

## V2.2

**SYSTEME C. MARTEL 02193514 / P. CHARBIT 596413**  
**MAJEURE CINQUIEME / MEILLEURE MINEURE / SANS-ATOUT FORT / 2 sur 1 FM**

### OUVERTURES

1♣ ou 1♦	13-23 HL, 3 cartes et +
1♥ ou 1♠	13-23 HL, 5 cartes et +
1SA	15-17 H, jeu régulier, distributions (6322) et (5422) admises
2♣	FI : 2 fort à la couleur ou jeu régulier 22-23H pouvant comporter une majeure 5 <sup>ème</sup>
2♦	FM (supérieur à 23H ou à 9 levées de jeu)
2♥ ou 2♠	2M faible : 6-10 H, bonne couleur 6 <sup>ème</sup>
2SA	20-21H, jeu régulier, distributions (6322) et (5422) admises
3♣ → 3♠	<b>Barrage ; V/R, destructif y compris en 1er/2ème position.</b>
3SA	Mineure affranchie sans arrêts extérieurs

### RÉPONSES

Sur 1♣	2♣ : SMI (sans Maj 4ème); 2♦ : Soutien limite; 2♥ : Bessis; 2♠ : Fort
Sur 1♦	2♣ : FM (sauf si 3♣/2SA après); 2♦ : SMI (sans Maj 4ème); 2♥ : Bessis; 2♠ : Fort; 3♣ : soutien limite
Sur 1♥ ou 1♠	1SA: semi-forçing ; 2SA = fitté, 3/4 atouts 10/13H ; 3♣/3♦/3♥ (sur 1♠) : 6ème limite ; 3M: mixed raise; 3SA: fit 4ème 12/14; Splinters ( 1♠ 4♥ également ) ; 2SA FM après 1M 1SA (cf. ci-dessous).
Sur 1SA	Stayman 4 paliers (Double Texas au palier de 3&4 après 2SA) ; Texas 2♦, 2♥, 2♠, 2SA ; Chassé-croisé; Puppet à 3♣ ( cf. ci-dessous ) ;
sur 2♣	4♣ = bicolore m F ; 4♦ = bicolore M de manche
sur 2♦	2♦ obligatoire ; sur intervention : naturel (X = du jeu sans arrêt)
sur 2♥ ou 2♠	2♥ = négatif ; 2♠ = 1 as majeur ; 2SA = 8 points ou 2 rois, plutôt régulier ; 3♣ et 3♦ = l'as ; 3♥ / 3♠ / SA = 2 as (CRM) ; sur intervention : naturel (X = du jeu sans arrêt)
sur 2SA	2SA = relais F1 (plutôt fitté), changement de couleur F1 Stayman 4 paliers ( double Texas au palier de 4 après 3SA); Texas : 3♦ 3♥ 3♠ 4♣ ; 4♦ = bicolore Maj. limité à la manche

### REDEMANDES

1♦ 2♣ ? 1m(1♥) 1M ? 2SA 3♦ ?	Système AL : 2SA = mini-maxi (12-14 ou 18-19) ; 3SA = 15-17 H 4441 (Texas après). 3SA = fitté, 18-19H réguliers; 4M = fitté 5422, 18-19 H Rectification fittée; si gros fit : autre couleur = contrôle , 4♥ = tous les contrôles (idem à ♠) Sur redemandes >22H, rectification fittée, 3SA non fitté.
------------------------------------	--

### INTERVENTIONS

Bicolores sur 1SA sur 2♥ ou 2♠	Michael's précisés (2SA = les - chères, 2♦ = Maj sur 1m, sur 1M 3♣ = ♦ + AM, cue-bid= ♣+ AM ) X = mineur/Majeur ; 2♦ = unicolore Majeur ; 2♣ Landy ; 2M: 5M+4m; en 4ème Naturel ( X: Landy) Cue-bid = bicolore mineur, 4m = bicolore m-AM ; 2SA = mini cue-bid en réponse au contre
--------------------------------------	---

### REVEILS

Sur 1X	1SA: 9/12H rég. ; X suivi de 1SA : 13/16H rég. ; 2SA : 17/19H rég. ; X suivi de 2SA : 20/21H rég.
Sur 1m	1M (et 2♣ sur 1♦) : Naturel, pas l'ouverture; 2M (et 3♣ sur 1♦) : 6 belles cartes et 14-16DH; 2♦ : bicolore majeur; 2♣ (sur 1♣) : bicolore rouge; Contre : Autres mains.
Sur 1M	2m (et 1♠ sur 1♥ et 2♥ sur 1♠) : naturel, pas l'ouverture; 3m (et 2♠ sur 1♥ et 3♥ sur 1♠) : 6 belles cartes et 14-16DH; Cue-bid 2M: Bicolore AM+m ; Contre : Autres mains.

### CONVENTIONS

2♣ Drury 2♣ Roudi Spoutnik généralisé Rubensohl Blackwood Autres	Fitté (sauf si ♣) : 2♦ ambigü, 2M ouverture mini 6 cartes, autre: EC ; - - 1M - 2SA = 4 atouts + courte réponses fixes (2♥ = mini fitté) ; 2SA = naturel ; 2♣ Roudi si intervention 1♣ 1♦ X = 4♥ + 4♠ ; 1m 1♥ X = 4 cartes à ♠ (collante) ; 1m 1♠ X = 4 cartes à ♥ contre d'appel ; 2SA, 3♣, 3♦, 3♥ : Texas (Texas impossible = Stayman irrégulier) 5 clés (si atout clair) <b>30/41/2</b> ; 5SA appel aux rois (on répond le roi le + éco.) ; Copain si intervention Truscott Maj/min, 2SA modérateur, Joséphine, Landik tt texas (1m 1SA 2♣ = les majeures) 3 <sup>ème</sup> couleur forcing (collante), 4 <sup>ème</sup> couleur forcing, enchères d'essai AL; 2SA FM après Texas Maj (cf. ci-dessous), <b>Bessis</b> : Réponse 2♥ sur 1♣/1♦ = 5♠4♥ zone 6-9 H (y compris après intervention 1♦ mais plus après passe).
---	---

## V2.2

### FLANC

Défausse Entame Flanc	Pair-impair en général et appel direct si urgence pair-impair à la couleur, 4 <sup>ème</sup> à SA pair-impair ; petit appel sur ADV à SA (y compris en cours de jeu) ; gros appel sur l'as à la couleur si 3 levées possibles switch : petit prometteur à SA, P/I à la couleur.
-----------------------------	---

### Séquences non compétitives précisées

1m 1♥ 2SA : peut cacher 4 cartes à ♠  
 1m 1M 2SA ? : relais dans l'autre mineure pour retrouver un fit majeur  
 1♣ 1♠ 2♣ 2♥ : naturel, F1 (soutien à 3♥ NF)  
 1♦ 1M 2♣ 3♦ NF  
 1♥ 1♠ 2m 3♥ : forcing  
 1♥ 1♠ 4♥ : pour jouer  
 1SA 2♣ 2SA ? : 3M naturel chélemisant ; 3♣/3♦, 4♣/4♦ : Texas ♥/♠  
**Changement de couleur à saut fort à pique** (sauf après passe → rencontre)

### Séquences compétitives précisées

1SA X ? : on ignore le X (sauf si contre punitif ou 1x 1SA X ? : Tout Texas, XX pour 2♣).  
 1SA en sandwich = naturel sauf après passe : bicolore inverse plus long dans la couleur la moins chère.  
 Réponses aux interventions naturelles : 1/1 et 2/2 et 2/1 forcing 1 tour  
 Réponses aux interventions et réveils naturels de 1SA et 2SA : sur mineure, on ignore l'ouverture; sur Majeure: tout Texas.  
 Copain : X = 0, P = 1, paliers : 1<sup>er</sup> = 2 clés sans la dame d'atout, 2<sup>ème</sup> = 2 clés et la dame d'atout, 3<sup>ème</sup> = 3 clés, 4<sup>ème</sup> = 4 clés  
 1m 1x 3m: limite; 1m X 3m : barrage.  
 1M 1x (ou 2x sans saut) 3M: Mixed Raise; 1M X 3M: barrage.  
 Sauts après intervention adverse (X ou couleur) : palier de 2/3 Naturel (barrage) , palier de 4 rencontre.  
 2SA fitté après intervention (en réponse à intervention, si N°3 parle: 4 atouts, 7/9H)  
 3♣ ? 4♣: bicolore ♦/♥, 4♦: bicolore ♥/♠  
 3♦ ? 4♦: bicolore ♥/♠

2SA après Texas Majeur	
1SA 2♦ 2♥ 2♠ = 5♥5♠ et 6-7 H 2SA = 5♥4m FM ou 6♥ espoir de chelem 3♣ = 5♥5♣ 3♦ = 5♥5♦ 3♥ = 6♥ propositionnel 4♣4♦ = Bicolore 6m/5M de chelem (+BW spécial) 4♥ = conclusion	1SA 2♥ 2♠ 2SA = 5♠4m FM ou 6♠ espoir de chelem 3♣ = 5♠5♣ 3♦ = 5♠5♦ 3♥ = 5♠5♥ main de chelem 3♠ = 6♠ propositionnel 4♣4♦ = Bicolore 6m/5M de chelem (+BW spécial) 4♥ = 5♠5♥ non forcing légèrement chelemisant 4♠ = conclusion
1SA-2(M-1)-2M-2SA-3♣ relais avec réponses : 3♦ = 5M+4♣ → 3♥ relais obligatoire (cf. ci-contre) 3♥ = 5M+4♦+3♣ (résidu mineur) 3♠ = 5M+4♦+3M' (résidu majeur) 3SA = 5M+4♦+22 concentré 4♣/4♦/4♥ = 6M singleton ♣/♦/M'	1SA-2(M-1)-2M-2SA-3♣-3♦ (= 4♣)-3♥ relais avec réponses: 3♠ = 5M 4♣3♦ (résidu mineur) 3SA = 5M 4♣3M' (résidu Majeur) sans espoir de chelem 4♣ = 5M 4♣3M' idem avec espoir de chelem

## DÉVELOPPEMENT APRÈS 1M-1SA-2SA FORCING MANCHE

La redemande à 2SA FM est utilisée pour décrire des unicolores forts de qualité insuffisante pour une redemande à saut et des bicolores 54 forts; 3♣ est un relais qui s'enquiert du type de main de l'ouvreur en vue du choix de la meilleure manche.

Les autres enchères de 3♦ à 3SA sont des Texas, le Texas impossible pour la majeure d'ouverture montre un bicolore mineur 55 et le Texas impossible à 3♥ après ouverture 1♥ montre un gros honneur second à ♥ dans une main encourageante:

1♠ 1SA  
 2SA 3♣ = relais  
 3♦ = 5<sup>+</sup>♥ (rectification 2<sup>+</sup>♥)  
 3♥ = 5♦5♣  
 3♠ = 6♣  
 3SA = 6♦  
 4♠ = 3♠ faible

Après 3♦ Texas ♥ l'ouvreur répond :

3♥ = 2 ou 3♥  
 3♠ = 6♠1♥  
 3SA = 5♠4♦1♥  
 4♣/4♦ = 5♠4♥ splinter ♣/♦  
 4♥ = 5♠4♥2♦2♣

Après 3♣ relais (ouverture 1♠ )

3♦ = 5♠4♦ exactement  
 3♥ = 5♠4♥ exactement  
 3♠ = 6♠ moches  
 3SA = main régulière avec 3♥

1♥ 1SA  
 2SA 3♣ = relais  
 3♦ = 5♦5♣  
 3♥ = maxi avec un G.H second à ♥  
 3♠ = 6♣  
 3SA = 6♦  
 4♥ = 3♥ faible

Après 3♣ relais (ouverture 1♥)

3♦ = 5♥4♦ exactement  
 3♥ = 6♥ sans singleton (6322)  
 3♠ = 5♥4♣ exactement  
 3SA = main régulière avec trou à ♠

### Inférences :

- Les redemandes à 3♦ et à 3♥ après sur ouverture 1♠ montrent des bicolores 55 forts (3♣ montre 5♠4♣ car on ouvre de 1♣ les 5♣5♠ forts).
- La redemande à 3SA après ouverture 1♠ dénie 3 cartes à ♥

## DOUBLE STAYMAN

1SA 2♠ bivalent 8 H sans 4M ou Texas ♣  
 2SA mini Passe = 8H sans 4M  
 3♦ = 5♦5♣  
 3♥ = 6♣ singleton ♠  
 3♠ = 6♣ singleton ♥  
 3SA = 6♣ singleton ♦

1SA 2♠  
 3♣ maxi 3♦ = bivalent 5♦5♣ ou 6♣ singleton ♦  
 (ouvreur 3♥ relais, répondant 3♠ = 5♦5♣ / 3SA = 6♣ singl. ♦)  
 3♥ = 6♣ singleton ♠  
 3♠ = 6♣ singleton ♥  
 3SA = pour jouer avec 8 H sans 4 M

1SA-2SA Texas ♦: modulation positive à 3♣ avec 1 G.H. 3<sup>ème</sup> à ♦ et arrêt ♣ → 3SA pour jouer (sans singleton majeur)

1SA 3♣ Stayman Puppet FM avec un jeu régulier et au plus une majeure 4<sup>ème</sup>  
 3♦ Pas de majeure 5<sup>ème</sup> → Répondant 3♥ = 4♠, 3♠ = 4♥, 3SA = pas de majeure 4<sup>ème</sup>  
 3♥ = 5♥  
 3♠ = 5♠

1SA 3♦ 5-4 mineur avec un singleton Majeur (relais 3♥ → 3♠ court à ♥, 3SA court à ♠).

## RÉPONSES AU CONTRE SUR 2MAJEUR FAIBLE (LEVY LE BRIDGEUR AVRIL 2015)

2♠/3♣/3♦/3♥ 0-9 H (priorité à la majeure)  
 3SA 10-13 H et l'arrêt ouverture sans 4 cartes dans l'autre majeure.  
 3♠ sur 2♥ 5 cartes propositionnel 9-10 H  
 4M' 10 H et +, 5-6 cartes sans espoir de chelem  
 Cue-bid Bicolore mineur 54 fort main non adaptée pour jouer 3SA  
 4m Unicolore mineur forcing de manche  
 2SA Relais forcing de manche avec 10 H et + (ou 9 H beaux) → Attitude du contreur :

3♣ : 3+♣ (sans 5♦ ni 5♥)  
 3♦ : 5♦  
 3♥ : 5♥ 14H et +  
 3♠ : 5♠ 18 H et + (car on avait la place de dire 2♠ sur 2♥ dans la zone 12-17 H)  
 Cue-bid 18 H et + sans tenue  
 3SA Naturel 19-20 H (car on aurait dit 1SA dans la zone 16-18 H)

Développement artificiel sur la réponse de 3♣ au relais :

3♦ Pas 4 cartes dans l'autre majeure et pas d'arrêt dans l'ouverture  
 3M' 4 cartes dans l'autre majeure avec l'arrêt dans l'ouverture  
 Cue-bid 4 cartes dans l'autre majeure sans l'arrêt dans l'ouverture  
 3SA 14-16 H et l'arrêt ouverture sans 4 cartes dans l'autre majeure (car on aurait dit 3SA direct avec 10-13 H)

Développement naturel sur la réponse de 3♦ au relais :

3M' 4 cartes dans l'autre majeure (avec ou sans arrêt)  
 Cue-bid Pas 4 cartes dans l'autre majeure et pas d'arrêt dans l'ouverture  
 3SA 14-16 H et l'arrêt ouverture sans 4 cartes dans l'autre majeure (car on aurait dit 3SA direct avec 10-13 H)

## ENCHERES DE CHELEM

- atout ♥ : 3♠ demande de contrôle ♠ → 3SA: OUI, 4♣/4♦ : NON + contrôle.
- Fits Majeurs Forçings: 3SA "oui mais" (~14H avec inconvénient)
- Fits Majeurs non Forçings: 3SA pour initier les contrôles
- collante: demande la Dame atout (retour atout au plus bas : non, autre: oui avec roi (5SA: pas de roi)
- BW exclusion si saut au delà de la manche; réponse 30-41
- Interrogatives sur enchères de barrage au palier de 3/4 (couleur avec saut, y compris 3♥/4♠, 4♥/4♠, et 1M/4M); réponses par palier (Non/1er tour/2ème tour).

## SOUTIEN MINEUR INVERSE (Sans Majeure 4<sup>ème</sup>) Forçing de Manche

S'utilise avec 5+ cartes dans la mineure ( rarement 4, à ♦ seulement) et 12+H; les redemandes sont:

- Avec une main régulière:
  - Nomination des tenues dans l'ordre économique
  - Redemande 2SA avec tenue dans les 2 Majeures :12-14 H régulier ou 18-19 H (mini-maxi)
- avec une main irrégulière :
  - Nomination des tenues/couleurs dans l'ordre économique
  - répétition de la mineure avec un singleton ou 2 doubletons
  - splinter (singleton à saut) avec 14H+
  - redemande 3SA avec 15-17H singleton dans l'autre mineure
- Après intervention (X ou couleur) retour aux enchères naturelles.
- Après passe: le répondant ne peut plus avoir une main FM:

V2.2

N°	OPTIONS du 2/1 Forçing Manche	OUI	NON
	<b>OUVERTURES</b>		
1	1SA avec Majeure 5ème : non systématique, 3 cartes dans aM, pas de petit doubleton, pas 17H	X	
	<b>REPONSES</b>		
2	Plus de 2/1 FM après passe ou après intervention.	X	
3	1SA Forçing en réponse	Semi_Forçing (ouvreure peut passer avec 12H 5332)	
4	1SA fitté avec soutien très faible (4-6H)	X	
5	Réponse 2♣ sur 1♦ FM (A.L.)	Sauf 3♣ et 2SA au 2ème tour	
6	3x Unicolore limite en réponse à 1M	X	
7	3♣ Unicolore limite ♣ sur 1♦		Soutien limite
8	Réponse 2♦ sur 1M montre 5 cartes (2♣ avec 4♦)	X	
	<b>REDEMANDES</b>		
9	Meilleure mineure après 1M 1SA (2T avec 4522)	X	
10	Inversée de l'ouvreure (ex: 1♥ 2♠) avec main mini	X	
11	Bicolore sans saut au palier de 3: peut être mini si 5-5 (ex: 1♠ 2♦ 3♣).		14H+
12	1M 2m/2♥ 2SA 12/14H régulier (sinon 2M)		15/17H
13	1M 2m/2♥ 3SA: 18/19H ( <b>avec tenues</b> )	X	
14	1♦ 2♣ 2SA : mini-maxi (12/14 ou 18/19H)	X	
15	Splinters de l'ouvreure , ex: 1♠ 2♣ 3♦ ( !! y compris 1♠ 2♣ 3♥ )	X	
	<b>2ème ENCHERE REpondant</b>		
16	après 1♠ 1SA 2♣ : 2♦ : 5 cartes ♥+ tolérance; 2♥ : 6 cartes 6-9H)	X	
17	Répétition de la couleur: belle 6ème et 14H+ ( sinon 2SA)	X	
18	Soutien au palier de 2 : fit réel (+développements AL)	X	
19	Soutien au palier de 3: couleur 5ème par 2H, fit GH 3ème		
20	Après répétition par l'ouvreure, ou bic. économique, 2SA promet 2 cartes, 3SA est singleton.	X	
21	4ème couleur dénie le fit	X	
	<b>GENERAL</b>		
22	Priorité à la description sur la force.	X	
23	Principe de la Vitesse d'Atteinte (Fast Arrival): Soutien (avec ou sans saut) à la manche majeure décourageant (par ouvreure/répondant), ex : 1♠/2♣/2♠/4♠, 1♠/2♣/2♦/4♠, 1♠/2♥/4♥, 1♠/2♥/3♥/4♥, ...	X	

## ENCHERES D'ESSAI (A.L. Le Bridgeur 06/2015)

**2SA ESSAI DE MANCHE APRÈS 1M-2M**

Principe : 2SA est la seule enchère d'essai après 1M-2M, la nomination d'une nouvelle couleur au palier de 3 est naturelle FM, donc espoir de chelem.

1♠	2♠	1♥	2♥
2SA	3♣ relais exactement 8 H	2SA	3♣ relais exactement 8 H
	3♦ au moins 4♥		3♦ au moins 4♠
	3♥ 6 cartes		3♥ mini
	3♠ mini		3SA maxi, 4333
	3SA maxi, 3433		4♥ maxi
	4♠ maxi		

**NOUVELLE COULEUR ESPOIR DE CHELEM APRÈS 1M-2M**

Le répondant annonce 4M si mini; avec une main positive il dit:

- 3M sans soutien 2ème couleur
- Contrôle avec fit 2ème couleur
- 3SA avec mauvais fit
- Soutien la couleur avec bon fit (enchère la + forte)

**2SA RELAIS FM APRES 1m-1M-2M**

1m	1♥	1m	1♠
2♥	2SA	2♠	2SA
3m = 5m4♥22		3m = 5m4♠22	
3m' = résidu m' contrôlé / singleton ♠		3m' = résidu m' contrôlé / singleton ♥	
3♥ = régulier avec 4 beaux m		3♥ = résidu ♥ contrôlé / singleton m'	
3♠ = résidu ♠ contrôlé / singleton m'		3♠ = régulier avec 4 beaux m	
3SA = régulier avec 3m ou 4 vilains m		3SA = régulier avec 3m ou 4 vilains m	
4m = 6m		4m = 6m	
4m' = singleton m' sans contrôle ♠		4m' = singleton m' sans contrôle ♥	
4♥ = singleton ♠ sans contrôle m'		4♥ = singleton ♥ sans contrôle m'	
		4♠ = 4m4♠32 honneurs concentrés m♠	

**3X COULEUR ESSAI DE MANCHE APRÈS 1m-1M-2M**

L'essai de manche se fait en nommant au palier de 3 la première couleur de 3 cartes au moins; 3M est un barrage anti- réveil.

## V2.2

### Compléments: Défenses contre les ouvertures artificielles/ les interventions

- Sur 2♦ Multi (le bridgeur 07/2009)
    - En 2ème:
      - Contre: 13/15H semi régulier sans maj. 4ème / ou/ toute main forte (>19)
      - couleur: sans saut : belle intervention naturelle
      - couleur avec saut en majeure: très belle couleur longue (~ 15H)
      - 2SA: 15/18H rég. tenues dans les 2 Maj.
      - 4♣/4♦: bicolore FM ♠+mineure.
    - En 6ème , après passe sur 2♦: (la couleur de l'ouvreur est connue)
      - Contre: appel sur la couleur contrée
      - couleur: naturel, plus faible que l'intervention directe.
      - 2SA: appel aux mineures
      - 4♣/4♦ (si l'ouvreur a dit 2♠) bicolore FM ♥+mineure
    - en 4ème:
      - Contre: appel sur la couleur nommée (attention !)
      - couleur sans saut: belle int. naturelle
      - couleur avec saut en majeure: très belle couleur longue (~ 15H)
      - 2SA: 15/18H rég. tenues dans les 2 Maj.
      - 4♣/4♦ bicolore FM : majeure non nommée + mineure.
  - Sur 1SA faible:
    - Contre: ouverture balancée ; suite : on continue comme si on était ouvrier du SA.
    - 2♣, 2♦, 2♥, 2♠ : Texas
    - 2SA bic fort indéterminé  
(peut-être plus faible en réveil)
  - Sur 2♥ bicolore majeur  
Face à cette ouverture destructrice, l'objectif principal sera de découvrir le contrat de 3SA lorsque le camp a les points pour les déclarer. Il faudra donc adopter à peu près le même comportement que contre une ouverture de 2♦ multi, en se manifestant dès que l'on possède une bonne ouverture.  
D'autre part, les interventions en majeure sont considérées comme naturelles, bien que l'ouvreur soit connu avec au moins quatre cartes dans la couleur.  
2♥
    - X d'appel court à ♥, 11 H et plus, ou semi-régulier 13-14 H et plus
    - 2♠ Naturel, 3♥ en réponse est un cue-bid
    - 2SA Naturel, 16-18 H, avec une tenue dans chaque majeure (ou 3 cartes)
    - 3♣/3♦: Naturel, 6 cartes, 3♥ et 3♠ en réponse sont des cue-bid affirmatifs
    - 3♥ Naturel, 6 cartes ou 5 très belles
    - 3♠ Bicolore mineur (comme sur 2♠ faible)
    - 3SA Naturel, du type gambling avec une belle longue mineure
    - 4♣ : 5♥5♣ (comme sur 2♠ faible)
    - 4♦ : 5♥5♦ (comme sur 2♠ faible)
- Remarques :
- Avec une main intéressante et une courte à ♠, il est préférable de passer dans un premier temps avant de contrer au tour suivant sur la préférence probable à ♠ de l'adversaire.
  - Avec un jeu régulier trop fort pour intervenir par 2SA (19-20 H et plus), le mieux sera de commencer par contrer d'abord, avant sans doute de nommer les SA au tour suivant.

## V2.2

- Contre les bicolores
  - Contre: appel / recherche de SA (9H+).
  - Passe puis contre : punitif.
  - Soutien palier 3 : soutien compétitif
  - 1er cue-bid disponible : la 4ème couleur forcing
  - 2ème cue-bid : soutien constructif au moins (place le camp en attaque)
  - 4ème couleur : la 4ème couleur compétitif
  - contre de l'ouvreur: appel.
  
- Intervention (X) sur le Stayman
  - réponse directe ( 2♦, 2♥, 2♠ 2SA) avec l'arrêt ♣
  - XX : pour jouer (5 cartes/4 belles)
  - Passe sans arrêt; Principe: on s'arrange alors pour que ce soit toujours le répondant qui soit déclarant, soit:
    - 2♥/2♠ naturel NF;
    - XX réitère le Stayman; et ensuite:
      - 2♦ : pas de majeures (2♥/2♠ ensuite chez le répondant montre le 5-4 majeur sans inversion)
      - 2♥/2♠ : 4 cartes à ♠/♥ (on inverse les réponses pour que ce soit le répondant qui joue le coup); le répondant fitté nomme sa majeure en donnant le plein de sa main.
      - 2SA : les 2 majeures (le répondant nomme la majeure naturellement).
  
- Intervention sur le Puppet Stayman
  - par contre : 1SA - 3♣ X
    - Passe : Pas de majeure 4<sup>ième</sup> et pas d'arrêt. Le répondant conclut ou dit 3♦ sans arrêt
    - XX : 1 ou 2 majeure 4<sup>ième</sup> avec arrêt. Le répondant nomme sa majeure 4<sup>ième</sup>
    - 3♦ : 1 ou 2 majeure 4<sup>ième</sup> sans arrêt. Le répondant nomme sa majeure 4<sup>ième</sup>
    - 3♥ : 5 cartes à Pique.
    - 3♠ : 5 cartes à Cœur.
    - 3SA : Pas de majeure 4<sup>ième</sup> avec arrêt.
  
  - par 3♦ : 1SA - 3♣ 3♦
    - Passe : Pas de majeure 4<sup>ième</sup> et pas d'arrêt.
    - X : 1 ou 2 majeure 4<sup>ième</sup>. Le répondant nomme sa majeure 4<sup>ième</sup>
    - 3♥ : 5 cartes à Pique
    - 3♠ : 5 cartes à Cœur
    - 3SA : Pas de majeure 4<sup>ième</sup> avec arrêt.
  
- Intervention sur 2♠ bivalent  
Passe/xx= mini/maxi sans arrêt; 2SA/3♣= mini/maxi avec l'arrêt.
  
- Intervention sur le Texas  
Passe non fitté, rectification: fitté avec arrêt, XX fitté sans arrêt.