

ENCHERES COMPETITIVES

INTERVENTIONS : 5 cartes palier de 1, 6 au palier de 2. Si moins de 10H, la couleur est solide
Peut intervenir dans 4 cartes en majeure.

Réponses: 1 sur 1 Forcing- 2 sur 1 Forcing-1♠ sur 1♥ =5 cartes .

Les sauts fittés sont toujours faibles avec un singleton et 4 atouts

LE REVEIL par une couleur dénie la valeur d'ouverture

CONTRE D'APPEL

Valeur d'ouverture, court dans la couleur d'ouverture

EN REVEIL: 7H et +-

BICOLORES EN REVEIL NON

INTERVENTION à 1SA en 2^e position:

16/18H

Réponses du Partenaire : On Oublie l'ouverture

INTERVENTION à 1SA en 4^e position après 2

passes :10/12H

Réponses du Partenaire :

INTERVENTION en 4^{ème} position

En 4^{ème} position, après 2 couleurs nommées,

1♦ passe 1♥ ?

Cue bid de la 1^{ère} couleur 2♦ = 5+5 constructif des 2 autres couleurs

2SA = bicolore défensif 6-5 des 2 autres couleurs

Contre = L'ouverture et les 2 autres couleurs 4-4

DEFENSE contre le 2 MAJEUR FAIBLE

- Rép du Part du contreur 2SA Mini cue bid :
- 2SA 16/18H Naturel
- 3♥ / 3♠ cue bid = Les deux Mineures, demande en priorité un arrêt pour jouer 3SA
- 4♣/4♦ = Autre majeure 5^{ème} et 5 ♣/♦

DEFENSE 2♦ MULTI :

Intervention sans saut 2♥/♠/3♣/3♦ naturelles. Avec saut en Maj 3♥/♠ = fort unicolore .Contre =19H reg ou 13/16 sans interet pour les Maj (attend de connaître couleur ouvreur pour contrer d'appel)- 2SA /16-18H-

ENTAMES ET SIGNALISATION

A LA COULEUR

ENTAME Pair-Impair -

DEFAUSSE Pair impair - Appel direct en cas d'urgence

Sur entame de l'AS -Appel avec 3 petites cartes au Mort, sinon Compte

A SANS ATOUT

Entame 4^e meilleure. Entame Pair Impair dans la couleur du Partenaire

Entame du Roi demande le déblocage

Petit appel sur As, Dame et Valet

DEFAUSSE: Pair impair -Appel Direct cas d'urgence

ATTAQUE AU COURS DU JEU

Pair-Impair à la couleur

A Sans Atout :

Attaque d'une nouvelle couleur = Petit prometteur

CONVENTIONS

MICHAEL PRECISE 2SA Fitté 3 cartes

également après intervention **3SA Fitté 4 cartes**

3^{ème} C F 4^{ème} C F LEBENSOHL Landik 2♣

ROUDI 3 réponses 2♦ 2♥ 2♠

Intervention sur l'ouverture d'ISA

LANDY en 2^{ème} position

2♣ = les 2 Majeures 2♥/2♠ Unicolores

2♦ = ♠ + Min X = ♥ + Min

En réveil sur l'ouverture d'ISA

X pour les majeures et tout le reste naturel

ENCHERES DE CHELEM

SPLINTER y compris 1♠ 4♥

BLACKWOOD **5 clés 30-41**

DEMANDE DES ROIS = Réponse en Baron (dans l'ordre des Rois)

Après intervention du N°2 sur un 2♦ FM

Plus de Réponses aux As. Tout naturel

Après intervention du N° 2 sur un 2♣ FI

Contre = du jeu sans enchères naturelles

CARTE DE CONVENTIONS FFB

CLAIRE MARTEL 1♠  MICHEL BROOMHEAD NC
27 mars 2020

RESUME DU SYSTEME

PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL

SEF Majeure 5^{ème} Meilleure Mineure

1SA 15/17H et demi

Sputnik simple jusqu'à 4♦

Pas de Collante

Peut ouvrir Plus faible si distribué

2♦ Forcing de Manche

2♣ Fort Indéterminé

2♥ Faible

RAPPEL DES OUVERTURES FORTES

(autres que 1SA et 2SA)

2♣ Fort Indéterminé

2♦ FM

OUVERTURES DE BARRAGE

(indiquer d'abord les ouvertures artificielles)

2♥ 5H/10H 6♥

2♠ : 5H/10H 6♠

3♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H, 7 cartes

3SA mineure 7^{ème} affranchie

4♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H 8 cartes

OUVERTURE DE 1SA ET 2SA

1SA 15/17 H et demie

2 SA 20H/21H

CONTRES NEGATIFS ET ARTIFICIELS

Après un contre d'appel de l'adversaire

Changement de couleur 1 sur 1 Forcing

Surcontre Fitté ou punitif Truscott Majeur

Si 1SA d'ouverture est contré, **on oublie le contre**

Si 1SA d'intervention est contrée, les enchères du répondant sont naturelles et Passe du répondant est Forcing pour XX SOS de l'ouvreur

Après une ouverture et un X du N°2 tous les sauts du répondant sont des barrages

OUVREUR - TURE	Cocher Si artificiel	Nombre Mini de cartes	DESCRIPTION	CONTRES NEGATIFS Jusqu'à	REPONSES (ainsi que les modifications après interventions)	SUITE des ENCHERES	CHANGEMENTS après INTERVENTION et PASSE
1 ♣		3	Meilleure Mineure -				
1 ♦		3	1 ♦ 2♣ Redemande à 2♦ = Misère		Redemande à 2SA = 12-14 arrêt dans les majeures		1♠ 1♠
1 ♥		5	1♠ 2♠ 6/10 HLD 3 cartes 1♠ 3♠ = 8-10HLD 4 cartes 1♠ 4♠ 5 cartes, barrage, < 10H				2♣ 3♥ Fort et Forcing
1 ♠		5	1♠ 2SA* fitté = 11HLD /13HLD avec 3 ou 4 cartes ou 11H-13H avec 3 cartes main 4333 1♠ 3SA * = 14HLD/15HLD limité à 14H avec 4 cartes 1♠ 4♣ 4♦ 4♥ = splinter, 5 atouts 2SA fitté également après intervention ENCHERES D'ESSAI à la couleur Naturelles- demande de complément- et 2SA enchère d'essai généralisée				1♥ 2♣ 2♦ 3♥ Fort et Forcing 1♥ 2♣ 2♥ 3♥ Fort et Forcing 1♣ 1♥ 1SA 3♥ Fort et F 6 cartes
1 SA	15/17h1/2 Texas Majeur - Texas Mineur (2♠/♣ 3♣/♦) Chassé croisé 4♦ = Bicolore Majeur limité à la Manche		Stayman 4 paliers 1SA 2♣ 2SA (2 majeures) Transfert à 4♣ et 4♦ pour la manche Transfert à 3♣/♦ proposition de manche et 3♥/♠ chelemisant. 1SA 3♦/3♥/3♠. Proposition de Chelem Bicolore Mineur sur 1SA 1SA- 2♠ - 3♣ - 3♦ = limité à la manche 1SA - 3♣ - 3♦ 4♣ = proposition Chelem naturelles 1SA 2♠ ; 3♣ 3♥ singleton Pique, 3♠ singleton coeur, 3SA singleton carreau 1SA 3♣ ; 3♦ 3♥ singleton Pique, 3♠ singleton coeur, 3SA singleton trèfle				
2 ♣	FI Relais obligatoire à 2♦		2♣ 2♦ Pas d'enchère de bicolore majeur fort				
2 ♦	FM Système de Réponses :		2♠ = As Maj 3♣ = A♣ 3♦ = As ♦ 3♥ - 3♠ - 3SA = 2 As CREM		Redemande Ouvreur à 3SA Forcing jusqu'à 4SA .		
2 ♥	Faible 6♥ Vulnérable, couleur solide		Changement de couleur Forcing OUI		Redemande sur 2SA 3♥ faible sinon cite une force ou à défaut un singleton au palier de 4 3SA = couleur pleine		
2 ♠	Faible 6♠ Vulnérable, couleur solide		Changement de couleur Forcing		idem		
2 SA	20H-21H Rectification Fittée		Texas Majeur Texas Mineur, proposition de Chelems 3♠ / ♣ et 4♣ / ♦ Stayman 4 Paliers - Chassé croisé				
3 x	Faible	7	Enchères de bicolores Sur 3♣ ou 3♦ d'ouverture 4♦ = 2 majeures Interrogatives				
3 SA	Faible	7	Mineure 7ème affranchie pas de levée de défense extérieure				
4SA	Fort	6-5	Bicolore mineur puissant				
4 x	Faible	8					

Les Fits Majeurs

Les fits majeurs ont un peu évolué et de façon intéressante

- 1♠ 2♠ 6/10 HLD et 3 cartes
- 1♠ 3♠ 8-10HLD 4 cartes Ce n'est plus 11/12HLD mais **8-10HLD** ,4 cartes , une bonne enchère de 2P avec 4 cartes
- 1♠ 2SA* fitté 11HLD /13HLD avec 3 ou 4 cartes ou 11H-13H avec 3 cartes main 4333 Si l'ouvreur dit 3♠, on dit 3SA(avec 12-13H) pour montrer qu'on est 4333
- 1♠ 3SA * 14HLD/15HLD limité à 14H avec 4 cartes
- 1♠ 4♠ 5 cartes , barrage, moins de 10H
- 1♠ 4♣ 4♦ 4♥ splinter, 5 atouts

Après une intervention	En réponse à une intervention	En réponse après un contre
<p>1♠ 2♣ ?</p> <p>2♠ sans changement, 2SA fitté 3 ou 4 atouts 11/14 (sans espoir de chelem F1 3♠ 8-10HLD , 4 cartes , 4♣ splinter 5 atouts, 4♠ 5 atouts , barrage 3♣ enchère la + forte, fitté 4 cartes, manche et plus</p> <p>NB 1♥ 1♠ Tous les sauts du répondant dans une nouvelle couleur sont des barrages 3♣/♦/ 1</p>	<p>1♣ 1♠ passe ?</p> <p>2♠ sans changement, 3♠ barrage , 4 cartes , 4♠ 5 atouts , barrage 2♣ fitté 11H+ 3♣ cue bid à saut, fitté 4 cartes 9/11H 4♣ fitté, splinter 5 atouts, 3♦/3♥, fitté 4 atouts et 5 cartes dans la couleur du saut (Enchère de rencontre)</p>	<p>1♠ X ?</p> <p>2♠ sans changement, 3♠ barrage , 4 cartes , 4♠ 5 atouts , barrage 2SA fitté 4 atouts 8/11H/ 3SA fitté 4 atouts 12/14H/ 4T/4♦, fitté 5 atouts et 5 cartes dans la couleur du saut (Enchère de rencontre)</p> <p>♥ X Tous les sauts du répondant dans une nouvelle couleur sont des barrages 2♠/3♣/♦ Et des rencontres au palier de 4</p>

Principes TPP

Non Vulnérable contre vulnérable, toutes les ouvertures de Barrage sont très faibles et destructrices Ne pas hésiter à bousculer l'adversaire
Quand on est majoritaire en points, l'adversaire ne joue pas gratuit, soit on contre soit on surenchérit

1SA passe passe ?

Impératif de réveiller sur 1SA dès que l'on a un singleton ou deux doubletons. 5422, mais jamais avec une main régulière, soit par une couleur naturelle soit par X les 2 majeures

L'ouverture de 2♦ Multi est de plus en plus populaire, il est impératif de savoir se défendre, bien lire l'article en pièce jointe

Si le Texas et le stayman sont contrés l'ouvreur

Passe s'il n'est pas fitté (pour le texas) ou s'il n'arrête pas les trèfles

L'ouvreur n'enchérit que s'il est fitté ou s'il a un arrêt