



Pour programmer des données sur BBO, allez sur le site de BBO : <http://www.bridgebase.com>



Attention, il n'y a plus rien à télécharger pour utiliser BBO
Tout se passe directement sur le site internet



Si vous êtes membre, connectez-vous :

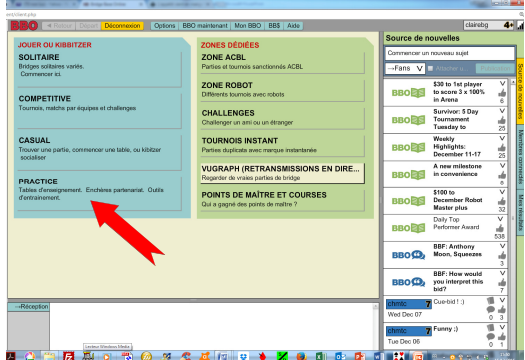
Pseudo : ☐ Se connecter en invisible
M. de passe : ☒ Se rappeler le mot de passe

Se connecter

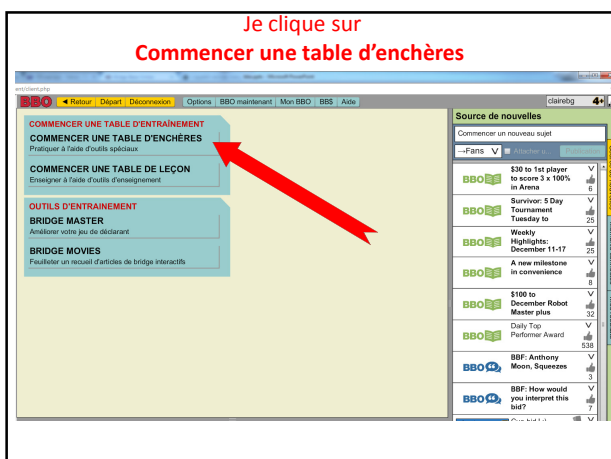
Démarrez tout de suite !

[Devenez membre \(gratuitement !\)](#) [Visitez notre site](#)

Sur L'écran d'accueil de BBO..... Je clique sur **Practice**

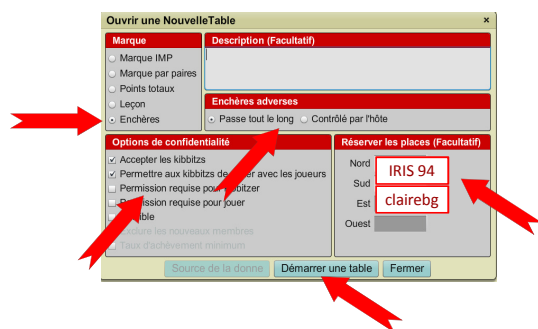


Je clique sur
Commencer une table d'enchères



Je coche mes options dans la fenêtre qui s'ouvre

1. Je coche **Enchères** dans la Marque
2. Je coche **passer tout le long** dans les Enchères adverses
3. Je clique sur **Permission requise pour jouer** pour éviter l'arrivée d'autres joueurs à ma table
4. Je réserve les places en Nord et Sud pour mon Partenaire et moi-même
5. Je clique ensuite sur Démarrer une table



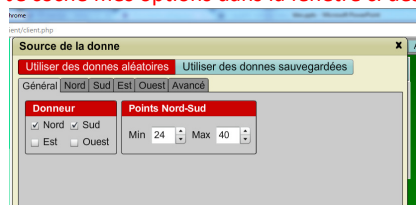
Mon partenaire reçoit une **invitation** à rejoindre ma table dès qu'il se connecte



Dans ma Table, Je clique sur **Source de la donne**

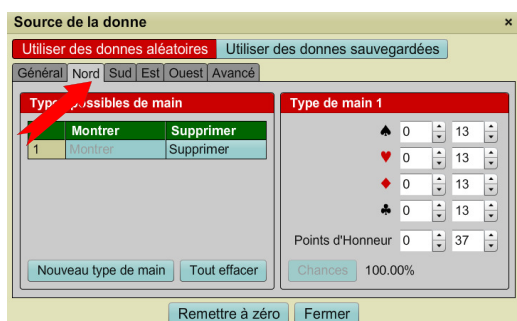


Je coche mes options dans la fenêtre ci dessous



1. **Utiliser des données aléatoires** doit être en rouge
2. Dans la case **Donneur**, je décoche EST et OUEST pour que Nord et Sud soient donneurs
3. Dans la case Points d'honneurs de Nord Sud je met un **minimum de 24 H** pour s'exercer sur les mains de Manche

Je clique sur **NORD** pour paramétrer la main de Nord





Je vais paramétrer des **ouvertures fortes** en Nord pour m'entraîner sur des mains FM

Ces ouvertures correspondent à plusieurs types de mains et je vais d'abord paramétrer

Un **Type de mains, des mains régulières**

Je paramètre des mains fortes régulières en Nord

#	Montrer	Supprimer
1	Montrer	Supprimer

Points d'Honneur: 24 37

Chances: 24 37

Je met **24H minimum** à gauche sans maximum
Et un minimum de **2 cartes** par couleur pour éviter les singletons
Je coche un **maximum de 4 cartes** pour les Majeures et un **maximum de 5 cartes** pour les Mineures

Je paramètre la main de SUD

#	Montrer	Supprimer
1	Montrer	Supprimer

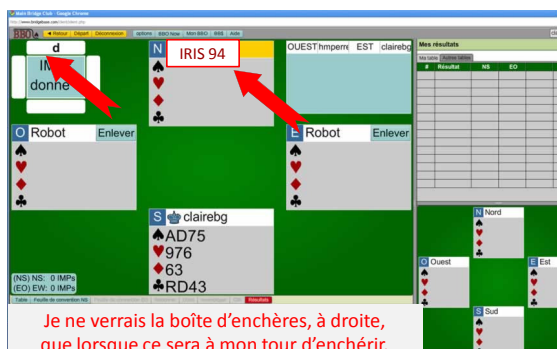
Points d'Honneur: 6 37

Chances: 6 37

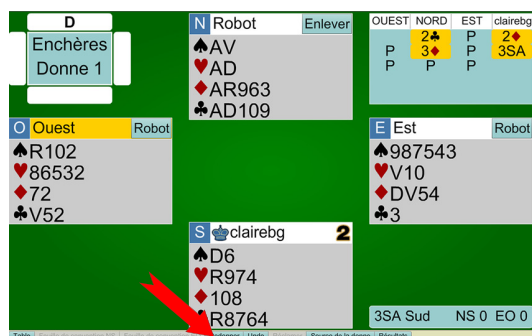
Remettre à zéro Fermer

Je met **6H** dans la case de gauche sans maximum
Sans conditions de distributions et je clique sur FERMER

Mon Partenaire a rejoint la table.....
Il est en Donneur en Nord.

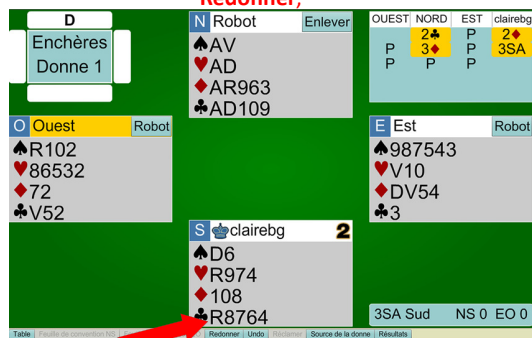


Je Clique sur **Redonner**, Nord est donneur .



Les 2 joueurs enchérissent la donne mais ne la jouent pas
Nord a bien 24H (et +) régulier. Les joueurs peuvent discuter
la séquence

Quand je veux une nouvelle donne, je clique sur
Redonner,



A tout moment de la donne, je peux cliquer sur **TABLE**



Je veux paramétrer des **ouvertures fortes** en Nord
à base de majeures
Je clique, dans ma table,
sur **SOURCE DE LA DONNE**



ion EO Redonner Undo Réclamer Source de la donne Résultats

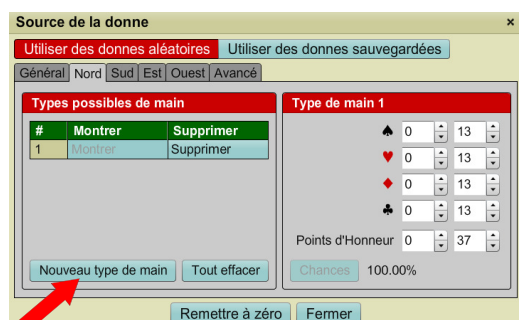
Claire Martel clairebridge.com

Je coche de nouveau mes options dans la fenêtre ci dessous

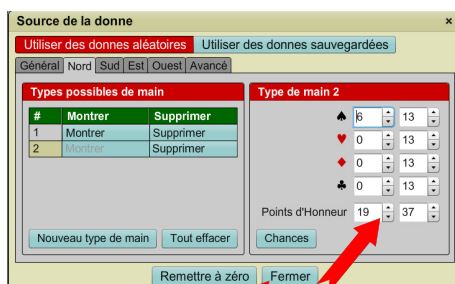


1. **Utiliser des données aléatoires** doit être en rouge
2. Dans la case **Donneur**, je décoche EST et OUEST pour que Nord et Sud soient donneurs
3. Dans la case Points d'honneurs de Nord Sud je met un **minimum de 24 H** pour s'exercer sur les mains de Manche

Je clique sur NORD et ensuite sur **Nouveau type de main** pour paramétrer des mains de Nord irrégulières



Je paramètre une main forte de Nord à base de Piques

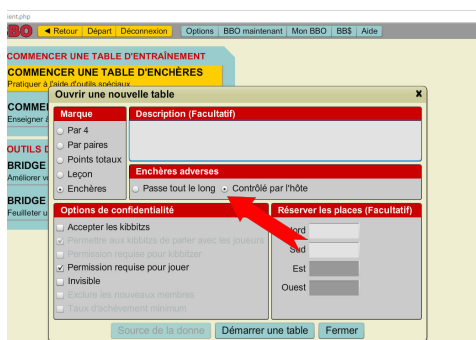


Je met 19H dans la case de gauche sans maximum
Et un minimum de 6 cartes à Pique
Je clique sur FERMER

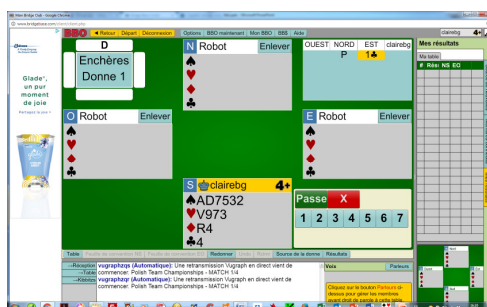
En cliquant sur **Redonner** j'obtiens une donne où Nord a bien une main forte à base de Piques



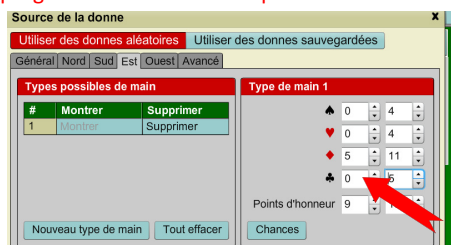
Si je veux des interventions, je décoche l'option
Enchères adverses Passe tout le long



Dans la salle d'enchères, je clique sur **Robot** en EST et en
OUEST



Si je veux qu'EST intervienne spécifiquement à 1♦, je
programme sa main en cliquant sur **Source de la donne**



Je coche **9H** à gauche et je limite ses points H à 13H dans
la case de droite
J'inscris un **minimum de 5 cartes à ♦** et je limite le
nombre de cartes dans les autres couleurs

ClaireBridge <http://www.clairebridge.com/documents-a-telecharger/>

ACCUEIL | INITIATION | APPRENDRE | ENTRAÎNEMENT | JEUX | CLAMPONS | DES PARTENAIRES | LIENS | **RECHERCHER**

Documents pédagogiques à télécharger

RECHERCHER

CATEGORIES

- Actualités
- Apprendre
- Archives des actualités
- Blog
- Clampons
- Données d'entraînement
- Entraînement
- Initiation
- Jeux
- Matériel
- Miscellanées
- Miscellanées

Documents pédagogiques réalisés par Claire Martel

Diaporamas

- S'entraîner sur BBO avec son partenaire
- Initiation au jeu avec Écrans
- Insertion des symboles Pique Cœur Carreau
- Trièfle dans un document Word 2007
- Convention DONT
- Devenez Fan du DONT
- Vagabond BBO
- Deepfress
- Paramétrer des données pour s'entraîner sur BBO
- Quelques ressources Internet pour le bridge
- Signalisation
- Construire et travailler son système avec le Partenaire

Ateliers Compétitifs et Jeu de Flanc

- Thèmes des ateliers 2009-2010
- Thème des Ateliers 2011-2012
- Thème des Ateliers 2012-2013
- Blog des Ateliers
- Trois saisons d'ateliers 2007-2010 par Gérard Sauret

Documents de Cours et Stages PDF

- Atelier ISA
- Le DONT Claire Martel
- Le Match par Quatre
- La stratégie de l'entame à Sans Atout
- La stratégie de l'entame à la couleur
- Le Camp en attaque
- La Loi
- La Défense
- L'entame de l'At à la couleur
- Les trois comptes
- Une sélection de livres et logiciels pour progresser
- Quelques Pourcentages utiles
- Compte en levées de jeu
- Évaluation des mains
- Philosophie des Ouvertures
- Pour ou Contre, le contre de mon Partenaire est il punif ?
- Mettez y Bon ordre... Atelier de jeu de la carte
- Exercice du Défectif et solution
- L'ADN des mains cachées
- La clé de vos progrès, c'est la pratique
- Signalisation 1
- Signalisation 2
- Règle des 2

Réalisation Claire Martel
D'autres Diaporamas à télécharger sur [clairebridge.com](http://www.clairebridge.com)
