

SYSTEME Claire/Jean Michel 25/9/2025

Méthode de base : Majeure 5è, meilleure mineure
1SA fort : 15-17 H Double Stayman 2/1 FM

Enchères à 2

Ouverture 1♣/1♦

1♣/♦ 2♥ 5 piques et 4+ cœurs 6-10H. En redemande 2SA relais fort
Réponses au relais 2SA
3♣ 5+4 mini 3♦ 5431 maxi, toujours un singleton
3♥ 5+5 mini 3♠ 5+5 maxi 3SA 5-4-2-2 maxi
Inférence, la séquence 1m 1♠; 1SA 2♥ promet 10+-11H
1♣/♦ 2♠ faible (plus faible qu'une réponse au palier de 1) en redemande
2SA fort et le répondant nomme sa courte

Fits Mineurs

1♣/♦ 3♣/♦	barrage	1♦	1M	
1♣ 2♦	fit 5 cartes positif illimité	2♣	3♦	FM
1♦ 3♣	fit 5 cartes positif illimité			

Ouverture d'1 SA 15-17 Majeure 5^{ème} possible Double Stayman
2♣ Stayman 4 paliers jeu irrégulier ou les 2 M ou 1M et 8H
2♦/♥/2♠/2SA Texas cœur/pique Texas trèfle/Texas carreau.
Rectification du Texas mineur, inversion du singleton
3♥/♠/3SA = singleton ♠/♥ /m'
2♠ : 8 H bivalent soit 2SA naturel soit Texas trèfle
3♣ Puppet Stayman demand d'une M 5^{ème}
3♦ 1M 4^{ème} 4333 relais à 3♥ Réponses 3♠=4♥ et 3SA=4♠
3♥/♠ : couleur autonome, IC (*invitation au chelem*)
4♣ : bicolore mineur IC : 4♦ : OK pour ♦, 4♥/♠ : contrôle ♥/♠
et ok pour ♣ 4SA : Stop
4♦ : bicolore M 5♥+♠
4♥/♠ : plj (*pour les jouer*)
4SA quantitatif
5SA impose le petit chelem et propose le Grand

2♣ Stayman jeu irrégulier ou les 2 M ou 1M et 8H
1SA 2♣
2♦ pas de M
2♥♠ Misère dorée 7-8H
3♥/3♠ chassé-croisé Si 3SA de l'ouvreur 4♥=6♥+4♠ IC
4♥ 6♥+4♠ Manche
2SA* 2M transfert 3♣/♦→3♥/♠ 4♣/♦→4♥/♠ et 3♥/3♠ IC
3♥/♠ M 5^{ème} maxi. Si mini répondre 2♥/♠

1SA 2♣ 2M → 3M'=fit M IC (convention 2012) idem après 2♥ /3♠
 2♠ 3♥*

1SA 2♣
 2♥ 4♣* Splinter

3♣ Puppet Stayman

1SA 3♣* as-tu une M 5^{ème} ?
 3♥*/3♠* 5 cœurs /5 piques
 Le répondant fitté : conclut à la manche, propose un chelem nommant l'autre M ou conclut à 3SA

3♦* pas de M 5ème. *L'ouvreur peut avoir 1 ou 2 M 4ème*

3SA
 4♣/4♦ IC dans mineure 5ème
 3♥/3♠ 4 piques / 4 cœurs *pour faire jouer de la main de l'ouvreur*

1SA	3♣*	1SA	3♣*
3♦*	3♥*	3♦*	3♠*
3SA		3SA	
3♠		4♥	
4♠		4♠*	
4♥*			

J'ai 4 piques
 non fitté pique
 j'ai 4 piques
 conclusion
 IC à pique

J'ai 4 cœurs
 non fitté cœur
 j'ai 4 cœurs
 IC à cœur

2♠ bivalent

1SA	2♠*	bivalent
2SA minimum	3♠	propositionnel 8-9H REG
	3♦	trèfles, faible
	3♥/3♠/3SA	bicolore mineur
	4♣*	singleton /pique/cœur/singleton carreau FM
	3SA	IC à trèfle
3♣* maximum	3♥/3♠	8-9H REG plj
	3♦	singleton pique/ cœur FM
		soit bicolore mineur soit singleton carreau
		3♥ Relais de l'ouvreur <u>Réponses</u> :
		3♠ =bicolore mineur 3SA = singleton carreau

Séquence 2SA FM après un Texas Majeur

Relais FM avec les bicolores 5-4 comportant un singleton. FM Enchère illimitée en zone supérieure

1SA 2♥
 2♠ 2SA
 3♠ Fitté ♠.
 3♣/♦ pas fitté 4 cartes à trèfle/carreau
 Inférence 1SA 2♥ ; 2♠3♣ =5+5 FM
 1SA 2♥
 2♠ 4♣* Splinter

Ouverture de 2 SA

rectification fittée

3♠

4♣

20-21H

Texas trèfle 4♣ Ok 3SA Stop

Texas carreau 4♦ OK 4SA Stop

2SA 3♣

3♥ 3♠ fit IC

2SA 3♣

3♠ 4♥ fit IC

Ouverture de 2♣ :

2♦

3SA

Après intervention

Si intervention < ou = à 4♥, enchères naturelles X, SA ou couleur 6H+

Si intervention > 4♥, X = rien et passe = positif

Fort indéterminé

obligatoire

fort bicolore M transfert 4♣/♥ 4♦/♠

Ouverture de 2♦

2♠

3♣ / 3♦

3♥/♠/3SA

2SA =

2SA ou 3SA de l'ouvreur

2♦ 2SA

4SA

2♦ 2♥

3♠

Après intervention

Intervention par X

Sur autres interventions,

Si intervention < / = à 4♥

Si intervention > 4♥,

le Cue bid

l'annonce d'une couleur

FM

As M

As ♣ / ♦

2As en CREM

2 R ou 8H sans singleton / 3SA de l'ouvreur F jusqu'à 4SA

Texas et rectif Texas fitté Pas de modulation de force

arrêt

5♥ + 4♠

réponses aux As sans changement,

XX pas d'arrêt 6H+

2SA = 6H+ arrêt.

plus de réponses à l'As.

enchères naturelles X, SA ou couleur 6H+

X = rien et passe = positif

courte dans l'intervention et 3+ cartes dans les autres couleurs,

5 cartes ou + 6H et 1GH

Ouverture de 2♥/♠

2SA relais fort

Réponses 3♥/♠ faible force ou singleton au palier de 4 3SA = couleur pleine

Changement de couleur F en M et NF en m, 7 cartes, positif mais maximum 13H

faible

Ouverture de Barrages

Changement de couleur F

3♣/♦/3♥/♠

3SA

Barrages sérieux si Vulnérables

faible avec 7 cartes ; Changement de couleur F

mineure 7^{ème} affranchie sans reprise

4♣/5♣ = p/c 4♦ = recherche de singleton IC

réponses : 4SA = pas de singleton ;

4♥/♠ = singleton ♥/♠ ; 5♣ = singleton m

Question : Joue-t-on cette convention ?

4♣/♦/♥/♠

8 cartes naturel

4 SA : bicolore m
 La nomination des manches majeures est naturelle pour les jouer
 3♥ 3♠ F
 3♥ 4♠ plj
 3♠ 4♥ plj
 4♥ 4♠ = interrogative

Soutien majeur :

1♥ /1♠ 5 cartes, 11-23 H, Splinters 3♠, 4♣, 4♦/4♣, 4♦, 4♥
 2 SA : fitté, main limite 3/4 cartes (11-14HLD)
 3 SA : fitté,
 1♥ passe 3♥ barrage
 1♥ 2♠ Rencontre
 1♥ passe 4♥
 5♣ contrôle
Après intervention :
 2 SA : fitté
 CB : FM 4 atouts (3 éventuellement)

Fit Majeur de l'ouvreur

1m – 1♥/♠
 3 SA fitté 4/2/5/2
 4♥/♠ fitté 4/3/3/3 ou 4/4/3/2
 4m fitté et belle couleur 6^{ème} ♣/♦
 4m'et 3M' Splinter

Enchères d'essai

2SA pour la manche ou +

Développements après 2SA fitté

1♥ 2SA*
 3♣* FM, demande au répondant de se décrire, irrégulier ou REG
Réponses
 3♦/3♠/4♣ nomination d'un singleton
 3♥ REG 11H ,3/4 atouts
 3SA REG 12-14H 3 atouts
 3♠ FM recherche manche ou IC
Réponses
 4♥/♠ fitté mini 4♣*/4♦*fitté pique CNTRL 3SA le + fort fitté cœur
 3♥ minimum, REG, NF suite → passe 4♥ maxi 3SA 4-3-3-3 12-14H,
 3SA 14H+5332 REG, propose de jouer ce contrat
 4♣/♦ gros bicolore, IC
 4♥ manche sans espoir de chelem
 Après intervention, l'ouvreur qui veut jouer un chelem se développe naturellement

Fits Majeurs après intervention

1♥ 1♠ 2SA fitté
 1♥ 1♠ 3♥ = beau 2♥ 4 atouts

Question ; barrage ou 3C constructif ?

1♣ 1♠ 1X 2SA 2SA* Mixed raised, 4 atouts un peu + barrage

1♣	1♥	p	2♥	soutien positif 8HLD++
			3♥/4♥	barrage
			2SA*	fitté 3/4 cartes 13HLD+ F1 pas FM
			3♣*	c-b à saut, 3/4 atouts, 13HLD
			2♠/3♦*	rencontre
			4♣*	Splinter
			2♣*	c-b fitté
			2♦	changement de couleur F, Non fitté

Idem quand le n°3 parle, sauf changement de couleur NF

1♦	1♠	X	XX	surcontre	A♠ ou R♠	8-12H
1♦	1♠	2♠*	X	contre du c-b	A♠ ou R♠	

Séquences

2/1 Forcing de Manche

2 exceptions 1♦ passe 2♣ ; 2♦ 2SA NF et 1♦ passe 2♣ ; 2♦ 3♣ NF

En réponse à l'ouverture d'1♥/♠

1SA est semi-F, limité à 11 H peut cacher un fit faible. L'ouvreur, avec 13H+ peut annoncer un faux bicolore économique dans 3 cartes.

Les changements de couleurs avec saut au palier de 3 sont naturels, unicolores de 6(7) cartes, 9/11H. Ils dénie l'autre M 4ème.

Après un 2/1 FM

- La répétition de sa couleur par le répondant = 6/7 belles cartes, 14H+. L'ouvreur fitte prioritairement ou dit : 3SA, décourageant. Les unicolores du répondant qui ne correspondent pas à ces critères se traitent par 2SA ou une 4^{ème} CF.
- 3SA du répondant à sa 2^{ème} enchère = 12-14H, singleton dans la M du partenaire et tenue toutes les couleurs. On ment sur les trèfles pas sur les carreaux. toujours 5 K ou 4 beaux
- Fit différé au palier de 2, 14/5HLF, demande de renseignement
- Fit différé au palier de 3, le plus fort
- 2SA *2^{ème} enchère du répondant : au moins 2 cartes dans l'ouverture, décris-toi

Les 3 séquences suivantes sont SEF

1♠	2♥	Attention ! dans cette séquence	1♠	2♥ ; 3♥	3♠
					on joue à cœur.
1♥	2♣ ; 2♠				bicolore cher
1♥/1♠	2♣/2♦ ; 3♣/♦	mains de 1 ^{ère} zone			et illimités

3ème et 4ème CF

Roudi 3 réponses

Bicolores économiques

1♠	1SA	
2♣	2♦	Texas cœur, 5 cartes et repli (2P ou 4T)
	2♥	5+ cartes à cœur chicane ou singleton pique
	3♦	6 cartes 6-10H

Séquence 1♦ 2♣

REG 12-14H ou 18-19H sans petit doubleton M non gardé mais 3 petites cartes suffisent

2 exceptions au FM sur la redemande à 2♦ : 2SA et 3♣ du répondant

1♦ 2♣
 2SA 12-14H ou 18-19H
 3♣ FM
 3♥/3♠ Splinter, fit trèfle 17H+
 3♦ bel unicolore+ de 15H.
 3SA* 4-4-4-1 15-17H Suite
 Texas :
 4♣ Texas/♦ 4♦ /♥ 4♥ /♠
 4♠* BWD trèfle, gros unicolore

1♦ 2♣
 2SA 3SA
 4♣/4SA 4 cartes à trèfle/2/3 trèfles
 18-19H convention mini maxi
 1♦ 2♣
 2♦ 2♥ 4 cœurs ou tenue cœur
 sans tenue pique
 3♥* 4 cartes sans tenue pique
 3SA* 4 cartes avec tenue pique
 2SA NF, exception au 2/1 FM
 3♣ NF, exception au 2/1 FM
 1♦ 2♣
 2♥/♠ bicolore cher, 4 cartes

Relais sur redemande à 2SA (CHECKBACK)

1x 1♥
 2SA 3♣ toujours relais
 3♦ les 2
 3SA ni ni
 3♥ 3 cartes à cœur
 4♠ 4 piques
 3♥ 6 cartes faible

1m- 1♠
 2SA 3♣
 3♦ les 2
 3SA ni ni
 4♥ 3 cartes à cœur
 3♠ 4 piques
 3♠ 6 cartes faible

Séquence 1M 1SA ; 2SA FM

1♠-1SA ; 2SA FM
 a) 3♣ Relais
Réponses
 → 3♦ naturel,
 → 3♥ naturel
 → 3♠ naturel 6♠ 17/18H pas de 4^{ième},
 → 3SA 3 cartes à cœur
 b) 3♦ Texas cœur 5 cartes et +
Réponses
 → 3♥ 2 / 3 cartes à ♥ ,
 → 3♠ 1♥ + 6♠
 → 3SA 1♥ et 5♠ et 4♦
 4♣ → 4♥ singleton ♣
 4♦ → 4♥ singleton ♦
 4♥ → 4♥ 5-4-2-2
 c) 3♥ Texas trèfle
 d) 3♠ Texas carreau

1♥ 1SA ; 2SA FM
 a) 3♣ Relais
Réponses
 → 3♦ naturel,
 → 3♥ naturel 6♥ 17/18H sans 4^{ième},
 → 3♠ 4 trèfles
 → 3SA petit doubleton à Pique
 b) 3♦ Texas six cartes à trèfle
 c) 3♥ Texas carreau
 d) 3♠ bicolore mineur

inférence 1♥/♠ 3X = 5+5

Enchères après passe

Drury	sur l'ouverture en 3è toujours fitté 3 cartes
1 ♠ 2 ♣; 2 ♥	5-4 ou 5-5 sans l'ouverture
1M 2 ♣; 2M	5 ou 6 cartes sans l'ouverture
1M 2 ♣; 2 ♦	l'ouverture sans description naturelle.
1M 2 ♣; 2 ♦ 2 ♥	le répondant peut nommer 4 cartes à coeur
1 ♠ 2SA :	fit par 4 cartes avec un singleton, relais à 3 ♣ pour connaître le singleton.

Après passe, tous les sauts sont fittés y compris après contre et intervention.

Après une intervention adverse le X est spoutnik généralisé, (2SA fitté ?)

Question : Joue-t-on 2SA fitté après passe ?

Enchères de Chelem

BW 41-30 et BWD Exclusion (réponses ?)

Demande D d'atout= couleur collée Rép Roi le +économique Sans D d'atout= retour à l'atout

Contrôles hiérarchiques

3SA* de l'ouvreur="Oui mais" après Fit F Après Fit encourageant =Nomme tes contrôles

Si intervention sur le BWD :COPA X = 0 clé Passe = 1/ Couleur au- dessus =2 clés

Demande des Rois : réponses Baron

Si double Fit, l'atout est la couleur de celui qui pose le BWD

Enchères à quatre

Michael's précisé :y compris 1 ♣ 3 ♣ bicolore pique+ carreau

Enchères de Rencontre

En réponse à une intervention

Après passe

Après un contre ou après une intervention, uniquement au palier de 4

1 ♠ X 4 ♣/♦ rencontre (10 cartes entre les 2 couleurs)

1 ♥ X 2 ♠ barrage

1 ♥ 1 ♠ 4 ♦ rencontre

Interventions du joueur n°4 :

1 ♣ P 1 ♠ ?

2 ♣ 5/5

2SA 5+5/6 défensif

X 4/4

1SA naturelle. Après passe

5/6m et 4M (sur 1 ♣ P 1 ♦ = 5/6 ♥ et 4 ♠)

1m-p-1M-2m 5-5 m'/M'

1 ♠ P 2 ♠ 2SA : bicolore

1 ♠ P 2 ♠ 4 ♣ : bicolore ♣/♥

1 ♠ P 2 ♠ 4 ♦ bicolore ♦/♥

Question : comment joue-t-on ces séquences ?

Intervention du n° 2 sur ouverture 1SA

X : 4M / 5m
2♣ : les Majeures
2♦ : Unicolore Majeur
2♥ / 2♠ : 5M / 4 m (Répond : 3♣ pour m)
En réveil : X pour les Majeures et toutes les autres interventions, naturelles

Réveils

1SA 9-13H réponses Minou Matout
2SA naturel 17-19 H
Bicolore en réveil les mêmes qu'en N° 2
1♣ passe passe 2♣* bicolore cœur carreau

Question : joue-t-on cette séquence ?

Cachalot et Super Cachalot après intervention

1♣ 1♦ X	4♥
1♣ 1♦ 1♥	4♠ +
1♣ 1♦ 1♠	Texas pour 1SA
1♣/♦ 1♥ X=	4♠ +
1♣/♦/1♥ 1♠	Texas pour 1SA
1♣/♦ 2♦/2♥	6♥/♠ fort ou faible
1♣/♦ 2♠	FM

L'adversaire intervient par un contre

Truscott Majeur et mineur 2SA

1♣ X 3♣ barrage 1♣ X 2SA Truscott

L'adversaire intervient sur 1SA d'intervention

1x – 1SA : tout TEXAS sauf landik

1m-1SA-2♣ les M (landik)

L'adversaire contre notre 1SA d'ouverture

Si X artificiel, on l'oublie,

Si punitif XX pour 2♣ de l'Ouvreur et passe ou corrige à 2♦

Stayman et Texas

L'adversaire Contre notre 1SA d'intervention

Annonce des 5ème naturelles,

XX SOS et réponses de l'ouvreur en baron,

si 4333 ! passe

L'adversaire intervient sur 1SA d'ouverture

Rubensol

1SA X ? on oublie le X

1SA intervention en Le contre est naturel et compétitif dans la couleur
Texas La rectif du Texas est un contre d'appel
rubensohl

1SA 2♣ landy

X du jeu potentiellement punitif et auto_F

2m naturel et NF

2♥/♠ la couleur que je tiens (singleton dans l'autre)

2SA/3♣ Texas suivi de Passe si faible sinon 3M la
courte et 3SA sans courte

3♥/♠ 5+4 m et singleton M

1SA	2♦	X	garantit une M 4ème, 8H+, induit un processus punitif
		2♥ 2♠	naturel NF.
		2SA/3♣	transferts suivis annonce du singleton M (FM)
		3♦/♥	Texas cœur FM Texas pique FM.
		Passe	suivi de réveil par X, 8H+ sans M quatrième

1SA	2♦	X	2♥	
X				punitif, passe ne dénie pas 4 piques
passe	passe	X		punitif
		3♣/3♦		naturel, 5 cartes ou plus, FM, et 4 piques
		3♥*		4 piques sans tenue à cœur, REG ou 4144.
		3SA		tenue cœur REG et 4 piques

1SA	2♦	X	passe	si le n°4 passe sur le X, il propose de punir les carreaux
-----	----	---	-------	--

L'adversaire réveille notre 1SA d'ouverture

Après un réveil naturel les X sont d'appel et 2SA* du répondant=les m

Défenses contre les systèmes

Défense contre le 2 Majeur faible

Redemandes de l'ouvreur après un 2SA mini cue bid

Exemple

2♥	X	passe	2SA mini cue bid 8-10H ou main de manche avec M'
Passe	?		
	3♣	passe	8-10
		3♦/3♠	8-10
		3SA	4 cartes à pique et arrêt cœur
		3♥	4 cartes à pique sans arrêt cœur

Avec un contre banal (12-15H) le contreur nomme sa mineure la plus longue et si le répondant a un mini cue bid de 8-10H, il peut passer ou nommer une couleur au palier le plus bas

Si le répondant fait une enchère FM, comme 3SA ou un cue bid, il montre l'autre Majeure avec l'arrêt (3SA) ou sans arrêt (cue bid)

En Réveil : X 12 – 13 H,
réponse au X de réveil 2SA promet un arrêt 8 -10 H

Défense si le Stayman est contré

1SA passe 2♣ X l'idée est de mettre le contreur à l'entame
passe → pas de Maj .

Attention sur le passe, si on veut que ce soit le X à l'entame, plus de chassé croisé, le répondant nomme sa 5ème naturellement (on sait qu'il a alors 4 dans l'autre maj)

2♦	naturel sans M
2♥*	4 ♠
2♠*	4 ♥ inversion des M
XX	punitif
2SA	naturel arrêt
3♣	les 2 M Le répondant nomme la M qu'il veut

1SA passe 2♣ 2♦ idem si on intervient sur un Stayman par une couleur passe,
pas de Maj .

Attention sur le passe, , plus de chassé croisé, le répondant nomme sa 5ème naturellement (on sait qu'il a alors 4 dans l'autre majeure)

2♥*	4♠
2♠*	4♥
3♦	les 2 M et le répondant nomme celle qu'il veut
3♣	naturel sans M
2SA	naturel arrêt
X	punitif

Contre du Puppet Stayman à 3♣ -

passe	pas de M et pas d'arrêt
XX	1ou 2 M avec arrêt
3♦	1 ou 2M sans arrêt
3♥	5♠
3♠	5♥

Contre du Puppet Stayman à 3♣ -

passe	pas de M et pas d'arrêt
XX	1ou 2 M avec arrêt
3♦	1 ou 2M sans arrêt
3♥	5♠
3♠	5♥

Le Stayman est contré sur 2SA

2SA passe 3♣ X -	
passe	pas de M
3♥	4♠
3♠	4♥ inversion des M
XX	punitif
3♦	naturel sans M
3SA	naturel arrêt
4♣	les 2 M

et le répondant nomme la M qu'il veut
(il faut que ce soit joué de sa main)

Défense si le Texas est contré

1SA passe 2♦ X :	
passe	pas fitté
XX	fitté sans arrêt
2♥	fitté avec arrêt
3♦*	cue-bid fitté 4 cartes sans arrêt
3♥	fitté 4 cartes avec arrêt

Défense contre le 2♥ bicolore M faible

Interventions	naturelles
2SA	15/17H
3♥	6♥ 12 +
3♠	bico m
3SA	plj tenues M
Contre d'appel	13/14 + plutôt avec les m
Réponses au X	naturelles , 2♠ peut être naturelle ou réponse de faiblesse.

Défense contre les interventions Bicolores

Le cue-bid le plus économique est fort et fitté

Le cue-bid le + cher est fort dans la couleur la + chère

Les enchères Naturelles sont NF

Le contre montre du jeu à partir de 9H dans une main plutôt REG et peut être punitif dans une des couleurs adverses. Il n'est ni Forcing, ni auto-Forcing.

A partir de ce contre d'appel, Tous les contres ultérieurs sont d'appel. Pour punir , on passe et on contre ensuite

2SA reste fitté

1♣/1K 2♦

Dans cette séquence de bicolore Maj, les enchères de 3♥ et 3♠ annoncent une tenue dans la M que l'on tient pour jouer 3SA.

Défense contre le 2K Multi d'Alain Lévy

Intervention du joueur n° 2

Enchères naturelles

2M 5° de bonne qualité, valeur d'une ouverture, limitée à 17H, on serait intervenu vulnérable d'1M derrière une ouverture.

2SA 16-18, tenues, REG

3m 6 cartes, valeur ouverture, moins si la distribution s'y prête *on serait intervenu à 3m sur un 2M faible ou 2m sur ouv de 1M*

3♥ unicolore 6°, on aurait ouvert d'1♥ suivi d'1 saut à 3♥

3SA gambling, avec fréquemment singleton m'

Enchères conventionnelles :

mêmes bicolores que derrière l'ouverture de 2♠ faible

3♠ demande d'arrêt pique pour jouer 3SA ou bicolore m

4♣/♦ bicolore cœur/ trèfle bicolore cœur/ carreau

contre l'ouverture 12-15H REG, ne recherchant pas un soutien M, «jamais l'équivalent d'un X d'appel sur l'ouverture de 2♥ ou 2♠ »

16-18 REG avec une M pas gardée ou toutes les mains de 18-19H et +

Règle 1 : avec l'équivalent d'un contre d'appel sur une M et de 13 à 17H, le joueur n°2 commence par passer.

Règle 2 : contre en cours de séquence tjrs d'appel sur la M nommée ; idem pour joueur N°4

L'attitude du n°4 quand le n°2 a passé :

les enchères sont naturelles : pas de cue-bid, contre est d'appel, le passe peut être en attente

Réponses à une intervention du joueur n°2

Réponses au contre :

le n°3 passe : se renseigner sur ce que signifie le passe

passe = RAS, fort pour connaître la couleur de l'ouvreur ou faible RAS

Comme sur un 2 M faible

le n°3 nomme une M

contre du jeu, svt recherche de 3SA ; pas de X punitif, le camp est en attaque

Réponses à 2SA : Stayman et Texas

Réponses à une intervention M

les changements de couleur sont F pour un tour

les changements à saut sont des rencontres illimités en force, IC (invitation au chelem)

2SA proposition naturelle de jouer 3SA, 10-11 avec arrêt M'

2♦ 2♥ pass 2♠ : peut être naturelle, et doit être considérée en priorité comme un relais, à la recherche d'un arrêt à pique, ou soutien fort à cœur

2♦ 2♠ pass 3T : enchère ambiguë : naturelle ou demande d'arrêt à cœur

3♥

c-b pour exprimer un soutien fort à pique

Défense contre le SA faible

Principes 14-16 est SA fort. Intervenir, soit avec des mains fortes + ou moins REG, au minimum la valeur d'une ouverture, soit mains distribuées. Les contres couvrent les mains REG. Les mains irrégulières sont traitées en Texas.

1SA X toutes les mains REG (y compris avec 5M) à partir de 1H de + que le maxi de leur SA

2♣ Landy même avec un 5-4-2-2 fort

2♦/♥/♠/3♣ Texas, main irrégulière 13 DH

2SA 5-5 m

3♦ 5+5 M fort, impose la manche

3♥/♠ fort, à une levée de la manche

Idem en réveil, le contre est (25-zone supérieure de SA)

Attitude du répondant en réponse au contre du partenaire

Le répondant passe

1SA X - ? Passe pour punir 9H+

2♣ ambiguë

2X faible, naturel

3X 6 cartes 6-8H

Le répondant surcontre

1SA X XX(SOS) 2X naturel, 5 cartes, 6-8H

3X 6 cartes 6-8H

Passe attente

Le répondant enchérit

1SA X 2♥ ? comme si le partenaire avait ouvert d'1SA

Réponse aux interventions du partenaire

1SA 2♦ passe ?

Face au Texas, toute autre enchère que la rectification est F1

2♥ rectif du Texas, 1/2/3 cartes sans espoir de manche.

L'intervenant reparle avec un unicolore de 2ème zone, ou un beau bicolore.

3♥ proposition de manche avec 3/4 atouts, correspond au 2SA fitté

2SA c-b : essai généralisée, REG 2 cartes dans l'intervention ou 3/4. non FM.

2♠ changement de couleur naturel, au moins 5 cartes, F1

En réveil, idem, seules changent les conditions de force.

Intervention du joueur No 4

1SA passe enchère ?

X, toutes les mains REG (y compris avec 5M) à partir de 1H de + que le maxi de leur SA

Toutes autres enchères en Texas

Si la couleur de l'adversaire est connue, le cue bid est un contre d'appel sur leur couleur et 2SA bicolore m

Si la couleur de l'adversaire est inconnue 2SA est naturel 17-19H et réponses comme 2SA d'ouverture

Flanc

A la Couleur

Entame P-I, défausse P-I. Appel direct ou refus direct en cas d'urgence.

Attaque d'une nouvelle couleur cours de jeu en P-I.

Sur Entame de l'AS Appel ou refus avec 3 petites cartes au mort sinon P-I.
préférentiel avec un singleton

Sur l'entame du Roi P-I

mais Appel refus si As au Mort 3^{ème} ou 3 petites cartes

Entame du Roi : AR secs ou ARxx et singleton ok

Avec 1092, **Entame du 2**.

A Sans Atout

Entame : système 4^e meilleure, P-I dans couleur du partenaire.

Exception : Le partenaire a ouvert d'1♣ et les adversaires jouent SA, entame en 4^{ème} meilleure.

Défausse en P-I. Appel direct ou Refus direct en cas d'urgence

Attaque d'une nouvelle couleur = Petit prometteur

Entame de la Dame peut provenir de RDX ou RDXX avec au moins le 9

Entame 4^{ème} Avec 109xx, 108XX

Signalisation

Appel de Smith

Petit appel sur As, Dame et Valet, uniquement à l'entame

Entame du Roi : P-I ou déblocage. Sans H dans la couleur, = P-I.

Exceptions au déblocage : Valet 3^{ème}, ou 10 4^{èmes} au Mort, = P-I.

Si le Mort est singleton, **petit appel** pour éclairer l'entameur.

Face à l'entame de la Dame ou du Valet, petit appel si le Mort fait la levée.

Face à l'entame de la Dame, Petit appel, s'il y a l'As ou aucun H au Mort

P-I, s'il y a le Roi, le Valet ou 10-9 au Mort

Face à l'entame d'une petite carte, si le Mort fait la levée, **petit appel**

Signalisation à l'atout Préférentiel et dès l'entame

Entame d'un AS

Après une manche demandée après une ouverture de barrage à la couleur,

Signalisation = appel direct

A SA, petit Appel

Après un Chelem, signalisation Appel refus