

ENCHERES COMPETITIVES

INTERVENTIONS :

Changement de couleur F 1♠ sur 1♥ =4 cartes.
Le réveil par une couleur dénie bonne d'ouverture

CONTRE D'APPEL EN REVEIL

7H et + -Bicolores en réveil, même système qu'en 2^{ème}
pour les M 1♣ 2♣ ou 1♦ 2♦ → ♠+♥
et 1♣ - 2♦ → 6♦ et l'ouverture. 2SA → naturel

INTERVENTION A 1SA

En 2^{ème} 16/18H Minou Matout En réveil :10/12H

INTERVENTION EN 4 EME POSITION

Après 2 couleurs : 1♦ passe 1♥ ?
2♦* = 5+5 constructif des 2 autres couleurs
2SA* = bicolore défensif 6-5 des 2 autres couleurs
1♥ 2♥ ou 1♥ 2SA* 3♥* → 5♠+5♣ 4♣ → 5♠+5♦
1SA en 4^{ème} 6+4 des 2 autres En direct ou après passe
1♣ 1♠ ; 1SA → 5♥+4♦ 1♣ -1♦ ; 1SA → 6♥+4♠

INTERVENTION SUR 1 SA FORT

X → M 4^{ème} +m 5^{ème} Rép : 2♣* nomme ta mineure
2♦* nomme ta M, 2SA* → cue -bid orienté mineur ou
espoir manche 2♣* Landy 2SA → 5+5 m
2♥/2♠ → 5♥/♠ + m 4^{ème}+ 2♦* → unicolore Majeur
Réponses : 2♥ p/c y compris après X du répondant
2SA relais fort Réponses : 3♣/3♦/3♥/3♠*(♥ Fort)

REVEIL SUR 1 SA FORT

2♣* = Landy X =mineur Majeure. Tout le reste naturel

DEFENSE CONTRE LE 1 SA FAIBLE 14-15H Fort

X d'appel à partir du maxi de leur zone réponses :
Passe 9H et + sinon 2♣ SOS et 2♥/♥/♠ Texas

Interventions en Texas -2♣* Landy 3♦ Fort 5+5 M

DEFENSE CONTRE LE 2 ♦ MULTI

Interventions 2♥/♠/3♣/3♦ naturelles

3♥ → fort unicolore 3♠* → 5♥+5♠ et en réveil :
bicolore mineur 4♣ → 5♥+5♦ X → 19H REG ou
13/16 sans intérêt pour les M ; attendre de connaître la
couleur de l'ouvreur pour contrer d'appel

2SA /16-18H Réponses : Stayman et Texas

Réponses au X d'appel naturelles et à la couleur F1

DEFENSE CONTRE LE 2 M FAIBLE A Lévy

2SA* FM en réponse au X n²

3♥* → ♠+♣ 4♣* → autre Majeure 5^{ème} + 5♦ F

ENTAMES ET SIGNALISATION

A LA COULEUR : Entame P-I strict. Défausse P-I
Appel direct (refus direct) si urgence Switch P-I
Si H au Mort, switch : V/9 dénegateur et 10 prometteur
1092 entame du 10

A SANS ATOUT : Entame 4^e meilleure - P-I dans la
couleur du partenaire – 10 et 9 Kantar

Si partenaire ouvre d'1♣ et les adversaires jouent SA,
entame ♣ en 4^{ème} meilleure.

Petit Appel sur A/ D /V y compris en cours de jeu pour
l'As. R, V ou 109 au Mort, pas petit Appel mais compte.
Appel de Smith uniquement sur l'entame
Défausse P-I Appel direct : refus direct en cas
d'urgence . Switch : Petit Prometteur

A LA COULEUR : Compte sur Entame de l'As, sauf 3
petites cartes au Mort (Appel-Refus) ou singleton au
Mort (Préférentiel)

Compte sur Entame du Roi, sauf 3 petites cartes au
Mort ou Axxx, dans ces deux cas Appel-Refus.
Entame du Roi : AR secs ou ARxx et singleton.

A SANS ATOUT :

Entame de la Dame peut provenir de RDX ou RDXx,
Entame du Roi demande le déblocage

CONVENTIONS

2SA Fitté 11/HLD/13H y compris après intervention
3/4 atouts. 3SA Fitté 12/14H 4 atouts
Michael Précisé mais 1♣ 3♣ naturel

3^{ème} CF - 4^{ème} CF Rubensohl Drury Fitté Cachalot

1x 1SA ? → Landik 2♣ - 2♥/♥/♠ Texas

1♥/♠ 1SA ; 2SA* FM 1♥ 1SA; 2♠ FM

1♠ X 2♠ fit <8H et 1♠ x 2♥ = 8-10

ENCHERES DE CHELEM ET CONVENTIONS :

Splinter y compris 1♠-4♥ BWD 5 clés 30-41

Après Fit F, 3SA → OK pour chelem oui mais

1♠ 4♠ ; 5♣ → interrogative

Demande des Rois → réponses en Baron

Intervention sur BWD au palier de 5 → PAS CON

Palier de 6 → CON PAIR

CONTRE DE 1SA : Si artificiel, on oublie le contre.

Si punitif XX → Texas ♣ 2♣/♦/♥/ Texas, Passe F
pour XX ou 5^{ème} naturelle

CARTE DE CONVENTIONS FFB NOM ET CLASSEMENT



Colette Merienne 1♠ 2/2/2023 Claire Martel 1♠
499063 2193514

RESUME DU SYSTEME

PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL

Majeure 5^{ème} Meilleure Mineure
1SA 15/17,5H Sputnik simple jusqu'à 4♦
Double Stayman 2♣ bivalent 2♦ Multi
2♥/2♠ 5♥/♠+mineure 4^{ème}+ < 11H

RAPPEL DES OUVERTURES FORTES

(Autres que 1SA et 2SA)

2♣ Bivalent

2♦ Multi option 2SA 22-23H

4SA Fort bicolore mineur 6-5 et tous les contrôles sauf
Non Vulnérable vs Vulnérable ou c'est un barrage

OUVERTURE DE BARRAGE

(Indiquer d'abord les ouvertures artificielles)

2♥ Faible 5 cartes + mineure 4^{ème}+

2♠ Faible 5 cartes + mineure 4^{ème}+

2♦ Multi option 2 Majeur faible 6 cartes

3♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H, 7 cartes, constructif sauf NV/V

3SA m 7^{ème} affranchie

4♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H 8 cartes

OUVERTURE DE 1SA ET 2SA

1SA 15/17 H et demie

2 SA 20H/21H

CONTRES NEGATIFS, ARTIFICIELS et SPECIAUX

Après X d'appel, changements de couleur 1 sur 1 F
Truscott Majeur Super Truscott

1♦ X 3♦ constructif, ne souhaite pas recevoir l'entame

1♦ X 2SA* Fit ♦ constructif souhaite recevoir l'entame

Enchères de rencontre, barrages et splinters

Après une intervention, sauts en mineur → rencontres et
super rencontres, sauts en Majeur → barrages.

Après X, simples sauts → rencontres en mineur et
barrages en Majeur ; les doubles sauts → splinters.

OUVERTURE	Cocher Si artificiel	Nombre Mini de cartes	DESCRIPTION	CONTRES NEGATIFS Jusqu'à	REPONSES (Ainsi que les modifications Après interventions)	SUITE des ENCHERES	CHANGEMENTS après INTERVENTION et PASSE
1 ♣			Pas de SMI 1 m 1M ; 2SA → dénie 4 ♠ Croisement des mineures également avec 5♠+4♥ 1♣ 1♠ ; 2SA 3♥→5+5 1♣ - 1♠ ; 2SA 3♦ <u>Réponses</u> : priorité 4 cartes à coeur : 3♥ 3♠ 3SA Si l'ouvreur dit 3♥ 3SA du répondant montre 5 ♠ 1♣ 2♦ =5♦+4♣ main limite Cachalot : 1♣ 1♦ X=4♥ + 1♣ 1♥ X==4♠ + 1♣ 1♦ 1♥=4♠ + 1♣ 1♦/1♥ 1♠ =X Spoutnik 1♣ 1♦ ; 4♦ =5♠ + 5♥ manche 1♣ 2♣ ; 4♣ = 5♠+5♥ manche				1♦ 1♥/1♠ ; 1SA 3♦ FM avec 5♥ sinon relais 2♦* 1♦ 1♥/1♠ ; 2♣ 3♦ FM
1 ♦			1♦ 2♣ 4♣ = 5♠+5♥ manche	1♦ 3♣ = 5♠+4♦ 9/11H	Séquence 1♦ 2♣ standard		1♠ 1SA 2♣ 2♦* Texas ♥ +2 ♠
1 ♥			1♥ 1♠ 3♥ barrage et 2SA* ¾ atouts limite (idem à pique)				
1 ♠			2SA Fitté 3 cartes F1 ou 4 cartes (maximum 12 HLD) - 3SA* Fitté 4 cartes Enchères Essai ouvreure= 2SA* → manche ou chelem ♣/♦/♥ → manche Enchère Essai répondant → 2SA* manche ou chelem pas FM 3♣/3♦/3♥ → manche. 2SA *Mixed Raised → Réponse à une intervention quand n°3 parle ou silence adverse si on a passé d'entrée				1♣ 1♠ ; 4♣ 4333 ou 4432 3SA 5-4-2-2
1 SA			Texas 2♠ → 2SA → 2♣ Stayman 3♣ Puppet Stayman FM REG 1 seule Majeure ou recherche Majeure 5ème <u>Réponses</u> : 3♦/♥/♠ 2♠* bivalent soit 8H sans M soit Texas ♣ <u>Réponses</u> : Mini = 2SA Maxi = 3♣ voir Notes 1SA 4♣* → 5/6♥+5♠ 1SA 4♦* → 5♥+6♠ 1SA 2♣ ; 2SA → : 4♣/♦ manche → 3♣/3♦ propositionnel → 3♥/♠ naturel chelem Misère dorée 1SA 2♣ ; 2♦ 2♥ 2SA* → Quel est ton singleton ? 3♣/3♦/♠ singleton dans cette couleur 3♥ = pas de singleton Idem pour les piques 1SA 2♣ ; 2♥ → 3♠ = chelem → 4♣/4♦ = Splinter 3♦ 3♥ 3♠ unicolore chelem 1SA 2♠ ; 3♣ 4♥* = 6♣+5♥ manche 1SA 2♦ ; 2♥ → 4♣* Splinter 6 cartes ♥ 1SA 2♦ ; 2♥ 2SA* FM illimité 3♣* : Quel est ton singleton ? 3♦ → 3♥ singleton ♣ → 3♠ 4♣ → 4♦ + Splinter, résidu M F 1SA 2♦ ; 2♥ 3♣ 5+5 11H +				
2 ♣			Bivalent 2 fort Majeur ou FM ou bicolores Majeur forts 5+5 par 3SA et 6+5 par 4♣ et 4♦ <u>Réponses</u> faibles : 2♥ p/c 2♠ p/c à 4♥ 3♣ : 4-4 + M relais 3♦* <u>Réponses</u> : 3♥/3♠ → chassé-croisé 3SA → 4+4 <u>Réponses</u> FM : 2♦ → 5H ou un As 2♣ 2♦ ; 2♥/♠ ; 2SA demande de clarification Après intervention, Passe, RAS et X du jeu. Si le palier d'intervention est > ou égal à 4♥, X encourageant et passe = RAS.				
2 ♦			Multi 2 options : 2 Majeur faible ♥/♠, 2SA 22/23H <u>Réponses</u> : 2♥/♠ 3♥/♠ p/c 2SA* relais fort 3♣/♦ F <u>Réponses</u> au relais 2SA : 3♣/♦ 2 faible à ♥/♠ le répondant propose la manche à 3♥/♠, conclut à la manche, nomme l'autre M F, propose le chelem par contrôle m				
2 ♥			Faible 5♥ + m 4/5ème <u>Réponses</u> : 3♣ p/c 3♦ IC 2SA* Relais fort <u>Réponses</u> : 3♣/♦ faible avec ♣/♦ 3♥ fort avec des ♣ 3♠ fort avec ♦ et 3 cartes autre M -3SA fort avec des ♦ sans 3 cartes dans l'autre Majeure Sur 3♥ 3♠ est fort dans l'autre Majeure				
2 ♠			Faible 5♠ + mineure 4/5ème <u>Réponses</u> : 3♣ p/c 3♦ IC 2SA* Relais fort <u>Réponses</u> : 3♣/♦ faible avec ♣/♦ 3♥ fort avec des ♣ 3♠ fort avec ♦ et 3 cartes autre M -3SA fort avec des ♦ sans 3 cartes dans l'autre Majeure Sur 3♥ 3♠ est fort dans l'autre Majeure				
2 SA			4♥ = 5♣+4♦ + singleton M IC 4♠ = 5♦+4♣ + singleton M IC Réponses : 4SA stop 5♣/5♦ BWD 5♣/♦ Naturel 5SA Baron obligatoire		Rectification Fittée Texas mineur = IC 3♠/♣ 4♣/♦ Stayman 4 Paliers Chassé-croisé - 2SA 3♣ ; 3SA → 4♣/♦ transfert 4♥/4♠ BWD facultatif 2SA 3♣ ; 3♥ → 3♠ ou 3♠ → 4♥ IC 2SA 3♠ ; 3SA → stop 4♣ → BWD 4♦/4♥ Fitté 2SA 4♣ ; 4SA stop 4♦ BWD /4♥ Fitté 2SA 3♦ ; 3♥ → Fitté 3♠ → CTRL 3SA → démarre les CTRL sans CTRL ♠ 4♣/♦ naturel 4♥ Stop 4♠ BWD m 4SA BWD ♥ Intervention N°2 et en réveil : 3♣ → 5♥+5♠ X → bicolore ♥ + m 3♦ → ♠ + m 3♥ et 3♠ naturels		
3 x	Faible	7	sur 3♣ 4♣ = 5♥+5♦ 4♦ = 5♥+5♠ 3♣/♦ 3SA - ? 4♣ bicolore Majeur le reste en texas				
3 SA	Faible	7	Mineure 7ème affranchie sans levée extérieure 4♦ Quel singleton ? 5♣ pas de singleton rectifiable 4SA singleton m 4♥/♠ singleton ♥/♠				
4 x	Faible	8					

