




Est-ce que je pouvais gagner mon contrat ?
Je vais mettre la donne dans DEEP FINESSE

deep finesse
The Interactive Bridge Hand Analyser

Vous venez de chuter le contrat de 3SA et vous vous demandez si vous auriez pu gagner ce contrat.
Deep Finesse, logiciel d'analyse de donnes à cartes ouvertes créé par William Bailey vous donne la solution

<http://www.deepfinesse.com/>

A quoi sert Deep Finesse ?



En quoi DF peut-il me rendre service ?

deep finesse
The Interactive Bridge Hand Analyser

- DF permet de savoir si un contrat est gagnant ou perdant
- DF détermine si un contrat gagnait sur toute entame ou sur une entame particulière
- DF donne le détail, carte par carte, des lignes de jeu gagnantes et perdantes pour un contrat donné
- DF détermine la carte que j'aurai du entamer, ou choisir en cours de jeu, pour faire chuter un contrat
- DF coupe court à toutes les discussions d'après matchs du style « Je ne peux pas gagner sur un retour Carreau! »
Il suffit de rentrer la donne dans DF avec la ligne de jeu du « retour carreau » et DF donne son verdict immédiatement.

4 ♠ N 420

	♣	♦	♥	♠	S
N	9	7	7	10	8
S	8	:	6	9	7
E	4	6	6	2	4
O	5	:	:	3	5

<http://www.deepfinesse.com/>

To download Deep Finesse, just click the link below and follow the instructions in red. This will give you unencumbered use of the full product. Deep Finesse runs natively on Windows XP/Vista/7⁽¹⁾. Send email to support@deepfinesse.com if you run into difficulties.

[Download Deep Finesse 2014 v2.zip](#)

When dialog box appears:

1. Choose 'Save' option and select your desktop.
2. On your desktop, right click the 'Deep Finesse 2014 v2 .zip' file.
3. Choose 'Extract All...'

Some freeware anti-virus software (e.g. AVG and Kaspersky) falsely accuse above ZIP file as containing a virus. Kaspersky has acknowledged the "false positive" and says they will fix it in their next version. In the meantime, if you run into this problem, please download the original version of Deep Finesse instead.

[Download Deep Finesse Original](#)

When dialog box appears:

1. Choose 'Save' option and select your desktop.
2. On your desktop, double click DF-Installer-26-Nov-99 to launch it.
3. Follow instructions as prompted.

⁽¹⁾ Deep Finesse also runs on the Macintosh platform but requires PC emulation software such as Virtual PC from www.connectix.com.

The Interactive Bridge Hand Analyzer ♠♥♦♣

Allez sur le site internet



Téléchargez le logiciel sur votre ordinateur

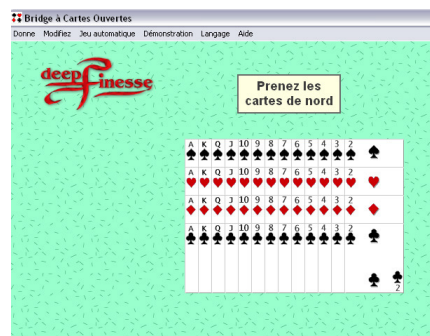
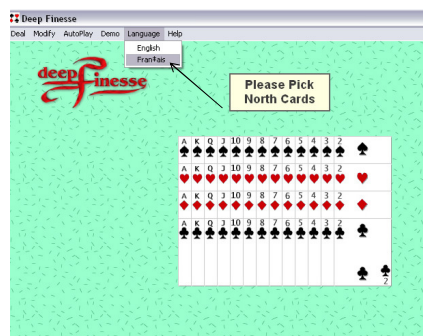



C'est Gratuit




Deep Finesse en français

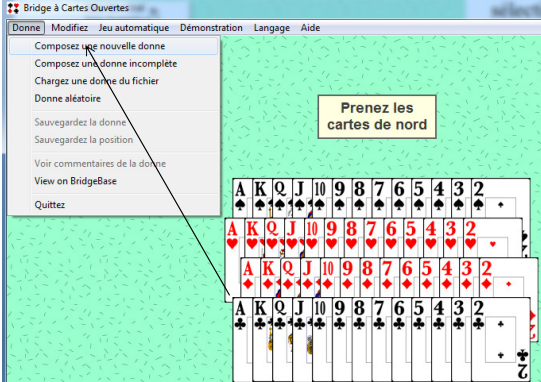
Dans le menu du haut, sélectionnez
Language et **Français**





Entrez votre donne






On choisit dans l'ordre les cartes de NORD, EST et SUD et le logiciel remplit automatiquement la main d'OUEST.


Dans le menu du haut, cliquez sur **DONNE** puis sur **Composez une nouvelle donne**.

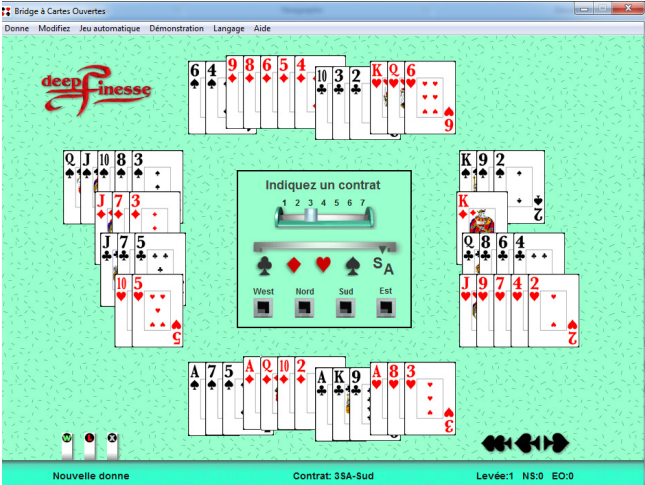
Les Cartes s'installent au centre. Deep Finesse vous invite à choisir d'abord les cartes de NORD.

Cliquez sur une carte pour la choisir. Si on s'est trompé, il suffit de cliquer de nouveau sur la carte pour qu'elle revienne au centre dans le paquet.



Entrez le contrat





Ici on a rentré le contrat de 3SA joué et chuté à la table par SUD

Une fois la donne rentrée, l'écran de choix de contrat apparaît.





En bougeant le curseur du haut, on entre le numéro du contrat de 1 à 7, on sélectionne ensuite, le choix de la couleur ou Sans Atout et on clique sur la position du Déclarant.



La marque des cartes

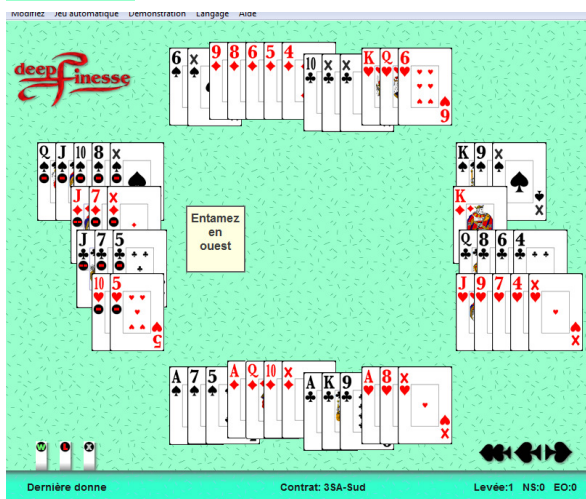


Pour indiquer si un contrat peut gagner et sur quelle ligne de jeu, Deep finesse marque chaque carte.

-  Le signe vert **W** (Win) indique que la carte est gagnante parce que le fait de la jouer amène à une position gagnante.
-  Le signe vert **+** indique que non seulement la carte est gagnante mais quelle génère des plis supplémentaires
-  Le signe rouge **L** (Lose) indique que la carte est perdante parce que le fait de la jouer amène à une position perdante
-  Le signe rouge **-** indique que non seulement la carte est perdante mais quelle génère des plis supplémentaires pour l'autre camp.



Choisissez l'entame d'OUEST



Les cartes d'OUEST sont marquées du signe **rouge** ressemblant à un moins.


Cela veut dire que toutes les entames sont perdantes **pour le camp de la défense** et génératrices de plis supplémentaires pour NS.

Deep Finesse demande que l'on choisisse une entame.

On choisit l'entame faite à la table, la D♠

Le logiciel montre que 3SA gagne sur n'importe quelle entame. Toutes les entames étant marquées du signe rouge « perdantes »

Première Levée



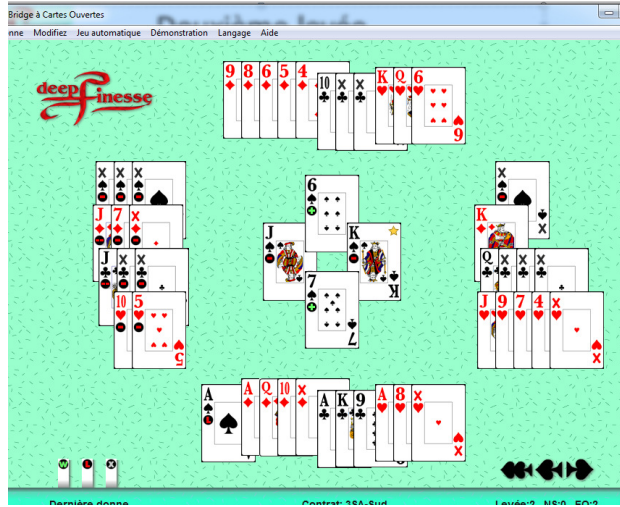
Les cartes que le Déclarant doit fournir pour gagner sont marquées d'un **signe vert Plus**.

Les cartes perdantes du Déclarant sont marquées d'un **signe rouge moins**.

On voit qu'à la première levée, l'A♠ du Déclarant est marqué en rouge.

C'est une carte perdante. Il faut donc laissez passer l'entame et fournir un petit Pique marqué en vert.

Deuxième levée et troisième levée



On voit qu'à la 2ème levée, l'A♠ du Déclarant est marqué en rouge.

C'est une carte perdante.

Il faut donc laissez passer une seconde fois l'entame et fournir un petit Pique marqué en vert.

Le Flanc insiste à Pique et le Déclarant prend de l'As.

Quatrième levée

Le logiciel indique en Vert, les cartes que peut jouer le Déclarant pour gagner.

On voit qu'encaisser l'As de Carreau est une carte perdante.

Il semble logique de monter au Mort à Coeur pour présenter un petit Carreau

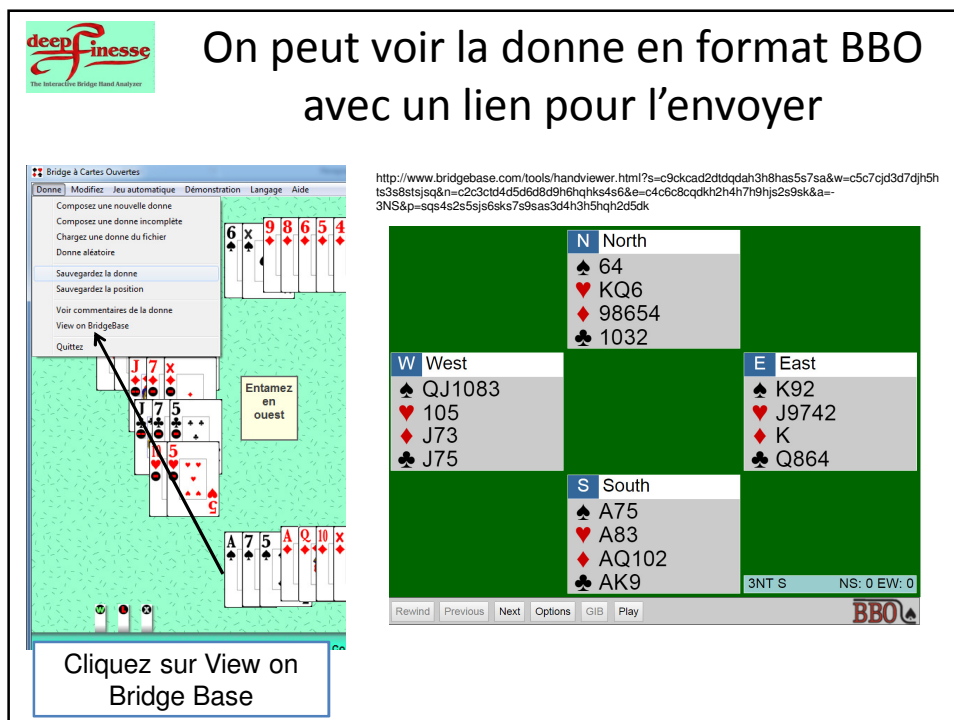
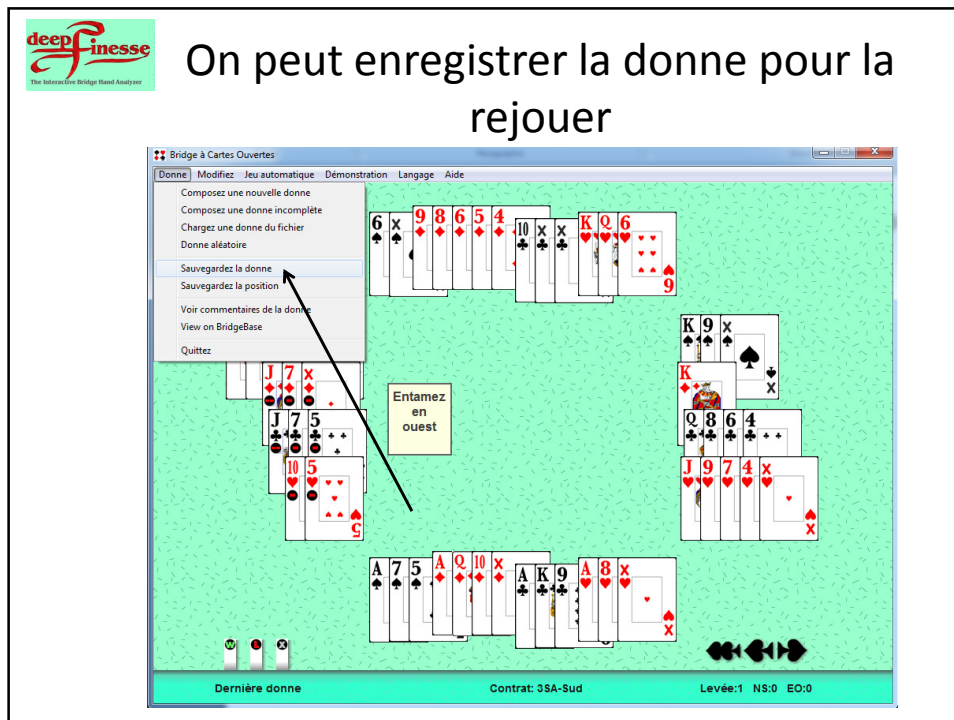
Cinquième et sixième levée


Le Déclarant joue Coeur vers la Dame et présente le 5♦.

EST fournit le R♦, marquée en Rouge et l'on voit que le Déclarant ne doit pas prendre ce R♦ de l'As sous peine de chuter. L'A♦ est rouge, et la D♦ également.


Une jolie donne de Terence Reese

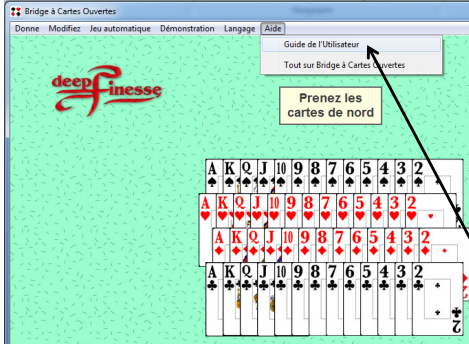
Pour gagner le Déclarant doit laisser passer le R♦.
Ensuite, il prend tous les retours et dispose de 10 levées.





Lisez Le guide de l'utilisateur en français





- [Bienvenue](#)
- [Comprendre le marquage des cartes](#)
- [Les bases de l'exploration des lignes de jeu](#)
- [Introduire de nouvelles donnes](#)
- [Comprendre l'analyse des mains](#)
- [Mode de jeu automatique](#)
- [Modifier les donnes et les contrats](#)
- [Sauvegarder et charger les donnes](#)
- [Dossier Multi Lingue](#)
- [A propos de l'auteur](#)



Merci Bill pour Deep Finess





