

ENCHERES COMPETITIVES

INTERVENTIONS : réponses : changement de couleur F
1♠ sur 1♥ =4 cartes.

Réveil par une couleur dénie bonne d'ouverture

CONTRE D'APPEL EN REVEIL 7H et + -Bicolores en réveil, même système qu'en 2^{ème} pour les M

1♣ 2♣ ou 1♦ 2♦ → ♠+♥

et 1♣- 2♦ → 6♦ et l'ouverture. 2SA → naturel

INTERVENTION A 1SA EN 2EME POSITION

16/18H Minou Matout

INTERVENTION A 1SA EN 4EME POSITION :10/12H

INTERVENTION EN 4 EME POSITION

Après 2 couleurs : 1♦ passe 1♥ ?

2♦* = 5+5 constructif des 2 autres couleurs

2SA* = bicolore défensif 6-5 des 2 autres couleurs

1♥ 2♥ ; 3♥* → 5♠+5♣ 4♣ → 5♠+5♦

idem sur 2SA* Fitté

1SA en 4ème direct ou après passe= 6+4 des 2 autres

1♣ 1♠ ; 1SA → 5♥+4♦ 1♣ -1♦ ; 1SA → 6♥+4♠

INTERVENTION SUR 1 SA FORT

X → M 4^{ème} +m 5^{ème} réponses : 2♣* nomme ta m

2♦* nomme ta M, 2SA* → cue bid orienté m ou espoir manche 2♣* Landy 2SA → 5+5 m

2♥/2♠ → 5♥/♠ + m 4^{ème} + 2♦* → unicolore M

réponses : 2♥ passe ou corrige y compris après X du répondant

2SA relais fort réponses : 3♣/3♦/3♥/3♠*(♥ Fort)

REVEIL 2♣* = Landy X =couleur 5ème + sans singleton et l'ouverture. Tout le reste naturel

DEFENSE CONTRE LE 1 SA FAIBLE 14-15H Fort

X d'appel à partir du maxi de leur zone réponses :

Passe 9H et + sinon 2♣ SOS et 2♦/♥/♠ Texas

Interventions en Texas -2♣* Landy 3♦ Fort 5+5 Maj

DEFENSE CONTRE LE 2♦ MULTI

Interventions 2♥/♠/3♣/3♦ naturelles

3♥ → fort unicolore 3♠* → 5♥+5♣ et en réveil :

bicolore m 4♣ → 5♥+5♦ X → 19H régulier ou 13/16 sans intérêt pour les M ; attendre de connaître la couleur de l'ouvreur pour X d'appel

2SA /16-18H réponses : Stayman et Texas

réponses au X d'appel naturelles et à la couleur F1

ENTAMES ET SIGNALISATION

A LA COULEUR : Entame P-I strict. Défausse P-I Appel direct (refus direct) si urgence Switch P-I Si H au Mort, switch : V/9 dénegateur et 10 prometteur 1092 entame du 10

A SANS ATOUT : Entame 4^e meilleure - P-I dans la couleur du partenaire - Si partenaire ouvre d'1♣ et les adversaires jouent SA, entame ♣ en 4^{ème} meilleure.

Petit Appel sur A/ D /V y compris en cours de jeu pour l'As. R, V ou 109 au Mort, pas petit Appel mais compte. Appel de Smith uniquement sur l'entame

Défausse P-I et Appel direct : refus direct en cas d'urgence. Switch : Petit Prometteur

A LA COULEUR : Compte sur Entame de l'As, sauf trois petites cartes au Mort (Appel-Refus) ou singleton au Mort (Préférentiel)

Compte sur Entame du Roi, sauf trois petites cartes au Mort ou Axxx, dans ces deux cas Appel-Refus.

Entame du Roi : AR secs ou ARxx et singleton.

A SANS ATOUT : Entame de la Dame peut provenir de RDX ou RDXX, Entame du Roi demande le déblocage

CONVENTIONS

2SA /3SA Fitté Après intervention 2SA* fitté limite

3/4 atouts. Relais 2♣*/2♦* aussi après intervention

Michael Précisé (1♣ 3♣ naturel) 3^{ème} CF - 4^{ème} CF

Landik 2♣ - réponses en Texas - Rubensohl Drury

Fitté 1♥/♠ 1SA ; 2SA * FM 1♥ 1SA; 2♠ FM

1♠ 4♠ ; 5♣ = interrogative Cachalot

CRASH sur ouverture de 2♣

ENCHERES DE CHELEM ET CONVENTIONS :

Splinter y compris 1♠-4♥ BWD 5 clés 30-41

après Fit F, 3SA → OK pour chelem oui mais

Demande des Rois → réponses en Baron

Intervention sur BWD palier de 5 → PAS CON

Palier de 6 → CON PAIR

CONTRE DE 1SA : Si artificiel, on oublie le contre.

Si punitif XX → Texas ♣ 2♣/♦/♥/ Texas, Passe F

pour XX ou 5ème naturelle

DEFENSE CONTRE LE 2 MAJEUR FAIBLE A Lévy

2SA* FM en réponse au Contre d'appel n°2

3♥* → ♠ + ♣ 4♣* → autre M 5^{ème} + 5♦ F

CARTE DE CONVENTIONS FFB NOM ET CLASSEMENT



Colette Merienne 1♠ 10/09/2019 Claire Martel 1♠

499063

2193514

RESUME DU SYSTEME TPP

PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL

Majeure 5ème Meilleure Mineure

1SA 15/17H et demi Spoutnik simple jusqu'à 4♦

Double Stayman 2♣ Bivalent

2♦ Multi 2♥/♠ Faible 5 cartes + mineure 4ème+

RAPPEL DES OUVERTURES FORTES

(autres que 1SA et 2SA)

2♣ Bivalent

2♦ Multi 2SA 22-23H

4SA Fort bicolore m 6-5 et tous les contrôles

uniquement défensif Non Vulnérable vs Vulnérable

OUVERTURE DE BARRAGE

(indiquer d'abord les ouvertures artificielles)

2♥/♠ 5 cartes +1 m 4^{ème} ou 5^{ème}

2♦ Multi 2 Majeur faible 6 cartes

3♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H, 7 cartes, constructif sauf NV/V

3SA mineure 7^{ème} affranchie

4♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H 8 cartes

OUVERTURE DE 1SA ET 2SA

1SA 15/17 H et demie

2 SA 20H/21H

CONTRES NEGATIFS, ARTIFICIELS et SPECIAUX

Après X d'appel, changements de couleur 1 sur 1 F

Truscott Majeur Super Truscott

1♦ X 3♦ constructif, ne souhaite pas recevoir l'entame

1♦ X 2SA * Fit ♦ constructif souhaite recevoir l'entame

Après intervention, y compris par contre, les sauts en mineure sont des rencontres et super rencontres, y compris m sur m.

Les sauts en Majeure sont des barrages.

OUVERTURE	Cocher Si artificiel	Nombre Mini de cartes	DESCRIPTION	CONTRES NEGATIFS Jusqu'à	REPONSES (ainsi que les modifications après interventions)	SUITE des ENCHERES	CHANGEMENTS après INTERVENTION et PASSE	
1 ♣			Pas de SMI 1 m 1M ; 2SA → dénie 4 ♠ Croisement des mineures également avec 5♠+4♥ 1♣ 1♠ ; 2SA 3♥→5+5 1♣ - 1♠ ; 2SA 3♦ réponses : priorité 4 cartes à coeur : 3♥ 3♠ 3SA Si l'ouvreur dit 3♥ 3SA du répondant montre 5 ♠				1♦ 1♥/1♠ ; 1SA 3♦ FM avec 5♥ sinon relais 2♦*	
			1♣ 2♦ = 5♦ + 4♣ main limite Cachalot : 1♣ 1♦ X = 4♥ + 1♣ 1♥ X = 4♠ + 1♣ 1♦ 1♥ = 4♠ + 1♣ 1♦/1♥ 1♠ = X Spoutnik 1♣ 1♦ ; 4♦ = 5♠ + 5♥ manche 1♣ 2♣ ; 4♣ = 5♠ + 5♥ manche				1♦ 1♥/1♠ ; 2♣ 3♦ FM	
1 ♦			1♦ 2♣ 4♣ = 5♠ + 5♥ manche		1♦ 3♣ = 5♠ + 4♦ 9/11H	Séquence 1♦ 2♣ standard	1♠ 1SA	
1 ♥			1♥ 1♠ 3♥ barrage et 2SA* 3/4atouts limite. 1♠ 2♣/♦ 3♠ barrage et 2SA* 3/4atouts limite				2♣ 2♦* Texas ♥ + 2♠	
1 ♠			2SA Fitté 3 cartes F1 10/12H - 3SA* Fitté 4 cartes Enchères Essai ouvrier = 2SA* → manche ou chelem ♣/♦/♥ → manche Enchère Essai répondant → 2SA* manche ou chelem pas FM 3♣/3♦/3♥ → manche. 2SA *Mixed Raised → réponse à une intervention quand n°3 parle ou silence adverse si on a passé d'entrée				1♣ 1♠ ; 4♠ 4333 ou 4432 3SA 5-4-2-2	
1 SA			Texas M et mineur 2♠ → ♣ 2SA → ♦ 2♣ Stayman 3♣ Puppet Stayman FM régulier 1 seule M ou recherche M 5ème réponses : 3♦/♥/♠ 2♠* bivalent soit 8H sans M soit Texas ♣ réponses : Mini = 2SA Maxi = 3♣ voir Notes 1SA 4♣* → 5/6♥ + 5♠ 1SA 4♦* → 5♥ + 6♠ 1SA 2♣ ; 2SA → : 4♣/♦ manche → 3♣/3♦ propositionnel → 3♥/♠ naturel chelem Misère dorée 1SA 2♣ ; 2♦ 2♥ 2SA* → Quel est ton singleton ? 3♣/3♦/♠ singleton dans cette couleur 3♥ = pas de singleton Idem pour les ♠ 1SA 2♣ ; 2♥ → 3♠ = chelem → 4♣/4♦ = Splinter 3♦ 3♥ 3♠ unicolore chelem 1SA 2♠ ; 3♣ 4♥* = 6♣ + 5♥ manche 1SA 2♦ ; 2♥ → 4♣* Splinter 6 cartes ♥ 1SA 2♦ ; 2♥ 2SA* FM illimité 3♣* : Quel est ton singleton ? 3♦ → 3♥ singleton ♣ → 3♠ 4♣ → 4♦ + Splinter , résidu M F 1SA 2♦ ; 2♥ 3♣ 5+5 11H +					
2 ♣			Bivalent 2 fort M ou FM ou bicolores M forts 5+5 par 3SA et 6+5 par 4♣ et 4♦ Réponses faibles : 2♥ passe ou corrige 2♠ passe ou corrige à 4♥ 3♣ : 4-4+ M relais 3♦ * réponses : 3♥/3♠ → chassé croisé 3SA → 4+4 Réponses forte : 2♦ → 5H ou un As FM 2♣ 2♦ ; 2♥/♠ ; 2SA demande de clarification réponses : 3SA ou 4M = 2 Fort régulier et irrégulier et 3M → FM Après intervention, Passe , RAS et X du jeu. Si le palier d'intervention est > ou égal à 4♥, X encourageant et passe = RAS. CRASH sur 2♣ (CREM) X = bicolore de même couleur 2♦ = b de même rang 2SA = b mélangé 2♥/♠ naturels relais par couleur collée					
2 ♦			Multi 2 options : 2 Majeur faible ♥/♠, 2SA 22/23H réponses : 2♥/♠ 3♥/♠ passe/corrige 2SA* relais fort 3♣/♦ F réponses relais 2SA: 3♣/♦ 2 faible à ♥/♠ le répondant propose la manche à 3♥/♠, conclut à la manche, nomme l'autre M F, propose le chelem par contrôle mineur					
2 ♥/♠			Faible 5♥/♠ + m 4/5 ^{ème} réponses : 3♣ passe/corrige 3♦ proposition de chelem 2SA* relais fort réponses : 3♣/♦ faible avec ♣/♦ 3♥ fort avec des ♣ 3♠ fort avec ♦ et 3 cartes autre M - 3SA fort avec des ♦ sans 3 cartes dans l'autre M Sur 3♥ 3♠ est fort dans l'autre M					
2 SA			4♥ = 5♣ + 4♦ + singleton Majeur 4♠ = 5♦ + 4♣ + singleton Majeur Proposition chelem réponses : 4SA stop 5♣/5♦ BWD 5♣/♦ Naturel 5SA Baron obligatoire		Rectification Fittée Texas mineur = proposition de chelem 3♠/♣ 4♣/♦ Stayman 4 Paliers Chassé croisé - 2SA 3♣ ; 3SA → 4♣/♦ transfert 4♥/4♠ BWD facultatif 2SA 3♣ ; 3♥ → 3♠ ou 3♠ → 4♥ pour le chelem 2SA 3♠ ; 3SA → stop 4♣ → BWD 4♦/4♥ Fitté 2SA 4♣ ; 4SA stop 4♦ BWD /4♥ Fitté 2SA 3♦ ; 3♥ → Fitté 3♠ → contrôle 3SA → démarre les contrôles 4♣/♦ naturel 4♥ Stop 4♠ BWD m 4SA BWD ♥ Intervention N°2 et en réveil: 3♣ → 5♥ + 5♠ X → bicolore ♥ + m 3♦ → ♠ + m 3♥ et 3♠ naturels			
3 x	Faible	7	Bicolores sur 3♣ 4♣ = 5♥ + 5♦ et 4♦ = 5♥ + 5♠					
3 SA	Faible	7	Mineure 7ème affranchie sans levée extérieure 4♦ Quel singleton ? 5♣ pas de singleton rectificable 4SA singleton m 4♥/♠ singleton ♥/♠					
4 x	Faible	8						

Quantitatif 5SA pour jouer en mineure ou 6SA 5♠ = propose Grand Chelem réponses : Stop 6SA , 5SA pas de GC mais intérêt en Mineure
6♣/♦ = 5 cartes et Maxi 6♠ = Maxi +Mineure 4ème 7SA Maxi sans Mineure

Drury toujours fitté sauf avec des Trèfles faibles : après le relais à 2♦, 3♣ =6 cartes à trèfle et 2SA, 4 atouts +4 beaux ♣

PAS CON sur BWD palier de 5 Par palier. 1er palier (3-0) 2ème Palier (4-1) CON PAIR Sur intervention sur un BWD
au palier de 6 X= Pair Passe =Impair .

Réponse à l'Intervention par 1SA quand le n°3 parle : 1♣ 1SA 2♥ ? = Tout naturel Après un fit, Rubensohl

2♠ bivalent Ouvreur Mini dit 2SA et 3♣ Maxi. Sur 2SA le répondant passe ou dit 3♦/3♥/3♠/3SA réponses standard du 2P texas trèfle.

Sur 3♣, il passe ou poursuit par 3♥/3♠. 3SA est naturel et maxi. Avec un singleton K de manche, le répondant dit 3♦*, relais de l'ouvreur à 3C 3P est bicolore mineur et 3SA singleton ♦.

1SA passe 2♣ X l'idée est de mettre le contreur à l'entame

- passe → pas de majeures *plus de chassé croisé, le répondant nomme sa 5ème naturellement (on sait qu'il a alors 4 dans l'autre maj)*

-2♥* →4♠ 2♠* →4♥ XX = 3♣ →les 2 majeures ;le répondant nomme la Maj qu'il veut 2♦ = naturel sans Maj -2SA = naturel arrêt

2SA passe 3♣ X - passe → pas de Maj 3♥ → 5♠ -3♠ →5♥ -XX =1/2 Maj et arrêt et le répondant nomme la majeure qu'il veut (il faut que ce soit joué de sa main) -3♦ = 1/2 majeure sans arrêt majeure -3SA naturel arrêt

1SA passe 2♦ X : développements : -passe pas fitté -XX fitté -3♦* cue-bid fitté 4 cartes

1SA passe 2♣ 2♦ Même système si on intervient sur un Stayman par une couleur

- passe, pas de Maj .Attention sur le passe, plus de chassé croisé, le répondant nomme sa 5ème naturellement (on sait qu'il a alors 4 dans l'autre majeure)

-2♥* →4♠ -2♠* →4♥ 3♦ = les 2 Maj et le répondant nomme la majeure qu'il veut 3♣ → naturel sans Maj 2SA →naturel arrêt X →punitif

1♠-1SA; 2SA

a) **3♣Relais** - redemandes de l'Ouvreur : →3♦ Naturel, →3♥Naturel →3♠Naturel 6♠ 17/18H sans couleur 4^{ième}, →3SA→ 3 cartes à ♥ sans arrêt

b) **3♦Texas ♥ 5 cartes et** + l'ouvreur →3♥→2 / 3cartes à ♥, 3♠→1♥ + 6♠ 3SA→1♥ et 5♠ et 4♦ 4♣→4♥ singl ♣ 4♦→4♥ singl ♦ 4♥→4♥ 5-4-2-2

1♠-1SA; 2SA 3♦ 3♥ 4♥→6 cartes à ♥ 3♠→5 cartes à ♥ et 2 cartes à ♠ 3SA→5 cartes à ♥ et 1♠ 4♣→5 cartes à ♥ et 5 cartes à Trèfle 4♦→5♥ + 5♦

c) 3♥ Texas Trèfle et 3♠ Texas Carreau

1♠ 1SA -redemandes à →4♣Bicolore 6♥ + 5♠ →4♦Bicolore 6♠ + 5♥ →4♥Bicolore 5♥ +5♠

1♥-1SA;2SA 3♣Relais redemandes de l'ouvreur →3♦ Naturel, →3♥Naturel 6 cartes 17/18H sans couleur 4^{ième}, 3♠→♣(Peut cacher 6♥)3SA Petit doubleton à Pique

3♦ Texas Trèfle 3♥ Texas Carreau 3♠ bicolore mineur

1♥ 1SA; 2♠ FM ou 6 cœurs et un singleton 17/18H ou 5cœurs +4 piques et un singleton 17/20 FM - avec 2 cartes à Coeur, relais obligatoire 2SA

Réponses à 2SA 3♣ 3♦ 3♥ = 6 cartes à coeur singleton T/K/P 3♠ 5♥+4♠ singleton ♣ 3SA 5♥+4♠ singleton carreau

- sans 2 cartes à coeur, le Répondant dit 3♣ 3♦ 6 cartes 3♥ 5♣+4♦ 3♠ 5♦+4♣ 3SA 5+5 Min