

## ENCHERES COMPETITIVES

### INTERVENTIONS :

En réponse : changement de couleur F

1♠ sur 1♥ =4 cartes.

Le réveil par une couleur dénie bonne d'ouverture

### CONTRE D'APPEL EN REVEIL

7H et + -Bicolores en réveil, même système qu'en 2<sup>ème</sup> pour les Majeures

1♣ 2♣ → ♦+♥ ou 1♦ 2♦ → ♠+♥

1♣- - 2♦/♥/♠ → 6cartes 11-14H 2SA → naturel

### INTERVENTION A 1SA EN 2EME POSITION

16/18H Minou Matout

### INTERVENTION A 1SA EN 4EME POSITION :9-13H

### INTERVENTION EN 4 EME POSITION

Après 2 couleurs : 1♦ passe 1♥ ?

2♦\*= 5+5 constructif des 2 autres couleurs

2SA\* = bicolore défensif 6-5 des 2 autres couleurs

1♥ 2♥ ; 3♥\* → 5♠+5♣ 4♣ → 5♠+5♦ idem sur 2SA\* Fitté

### 1SA en 4ème

En direct ou après passe= 6+4 des 2 autres 1♣ 1♠ ; 1SA

→ 5♥+4♦ 1♣ -1♦ ; 1SA → 6♥+4♠

1mineure passe 1SA ? Intervention par 2K Multi sauf X appel

### INTERVENTION SUR 1 SA FORT

X → M 4<sup>ème</sup> +m 5<sup>ème</sup> Réponses : 2♣\* nomme ta m 2♦\*

nomme ta M, 2SA\* → cue -bid orienté mineur ou espoir

manche 2♣\* Landy 2SA → 5+5 m

2♥/2♠ → 5♥/♠ + m 4<sup>ème</sup> + 2♦\* → unicolore Majeur

Réponses : 2♥ p/c y compris après X du répondant

2SA relais fort Réponses : 3♣/3♦/3♥/3♠\*(♥ Fort à pique)

### REVEIL SUR 1 SA FORT

X =les M 2SA = les m. Tout le reste naturel

### DEFENSE CONTRE LE 1 SA FAIBLE 14-15H Fort

X d'appel à partir du maxi de leur zone réponses : Passe 9H

et + sinon 2♣ baron et 2♦/♥/♠/3♣ Texas Interventions en

Texas -2♣\* Landy 3♦ Fort 5+5 M

### DEFENSE CONTRE LE 2♦ MULTI

Interventions 2♥/♠/3♣/3♦ naturelles

3♥ → fort unicolore 3♠\* → 5♥+5♣ et en réveil : bicolore

mineur 4♣ → 5♥+5♦ X → 19H REG ou 13/16 sans intérêt

pour les M ; attendre de connaître la couleur de l'ouvreur

pour contrer d'appel

2SA /16-18H Réponses : Stayman et Texas

Réponses au X d'appel naturelles et à la couleur F1

## ENTAMES ET SIGNALISATION

**A LA COULEUR** : Entame P-I strict. Défausse P-I

Appel direct (refus direct) si urgence Switch petit prometteur

Si H au Mort, switch : V/9 dénégateur et 10 prometteur

1092 entame du 10

**A SANS ATOUT** : Entame 4<sup>e</sup> meilleure - P-I dans la couleur

du partenaire – Petit Appel sur A/ D /V uniquement à

l'entame R, V ou 109 au Mort, pas petit Appel mais compte.

Appel de Smith uniquement sur l'entame, grosse carte du

répondant (une petite pour l'ouvreur) Défausse P-I Appel

direct : refus direct en cas d'urgence. Switch : Petit

Prometteur

**A LA COULEUR** : Compte sur Entame de l'As, sauf 3 petites

cartes au Mort (Appel-Refus) ou singleton au Mort

(Préférentiel)

Compte sur Entame du Roi,

Entame du Roi : AR secs ou ARxx et singleton.

**A SANS ATOUT** : Entame de la Dame peut provenir de RDX

ou RDXX, Entame du Roi demande le déblocage

### CONVENTIONS

2SA Fitté 11/HLD/13H y compris après intervention 3/4 atouts. 3SA Fitté 12/14H 4 atouts

2 sur 1 Forcing de Manche 1SA semi-forcing

Michael Précisé et 1♣ 3♣ bicolore pique+carreau

3<sup>ème</sup> CF - 4<sup>ème</sup> CF Rubensohl Drury Fitté Cachalot et

Super cachalot 1x 1SA ? → Landik 2♣ - 2♦/♥/♠ Texas

1♥/♠ 1SA ; 2SA \* FM 1♥ 1SA ; 2♠ FM

4♣/♦ Namyats 1<sup>ère</sup> et 2<sup>ème</sup> position

1♣/♦ 2♥ = 5♠+4♥+ 6-9H Checkback Stayman

2SA Forcing après un Texas majeur

**ENCHERES DE CHELEM ET CONVENTIONS** :

Splinter y compris 1♠-4♥ BWD 5 clés 41-30

BWD exclusion rép : 31-41

1♠ 4♠ ; 5♣ → interrogative

Demande des Rois → réponses en Baron

Intervention sur BWD → Copain Compère

**CONTRE DE 1SA** : Si artificiel, on oublie le contre.

Si punitif XX → couleur 5<sup>ème</sup> 2♣/♦/♥/♠ bicolores collés

4+4 Passe F pour XX SOS ou 5<sup>ème</sup> naturelle

**DEFENSE CONTRE LE 2 M FAIBLE**

2SA\* en réponse au X n°2 Lebensohl

3♥\* → ♦ +♣ 4♣\*/♦ → M' 5<sup>ème</sup> + 5♣/♦ F

## CARTE DE CONVENTIONS FFB NOM ET CLASSEMENT



Dominique Begou 1♠ 26/01/2023 Claire Martel 1♠

00751025

2193514

### RESUME DU SYSTEME

### PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL

Majeure 5<sup>ème</sup> Meilleure Mineure

1SA 15/17,5H Sputnik simple jusqu'à 4♦

2♣ bivalent 2♦ Multi

2♥/♠ 5♥/♠+mineure 4<sup>ème</sup>+ < 11H

### RAPPEL DES OUVERTURES FORTES

(Autres que 1SA et 2SA)

2♣ Bivalent ,

FM ou 2Fort en M, bicolore M forts

2♦ Multi option 2SA 22-23H

4SA Fort bicolore mineur 6-5 *barrage en intervention*

### OUVERTURE DE BARRAGE

(indiquer d'abord les ouvertures artificielles)

2♥ Faible 5♥ + m 4<sup>ème</sup>+

2♠ Faible 5♠ + mineure 4<sup>ème</sup>+

2♦ Multi option 2 Majeur faible 6 cartes

3♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H, 7 cartes, constructif sauf NV/V

3SA m 7<sup>ème</sup> affranchie

4♣/♦/ ouverture de 4♥/♠ 6/10H ARDxxx \_8<sup>ème</sup>

4♥/♠ 8 cartes quelconques

### OUVERTURE DE 1SA ET 2SA

1SA 15/17 H et demie 2 SA 20H/21H

### CONTRES NEGATIFS, ARTIFICIELS et SPECIAUX

Après X d'appel, changements de couleur 1 sur 1 F

Truscott Majeur Super Truscott

Truscott inversé en mineure

*Enchères de rencontre, barrages et splinters*

Après intervention ou contre, les sauts dans une couleur moins chère que l'ouverture sont des rencontres et dans une couleur plus chère, des barrages.

Après ouverture Majeure et un X, toutes les réponses en Texas

1♠ X 2♠ fit <8H et 1♠ X 2♥ = 8-10

1♥ X 2♥ fit <8H et 1♥ X 2♦ = 8-10

OUVERTURE	Cocher Si artificiel	Nombre Mini de cartes	DESCRIPTION	CONTRES NEGATIFS Jusqu'à	REPONSES (ainsi que les modifications après interventions)	SUITE des ENCHERES	CHANGEMENTS après INTERVENTION et PASSE
1 ♣		1 m 1M ; 2SA → dénie 4 ♠	Checkback stayman à 3♣ 1♣ 1♠ ; 2SA 3♥→5+5 1♣ 1♠ ; 2SA 3♦→Texas pour la majeure 1♣ - 1♠ ; 2SA 3♣ Réponses : 3♦ 4 cartes à cœur+3♠ : 3♥ 3♠ 3SA Si l'ouvreur dit 3♥ 3SA du répondant montre 5♠ Cachalot et Super Cachalot 1♣ 1♦ X= 4♥+ 1♣ 1♥ X== 4♠+ 1♣ 1♦ 1♥= 4♠+ 1♣ 1♦/1♥ 1♠ =X Spoutnik 1♣ 1♦ 2♦/2♥= 6♥/♠ faible ou FM 1♣ 1♥ 2♥= 6♠ faible ou FM 1♣ 1♦/1♥ 2♠ Fort fit m d'ouverture				1♦ 1♥/1♠ ; 1SA 3♦ FM avec 5♥ sinon relais 2♦* 1♦ 1♥/1♠ ; 2♣ 3♦ FM
1 ♦		1♣ 2♦ et 1♦ 3♣ = saut fort		Séquence 1♦ 2♣ standard 1♣ 1♦ ; 3♦ 18H + FM			1♠ 1SA 2♣ 2♦* Texas ♥ +2♠
1 ♥		2SA Fitté 3/4 cartes F1 limité à la manche - 3SA* Fitté 4 cartes	Enchères Essai ouvreur= 2SA* → manche ou chelem ♣/♦/♥ → manche Enchère Essai répondant → 2SA* chelem FM 3♣/3♦/3♥ → manche. 1♥ 1♠ 2SA* 3/4 atouts limite (idem à pique) 1♥ 1♠ ; 2♥ 2SA FM interroge sur le nombre de piques de l'ouvreur 1♥/♠ 1SA ; 2SA FM 1♥ 1SA ; 2♠ FM				1♣ 1♠ ; 4♠ 5-4-2-2 3SA 4432 ou 4333
1 ♠							
1 SA			Texas 2♠→♣ 3♣ →♦ Annonce du singleton naturel 2♣ Stayman 1SA 3♦ 3♥ 3♠ → unicolore chelem 1SA 4♣*→ 5♣+5♦ 4♦*→5♥+5♠ 1SA 2♣ ; 2SA* → : 4♣/♦ manche → 3♣/3♦ propositionnel → 3♥/♠ naturel chelem				
			Misère dorée 1SA 2♣ ; 2♦ 2♥ 2♠* (couleur collée) → Quel est ton singleton ? 3♣/3♦/♠ singleton dans cette couleur 3♥= pas de singleton Idem pour les piques, demande du singleton par 2SA* 1SA 2♦ ; 2♥ → 4♣* Splinter 6 cartes ♥ 1SA 2♥ ; 2♠ → 4♥* Splinter 6 cartes ♠ 1SA 2♣ ; 2♥ → 3♠ = chelem → 4♣/4♦ = Splinter 1SA 2♠ ; 3♣ 4♥* = 6♣+5♥ manche 1SA 2♦ ; 2♥ 2SA* FM illimité 3♣* : Quel est ton singleton ? 3♦ 3♠ → 3♥ singleton ♣ 4♥ → 6 cartes pas belles 1SA 2♦ ; 2♥ 3♣ 5+5 11H +				
2 ♣			Bivalent 2 fort Majeur ou FM ou bicolores Majeur forts 6+5 3SA 5+5 M réponses en couvrantes 4SA BWD aux couvrantes réponses en 30-41 Réponses faibles : 2♥ p/c 2♠ p/c à 4♥ 3♣ : 8 cartes en M+ M relais 3♦ * Réponses : 3♥/3♠ → chassé-croisé 3SA → 4+4 Réponses FM : 2♦ → 5H ou un As 2♣ 2♦ ; 2♥/♠ ; 2SA demande de clarification Après intervention, Passe, RAS et X du jeu. Si le palier d'intervention est > ou égal à 4♥, X décourageant et passe = F.				
2 ♦			Multi 2 options : 2 Majeur faible ♥/♠, 2SA 22/23H Réponses : 2♥/♠ 3♥/♠ p/c 2SA* relais fort 3♣/♦ F Réponses au relais 2SA : 3♣/♦ 2 faible à ♥/♠ le répondant propose la manche à 3♥/♠, conclut à la manche, nomme l'autre M F, propose le chelem par contrôle m				
2 ♥			5♥ + m 4/5 <sup>ème</sup> Réponses : 3♣ p/c 3♦ IC 2SA* Relais fort Réponses : 3♣/♦ faible avec ♣/♦ 3♥ fort avec des ♣ 3♠ fort avec ♦ et 3 cartes autre M -3SA fort avec des ♦ sans 3 cartes dans l'autre Majeur Sur 3♥ 3♠ est fort dans l'autre Majeur				
2 ♠			Faible 5♠ + mineure 4/5 <sup>ème</sup> Réponses : 3♣ p/c 3♦ IC 2SA* Relais fort Réponses : 3♣/♦ faible avec ♣/♦ 3♥ fort avec des ♣ 3♠ fort avec ♦ et 3 cartes autre M -3SA fort avec des ♦ sans 3 cartes dans l'autre Majeur Sur 3♥ 3♠ est fort dans l'autre Majeur				
2 SA			Rectification Fittée Stayman 4 Paliers Chassé-croisé - 2SA 3♠ ; 3SA → stop 4♣ → BWD 4♦/4♥ Fitté 2SA 4♣ ; 4SA stop 4♦ BWD /4♥ Fitté 4♥ = 5♣+4♦ + singleton M IC 4♠ = 5♦+4♣ + singleton M IC Réponses 4SA → stop 5♣/5♦ → BWD 2SA 3♣ ; 3SA → 4♣/♦ transfert 4♥/4♠ BWD facultatif 2SA 3♣ ; 3♥ → 3♠ ou 3♠ → 4♥ IC 2SA 3♦ ; 3♥ → Fitté 3♠ → demande CTRL pique 3SA → démarre les CTRL 4♣/♦ naturel 4♥ Stop 4♠ BWD m 4SA BWD ♥				
3 x	Faible	7	Bicolores sur 3♣ 4♣ = 5♥+5♦ et 4♦ = 5♥+5♠ 3♦ 4♦ = 5♥+5♠ sur 3♥ 4♣ = 5♠+5♣ et 4♦ = 5♠+5♦ sur 3♠ 4♣ = 5♥+5♣ et 4♦ = 5♥+5♦				
3 SA	Faible	7	Mineure 7 <sup>ème</sup> affranchie sans levée extérieure 4♦ Quel singleton ? 5♣ singleton m rectificable 4SA pas de singleton 4♥/♠ singleton ♥/♠				
4 x	Faible	8	4♣/4♦ ouverture de 4♥/♠ par ARD en 1 <sup>ère</sup> et 2 <sup>ème</sup> position sinon ouverture de 4♥/♠				