

intervient très souvent

à la table de bridge lorsqu'il faut décider d'un maniemnt. Ses applications sont parfois subtiles et il est facile de confondre des situations qui semblent équivalentes mais ne le sont en fait pas. Aussi allons-nous voir un certain nombre d'exemples... et de contre-exemples !

L'idée générale est la suivante :

Lorsqu'un flanc a le choix entre plusieurs cartes équivalentes à fournir, on suppose qu'il fournit chacune d'entre elles avec une fréquence équivalente.

Par exemple, lorsqu'il manque deux honneurs équivalents (Roi-Dame, Dame-Valet, etc.) et qu'un flanc fournit l'un de ces honneurs, il y a environ deux chances contre une que l'honneur en question ne soit pas accompagné de l'honneur équivalent. En effet, avec les deux honneurs en sa possession, le flanc a le choix au premier tour et fournit donc en moyenne une fois sur deux l'autre honneur. Un calcul mathématique (en termes de probabilités initiales) confirme ce résultat.



FACILE

**MANIEMENTS FRÉQUENTS
À CONNAÎTRE ABSOLUMENT**

R 10 8 5 3										
POUR ⑤	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td> </td><td>N</td><td> </td></tr> <tr><td>O</td><td> </td><td>E</td></tr> <tr><td> </td><td>S</td><td> </td></tr> </table>		N		O		E		S	
	N									
O		E								
	S									
A 7 4 2										

C'est l'exemple de base. On commence par tirer l'As. Supposons, par exemple, que le Valet apparaisse à droite (et le 6 à gauche). Les deux cas possibles sont les suivants.

R 10 8 5 3

D 9 6	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td> </td><td>N</td><td> </td></tr> <tr><td>O</td><td> </td><td>E</td></tr> <tr><td> </td><td>S</td><td> </td></tr> </table>		N		O		E		S		V
	N										
O		E									
	S										
A 7 4 2											

R 10 8 5 3

9 6	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td> </td><td>N</td><td> </td></tr> <tr><td>O</td><td> </td><td>E</td></tr> <tr><td> </td><td>S</td><td> </td></tr> </table>		N		O		E		S		D V
	N										
O		E									
	S										
A 7 4 2											

Bien qu'une combinaison spécifique du partage 2-2 soit un peu plus probable qu'une combinaison spécifique du partage 3-1, il est *presque deux fois meilleur de faire l'impasse au second tour*, car, dans le deuxième cas, le flanc avait une chance sur deux de fournir la Dame et non le Valet. Autrement dit, la tactique conseillée gagne avec le Valet sec ou la Dame sèche derrière. Elle ne perd qu'avec Dame-Valet secs derrière.

Remarquez que, avec le 9, on pourrait partir du Roi ou de l'As, au choix. Tout dépend du flanc qui a le plus de chances d'être court dans la couleur, d'après les enchères ou le début du coup. On jouera un honneur sec chez lui pour gagner.

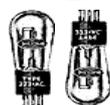
AR 9 6 2										
POUR ⑤	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td> </td><td>N</td><td> </td></tr> <tr><td>O</td><td> </td><td>E</td></tr> <tr><td> </td><td>S</td><td> </td></tr> </table>		N		O		E		S	
	N									
O		E								
	S									
V 8 5 3										

On commence bien entendu par tirer l'As. Si le flanc droit fournit le 10 (et le flanc gauche le 4, par exemple), un problème se pose au second tour, car la situation pourrait être :

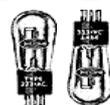
AR 9 6 2		AR 9 6 2																					
D 7 4	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td> </td><td>N</td><td> </td></tr> <tr><td>O</td><td> </td><td>E</td></tr> <tr><td> </td><td>S</td><td> </td></tr> </table>		N		O		E		S		10	7 4	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td> </td><td>N</td><td> </td></tr> <tr><td>O</td><td> </td><td>E</td></tr> <tr><td> </td><td>S</td><td> </td></tr> </table>		N		O		E		S		D 10
	N																						
O		E																					
	S																						
	N																						
O		E																					
	S																						
V 8 5 3		V 8 5 3																					

Mais ce n'est pas une situation de moindre choix car, avec D 10, le flanc est obligé de fournir le 10. Il faut donc simplement tirer en tête au second tour, et non pas laisser filer le Valet, car on sait qu'une combinaison spécifique du partage 2-2 est plus probable qu'une combinaison spécifique du partage 3-1.

La plupart des joueurs savent que l'on ne fait pas l'impasse à la Dame à neuf cartes. La situation est similaire ici.



**TÉLÉCHARGEZ
N@NCY TEX@S**



http://bridge-club.com/bcnj/Nancy_Texas.shtml

A 9 7 2

POUR
④
LEVÉES



R D 3

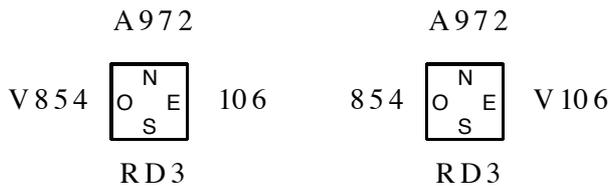
R 9 8

POUR
①
LEVÉE



10 5 4

On commence par tirer le Roi et la Dame. Si ni le Valet ni le 10 n'apparaissent à droite, on n'a pas d'autre choix que tirer l'As, espérant la couleur 3-3. Mais supposons, par exemple, que le flanc gauche ait fourni successivement le 4, puis le 5, et le flanc droit le 6, puis le 10. Il y a alors deux positions favorables :

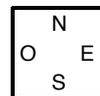


Comme on le sait, une combinaison spécifique du partage 3-3 est légèrement plus probable qu'une combinaison spécifique du partage 4-2. Pourtant, *il est presque deux fois meilleur de faire l'impasse au Valet* au troisième tour que tirer en tête car, avec V 10 6, le défenseur de droite pouvait au choix fournir le 10 ou le Valet. Une fois que l'on a vu le 10, la probabilité qu'il détienne V 10 6 doit donc être divisée par deux.

Une autre façon de raisonner consiste à dire qu'avec le maniement conseillé (Roi et Dame, puis impasse à l'honneur manquant si nécessaire), on gagne dans deux cas, avec 10 x ou V x à droite, et on ne perd que dans un cas, V 10 x à droite.

A 10 7 2

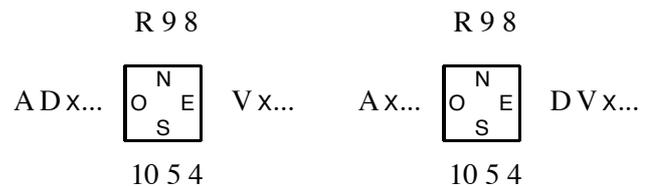
POUR
④
LEVÉES



R D 3

Est-ce similaire au maniement précédent? Non, car ici le flanc droit, nanti par exemple de V 9 4, n'a pas le choix au second tour. *Il est donc un peu meilleur de tirer en tête.* Il ne faut pas oublier quand même que, contrairement à l'exemple précédent, l'écart entre les deux lignes de jeu est assez faible. Ainsi, si les enchères ou le début du coup ont indiqué que le flanc gauche est probablement plus long dans la couleur que son partenaire, on a intérêt à faire l'impasse au Valet au troisième tour.

On part petit vers le 8 (ou on laisse filer le 10), au cas où Dame et Valet seraient placés. Supposons que le flanc droit prend avec le Valet. Faut-il jouer vers le 9 ou vers le Roi au second tour?



Le premier maniement gagne avec la position de gauche, le second avec la position de droite. Cela n'est pas équivalent car, avec Dame et Valet en sa possession, le flanc droit aurait pu aussi bien prendre de la Dame au premier tour. D'après le principe du moindre choix, il est deux fois meilleur de jouer vers le 9 au second tour.



DIFFICULTÉ MOYENNE

POUR JOUEURS
DE COMPÉTITION

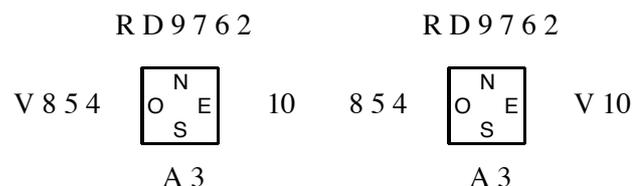
R D 9 7 6 2

POUR
⑥
LEVÉES



A 3

Vous commencez par tirer l'As et le 10 apparaît à droite (le 4 à gauche). Faut-il faire l'impasse ou tirer en tête au second tour? Il semble qu'il faille examiner :



Comme on l'a vu, le deuxième cas est presque deux fois moins probable (une fois que l'on a vu le 10), pour cause de moindre choix. Mais attention : rien n'empêche le flanc droit de fournir le 10 avec V 10 x, ce qui fait clairement pencher nettement la balance en faveur du jeu en tête. *Il ne faut donc pas faire d'impasse au second tour.*

A 9 7 2

POUR
③
LEVÉES



D V 8 3

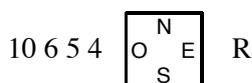
On part de la Dame. Si elle est couverte, le problème est résolu. Si elle tient, il suffit de rejouer vers l'As et, si le flanc gauche fournit un petit, de passer le 9 pour assurer trois levées. Supposons maintenant qu'Ouest fournisse le 4, par exemple, et qu'Est prenne du Roi. Faut-il repartir du Valet ou d'un petit vers l'As? Les deux cas à considérer sont :

A 9 7 2



D V 8 3

A 9 7 2



D V 8 3

Cela semble équivalent, mais ne l'est en fait pas du tout. En effet, si Ouest avait le 4 sec, sa carte était forcée, tandis qu'avec 10 6 5 4, il aurait pu fournir indifféremment le 4, le 5, ou le 6. Le principe du moindre choix indique donc qu'il est trois fois meilleur de jouer petit vers l'As au second tour. On vérifie d'ailleurs qu'en termes de probabilités initiales, la stratégie conseillée n'échoue qu'avec le Roi sec en Est, tandis que la stratégie consistant à tirer le Valet au second tour échoue avec le 4, le 5, ou le 6 sec en Ouest, ce qui fait bien trois cas contre un.

Bilan : *partir de la Dame et si, elle est prise du Roi, jouer vers l'As.*

Notons que, pour trois levées, il est équivalent de jouer petit vers la Dame et, si elle perd au Roi, de tirer le Valet, mais on se prive ainsi de toute chance de faire quatre levées. C'est par contre le maniemment à adopter pour trois levées si l'on pense qu'Est est court dans la couleur, donc plus susceptible qu'Ouest de détenir le Roi sec.

V 6

POUR
③
LEVÉES



D 9 7 4 2

On commence par partir petit vers le Valet, pour le cas où As-Roi seraient à gauche et pour ne pas détruire la fourchette sur le 10. Supposons que

le Valet soit pris du Roi. Au second tour, il faut jouer petit vers le 9 et non pas vers la Dame, toujours pour la même raison : avec As-Roi, le flanc droit aurait pu prendre de l'As. En termes de probabilités initiales, on joue sur le 10 placé à droite et non pas sur les deux gros honneurs placés à droite.



DIFFICILE

POUR EXPERTS
ET AMATEURS DE MANIEMENTS

A V 9 8 2

POUR
④
LEVÉES



7 5 4 3

En dépit des apparences, ce maniemment est particulièrement difficile à analyser, car il fait intervenir à la fois la théorie du moindre choix et des facteurs psychologiques. Il est assez clair qu'il faut partir petit vers l'As. La question est : que faire si le 6 apparaît? Considérons les cas où le maniemment choisi n'est pas indifférent :

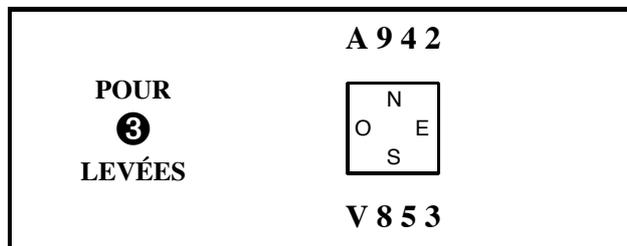
	Ouest	Est
①	10 6	R D
②	R 10 6	D
③	D 10 6	R
④	R D 6	10
⑤	R D 10 6	—

Passer le Valet perd les cas ② ③ et ⑤. Passer le 9 perd le cas ④, et aussi le cas ① car, par la théorie du moindre choix, il faut refaire l'impasse si le 9 est pris d'un gros honneur, ce qui évite de perdre les cas ② et ③. Passer l'As perd dans les cas ④ et ⑤. On a donc l'impression qu'il est meilleur de passer l'As que le 9 puisque le partage 4-0 est nettement moins probable que le partage 2-2.

Pourtant, contre un bon adversaire, c'est inexact, car la théorie du moindre choix ne s'applique pas qu'aux honneurs ! Si l'on admet que, pour tromper le déclarant, le flanc peut fournir le 10 avec 10 6, R 10 6, ou D 10 6 et le fera une fois sur deux, il faut diviser par deux la probabilité des cas ① ② et ③, une fois que l'on a vu le 6 apparaître. Du coup, il faut comparer la probabilité initiale du cas ⑤ avec la moitié de la probabilité initiale du cas ①, ce qui fait que passer le 9 est légèrement supérieur.

En résumé: *le meilleur maniement théorique consiste à partir petit vers l'as, et à couvrir au plus juste la carte d'Ouest. Si Est a pris d'un gros honneur, il faut refaire l'impasse au second tour.*

En pratique, si vous pensez votre adversaire incapable de fournir des cartes trompeuses, il est meilleur de mettre l'As si vous voyez Ouest fournir le 6 au premier tour...



C'est complexe. On se rend compte assez vite qu'on peut gagner dans les positions suivantes :

	Ouest	Est
①	R D	10 7 6
②	10 7 6	R D
③	R 7 6	D 10
④	D 7 6	R 10
⑤	R D 6	10 7
⑥	R D 7	10 6

Dans tous les cas, on commence par un petit vers le 8. Plusieurs cas peuvent se produire :

- Le 6 ou le 7 apparaît : on passe le 8. Supposons qu'il soit pris par la Dame (s'il perd au 10, on ne pouvait pas gagner). Au second tour, il faudra repartir du Valet, par application du principe du moindre choix. Autrement dit, cette tactique gagne dans les cas ⑤ et ⑥. Elle ne perd que dans le cas ①.
- Le 10 apparaît : on couvre du Valet, pris, par exemple, par la Dame. Il semble maintenant clair de tirer l'As pour gagner dans les cas ③ et ④, mais il ne faut pas oublier qu'un flanc diabolique pourrait fournir le 10 dans les cas ⑤ et ⑥. S'il fournit petit, on a vu plus haut que l'on gagnait. On peut donc songer à repartir petit vers le 9 ! Ce serait d'ailleurs le bon maniement théorique si l'on avait le 7 (on gagne en plus le cas du 10 sec à droite), mais, ici, je vous conseille de tirer l'As au second tour.
- Le Roi ou la Dame apparaît : le principe du moindre choix nous dit encore qu'il faut repartir du Valet au second tour, gagnant dans les cas ③ et ④ et perdant dans le cas ②. Mais on peut penser que, si la main avec le Valet est cachée, il est difficile pour le flanc droit de

fournir la Dame avec D 10 secs. On pourra en tenir compte et éventuellement tirer l'As au second tour.

On peut donc, pour ce maniement, jouer la technique pure, ou bien se fier à ses impressions de table. Notez aussi que le flanc gauche, nanti de RDx, peut entamer dans cette couleur si elle n'a pas été déclarée, ce qui fournit souvent une indication supplémentaire.

Note sur le maniement des doublets dits de "moindre choix" : RD, DV ou V10

Au premier (ou au deuxième tour) un des éléments du doublet est apparu en OUEST.

Au tour suivant on fait l'impasse au deuxième élément du doublet sur EST si, au moment où se pose le problème, la situation est strictement la suivante : EST fournit à nouveau x et il ne reste plus en jeu QUE le deuxième élément du doublet, éventuellement une carte supérieure mais JAMAIS une carte inférieure.

(Robert GARRIGOS)