



# SUPER TREFLE

## Avant propos

Sans prétention, aucune, « super TREFLE » vous est proposé ici comme une palette d'enchères de base; pas toutes inventées, mais dont la cohérence répond à un certains nombre de critères.

1. La bataille des enchères s'engage avec des armes,
  - des Points (H) J'entends bien;
  - une Distribution.
  - Les DEUX
2. Rassurer son partenaire, ( un tant soit peu)
  - Avec des enchères « normales » pour des mains toutes aussi « normales »En engageant les hostilités avec les mains « spéciales »
  - Économiquement, avec les « mains fortes », attirant les adversaires pressés d'en découdre, dans un terrain glissant.
  - Fortement, avec des « distributions spéciales », interférant «sournisement » dans le système de communication des adversaires

En leur prenant des paliers utiles ou en leur faisant perdre un temps pour pouvoir s'exprimer  
Ainsi, on peut se retrouver dans des situations « constructives » ou « destructives ».

Avouez que vous êtes tentés; alors, tentons le diable.

Bon courage.

## 1/ 1T (FORCING D'1 TOUR )11 + TOUTES DISTRIBUTIONS

11H + toutes distributions (y compris avec une autre couleur 5è dans un jeu fort de 18H et plus, couleur qui sera précisée au 2è tour d'enchères).

Il est interdit de passer sur 1T même avec 0 pt H

réponses :

0 à 4H : 1K (A) (relais ambigu)

quelque soit la distribution de la main.

Toute redemande de l'ouvreur à partir de 1SA et autre couleur au palier 2 indique un jeu fort de 18H et plus (cette 2è couleur sera la plus longue, minimum 5è, et ne rallonge pas les Trèfles).

Remarque :

Ouvr : 1T→ Rép : 1K→ redemande :2K > 18H et + à base de 5 cartes K chez l'ouvreur, la réponse de 1K étant censée artificielle à ce stade des enchères.

5 à 7H : 1 à une couleur 4è y compris les K (A) (notion de relais ambigu).

Ne pas prononcer SA qui indique 8 – 10H

mais 1K (la moins mauvaise) avec 0- 7H et une main 4T, 3, 3, 3

8 à 10H : 1 à une couleur 4è ou 1SA

Ainsi les séquences suivantes auront les inférences décrites ci-après :

Ouvreur	Répondant	Ouvreur 2è tour	AVEC	Répondant 2è tour
1T (A)	(0-4H) 1K (A)	1C ou 1P	4 cartes C ou P Max 14H	Passé ou 1SA (A)
		1SA (A)	18 – 20H	Passé ou Texas
	(5-7H) 1K(A) 4è ou 3è pas de M4	2K, 2C, 2P(A)	Couleur 5è+ 18 – 20H	
		2 SA(A)	21 – 22H	Passé ou Texas
		3K, 3C, 3P(A)	Couleur 5è+ 21 – 22H	
		1C ou 1 P	4 ou 3 C ou P Max 14H	ADAPTER LES REPONSES
		2C, 2 P (fit) ou 1SA	4 cartes C ou P Max 14H	(conclure ou 4T Gerber
	(5H+) 1C ou 1P 4è	3C , 3 P (fit) ou 2 SA		ou 4SA si fit / 5 Clés
		18 – 19H		
		4C , 4 P (fit) ou 3 SA 20 – 23H		
		ADAPTER		
	<ul style="list-style-type: none"> <li>(8-10H) 1 SA sans C ou P 4è</li> <li>(11-12H) 2 SA sans C ou P 4è</li> <li>(13-15H) 3 SA sans C ou P 4è</li> <li>2K, 2C, 2P(16 H+)</li> </ul>	LES REPONSES (conclure ou 4T Gerber) Priorité au fit		

## 2/ OUVERTURES 1 K (4+) 1C ou 1P (5+) (N.F)11 A 14 PTS:

implique 4 cartes à K, ouverture limitée de 11H à 14H

L'inférence à cette ouverture est qu'on peut passer avec un jeu positif de 5 à

10H sans Majeure tenue et sans mineure 5è pour espérer 1SA et sans fit K. Il n'y a pas de bicolore cher sur ce type d'ouverture Les réponses sont classiques :0-4H Passe

5-10H : balayage de Majeure 4è ou 1SA le fit à K se donne avec 4 cartes

11-12H Balayage de Majeure à palèr1, 2T avec 5 cartes à T,

3K fitté 4è , ou 2SA (sans Majeure 4è, sans fit et sans Trèfle 5è)

13-15H : Balayage de Majeure à palèr1, 2T avec 5 cartes à T,

ou 3SA (sans Majeure 4è, sans fit et sans Trèfle 5è) Si le fit n'est pas 5è pour jouer 5 ou 6K s'orienter vers 3 SA

16H et + : jump dans une couleur 5è ou changement de couleur pour 3SA ou 5K ou 6K après appel d'As (ne pas oublier que l'ouverture est limitée de 11 à 14H .

## Ouverture de 1C ou 1P : Majeure 5è - ouverture limitée de 11 à 14H

L'inférence à cette ouverture est qu'on peut passer avec un jeu positif de 5 à 9H sans fit 3è à la Majeure ni autre Majeure tenue pour espérer 1SA (Maximum 23pts avec des trous pour oser 3SA)..

Les réponses sont classiques : 0-4H Passe

5-9H : fit à 2Maj, ou 1SA

sur 1C, 1P avec ou sans 4 P et 9H minimum

11-12H fit pouvant être direct à charge pour l'ouvreur de demander la manche avec une ouverture complète (13 14H) ou de faire un effort avec 12H bien faits ; ou un changement de couleur 5è ou 2SA

13-15H : la manche en cas de fit, changement de couleur, ou 3SA

16H et + : en cas de fit : changement de couleur suivi d'un retour à palier 3 sinon jump dans une couleur 5è  
ou appel d'As pour prospecter un chelem

### 3/ DRURY : AVEC OU SANS FIT

APRES OUVERTURE MAJEURE EN 3 OU 4 POSITION  
1C → 2T → 2K AMBIGU/OUVERTURE FAIBLE OU ENCHERE D'ATTENTE  
2C OUVERTURE NORMALE 6C  
Développement normal : 1/1 , 2/1 , 3 limite

### 4/ 1SA en ouverture ou après ouverture adverse (15 1/2 <==> 17) TOUTES DISTRIBUTIONS (MEME MAJ 5è)

15-17H toutes distributions (y compris Majeure 5è singleton , bicolores etc...  
Il est toutefois déconseillé d'ouvrir 1SA avec une Majeure 6è ou une chicane. Ouvrir dans ce cas d'un Trèfle(A) en vue d'une Inversée à alerter.  
Dans le silence adverse les réponses à 1SA sont toutes conventionnelles, sauf le passe  
Les unicolores sont annoncés en Texas Majeurs et mineurs : 2K → pour les C, 2C → les P, 2P → les T 6è et 3T pour les K 6è  
0-7H Texas prioritaire ou Passe,  
2SA en réponse directe avec 7H et une mineure 5è exploitable  
8H Texas Majeure puis 2SA,  
ou 2T(A) Puppet's pour une recherche de Majeure 5è  
ou 4è : ou enfin ,sans Maj 4è passer par sur 2TPuppet'sT(A) , et sur une réponse 2K annoncer 2C( Maj qu'on n'a pas qui est censée indiquer 4 cartes à P. Si l'Ouvreur indique 2P, annoncer 2SA pour 8H exactement,et sur 2 SA de l'ouvreur sur vos 2C passer simplement.  
La redemande sur 2TPuppet'sT(A) est : nomination d'une Majeure 5è, sinon 2K(A) relais  
Sur la redemande à 2K(A) :  
prononcer la Majeure qu'on n'a pas(A) implique l'autre Majeure 4è et permet à l'ouvreur de SA de fitter cette autre Majeure 4è ou de s'arrêter à 2SA avec 15H, ou 3SA avec un jeu plus fort ou présence d'une mineure 5 ou 6è exploitable

### 5/ 2T « SUPER ALBARRAN »

2K → PAS D'AS  
2SA → 8 PTS. OU 2 ROIS  
2C → 1AS      2P → 1AS + 1R      3T → 1AS + 2R  
3K → 2AS      3C → 2AS + 1R      3P → 2AS + 2R  
3SA → 3AS

### 6/ BLACKWOOD 5 CLES FIT (EXPLICITE) :

30 41 2sans la DAME d'ATOUT 2+Dame d'atout(UN BON FIT COMPENSE L'ABSENCE DE LA DAME)  
2+chicane au palier de 6 = 1 As + chicane < à l'atout  
APRES LES REPONSES 5T/5K COULEUR IMPOSSIBLE >>>interrogative à la dame d'atout.

• 4T « Gerber à SA »

• REPONSES AU BLACKWOOD APRÈS INTERVENTION ADVERSE

PASSE: 0 AS CONTRE: 0 AS PUNITIF 1er PALIER → 3-0 2è PALIER → 4-1 3è PALIER → 2 AS

### 7/OUVERTURES SPECIALES :

7.1) 2 K SUPERMULTI

Le « multi » classique, mais étendu ici, aux 4 COULEURS (6 i)

COULEUR 6iè (T-K-C ou P) 6-11H

MINEURE 6iè 18DH+  
4-4-4-1 18-21DH  
PAS DE MAJ 4iè 23H+

3 & 4 SONT RESERVES POUR LES JOUEURS EXPERIMENTES  
REPONDANT : AVEC MOINS DE 15H>2C RELAI OU AVEC 15H+ (\*) >2SA  
OUVREUR 2iè TOUR :

ANNONCER SA COULEUR (2P-3T-3K-3C)

2SA >>>>>>REPONDANT 2iè TOUR : 3T(0-4H),3C(5-10), 11+ 4SA ?

3SA REPONDANT 2iè TOUR : ANNONCER SA M, +4SA ?

4SA PASSE AVEC -DE 6H, 7-9H ANNONCER SA COULEUR 5iè sinon 5SA 10+>>6T

SUR LA REPONSE DE 2SA DU REPONDANT (\*) :

Si 1> ANNONCER SA COULEUR au palier de 3 - si 2>3SA - si 3>4SA - si 4>5SA

## 7.2) 2C OU 2P → Bicolore 5 ou 6 CARTES+ 4 à 6 DANS UNE AUTRE COULEUR jusqu'à 10PTS

REP : 2SA → 15+ ou DEMANDE LA 2iè Couleur ?

sinon PASSE OU ANNONCER UNE MEILLEURE COUL. NF

### FREQUENCES DE DISTRIBUTIONS

5-4-3-1 12.92216% à 12.9307%

5-4-2-2 10.57040% à 10.5797%

5-4-4-0 1.24470% à 1.3433%

5-5-2-1 3.16808% à 3.1739%

5-5-3-0 3.16808% à 3.1739%

6-5-1-1 0.69954% à 0.7053%

6-5-2-0 0.64922% à 0.6511%

6-6-1-0 0.07075% à 0.0723%

Et de savoir que la fourchette de 5 à 10 PH

concerne 5.17195% à 9.42999% des mains

QU'IL CONVIENT DE DOUBLER (en gros) POUR LA PAIRE ET DE REMARQUER LES NOUVELLES POSSIBILITES D'INTERVENIR.

## 7.3) 2SA → BICOLORE MINEURE MM NIVEAU MAIN

## 7.4) 4K → BICOLORE MAJ 4SA>BICOL. MINEURE

FREQUENCES DE DISTRIBUTIONS, faibles, je l'avoues, mais à ne pas rater:

5-5-2-1 3.16808% à 3.1739%

5-5-3-0 3.16808% à 3.1739%

6-5-1-1 0.69954% à 0.7053%

6-5-2-0 0.64922% à 0.6511%

6-6-1-0 0.07075% à 0.0723%

Et de savoir que la fourchette de 5 à 10 PH

concerne 5.17195% à 9.42999% des mains

QU'IL CONVIENT DE DOUBLER (en gros) POUR LA PAIRE.

## 7.5) 3SA → MINEURE PAR ARDVXXX ?

REPONSES PARTENAIRE:

(SANS TENUE DANS LES 2 MAJEURES)>>> 4T POUR JOUER 4T OU 4K

4K ? INTERROGATIVE AU SINGLETON

4SA ? INTERROGATIVE A LA 8iè CARTE

4C OU 4P POUR LES JOUER.

## 8/ SURCONTRE SOS (CELUI QUI EST CONTRE OU SON PARTENAIRE)

## 9/ INTERVENTIONS

9.1/ ANNONCER SA COULEUR CONSTITUEE 11DH+ SI VUL.

9.2/ CONTRE = 7 CARTES M

9.3/ LANDY SOURNOIS SUR 1 SA OU 2SA ADVERSE VUL. FAV.

2T (3T sur 2SA) UNICOLORE (RELAIS → 2K OU 3K sur 2SA.)  
2K (OU 3K SUR 2SA) =BICOLORE MAJEURE  
2SA= BICOLORE MINEURE  
CONTRE (SPOUTNIC TENDANCE PUNITIVE  
2C = 5C + 2°COULEUR 4 OU 5 (RELAIS 2SA POUR LA CONNAITRE SI  
NECESSAIRE ( A ADAPTER SUR 2SA ADVERSE =>3C)  
2P = 5P + 2°COULEUR 4 OU 5 (RELAIS 2SA POUR LA CONNAITRE SI  
NECESSAIRE ( A ADAPTER SUR 2SA ADVERSE =>3P)

9.4/ 2C OU 2P APRES OUVERTURE ADVERSE 1T OU 1K « 6-10H & 6è »

9.5/ APRES OUVERTURE ADVERSE 2C OU 2P « FAIBLE »  
ANNONCER SA COULEUR CONSTITUEE AVEC 11DH+  
2P OU 3SA → POUR LES JOUER  
CONTRE = 15+17  
2SA= PAS ASSEZ DE PTS POUR LA MANCHE  
3T= STAYMAN PUPPETS  
A PARTIR DE 3K → TEXAS  
TEXAS IMPOSSIBLE = l' AUTRE MAJ PAR 4 OU DEMANDE D'ARRET DANS LA COULEUR D'OUVERTURE  
CUE BID = 18PTS et +

9.6/ 1SA EN 4iè POSITION APRES OUVERTURE ADVERSE EN 1er  
= 11-14 PTS - CONTRE= 15+ 17 - CUE BID = 18+.

9.7/ MICHAELS CUEBIDS OU CUEBIDS PRECISES  
1T - 1K > 2K=BICOL MAJ. 1T - 1K > 2SA =C+ AUTRE MINEURE  
1T - 1K >3T =P + AUTRE MINEURE  
1C > 2C =5P + 5T (LES 2 EXTREMES)- 1C >2SA=5T+5K (LES 2 MINEURES)  
1C > 3T =5P + 5K (LES 2 AUTRES COULEURS)  
1P>2P=5C + 5T - 1P>2SA=5T +5K - 1P>3T =5C-5K

9.8/ FISHBEIN  
APRES BARRAGE ADVERSE AU PALIER DE 3  
1 . CONTRE PUNITIF  
2 . AVEC DU JEU ANNONCER SA COULEUR MEME 4iè  
3 . 3SA → POUR LES JOUER

9.9/ APRES INTERVENTION DU PARTENAIRE  
1 SUR 1 (FORCING) 2 SUR 1 (NON FORCING)  
CHANGEMENT DE COUL AVEC SAUT = FIT 4è & BELLE COUL ANNONCEE  
S'IL EST CONTRE>CHANGEMENT COUL MM AVEC SAUT= NF/BARRAGE >PARTENAIRE DOIT PASSER

## Flanc

- PAIR - IMPAIR / 1°DEFAUSSE ITALIENNE / TETE DE SEQUENCE PRIORITAIRE / ENTAME DE L'AS = PREFERENCE ENTAME DU ROI = PARITE
- OU POUR LE PARTENAIRE

**Hamadi Chékir**

[hchekir@etudes-et-conception.com](mailto:hchekir@etudes-et-conception.com)

mob : 98 40 02 25

Juin 2005

Dédié à :

Feu si Béchir Charnine, cofondateur du club de bridge Sousse-Monastir mon grand frère; Quelle classe, quelle intelligence, quelle honêteté. Ainsi qu'à :Si Mohamed Bécheur, feu Slaheddine el Adhari, feu Hédi Khanfir senior, Michel Maitre, Ridha Zinelabidine, Naceur ben Hassine Bey, Catherine Saule d'Ovidio, feu Tahar Touil, Lassâd Jedidi, Mongi Mezzaz, Mohamed Salah Stambouli, Moncef Fakhfakh, Hatem Ghédira, Leila Daldoul, Leïla Tlili, Ali Hlioui, Adel Hadrich, Mohamed Khaled, Mourad Achoura... ainsi qu'à toutes celles et à ceux Qui m'ont fait et me feront, l'amitié, le plaisir et l'honneur, d'appliquer, de discuter mais toujours d'enrichir ce système .

Une pensée à Simone ben Ammar, pour son soutien et ses encouragements « à distance », lors d'une finale mémorable du championnat de Tunisie par équipes (il y a plus de 25 ans). Merci à tous de m'avoir supporté. Merci à mon ami Anouar Benchérifa pour sa précieuse contribution et à Ayman Chaouch pour sa participation à la mise en forme du CD.