ENCHERES COMPETITIVES

INTERVENTIONS: 5 cartes palier de 1, 6 au palier de 2. Si < 10H. la couleur est solide

Peut intervenir dans 4 cartes en Majeure.

Réponses:1 sur 1 Forcing- 2 sur 1 **F**

 $1 \blacktriangle \text{ sur } 1 \blacktriangledown = 4 \text{ cartes}$.

REVEIL par une couleur dénie la valeur d'ouverture

CONTRE D'APPEL Valeur d'ouverture

EN REVEIL: 7H et + - BICOLORES EN REVEIL

Exception :1 \clubsuit -- 2 \clubsuit * = \blacklozenge + \blacktriangledown et 2SA naturel

 $1 \spadesuit --2 \spadesuit \lor + 1 \text{ Min } 1 \spadesuit --3 \clubsuit \text{ naturel}$

INTERVENTION A 1SA EN 2EME POSITION

16/18H Minou Matout

INTERVENTION A 1SA EN 4EME POSITION:10/12H

INTERVENTION EN 4 EME POSITION

Après 2 couleurs : 1 ◆ passe 1 ♥ ?

2 ♦ *= 5+5 constructif des 2 autres couleurs

2SA* = bicolore défensif 6-5 des 2 autres couleurs

X = L'ouverture et les 2 autres couleurs 4-4

INTERVENTION SUR 1 SA FORT 2♦ MULTI

 $X = \text{Maj } 4^{\text{ème}} + \text{Min } 5^{\text{ème}} \text{ Rép: } 2 \text{ ** nomme Min } 2 \text{ **}$ nomme Maj, $2SA^*$ cue bid orienté Min ou espoir M

2♣*Landy 2SA = 5+5 Min 2 \checkmark /♠ = 5 \checkmark /♠ +4/5 Min

Rép : 3♣ P/C 2SA relais Rep: 3♣/3♦ mini

3♥/3♠ Maxi 2♦* = Unicol Maj fort ou faible. Rép :

2 ♥ P/C 2SA relais Rép = $3 \frac{4}{3} \frac{4}{3$

EN REVEIL X =Landy . Rép 2 * = choisis, 2 * = les •

et $2 \checkmark * = \text{les} \land \text{Tout le reste naturel}$

1SA passe $2 \diamondsuit 2 \checkmark *=5 \diamondsuit +5 \text{Min 1SA passe } 2 \diamondsuit 3 \diamondsuit *=5+5 \text{ Maj et } 2SA*=5 \checkmark +5 \diamondsuit$

DEFENSE CONTRE LE 1SA FAIBLE (jusqu'à 12-14H)

X d'appel (on aurait contré 1♣/1♦). Rép : 2♣

misère.2 ♦ /2 ♥ /2 ♠ 5ème naturelle faible

Passe = 8H et +. Interventions en Texas /2

Landy/3 ♦ 5+5 Fort

DEFENSE CONTRE LE 2 MULTI

Interv $2 \sqrt{\frac{4}{3}}$ naturelles $3 \sqrt{=}$ fort unicolor Rép naturelles, couleurs 5ème F1 2SA /16-18H

DEF CONTRE LE 2 MAJEUR FAIBLE

2SA* FM en rép au X d'appel 2SA 16/18H Naturel 3 V*Cue bid = ♠ +♣ 4♣* Autre Maj 5ème + 5 ◆ F

ENTAMES ET SIGNALISATION

A LA COULEUR Entame P-I strict Défausse P-I et Appel direct (refus direct) si urgence

Switch en P-I . Avec 1092 entame du 2

A SANS ATOUT: Entame 4e meilleure - P-I ds la couleur du partenaire - Le partenaire a ouvert d'1♣ et SA

adverse → entame ♣ en 4^{ème} meilleure.

Petit appel sur As, D et V <u>tout le cours du jeu</u>

Appel de Smith du partenaire de l'ouvreur

Défausse P-I et Appel direct : refus direct en cas

d'urgence . Switch : 4ème meilleure $\,$

Si H au Mort, switch: V/9 dénégateur et 10 prometteur Entame Dame peut provenir de RDX ou RDXX, avec au moins le 9. Entame Roi demande le déblocage

A LA COULEUR: Compte sur entame de l'As, sauf 3 petites au Mort ou 2 doubletons: Appel refus Entame du Roi: AR secs ou ARxx et singleton Sur Entame Roi, Appel refus si 3 petites cartes au Mort ou Axxx

Après Barrage : Entame As, signalisation Appel Refus

CONVENTIONS

2SA Fitté (aussi après intervention) 3SA Fitté

Relais 2♣*/2◆* aussi après intervention - Cachalot Michael Précisé (1♣ 3♣ naturel) 3ème CF - 4ème CF

SMI ni après X ni Intervention

Rubensohl 2♣* Drury Fitté 1♥/♠ 1SA; 2SA F

1X 1SA ? réponses naturelles (sauf X et 2♣ Landik)

ENCHERES DE CHELEM ET CONVENTIONS:

BWD 5 Clés 30-41 1♠-4♥ Splinter

Après Fit ♥ palier de 3 3 ♠ demande contrôle ♠

Rép: 3SA→ oui 4♣→ non 1♠ 4♠→5♣ interrogative Demande des Rois = Réponses en Baron

COPAIN sur intervention sur BWD

X=0 clé Passe =1 clé=collante 2 clés audessus =3clés

1SA OUVERTURE / INTERVENTION EST CONTRE:

On oublie le X, si artificiel. Si X punitif

XX = SOS

Passe 4333- XX 4432 ou 4441 Suite en Baron

-2♣ /2♦/2♥/2♠/ 5ème naturelle INTERVENTION SUR 2SA

 $3 \clubsuit$ * = Landy $3 \blacktriangledown / \spadesuit$ Naturels X= \blacktriangledown +Min $3 \spadesuit$ = \spadesuit +Min

CARTE DE CONVENTIONS FFB NOM ET CLASSEMENT



Claire Martel 1♥

Didier Lenfant 1♠

2193514 05/02/2019

RESUME DU SYSTEME

PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL

Majeure 5ème Meilleure Mineure

Double Stayman 2♣ et 3♣

1SA 15/17H et demi Spoutnik simple jusqu'à 4♦

Pas de Collante Tendance SEF

2 FM 2 Fort I 2 Faible

RAPPEL DES OUVERTURES FORTES (autres que 1SA et 2SA)

2 & Fort Indéterminé

2 • F M

OUVERTURE DE BARRAGE

(indiquer d'abord les ouvertures artificielles)

2♥/ ♠ 5H/10H 6 ♥

3♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H, 7 cartes

3SA mineure 7^{ème} affranchie

4♣/**v**/**v**/♠ faible, 6/10H 8 cartes

4SA bicolore mineur défensif 6+5

OUVERTURE DE 1SA ET 2SA

1SA 15/17 H et demie

2 SA 20H/21H

CONTRES NEGATIFS, ARTIFICIELS et SPECIAUX

Après un contre d'appel de l'advesaire :

Changement de couleur 1 sur 1 F Truscott Mineur 2SA* et 3Min positif

1 ♠ X 2 ♠ faible et 2 ♥/* soutien positif ♠

1 ▼ X 2 ▼ faible et 2 ◆ /* soutien positif ▼ Sauf 3ème

 $1 ♠ X 3 \checkmark = Mixed Raise 8/10HLD idem 1 \lor X 2 ♠$

1 **∨** X 2SA* = Fit 3 /4atouts 11/12HLD

1 ▼ X 3SA* Super Truscott, 4 atouts sans singleton

 $1 \lor X XX$ suivi $2 \lor = 2$ cartes à \lor et $3 \lor$ Fit Fort

Modification Enchères après intervention.

1er palier : naturel, 2ème palier Barrage, 3ème Palier Rencontre y compris après un Contre .

OUVER - TURE	Cocher Si artificiel	Nombre Mini de cartes	DESCRIPTION	CONTRES NEGATIFS Jusqu'à	REPONSES (ainsi que les modifications après interventions)	SUITE des ENCHERES	CHANGEMENTS après INTERVENTION et PASSE	
1 👫	SMI $1 limbs/ limbs 2 limbs/ limb$							
1 🔷	1 ♦ 2 ♣ 2 ♦ tjs 5 cartes(+) 1 ♦ 2 ♣; 2SA Système de réponses en Texas 1 ♣/♦ 1 ♥ 2SA dénie 4 ♠						1 v passe 2 v 3 v * = ♠+♣4 ♣ *= ♠+◆	
1 🗸	1 ♣ 2 ♣; 2 ♠ 3SA tjs 2 cartes à ♠ 1 ♠ 2 ♣; 2 ♥ 3SA tjs 2 ♠ et 3 ♥ 1 ♥ 1SA; 2 ♥ 2♠*Relais→2SA Maxi 2 ♥ 1 ♠ 1SA; 2 ♠ 2 SA *Relais→3 ♣ Maxi 2 ♠ 1 ♠ 1SA; 2 ♠ 2 SA *Relais→3 ♣ Maxi 2 ♠ 1 ♠ 1SA; 2 ♠ 2 SA *Relais→3 ♣ Maxi 2 ♠ 1 ♠ 1SA; 2 ♠ 2 SA *Relais→3 ♣ Maxi 2 ♠ 1 ♠ 1SA; 2 ♠ 3SA *Rencontre Fit 5 ♠ ▼ 3SA *Rencontre maxi Fit 5 ème ▼ , singleton ♠						Idem après 2SA* fitté 1 ▼ 1SA; 2 ♣ 2 ◆ * Texas ▼ +2 ♠ 1 ▼ 1 ♠ ; 2 ▼ 2SA* FM 2/3/4 cartes ▼ Rép : 3 ♣ / ◆ / ▼ singleton 3SA 6322 3 ▼ 6322 et 3 ♠ sur 3 ♣ / ◆ 3 ♠ cherche le Fit, sur 3 ▼ 3 ♠ affirme	
1 SA	15/17h1/2 Texas Maj et Min $2 \triangleq 4 \implies 2SA \triangleq 2 \implies 4$ Double Stayman . 1SA $2 \implies 4$ tjs une majeure 4ème, soit misère dorée, soit irrég et 1 Maj soit les 2 Maj 1SA $2 \implies 8$ bivalent; 2SA Mini (développements inchangés) $3 \implies 4 \implies 3 \implies $							
2 ♣	1SA passe 2♦; 2♥ passe 2♠ = 5♥+5ème Main limite 2SA relais Ouvreur FI Relais obligatoire à 2♦ 2♣ 2♦= 4♣* = 6♥+5♠ suite Texas (4♦→ ♥ 4♥→♠) 4♦* = 6♠+5♥ Fort Bic Maj suite naturel 4SA BWD coeur et 5♣ BWD Pique							
	2♣ 2♦ 3♣ 3♦* relais au singleton Rép : 3♥ sing ♠ 3♠ Singl ♥ 3SA singleton ♦							
2 •	FM Rép: 2♠=As Maj, 3♣ As ♣ 3♠ As ♠ CREM 3♥/3♠(ou ♥/♠RDxxxx) 3SA Réponse 2SA régulier 9H minimum					=26/27 Sur 2SA ou 3SA de l'ouvreur		
2♥/♠								
2 SA	2SA 4♥/4 chelem Réj	\$\$ =5♣+4 p: 4SA stop	♦ ou 5 ♦ +4 ♣ pour le p 5 ♣ /5 ♦ BWD	Texas Mineur proposition de chelem 3♠ / ♣ 4♣ / ♦ Stayman 4 Paliers - Chassé croisé - 2SA 3♣; 3SA → 4♣/♦ transfert 4♥/4♠ BWD facultatif 2SA 3♣; 3♥ → 3♠ ou 3♠→ 4♥ pour le chelem 2SA 3♠; 3SA stop 4♣ Fitté 2SA 4♣; 4SA stop 4♦ Fitté 2SA 3♠; 3♥ Fitté3♠ demande contrôle ♠ 3SA→ les contrôles 4♣/♦ Naturel 4♥Stop 4♠ BWD min 4SA BWD ♥				
3 x	Faible							
3 SA	Min 7éme a	Min 7éme affranchie faible : 4♦ ? Singleton ? 4♥/♠ couleur singl 4SA pas de 5♣ singl autre Min 5♦ singl ♣ Bicolore 3SA 4♣ =5♥+5♦ et 4♦ =5♥ + 5♠						
4SA		6-5 Bicolore mineur faible (dans un premier temps) destructif (ou fort)Rare						

```
Faible
      4 X
Le Stayman est contré sur 1SA /2SA
                                                                                                                      1SA passe 2. X l'idée est de mettre le contreur à l'entame
- passe →pas de Maj. Attention sur le passe, si on veut que ce soit le X à l'entame, plus de chassé croisé, le répondant nomme sa 5ème naturellement (on sait qu'il a alors 4 dans l'autre maj)
-2 ♥ * →4 ♠ 2 ♠ * →4 ♥ XX = punitif 3 ♣ →les 2 Maj ;le répondant nomme la Maj qu'il veut 2 ♦ = naturel sans Maj
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 -2SA= naturel arrêt
                                   2SA passe 3 \clubsuit X - passe \rightarrow pas de Maj 3 \checkmark \rightarrow 4 \spadesuit -3 \spadesuit \rightarrow 4 \rightarrow \checkmark -XX =4 \Left = les 2 Maj 3 \spadesuit = naturel sans Maj
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                -3SA naturel arrêt
sur 2SA
Le Texas est contré 1SA passe 2 ♦ X : développements : -passe pas fitté - XX fitté
                                                                                                                                                                                                                                                             -3 ♦ * cue-bid fitté 4 cartes
Intervention sur le Stayman par une couleur : 1SA passe 2 4 2  Même système si on intervient sur un Stayman par une couleur
- passe, pas de Maj .Attention sur le passe, , plus de chassé croisé, le répondant nomme sa 5ème naturellement (on sait qu'il a alors 4 dans l'autre majeure)
-2 \checkmark * \rightarrow 4 \land -2 \land * \rightarrow 4 \checkmark 3 \blacklozenge = les 2 Maj et le répondant nomme la majeure qu'il veut 3 \nrightarrow \rightarrow naturel sans Maj 2SA \rightarrow naturel arrêt X \rightarrow punitif
Contre du Stayman à 3♣ - passe → pas de Maj et pas d'arrêt XX→1 ou 2 Maj avec arrêt 3♦→ 1 ou 2 Maj sans arret 3♥ = 5♠ 3♠ = 5♥
 Intervention sur le Stayman à 3♣ par 3♦ passe →pas de Maj et pas d'arrêt X= 1 Maj 4ème, le répondant nomme sa majeure 3♥ =5♠ 3♠ = 5♥
1 \triangleq 2 \triangleq 2SA^* Relais 3 \triangleq * 3 \triangleq * \rightarrow 4 \checkmark, 3 \checkmark =4 \checkmark NF 3SA=4333/3 \triangleq 4/4 \triangleq 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 = 4/4 =
                                                                                                                                                                                                                  Rép: 3 \clubsuit^* relais 3 \spadesuit \rightarrow 4 \spadesuit 3 \blacktriangledown \rightarrow 4 \blacktriangledown 3 \spadesuit (4 \text{ cartes à } \clubsuit) \rightarrow 3SA régulier
1 \lor 2 \lor = 2SA* Relais 3 \clubsuit * demande description, 3 \spadesuit * = 4 \spadesuit, 3 \lor Mini 4 \lor maxi 3SA=4333 Rép : 3 \clubsuit * relais 3 \spadesuit \to 4 \spadesuit 3 \lor \to 4 \clubsuit ou \spadesuit 3 \to 3SA régulier
Ench.Essai Répondant = 2SA* Ench. de chelem 3♣/3♦/3♥ pour la manche.
1 ▼ 1SA; 2 ▼ → 2 \blacktriangle*Relais pour 2SA Maxi 2 cartes à → 3 ♥ Maxi souvent singleton coeur, jouable à 3SA → 2SA bicolore Mineur 11 cartes →3 ♣/♦ naturels 6 cartes
1♠ 1SA; 2♠→ 2 SA *Relais pour 3♣ Maxi 2 cartes à → 3♠ Maxi souvent singleton Pique, jouable à 3SA→ 3♣ bicolore Mineur 11 cartes→3♥/♦ naturels 5/6 cartes
1 V 1SA; 2 V 2 A*Relais 2SA \rightarrow 3 A*/3 ♦/3 V \rightarrow force à Pique \rightarrow
1♠ 1SA; 2♠ 2SA *Relais 3♣ → /3♠/3♠ (force à ♣) NB : la séquence peut cacher un unicolore ♣.Si l'ouvreur ne veut pas que le répondant passe sur 3♣, il dit 4♣
1 ↑ -1SA; 2SA
a) 3♣Relais - redemandes de l'Ouvreur : → 3♦ /3♥ Naturel →3♠ Naturel 6 ♠ 17/18H sans couleur 4<sup>ième</sup>, →3SA→ 3 cartes à ♥ sans arrêt
b) 3 \diamond Texas \lor 5 cartes et + l'ouvreur \rightarrow 3 \lor \rightarrow 2 / 3cartes à \lor , 3 \spadesuit \rightarrow 1 \lor + 6 \spadesuit 3SA\rightarrow 1 \lor et 5 \spadesuit et 4 \diamondsuit 4 \spadesuit singl \clubsuit 4 \diamondsuit \rightarrow 4 \lor singl \diamondsuit 4 \lor \rightarrow 4 \lor 5-4-2-2
                                                                                                                                                                                                                                                                               3SA\rightarrow5 cartes à \lor et 1 \land 4♣\rightarrow5\loret5♣ 4♦\rightarrow5\lor+ 5♦
1♠-1SA: 2SA 3♦ 3♥ 4♥→6 cartes à ♥ 3♠→5 cartes à ♥ et 2 cartes à ♠
c) 3♥ Texas trèfle et 3♠ texas Carreau
                  1SA -redemandes à \rightarrow 4 Bicolore 6 \lor + 5 \land \rightarrow 4 Bicolore 6 \land + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 5 \lor + 5 \land \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor Bicolore 6 \lor + 5 \lor \rightarrow 4 \lor
1♥1SA-2SA 3♣Relais →3♦/3♠→♣→3♥Naturel 6 cartes 17/18H sans couleur 4<sup>ième,</sup> 3♠→♣(Peut cacher 6♥)3SA 2 Piques3♥ Texas T♣ 3♠ Texas ♦
4SA après un Fit sur le 2 → FM BWD aux pièces réponses par palier 5 ♣ ni la D ni le R d'atout, 5 ◆ D d'atout sans le Roi,5 ♥ Roi d'atout 5 ♠ les deux
Développements sur 1SA
1SA 2\spadesuit; 3\spadesuit 4\blacktriangledown* = 6\spadesuit+5\blacktriangledown Manche 1SA 2\spadesuit; 2\blacktriangledown \rightarrow4\spadesuit* = 6\spadesuit+5\blacktriangledown Chelem \rightarrow4SA BWD \blacktriangledown \rightarrow4\spadesuit BWD Min\rightarrow4\blacktriangledown Frein
1SA 2\clubsuit; 2\spadesuit \rightarrow4\blacktriangledown*= 6\blacktriangledown+4\spadesuit Manche 1SA 2\clubsuit; 2\spadesuit 3\spadesuit*; 3SA \rightarrow4\blacktriangledown =6\blacktriangledown+4\spadesuit espoir chelem
1SA 2\clubsuit; 2\spadesuit 3\spadesuit*; 3SA \rightarrow4\spadesuit* =6\blacktriangledown+4\spadesuit F pour BWD 1SA 2\clubsuit; 2\spadesuit \rightarrow4\clubsuit*= 6\blacktriangledown+4\spadesuit chelem \rightarrow4\spadesuit*= 6\spadesuit +4\blacktriangledown
1SA 2 ; 2  3  *; 3SA  4  *= 5 + 4 + 4 + 0
Bicolores en intervention 1SA passe 2 \checkmark 2 \checkmark \rightarrow 5 \checkmark +5 \text{ Min} \rightarrow 1\text{SA} passe 2 \checkmark 2 \checkmark \rightarrow 5 \checkmark +5 \text{ Min}
```

Redemande à 2SA Système Texas

2 cas particuliers et 4 séquences clés: 1♣ 1♥, 1♣ 1♠, 1♦ 1♥, 1♦ 1♠

Dans toutes ces séquences le Texas du Répondant pour sa couleur lui permet de passer

- 1♣ 1♦ ; 2SA ? Séquence standard, croisement des mineures
- 1 ★ ; 2SA ? Séquence standard, croisement des mineures

Principes des 4 autres séquences $1 + 1 \lor$, $1 + 1 \land$, $1 \lor$ $1 \lor$, $1 \lor$

- 1. Répétition de sa Majeure au palier de 3 = singleton autre Maj, avec 5 cartes si répétition directe ou 4 cartes, si on est passé par 3♣ relais
- 2. Texas pour sa Maj dans 3 cas : passer, proposer choix de manche par 3SA, unicolore de chelem
- 3 Relais 3♣ pour 3♦ montre le Fit Mineur d'ouverture + singleton + 4 cartes en Maj
- suivi soit 3 Maj = singleton autre Maj, 3 autre Maj= singleton autre Min et 3SA = singleton autre Min et 5 cartes
- 4. 3♣ suivi de 4 ♣/4 ♦=5+4 de chelem ; les 5+5 Maj Min s'annoncent directement au palier de 4

Séquence 1

- 1**♣** 1♥
- 2SA 3♣ relais pour 3♦ suivi de Passe, 3♥ /3♠/ 3SA ou 4♣/4♦ 5+4 de chelem
 - 3♦ Texas v suivi de Passe, 3SA, 3♠ unicolore chelem ,4v = 6cartes+ Fit ♣, chelem si miracle
 - 3♠ 4 ♥, 5 cartes à ♦ et singleton Pique suivi de 3SA arrêt Pique, 4 ♦ naturel 4 cartes ou 2GH 3ème, 4♣ 5 / 6 cartes ,4♥ 3 cartes et aucun des trois autres cas 4♣ / 4 ♦ 5+5

Séquence 2

- 1**♣** 1**♠**
- 2SA 3♣ Relais 3♦ suivi de Passe, 3♥ = 4♠ +Fit ♣ +sing♦, 3♠/singleton ♥ 3SA=5 cartes à Pique +Fit ♣ +singleton ♦
 - Texas ♥ facultatif l'Ouvreur rectifie avec 4 cartes, le Répondant stop à 4 ♥ ou continue pour un chelem soit par 3SA =5-4-2-2 chelem ou 4 ♣/4 ♦ contrôle s'il est singleton dans l'autres 5-4-3-1 sinon 3♠ relais pour 3SA suivi de 4♣ singleton Trèfle ♦ non contrôlé 4♦ singleton Carreau, ♣ non contrôlé
 - Texas Pique suivi de passe, 3SA naturel, 4♣/ 4♦/ 4♥ unicolore de chelem, contrôle, 4♠ chelem si miracle,
 - 3♠ 5♠ et singleton coeur
 - 4♣/4♦ Bicolore 5+5 de chelem

Memo Baleine Bleue

```
Concerne les enchères au palier de 1 du Répondant après une intervention par 1 ♦ ou 1 ♥.
```

Les majeures sont nommées en Texas, 1♠ remplace le contre d'appel (Enchère de 1SA sans tenue, 1SA reste inchangée. 3 situations concernées par la Baleine sont donc : 1♣ 1♦ X/1♥ 1♣ 1♥ X 1♦ 1♥ X

Attitude de l'ouvreur

L'ouvreur enchérit comme dans le système naturel, sauf RECTIFICATION du Texas au palier de 1 qui promet exactement 3 cartes dans la Maj du Répondant, illimité et F1. L'Ouvreur rectifie le Texas quand et uniquement quand, il n'aurait pas fait une enchère à Sans-Atout (1SA ou 2SA) sur l'ancienne réponse de 1 ♥ ou 1 ♠.

Il répond 1 ♥ sur le Texas Cœur : Avec 4 ♠ (Il aurait répondu 1 ♠ sur 1 ♥) Avec 18-19H sans tenue ◆ (Il ne peut pas dire 2SA) Avec toutes les mains irrégulières

Il répond 1 ♠ sur le Texas Pique avec 18-19H REG sans tenue ♥ ou toutes les mains irrégulières

NB:1♣ 1♦ X - 1♠ de l'ouvreur dénie 3 cartes à ♥ (Avec 3 ♥ et 4 ♠ on dit 1♥) 1♣ 1♦ 1♥ - 1SA de l'ouvreur Ne dénie pas 3 ♠

Attitude du répondant sur la rectification à 1 ♥ ou 1♠ de l'ouvreur

```
1♠* et 1SA* = relais F demandant à l'ouvreur de se décrire (1♠ dénie 4 cartes à Pique et 1SA les promet) Les autres enchères sont naturelles et le cue-bid est fort.
```

1**♣** 1**♦** X -

1♥ - 2♣=Pour les jouer=2♦=Cue-bid fort = 2♥=5 ♥ faible , 3♥ cinq cartes proposit, 4♥ cinq cartes pour les jouer 1♠=Relais sans 4 ♠1SARelais avec 4 ♠

Développements ultérieurs après un relais du répondant

L'ouvreur se décrira naturellement ou précisera sa distribution irrégulière par palier en application de la théorie du singleton : (Mémo technique : RaChManinoff

1^{er} palier Répétition de l'ouverture Singleton dans intervention et faible (12-15)

2^{ième} palier Cue-bid de l'intervention Singleton dans intervention et fort (16 et +)

3^{ième} palier Répétition de la Maj 3^{ième} Singleton dans la 4^{ième} couleur et faible (12-15)

4^{ième} palier Saut dans la Min d'ouverture Singleton dans la 4^{ième} couleur et fort (16 et +)

```
1♣ 1♦ X -
```

1♥ - 1♠* -

1SA =12-14H REG et 4 ♠ 2SA= 18-19H REG sans arrêt ♦ 2♠ =Bicolore cher 4-3-1-5 2♣/♦/♥/3♣ =Théorie du singleton

1**♣** 1**♦** X -

1♥ - 1SA* -

2♠/3♠/4♠ =Fit Pique 2SA=18-19H REG sans arrêt ◆ 2♣/♦/♥/3♣=Théorie du singleton

1**.** 1♥ X -

1♠ - 1SA* -

2 ♦ =Bicolore cher 2SA 18-19H R sans arrêt à ♥ 2♣/♥/♠/3♣=Théorie du singleton

```
1∀*
1♣ 1♦
                 passe
          1SA relais F qui dénie 4 cartes à Coeur
24 enchère naturelle, NF sans 5 cartes à Pique
Avec un bicolore Pique Coeur, Le Répondant dit
            2♦*5♠+4♥, limit ou better L'Ouvreur ne rectifie qu'avec 4 cartes à Coeur
Non fitté Cœur, L'Ouvreur qui connait le Fit au moins 8ème à Pique dit
2 mini 3 F 4 limité à 15H, 3SA 18/19H REG
Fitté Cœur, L'Ouvreur dit
2♥, naturel NF, 3♥ F, 4♥ limité à 15H,2SA, 18-19H REG avec 3♠ et 4♥
Développements après un rebid à Sans-Atout de l'ouvreur
2♣* est Relais Ping Pong pour 2 développements identiques au silence adverse
Le Texas pour la Majeure du Répondant est faible
L'annonce naturelle de la Maj du Répondant est FM =: 4 Maj + soutien ds Min d'ouverture
3♣/♦ est FM = 5Maj+4♣/♦
1 ♣ 1 ♦
          Χ -
          2♣ Ping Pong 2♦=Texas pour 2♥ 2♥= 4 ♥ + soutien F à ♣
1SA -
          2♠ Naturel, singleton dans une Min (2SA pour connaître le résidu)
          2SA Naturel 3♣= 5 ♥ + et un soutien F à ♣
1♣ 1♦
          1♥ -
1SA -
          2♣ Ping Pong 2♦ Texas Cœur (L'ouvreur ne rectifie qu'avec le Fit)
          2♥ =Texas pour 2♠ 2♠ =4 ♠ et un soutien forcing à Trèfle
          2SA Naturel 3♣=5 ♠ + soutien forcing à Trèfle
1♣/♦
          1♥ X
1SA -
          2♣Relais Ping Pong
          2 ◆ Texas impossible. Demande l'arrêt à Cœur
          2 ▼ Texas pour 2 ★ 2 ★ = 4 ★ + soutien F dans la Min d'ouverture
```

2SA Naturel 3♣ = 5 ♠ + soutien F dans la Min d'ouverture