

## ENCHERES COMPETITIVES

**INTERVENTIONS** : Si < 10H, couleur solide Peut intervenir dans 4 cartes en majeure.

Réponses : Changement de Couleur F

1♠ sur 1♥ =4 cartes.

Réveil par une couleur dénie bonne d'ouverture

**CONTRE D'APPEL EN REVEIL 7H et +-**

Bicolores en réveil Même système qu'en 2<sup>ème</sup>

Pour les Maj 1♣ 2♣=♥+♦ ou 1♣/1♦ 2♦ =♠+♥

**INTERVENTION A 1SA EN 2EME POSITION**

16/18H Minou Mineure oubliée Matout Tout en texas

**INTERVENTION A 1SA EN 4EME POSITION** :10/12H

**INTERVENTION EN 4 EME POSITION**

Après 2 couleurs : 1♦ passe 1♥ ?

2♦\*= 5+5 constructif des 2 autres couleurs

2SA\* = bicolore défensif 6-5 des 2 autres couleurs

1♥ - 2♥ 3♥\*= 5♠+5♣ 4♣ = 5♠+5♦

idem sur 2SA\* Fitté

**1SA en 4ème** direct ou après passe= 6+4 des 2 autres

**INTERVENTION SUR 1 SA FORT**

X = Maj 4<sup>ème</sup> +Min 5<sup>ème</sup> Rép: 2♣\* nomme Min 2♦\* nomme la Maj, 2SA\* cue bid orienté Min ou espoir M

2♣\* Landy 2SA = 5+5 Min 2♥/2♠ = 5♥/♠ +Min

2♦\* Unicolore Maj fort ou faible. Rép : 2♥ passe ou corrige y compris après X du Répondant

2SA relais fort Rép : 3♣/3♦/3♥/3♠\*(♥ Fort)

**REVEIL X** =les majeures et Tout le reste naturel

**DEFENSE CONTRE LE 1 SA FAIBLE 14-15H Fort**

X d'appel = Régulier à partir du Maxi de leur zone

Rép : Passe 9H et + sinon 2♣ SOS et 2♦/♥/♠ Texas

Interventions en Texas -2♣\* Landy 3♦ Fort 5+5 Maj

**DEFENSE CONTRE LE 2♦ MULTI**

Interventions 2♥/♠/3♣/3♦ naturelles 3♥= fort

unicolore 3♠\* 5♥+5♣ (en réveil : bicolore

Min) 4♣ 5♥+5♦ X =19H reg ou 13/16 sans intérêt

pour les Maj (attendre connaître la couleur ouvre

pour X d'appel) 2SA /16-18H Rép : Stayman et Texas

réponses au X d'appel naturelles et à la couleur F1

## ENTAMES ET SIGNALISATION

**A LA COULEUR** : Entame P-I strict. Défausse P-I Appel direct (refus direct) si urgence Switch P-I Si H au Mort, switch : V/9 dénégateur et 10 prometteur 1092 entame du 10

**A SANS ATOUT** : Entame 4<sup>e</sup> meilleure - P-I dans la couleur du partenaire - Si partenaire ouvre d'1♣ et les adversaires jouent SA, entame ♣ en 4<sup>ème</sup> meilleure.

Petit Appel sur A/ D /V y compris en cours de jeu R, V ou 109 au Mort, pas de Petit Appel mais compte. Appel de Smith uniquement sur l'entame

Défausse P-I et Appel direct : refus direct en cas d'urgence . Switch : Petit Prometteur

**A LA COULEUR** : Compte sur Entame de l'As, sauf 3 petites cartes au Mort (Appel-Refus) ou singleton au Mort (Préférentiel)

Compte sur entame du Roi, sauf 3 petites cartes au Mort ou Axxx, dans ces deux cas Appel-Refus.

Entame du Roi : AR secs ou ARxx et singleton.

**A SANS ATOUT** : Entame de la Dame peut provenir de RDX ou RDXx, Entame du Roi demande le déblocage

## CONVENTIONS

2SA /3SA Fitté

Après intervention 2SA\* fitté limite 3/4 atouts.

Roudi 3 réponses aussi après intervention

Michael Précisé (1♣ 3♣ naturel) 3<sup>ème</sup> CF - 4<sup>ème</sup> CF

Landik 2♣ - Rép en Texas - Rubensohl

Drury Fitté 2♦ ambiguë 2SA 4 atouts +singleton

## Conventions que l'on ne joue pas

Collante, 2 sur 1 FM, Convention Bessis 1♣/♦

2♥, Rodrigue, Cachalot

## ENCHERES DE CHELEM

BWD 5 Clés 30-41 Splinter y compris 1♠ 4♥\*

Demande Dame d'atout par la couleur collée

Demande des Rois = Réponse en Baron

Interrogatives y compris 1♠ 4♠ ; 5♣

## DEFENSE CONTRE LE 2 MAJEUR FAIBLE

Alain Lévy

2SA\* FM en réponse au Contre d'appel n°2

3♥\* = ♠+♣ 4♣\* Autre Majeure 5<sup>ème</sup> + 5♦ F

## CARTE DE CONVENTIONS FFB NOM ET CLASSEMENT



Catherine Sarian 1♠

Claire Martel 1♠

## RESUME DU SYSTEME

### PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL

SEF Majeure 5<sup>ème</sup> Meilleure Mineure

2 Majeur Faible Spoutnik

1SA 15H/17H Majeure 5<sup>ème</sup> possible

Stayman 4 Paliers

Sauts Forts en réponse à l'ouverture

### OUVERTURES FORTES

2 SA 20H/21H

2♣ Fort Indéterminé

2♦ Forcing de Manche

### OUVERTURES DE BARRAGE

(indiquez d'abord les ouvertures artificielles)

2♥/2♠ 5H/10H 6 cartes

3♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H, 7 cartes

3SA mineure 7<sup>ème</sup> affranchie

4♣/♦/♥/♠/4SA faible, 6/10H 8 cartes

### CONTRES NEGATIFS, ARTIFICIELS et SPECIAUX

Après X d'appel, changements de couleur 1 sur 1 F

Truscott Majeur Super Truscott

Après intervention ou X, les sauts sont des barrages.

### SI 1SA EST CONTRE

Si le contre est artificiel, on oublie le contre.

Si le contre est punitif

XX =Texas ♣ 2♣/♦/♥/ Texas, Passe F pour XX ou

5<sup>ème</sup> naturelle

OUVERTURE	Cocher Si artificiel	Nombre Mini de cartes	DESCRIPTION	CONTRES NEGATIFS Jusqu'à	REponses (ainsi que les modifications après interventions)	SUITE des ENCHERES	CHANGEMENTS après INTERVENTION et PASSE
1 ♣		3	1 ♣ 2♣ =5 cartes <9H 1 Min 1Maj ; 2SA dénie 4♣ Croisement des mineures également avec 5♠+4♥ 1 ♣ 1♠ 2SA 3♥= 5+5 3♦ réponses : 3♥ (priorité 4♥) 3♠ (3 cartes sans 4 cartes à coeur ) 3SA Si sur 3♥ , le répondant dit 3SA du répondant, il a 5 cartes à ♠				1♦ 1♥/1♠ 2♣ 3♦ FM  1 ♣/1♦ passe 1♥ 3SA Fitté 5-4-2-2 18/20 REG 4♥ 4333 ou 4432 18-20
1♦		3	1♦ 2♣-2♦= Misère 1♦ 2♣ - 2SA = 12-14 arrêt Maj ou 18-19H Mini Maxi 1♦ 2♣ - 3SA = 15-17H singl ♣ 4-4-4-1 ou 5-4-3-1				1 ♣ 1♦ X = 4♥ +4♠
1♥ 1♠		5 5	1♥/1♠ 2SA Fitté 3/4 cartes F1 10/12H y compris après intervention 1♥/1♠ 2♥/2♠ - 2SA Enchères d'essai 1♥/1♠ 2♥/2♠ /3♣/♦ Enchère Essai, demande complément				1♠ 1SA 2♣ 2♦ =5 cartes à coeur et rebid à pique ou trèfle
1 SA			Texas majeur et mineur 2♠→3♣ 3♣→♦ 2♣ Stayman 4 paliers 1SA 2♣ ; 2SA → : 4♣ /♦ Manche →3♣/3♦ propositionnel→3♥/♠ naturel Chelem <b>Misère dorée</b> 1SA 2♣ ; 2♦ 2♥ 2SA* → singleton ? 3♣/3♦/♠ 3♥= pas de singleton Idem pour les ♠ 1SA 2♦ ; 2♥ <b>2SA* FM illimité</b> 3♣* : demande du singleton 3♦→3♥ singleton ♣ →3♠ 4♣→4♦+ Splinter , résidu Maj F 1SA 2♦ ; 2♥ 3♣ 5+5 11H +				1SA 4♣*→5/6♥+5♠ 1SA 4♦*→5♥+6♠ 1SA 2♣ ; 2♥ → 3♠ = Chelem → 4♣/4♦ = Splinter 1SA 3♦ 3♥ 3♠ unicolore chelem
2♣	FI		2♦ Relais obligatoire 2♣ 2♦ 3♣/3♦ 7 cartes 8,5 Levées de jeu Texas et Stayman sur la redemande à 2SA Rectification Fittée				2♣ 2♦ 3♠ = 7 cartes, 8 LdJ
2♦	FM		2♠=A♥/A♠ 3♣ = A♣ 3♦ = A♦ 3♥/3♠/3SA = 2As en CREM Texas et Stayman sur la redemande à 2SA Rectification Fittée			Redemande ouvreure à 3SA sur 3♣/3♦ modulable 4SA 27H+	2♣ 2♦ 4♠ = 8 cartes, 8 LdJ
2♥ 2♠	6 cartes 5-10H		2SA Relais Changement de. couleur Forcing 2SA 3x = Force 2SA 4x= Singleton				Contres Punitifs
2 SA	20H-21H		Stayman 4 Paliers Texas Majeurs Chassé croisé <b>Rectification Fittée</b> 2SA 3♣ ; 3SA → 4♣/♦ transfert 4♥/4♠ BWD facultatif 2SA 3♣ ; 3♥ → 3♠ ou 3♠→4♥ pour le Chelem Texas Mineurs proposition de chelem 2SA 3♠ ; 3SA→ stop 4♣→ fitté 2SA 4♣ ; 4SA stop 4♦				2SA 4♦ = 5♥+5♠
3 x		7	Bicolores : sur 3♣ 4♣ =5♥+5♦ et 4♦ = 5♥+5♠				Changement de couleur Forcing
3 SA		7	Min 7ème affranchie sans levée extérieure 4♦ Quel singleton ? 5♣ pas de singleton rectifiable 4SA singleton Mineur 4♥/♠ singleton ♥/♠				
4SA			Barrage 6+5 mineures sauf Rouge contre Vert ou il est constructif				