Compter en défense

Note n°1 · Ateliers 1re année

En défense, on ne peut pas se contenter d'être là, assis, à fournir à la couleur. Il faut **faire un plan** pour contrecarrer celui du déclarant. Ce plan s'appuie sur la reconstitution des mains cachées.

Une seule question en défense : **quelles sont les distributions ?**

Le travail commence dès le début de la séquence d'enchères, que l'on doit traduire en termes de distribution. Pendant le jeu, les répartitions deviennent plus claires grâce à l'entame, au compte donné par le partenaire et à ses défausses. Récompense de cet effort : on obtient automatiquement le compte des levées du déclarant.

Bob Crosby, joueur international canadien et entraîneur réputé de l'équipe féminine du Canada, disait à ses joueuses :

> « Les distributions sont un don des dieux du bridge pour vous aider dans la tâche difficile de la défense. Utilisez-les ! Quand le mort s'étale, vous avez déjà fait la moitié du chemin vers la reconstitution des répartitions. Regardez votre main, regardez le mort et remplissez les blancs ! »

Beaucoup considèrent la défense comme le compartiment le plus difficile du bridge. Et pourtant, l'arithmétique est simple : il suffit de compter jusqu'à 13.

D'où vient alors la difficulté, et pourquoi le défenseur moyen semble-t-il naviguer dans un brouillard d'incertitude ? La réponse est simple : il faut **s'entraîner à compter**. Au moment où le mort s'étale, le défenseur est sollicité de toutes parts. Il s'inquiète de son entame, scrute les cartes de son partenaire, évalue le mort, se désole de la place de son Roi de ♣, se demande s'il devra couvrir quand le déclarant présentera la Dame…

À cet instant précis, il ne voit pas bien l'intérêt de compter la main du déclarant. Le but de cette note est de vous convaincre du contraire. Le défenseur doit s'astreindre, à chaque donne, à compter les points, les distributions, ses levées et celles du déclarant.

C'est le prix à payer pour que le brouillard se dissipe. Et c'est promis : à force de travail et de concentration sur le compte, il se dissipera.

Compte des points

Comptez vos points H, ceux du mort et le nombre de points *minimum* du déclarant. Retranchez ce total de 40 : vous obtenez le nombre de points H *maximum* du partenaire.

Compte des levées

Si le déclarant a suffisamment de levées, attaquez de toute urgence (plan ORSEC).
S'il n'a pas suffisamment de levées, jouez « neutre ».

Compte des couleurs

Ne comptez pas les cartes au fur et à mesure qu'elles sont jouées. Efforcez-vous plutôt d'associer chaque couleur à une distribution courante (voir les tableaux ci-dessous).

Compte des mains

N'essayez pas de compter *les deux mains* cachées. Concentrez-vous sur la main du déclarant. Se faire une idée de sa main, **construire sa distribution** à partir des indices fournis par les enchères, ce n'est pas une option du jeu de flanc : c'est une OBLIGATION, pour chaque donne de défense, sans aucune exception. Il n'y a pas de mais… ni de si…

Les 20 distributions les plus fréquentes

Classées de la plus fréquente à la moins fréquente.

1. 4-4-3-2	5. 4-3-3-3	9. 5-5-2-1	13. 5-4-4-0	17. 7-2-2-2
2. 5-3-3-2	6. 6-3-2-2	10. 4-4-4-1	14. 5-5-3-0	18. 7-4-1-1
3. 5-4-3-1	7. 6-4-2-1	11. 7-3-2-1	15. 6-5-1-1	19. 7-4-2-0
4. 5-4-2-2	8. 6-3-3-1	12. 6-4-3-0	16. 6-5-2-0	20. 7-3-3-0

Les 14 distributions à retenir

Retenez par cœur les 14 distributions sans chicane (en gras), rangées selon la longueur de la couleur la plus longue. Les 6 distributions avec chicane (en italique) complètent la liste des 20 distributions les plus fréquentes.

Couleur la plus longue	Sans chicane				Avec chicane	
4 cartes	**4-4-3-2**	**4-3-3-3**	**4-4-4-1**			
5 cartes	**5-3-3-2**	**5-4-2-2**	**5-4-3-1**	**5-5-2-1**	*5-4-4-0*	*5-5-3-0*
6 cartes	**6-3-2-2**	**6-4-2-1**	**6-3-3-1**	**6-5-1-1**	*6-4-3-0*	*6-5-2-0*
7 cartes	**7-2-2-2**	**7-3-2-1**	**7-4-1-1**		*7-4-2-0*	*7-3-3-0*

D'après Richard Pavlicek.