

ENCHERES COMPETITIVES

INTERVENTIONS : Naturelles.

Changement de couleur F

En réponse à une intervention : saut dans une nouvelle couleur : Enchères de Rencontre

EN REVEIL par couleur < valeur d'ouverture

CONTRE D'APPEL Style général : Classique

Réponses naturelles, cue- bid F1

EN REVEIL: 7H et + -

Bicolores en réveil : 1♣/♦ - - 2♣/♦ petit bicolore majeur Bicolores Romains 2SA bicolore fort

INTERVENTION PAR 1SA 2^e position

16-18H Rép : Minou et système de réponses sur 1SA faible Matout Idem en Réveil

INTERVENTION EN 4^{ème} POSITION

En 4^{ème} position, après 2 couleurs, cue-bid de la couleur d'ouverture = Bicolore 5+5 constructif des 2 autres couleurs 2SA = bicolore 6+5 défensif 1SA d'intervention =5 dans la < chère et 4 autre

DEFENSE CONTRE LE 2♦ MULTI

3♣/♦ naturel 3♥ = fort unicolore 3♠ bicolore m 4♣=5♠+♣ 4♦ 5♠+♦ X=19H REG ou 13-16 sans intérêt pour les M (attendre connaître la couleur ouvrier pour X d'appel) 2SA /16-18H Rép : Stayman et Texas Rép X naturelles et à la couleur F1

2♦ MULTI SUR 1 SA FORT

X → M 4^{ème} + m 5^{ème} + 3 cartes M'

Rép : 2♣* préf m 2♦* préf M 2♥/♠ pour les jouer

3♥ 4+4 M et du jeu. 2SA* cue - bid

1SA X XX = mêmes réponses 1SA X Texas X=punitif

Si l'ouvreur rectifie le Texas, X punitif, couleur au-dessus d'appel

2♣* → Landy 2SA → 5+5 m 2♥/2♠ → 5♥/♠ +m

2♦* → Unicolore M fort ou faible. Rép : 2♥ p/c y compris après X du répondant 2SA relais fort

Rép < comme sur ouverture 2♦ Multi

2SA → Bicolores M

En REVEIL X → belle couleur relais 2♣

2♣ → mineures 2♦ → Majeure 2♥/♠ → naturel

2SA → comme l'ouverture forte

ENTAMES ET SIGNALISATION

A LA COULEUR

Entame P.I strict 9/10 Kantar

Défausse P.I et Appel direct si urgence

A SANS ATOUT

Entame : 4^e meilleure. P-I dans la couleur du partenaire.

Petit Appel sur As/D/V tout le cours du jeu

9/10 Kantar

Défausse : P.I Appel direct si urgence

Appel de Smith sur l'entame

ATTAQUE EN COURS DU JEU

A La Couleur : P.I

A Sans Atout : Petit prometteur

A LA COULEUR :

Compte sur Entame de l'As, sauf 3 petites cartes au

Mort *Appel-Refus* ou singleton au Mort *Préférentiel*

Compte sur entame du Roi, sauf 3 petites cartes au Mort ou Axxx, dans ces deux cas Appel-refus.

Entame du Roi avec AR et singleton

A SANS ATOUT

Entame D peut provenir de RDX ou RDXX,

Entame Roi - déblocage. Si singleton au Mort, petit appel.

CONVENTIONS

1SA Faible 2/1 FM 1SA semi-F Collante

Drury Fitté Lebensohl Landik Puppet Rodrigue

CI : 1SA Comic d'intervention (en Match par 4)

3^{ème} /4^{ème} CF 2SA* fitté y compris après intervention

SMI sans M 4^{ème} Bicolores Romains

1♥/♠ 1SA ; 2SA F Défense AYACHI si 1SA est

contrée 1♣/♦ 2♣/2♦ = petit bicolore M 4+4

1♥/2♥ = 4♠+ m 1♠/2♠ = 4♥+ m

1♠ ; 1SA 2♣ 2♦ Texas coeur

Roudi 2♦ 2♥ Fit Maxi 2♠ Fit Mini

PP sur intervention sur 2♣* ou sur BWD

DEFENSE CONTRE LE 2 MAJEUR FAIBLE

2^{ème} ou en réveil 2SA 16-18H 3♥*/3♠* cue bid =

♣+♦ demande en priorité arrêt pour jouer 3SA

4♣*/♦* = M' 5^{ème} + 5♣/♦

2SA Mini cue-bid Rép : 3♣ Mini + autre M 3♦ Maxi +

autre M cue-bid Fort sans M 3♠ Fort 3♥(sur 2♠) mini.

CARTE DE CONVENTIONS FFB NOM ET CLASSEMENT



Claire Martel 1♠
N° 2193514

2/2/2023

Luc Chauvet 1♠
N° 0343137

RESUME DU SYSTEME

PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL

Majeure 5^{ème} Meilleure Mineure

1SA faible 11-14H Non vulnérable 12-14H vulnérable

Stayman 3 réponses.

1♣/♦ 1♥/♠ ; 1SA 15-17H

2♦ Multi 2♥ Bicolore Majeur faible

2♠ faible 5♠+1 m 4^{ème}/5^{ème}

CI : 1SA Comic d'intervention uniquement en IMP

OUVERTURES FORTES

2♣ Albarran FM

2SA 2 Fort en M et Bicolore FM

2♦ Multi suivi de la redemande à 2SA 21-23H

OUVERTURES DE BARRAGE

(Indiquez d'abord les ouvertures artificielles)

2♦ Multi avec option du 2 Majeur faible

2♥ Bicolore Majeur faible 4+4 ou 5+4 vulnérable

2♠ faible 5♠+1 mineure 4^{ème}/5^{ème}

3♣/♦/♥/♠ faible, 6-10H, 7 cartes

3SA m 7^{ème} affranchie

4♣/♦/♥/♠ faible, 6-10H 8 cartes

4SA bicolore m 6-5 toujours barrage

APRES UN CONTRE D'APPEL DU N° 2

Changement de couleur 1 sur 1 F

Truscott Majeur 3SA Truscott Truscott inversé en mineur Saut nouvelle couleur = Enchère de rencontre

ENCHERES DE CHELEM

BWD 5 clés 41-30 BWD Exclusion

Splinter y compris 1♠ 4♥*

Interrogative y compris 1♠ 4♠ 5♣

Demande des Rois = Réponse couleur du Roi

BWD 6 clés

Rép BWD 6 clés : 4/1 3/0 5-2 5-2+ Dame < chère 5-2+

D la + chère 5-2+2 Dames

OUVRE - TURE	Cocher Si artificiel	Nombre Mini de cartes	DESCRIPTION	CONTRES NEGATIFS Jusqu'à	REponses (ainsi que les modifications après interventions)	SUITE des ENCHERES	CHANGEMENTS après INTERVENTION et PASSE	
1 ♣			1♣ 1x ; 1SA =15-17H REG 2SA 18-20H 1♣ 1♥ ; 1♠ F 1♣ 1♦ ; 2SA (peut avoir les M) Rép : 3♣ → fort 3♦ → fort 3♥/♠ → 5♦ + M 4 ^{ème} 3SA 4SA 1♣ 2♦* = 5♥+5♠ 0-7H -1♣ 1SA* = 4+4 M 4-6H -1♣ 2♥* = 5♠+4♥ 0-7H 2SA relais passe mini 0-5 3♦ maxi SMI sans majeur 1♣/♦ 2♣/♦ 1♣/♦ 3♣/♦ = barrage Rodrigue 1♣/♦ 1♥ 2♣/♦ → 5♠ 4-10H 1♣/♦ 1♠ 2♣/♦ → 5♥ 7-10 Redemande à 2SA 1♣/1♦ 1♥ ; 2SA Peut avoir 4♠ 3♣ Stayman Rép : 3♦/♥/♠/SA 3♦ Texas ♥ Rép : 3♥ non fitté 4♥ mini 3♠/SA/4♣/♦ 2/3/4/5 clés 3♥ = 6 cartes IC Rép 3SA stop 3♠/4♣/♦ 3/4/5 clés 1♣/1♦ passe 1♠ ; 2SA 3♣ Stayman Rép : 3♦/♥/♠/SA 3♦ Texas ♥ 5+5 Rép 3♥ fitté 3♠ fit pique 3SA pas de fit 3♥ = Texas pique Rép : 3♠ non fitté 4♠ mini 3SA/4♣/♦ ♥ 2/3/4/5 clés 3♠ = 6 cartes chelem Rép 3SA Stop 4♣/♦/♥ 3/4/5 clés 1♥ 1♠ ; 2SA Rép : 3♣ Texas ♦ canapé 3♦ Fit coeur 3♥ Texas ♠ suite en Puppett 3♠ 6 cartes chelem 1♣/1♦ passe 1♥ ; 3SA Fitté 18/20 REG IC 4♥ = 18H Après intervention, saut dans une nouvelle couleur = Enchère de Rencontre					
1 ♦			1♦ 2♣ ; 2SA → 15-17 1♦ 2♥ → 5♠+4♥ 0-7H Rodrigue 1♦ 2♣ ; 2♦ → Texas ♥ 2♥ → Texas ♠ 7-10 1♦ 2♣ ; 2♠ → illimité 7-10 1♦ 1SA ; 2SA → 15-17H 3SA 18-19H					
1 ♥ 1 ♠			1♥/1♠ 2SA fitté 3/4cartes limité à la manche y compris après intervention Fits M : 1♥ 2♥ positif 3♥/4♥ barrages 3SA Naturel 3♠*/4♣/4♦ Splinters 1♥/♠ 1SA semi-F 4-11H 1♣ 1♥ ; 2♥* 15-17H REG 1♣ 1♥ ; 2♠* irrégulier, fitté ♥, 1ère zone, saut dans l'autre M 1♣ 1♥ ; 3♥* irrégulier, fitté ♥ 2ème zone, saut dans la M répondue Roudi uniquement 1♥ 1♠ ; 1SA 2♣ Rép : 2♦ non fitté 2♥ fitté Maxi 2♠ fitté mini suivi de 3♣ canapé faible 1♥ 1♠ ; 1SA 3♥ FM Drury Fitté en 3 ^{ème} et 4 ^{ème} 1♥ 2♠ = 4 atouts + singleton 2SA relais Rép : singleton Texas arrière 1♠ 2SA relais 3♣ Rép : singl Texas arrière					
1 SA	11-14H NV 12-14H V		Stayman 3 réponses 2♦/2♥/2♠ Texas 2♦/2♥ 2♠ F demande la force Rép : 2SA mini 3♣ maxi suivi de 3♦ faible ou 3♥/♠ 4♥/♠ bicolore m 2SA relais à 3♣ pour passe ou 3X tricolore en Texas de la courte 4SA bicolore m poubelle 3♣/♦/♥/♠ Fort					
2 ♣	Albarran FM		2♦ pas d'As pas 8H 2SA → 8H ou 2 rois sans singleton 2♥ → 1 As rouge 2♠ → 1 As noir 3♣ 3♦ 3♥ → CREM 4♣ → quelle couleur de l'As si As rouge 4♦ → A♦ et 4♥ → A♥ si As noir 4♦ → A♣ et 4♥ → A♠ Si 2♣ est contré PP : passe nombre pair d'As 0-2 XX nombre impair					
2 ♦	Multi 2 options		2 faible M, 2SA 21/23H Rép : 2♥/2♠ ou 3♥/♠ p/c 3♣/3♦ F 2SA relais Rép : 3♣ Maxi ♥/♠ 3♦ relais 3♥ Maxi ♠ 3♠ Maxi ♥ 3♦ Mini à ♥ 3♥ mini à ♠ 3SA 21/23 2♦ X on ne l'entend pas, XX punitif 2♦ 2♥/♠ X = p/c 2♦ 3x X punitif 2♦ 3m 3♥/♠ p/c					
2 ♥	Bicolore Majeur faible		NV peut être 4+4 5-10H V au moins 5+4 7H-10H Rép : 2♠/3♣/3♦ Pour les jouer 3♥/♠ barrage 4♥/♠ pour les jouer 2SA relais Rép NV 3♣ Mini 3♦ Relais décrits toi : 3♥ 5♥+4♠ 3♠ 5♠+4♥ 3SA 4+4 4♣/♦ court ♣/♦) 3♦ Maxi 4+4 3♥ 5♥+4♠ 3♠ 5♠+4♥ 3SA 5+5 singletons 4♣ Quel singleton ? 4♦ singl ♣ 4♥ singl ♦ 4♣/♦ 5+5 chicane Rép_V au moins 5+4 7/10 3♣ 5♥+4♠ 3♦ 4♥+5♠ 3♥ 6♥+5♠ 3♠ 6♠+5♥ 3SA 5+5 maxi + singl 4♣/♦ 5+5 chicane				2♥ X XX punitif 2♥ X 2♠/3m NF 2♥ X 2SA m 5+5 misfit 2♥ 3x X punitif	
2 ♠	Faible		5♠+ m 4ème + Rép : 3/4/5♣ p/c 3♦ IC 2SA relais fort Rép : 3♣* Mini à ♣ 3♦ Mini à ♦ 3♥ Maxi à ♣ 5+5 3♠ Maxi /♦ 3SA 5+4 Maxi 4♣ Quelle m? Rép : 4♦ → ♦ 5♣ → ♣ réponses à 3♦ : 3♠ Maxi sans courte 3SA Mini sans courte 3♥/4♣/♦ la courte 2♠ X XX punitif, 3 mm naturel ; 2SA les deux m, 2♠ 3x X punitif					
2 SA	Fort /FM		Fort en M ou Bicolore FM Relais 3♣ Rép 3♦ = 5♥/5♠ 3♥/3♠ 2 Fort ♥/♠ 3SA bicolore m 4♣ bicolore noir 4♦ bic rouge 4♥ bic ♣+♥ 4♠ bic ♦+♠					
3 x			Ouverture et réveil 3♣ → 4♣ 5♥/5♦ - 4♦ bicolore M 3♦ → 4♦ bicolore M 3♣ 3SA → 4♣ bicolore M reste en Texas				Changement de couleur F	
3 SA	Faible		Mineure 7 ^{ème} affranchie pas de levées extérieures 4♦ Quel singleton ? Rép : 4♥/♠ 4SA → pas de singleton 5♣ → singleton m					

