte que vous n'avez rien, il le sait.

O	N	E	S	⇨ O	⇨ E
3♣	3♠	X	-	♠ 4	♠ RD85
Passe !				♥ V84	♥ A753
				♦ 63	♦ RD107
				♣ ADV9862	♣ 4

Le Contre est toujours punitif quand un joueur a donné le plein de sa main.

Principe 3

Face au barrage du partenaire, comptez les Levées et non les points d'honneur. Comptez les levées promises et les levées que vous apportez. *Passe*, sera souvent le maître mot, même avec des points d'honneur en cas de misfit. Ne jouez pas 3SA avec une chicane ou un singleton dans la longue du partenaire.

O/P

S	O	N	E		⇨ Main D'EST
		3♥	-	-!	♠ AD96
					♥ 2
					♦ RD63
					♣ DV92

Le partenaire promet environ 5 ou 6 levées. Notre main en contient 2, peut-être 3. Ce serait de la folie de dire 3SA car l'on ne pourrait aller chercher la longue du partenaire. Vulnérable, la couleur du partenaire étant solide, on pourrait dire 4♥

O / Toute vulnérabilité

S	O	N	E		⇨ Main D'EST
		3♦	-	-	♠ RV765
					♥ AR853
					♦ -
					♣ D32

Ce n'est pas exactement ce que l'on voulait entendre ! Mais la situation risque encore de se dégrader si on enchérit. (Rappelez-vous ! le partenaire n'a jamais la main idéale) Il faut passer et espérer que l'adversaire va enchérir !

O / Toute vulnérabilité

S	O	N	E		⇨ Main D'EST
		3♣	-	3S	♠ V10954
A					♥ R5
					♦ A74
					♣ R53

Enchère attaque/défense. EST compte 8 levées et il tient toutes les couleurs. Il peut aussi chuter mais les adversaires peuvent probablement alors réussir 4♥. Tout barrage implique une prise de risque et il faut faire l'enchère la plus pragmatique.

Principe 4

Prolongez les barrages du partenaire en accord avec la Sécurité distributionnelle ! Mettez les adversaires au pied du mur au palier de votre nombre d'atouts

Attention à la vulnérabilité **!!** À vos calculettes ! Vos barrages les plus rémunérateurs sont en position Vert contre Rouge, position dite « qui rend fou ».

N/EO

N	E	S	O	⇨ Main de Sud
3♣	-	5♣!		♠ 102
				♥ A543
				♦ V952
				♣ D63

Principe 5

En réponse à l'ouverture de barrage du partenaire, les changements de couleur, inférieurs au palier de la manche, sont forcing. Mais disposez toujours d'un repli en cas de misfit du partenaire

N/T

N	E	S	O
3♣	-	3♠!	

⇨ Main de Sud
♠ AD7543
♥ A32
♦ 3
♣ R84

3♠ est Forcing, si le partenaire dit 4♣ (sans 3 cartes à Pique ni H second) vous direz 5♣. Si le partenaire avait ouvert de 3♦, vous auriez passé car vous n'auriez pas eu d'enchère satisfaisante sur 4♦, palier où vous seriez probablement déjà trop haut.

N/T

N	E	S	O
3♥	-	4♦!	

⇨ Main de Sud
♠ 2
♥ 1032
♦ ARV876
♣ 974

Une enchère tactique. Vous êtes sûr que les adversaires peuvent gagner 4♠ et vous avez bien l'intention de vous sacrifier 5♥. En disant 4♦ d'abord, vous donnez une bonne entame au partenaire si ce sont les adversaires qui jouent le contrat.

Principe 6



Apprenez à enchérir les mains de Chelem face au barrage du Partenaire en utilisant les « **Interrogatives** »

La convention dite « **Interrogative** » inventée par Ely Culbertson (1891-1955) questionne le partenaire de façon précise sur le contrôle d'une couleur.

1. Face à une ouverture de Barrage au palier de 4♥ ou de 4♠
Tout changement de couleur est une question interrogative sur le contrôle dans cette couleur : 4♥ ⇨ 4♠*, 5♣*, 5♦* ou 4♠ ⇨ 5♣*, 5♦*, 5♥*

Le Partenaire répond par palier.

1er palier	pas de contrôle
2-ème palier	contrôle de 2-ème tour (Roi ou singleton
3-ème palier	contrôle de 1er tour (As)
4-ème palier	contrôle de 1er et 2-ème tour (Chicane ou As Roi)

N/T

N	E	S	O
4♠	-	5♣*	
5SA*		7♠	

⇨ N	⇨ S
♠RDV108654	♠A72
♥V2	♥AR7
♦1053	♦ARD
♣-	♣V1054

5♣ Avez-vous le contrôle Trèfle ?
5SA* J'ai un contrôle Trèfle de premier et second tour (Chicane)
7♠ Je compte 13 levées

2. Face à une ouverture de barrage en Majeur de 2♥ 2♠ 3♥ 3♠

Un saut dans une nouvelle couleur est une interrogative

Ex : 3♥ ⇨ 4♠* , 5♣*, 5♦

3. Face à une ouverture de 3SA

On pratique une convention interrogative particulière. L'enchère de 4♦ demande au partenaire de nommer son singleton

3SA ⇨ 4 Quel est ton singleton ?

Réponses du partenaire

4♥ ⇨ Singleton Cœur

4♠ ⇨ Singleton Pique

4SA ⇨ Pas de singleton

5♣ ⇨ Singleton dans l'autre mineure

Pour en savoir plus

Roy Andersen, Sabine Zenkel « Preempts from A to Z », 1993
Bessis Michel, « Ouvertures de Barrages », Le *Bridgeur*, n° 756, novembre 2002
Bessis Michel, « Les Réponses aux barrages », *Le Bridgeur*, décembre 2002
Kate's rules to live by by Karen McCallum