

## ENCHERES COMPETITIVES

**INTERVENTIONS** : Naturelles.

Changement de couleur Forcing

En réponse à une Intervention : un saut dans une nouvelle couleur : Enchères de Rencontre

**EN REVEIL** par couleur > valeur d'Ouverture

**CONTRE D'APPEL** Style général : Classique

Réponses naturelles, Cue bid F1

**EN REVEIL**: 7H et + -

Bicolores en réveil :

**INTERVENTION à 1SA** 2<sup>e</sup> position:16/18H

Système de Réponse du N°4 :

MINOU MATOU ou Tout comme sur ouverture d'1SA

1SA en 4<sup>e</sup> position en réveil : 10/12H

Réponses : MINOU MATOU

**INTERVENTION EN 4<sup>ème</sup> POSITION**

En 4<sup>ème</sup> position, après 2 couleurs nommées,

Le Cue bid de la couleur d'ouverture = Bicolore

5+5 constructif des 2 autres couleurs et

2SA = bicolore 5+5 défensif.

Système Michael Précisé en 4<sup>ème</sup> position

1♠ passe 2♠ 3♠ = 5♥+5♣

1♠ passe 2♠ 4♣ = 5♥+5♦

**DEFENSE CONTRE LE 1 SA FORT**

(Entourez votre choix)

DONT

en réveil idem

**DEFENSE CONTRE LE 2 MAJ FAIBLE**

2<sup>ème</sup> position ou en réveil 2SA 16/18H Naturel

3♥\*/3♠\* Cue bid = ♣+♦ demande en priorité un arrêt pour jouer 3SA

4♣\*/4♦\* = Autre Maj 5<sup>ème</sup> + 5♣ ou 5♦

2♥/2♠ X passe ? Système Mini Cue bid

8/9H+ sans enchères naturelles réponses 3♣ =

pas l'autre majeure donc 16H, 3♦ = autre

majeure 3♥/♠ = 5 cartes et cue bid main forte

## ENTAMES ET SIGNALISATION

**A LA COULEUR**

Entame en Pair-impair

Défausse en Pair impair et Appel direct si urgence

**A SANS ATOUT**

Entame : 4<sup>e</sup> meilleure. Pair-impair dans la couleur

du partenaire. Petit Appel sur As/Dame

Défausse: Pair impair et Appel direct si urgence

**ATTAQUE EN COURS DU JEU**

A La Couleur : Pair-Impair

A Sans Atout : Petit prometteur

**A LA COULEUR** : Sur entame de l'AS = Appel-

refus si 3 petites cartes au Mort

**A SANS ATOUT** (La carte d'entame figure en gras)

*Entame du Roi*

ARVxx, ARDxx, ARV10x, ARV9x, ARD10x ,

RDVxx , RD10xx , RDV10x, RDV9x, RD109x,

RDV9 , RD109, RDV10, ARV10, ARV9, ARD10

*Entame de la DAME :*

DV10x(x) DV9x(x) ADVx(x) RDVx RD10x,

RDx(x) RDx, DV10, DVx

*Entame de l'As :* ARx, ARxx, ARVx,

*Entame du Valet :* V109x, V108x, AV10x(x),

RV10xx, V10x

*Entame du 10 :* 1098x , 1097x, A109x(x),

R109x(x), D109x(x), 109x

**CONVENTIONS**

2SA Fitté **y compris après intervention**

3SA Fitté 4 cartes Roudi 3 réponses

Michael Précisé

3<sup>ème</sup> Couleur Forcing 4<sup>ème</sup> Couleur Forcing

Rubensohl Drury Fitté DONT

Truscott Majeur Super Truscott Truscott Mineur

Landik 2♣ Autres réponses en Texas

Si 1SA d'ouverture est contré, **on oublie le contre**

Si 1SA d'intervention est contrée, les enchères du répondant sont naturelles et Passe du répondant est Forcing pour XX SOS de l'ouvreur

## CARTE DE CONVENTIONS FFB NOM ET CLASSEMENT



Claire Martel 1♠

2193514

12/09/2019

Joelle Zambelli 2 pr

01236688

## RESUME DU SYSTEME

**PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL**

SEF Majeure 5<sup>ème</sup> Meilleure Mineure

2 Majeur Faible

Spoutnik

1SA 15H/17H

Stayman 4 Paliers

**OUVERTURES FORTES**

**2 SA** 20H/21H

**2♣** Fort Indéterminé

**2♦** Forcing de Manche

**OUVERTURES DE BARRAGE**

(indiquez d'abord les ouvertures artificielles)

**2♥/2♠** 5H/10H 6 cartes

**3♣/♦/♥/♠** faible, 6/10H, 7 cartes

**3SA** mineure 7<sup>ème</sup> affranchie

**4♣/♦/♥/♠** faible, 6/10H 8 cartes

**APRES UN CONTRE D'APPEL DU N° 2**

Changement de Couleur 1 sur 1 Forcing

Convention Truscott

Saut dans une nouvelle couleur = barrage et super rencontre au palier de 4

**ENCHERES DE CHELEM**

(Entourez votre choix)

Blackwood 5 Clés 14-30

Splinter y compris 1♠ 4♥\*

Demande de la Dame d'atout par la couleur collée

Demande des Rois = Réponse en Baron

