

Système Claire Colette

version 30/1/2023

Résumé du système	2-4
Enchères à deux	5
<i>Ouvertures</i>	
1SA	5-7
2SA	7-8
2♦ Multi	9
2♥ non vulnérable, bicolore majeur (TPP)	10
2♥ vulnérable et 2♠	11
2♣ bivalent	12-13
Les bicolores Majeurs forts	13
Barrages et réponses	13-14
<i>Fits Majeurs</i>	
Les Fits Majeurs	15
Enchères d'essai	15
Développements après le 2SA fitté	16
Fits Mineurs	17
<i>Redemandes de l'ouvreur</i>	
Bicolores économiques	17
Bicolore cher après 1SA	17
Redemande de l'ouvreur à 2SA	17
<i>Les Séquences</i>	
1♦ 2♣	18
1♥/1♠ 1SA ; 2SA* FM	18-19
1♥ 1SA ; 2♠ FM AL	19
3ème enchère de l'ouvreur	19-20
Le Relais 2♣* Ping Pong	22-21
3ème CF	22-24
4ème CF	25
Enchères après passe	
Convention DRURY	26-27
Enchères de Chelem	28
Les Interventions	29
Intervention majeure au palier de 1 et réponses	
Intervention majeure avec un saut	
Intervention par 1SA	
Interventions du n°4	30
Intervention sur le 1SA fort par 2♦* Multi	31
Réveils	31
Modification des enchères du camp de l'ouvreur après intervention	
L'adversaire intervient par 1♦/1♥ : CACHALOT	32-34
L'adversaire intervient par 2♣ sur 1♦ : 1♦ 2♣ X -	35
L'adversaire intervient par 1SA : LANDIK	36
L'adversaire intervient par une couleur	36

L'adversaire intervient par un contre d'appel	36
L'adversaire intervient sur le Texas et le Stayman	37-38
L'adversaire intervient derrière notre Pupett Stayman à 3♣	38
L'adversaire intervient sur le Stayman après ouverture de 2SA	38
L'adversaire intervient sur le 2♠ bivalent	38
L'adversaire intervient sur notre ouverture d'1SA,	38
L'adversaire contre 1SA (punitif et conventionnel)	38
Rubensohl	39
L'adversaire intervient sur 1SA par un Texas	40
L'adversaire intervient sur 1SA par 2♣: LANDY	40
L'adversaire intervient sur 2SA bicolore mineur	40
L'adversaire intervient sur 2♣ unicolore indéterminé	40
L'adversaire intervient sur 2SA	40
L'adversaire intervient sur 1SA au palier de 3	40
L'adversaire intervient sur 1SA par 2♦ Multi	40
L'adversaire réveille notre 1SA	41
L'adversaire intervient sur 2♣ ou 2♦ FM,	41
L'adversaire contre 3SA,	41
L'adversaire contre une enchère de contrôle,	41
Défenses contre les systèmes	42
2♦ Multi AL	42
SA faible AL	43-44
Michaël cue-bid précisés AL	45
2 Majeur faible AL	46
2♥ bicolore Majeur	47
Flanc	48-49
Abréviations	49
Journal des modifications	50

Résumé du système

Standard français avec des ouvertures faibles (2♥ 2♠) modulées selon les vulnérabilités et de nombreux développements d'Alain Lévy : Fits Majeurs, Drury Fitté, relais 2♣, 1M 1SA ; 2SA FM, 1C 1SA ; 2♠ FM, intervention sur 1SA fort par 2K Multi et de Michel Bessis : double Stayman, Cachalot.

Les ouvertures

1SA	15-17h peut avoir un Majeure 5ème
2♣ et 3♣	double Stayman
2SA	Texas carreau
2♠	bivalent, soit 8H sans Majeure soit Texas trèfle
2♣* Bivalent	2 M fort ou ouverture FM ou bicolore M 5+5 ou 6+5
2♦* Multicolore	5-10H 2 faible à ♥/♠ ou SA 22-23H

2♥* en IMP, toutes vulnérabilités 5 cartes + 1 mineure 4^{ème} ou 5^{ème} 5-10H
 2♥* en TPP, vulnérable 5 cartes + 1 mineure 4^{ème} ou 5^{ème} 5-10H
 2♥* en TPP, non vulnérable bicolore Majeur au moins 4+4 faible
 2♠* : 5 cartes + 1 mineure 4^{ème} ou 5^{ème} 5-10H
 2SA : Stayman 4 paliers.
 3SA : mineure affranchie sans levée extérieure
 4SA : fort bicolore 6-5 tous les CTRL sauf NV/V
En réponse à l'ouverture : les changements de couleurs à saut sont des unicolores forts.
 Sauf

1♣ 2♦* 5♦+4♣ soutien trèfle limite
 1♦ 3♣* 5♣+4♦ soutien carreau limite
 9 cartes en mineure dont au moins 4 dans l'ouverture

Les interventions

Intervention sur 1SA fort

2♣ Landy
 2♦ Unicolore M
 X M/ m
 2♥/♠ 5♥/♠ + 1 m 4^{ème}+

Réveils sur 1SA fort

2♣ Landy
 Couleur Naturel
 X Mineure Majeur

Intervention par 1SA en 2^{ème} et 4^{ème} : réponses en Minou/ Matout

1♣ 1SA passe 2♣ Stayman
 2SA naturel
 2♦/2♥/2♠/3♣ Texas ♥♠♣♦
 1♣ 1SA 2x ? Enchères naturelles
 1♥ 1SA 2♥ ? Après un fit, réponse en Rubensohl

L'adversaire contre notre 1SA d'ouverture ou d'intervention

Attention, on joue la même chose si 1SA d'intervention ou de réveil est contré

1x 1SA X XX Texas trèfle
 2♣/♦/♥ Texas carreau/ cœur/ pique
 Passe F pour Surcontre SOS ou l'ouvreur nomme une couleur 5^{ème}

Intervention par 1SA en 4^{ème} après 2 couleurs nommées

1♣ passe 1♥ 1SA 4♠+6♦ y compris sans passe d'entrée
 1♣ passe 1♠ 1SA 5♥+4♦
 1♣ passe 1♦ 1SA 6♥+4♠

L'adversaire intervient par 1 SA

1m 1SA X punitif, 9 H+, non auto-forcing
 2♣ Landik
 2♦/2♥/♠/3♣ Texas NF
 2SA soit bicolore soit fit, FM
 1M 1SA X punitif
 2♦/2♥/♠/3♣ Texas NF

Enchères à Saut après intervention

1♣ 1♠ 3♦/4♣/4♦ rencontre et super rencontre en m
3♥ barrage en M

Enchères à Saut après un contre

1♣ X 2♦ rencontre
2♥/♠ barrage
4♦/3♥/3♠ doubles sauts → splinters

Fits Mineurs

1♣ 1♦	1♦ 1♥	1♣ 1♦	1♣ 1♦	1♦ 1♥
1♥ 3♣ NF	2♣ 3♦ FM	1♥ 1♠*	1♥ 1♠*	1SA 3♦ FM
		1x 3♣ FM	1x 3♦ FM	
Pour rendre la séquence 1, F, passer par 1♠*				5♥ sinon relais 2♦*

Les conventions particulières

2SA* fitté en direct ¾ atouts ou après intervention limité à 14HLD

3SA* fitté, 4 atouts zone de manche

Truscott M (après X, peut être fort) et m, sauts toujours constructifs en m

Double Stayman 2♣ et 3♣

2SA FM après un Texas majeur

Séquences

1m 1M; 2SA dénie 4 cartes à pique

Croisement des mineures 1m 1♠; 2SA 3♥ =5+5

1M 1SA; 2SA FM 1♥ 1SA; 2♠ FM

2♣ Ping Pong AL

2♣ Drury fitté (exception avec 6♣) 2SA fitté après intervention en réponse à une ouverture en 3ème (4 atouts)

Chelems

Blackwood 5 clefs 30-41 Demande des Rois, réponse en Baron

3SA oui mais

Intervention sur BWD au palier de 5 : *Pas Con* Passe 3-0 X 4-1

Intervention sur BWD au palier de 6 : *Con Pair* X 0-2-4 Passe 1-3

Interventions

2♣ Landik

Rubensolh

Michael précisés et 1♣ 3♣ naturel

Cachalot

Mixed raise en réponse à une intervention du partenaire après enchère du n°3

Multi Landy en intervention sur ouverture d'1SA

1♠ X 2♠ fit ♠ faible 1♠ X 2♥ fit ♠ positif pas après Passe et pas avec les cœurs

1♦ 1♠ X 2♠ Fit faible
2♥* Fit positif

Pas de collante, pas de SMI, Pas de 2/1 FM

Les Enchères à 2

L'ouverture d'1SA

1SA	2♣	double Stayman, 1 ou 2 M 4 ^{ème} ou 7-9H zone proposition de manche avec une M 5 ^{ème} misère dorée
	2♦/2♥	Texas ♥/♠ On évite les rectifications à saut, sauf avec 5 cartes
	2♠*	bivalent, Texas trèfle ou 8H sans M
	2SA	Texas carreau
	3♣*	fitté carreau et tenue trèfle
	3♦*	RAS
	3♣*	Puppett Stayman, REG FM, soit 3 cartes dans 1 M et un petit doubleton, soit une seule M, REG, jamais les 2 M soit 5-3-3-2 (14+H) avec une m 5 ^{ème} , IC
	3♦/♥/♠	naturel, IC
	4♣*	bicolore M plus long à cœur ou égal
	4♦*	bicolore M plus long à pique
	4SA	quantitatif développements classiques
	5♠*	proposition de GC
	6SA	pas d'envie de GC et pas d'intérêt pour une m, négatif
	5SA	pas d'envie de GC mais intérêt pour l'une des m
	6♣/♦	maxi avec 5 cartes à ♣/♦
	6♠	maxi avec 1 m 4 ^{ème}
	7♣/♦	maxi avec 6 cartes à ♣/♦
	7SA	maxi sans intérêt pour 1 m
	5SA	baron pour les m pour jouer en m ou 6SA

3♣ Puppet Stayman

1SA	3♣*	as-tu une M 5 ^{ème} ?
3♥*/3♠*		5 cœurs /5 piques Le répondant fitté conclut à la manche, propose un chelem en nommant l'autre M ou conclut à 3SA
3♦*		pas de M <u>5^{ème}</u> . <i>L'ouvreur peut avoir 1 ou 2 M 4^{ème}</i>
	3SA	
	4♣/4♦	IC dans m 5 ^{ème}
	3♥*/3♠*	4 piques / 4 cœurs <i>pour faire jouer de la main de l'ouvreur</i>

1SA	3♣*		1SA	3♣*	
3♦*	3♥*	J'ai 4 piques	3♦*	3♠*	J'ai 4 coeurs
3SA		non fitté pique	3SA		non fitté coeur
	4♣/4♦	IC dans la m 4 ^{ème}		4♣/4♦	IC dans la m 4 ^{ème}
3♠		j'ai 4 piques	4♥		j'ai 4 coeurs
	4♠	conclusion	4♠*		IC à coeur
	4♥*	IC à pique			

1SA	2♠	bivalent
-----	----	----------

2SA minimum	3♣	propositionnel 8-9H REG
	3♦	Texas trèfle faible
	3♥/3♠/3SA	Texas trèfle 5+5 m FM
	4♣*	Texas trèfle singleton pique/ cœur /carreau FM
3♣* maximum	3SA	IC à trèfle
	3♥/3♠	8-9H REG
	3♦*	Texas trèfle singleton pique, singleton cœur
	3♦*	5+5 m ou singleton carreau
	Relais ouvreure 3♥*	réponses : 3♠*→ 5+5 m 3SA*→ singleton carreau
	4♣*	IC à trèfle

2♣ Stayman

1SA -	2♣	
2♥ -	3♣/♦	naturel, peut être fitté avec belle couleur ♣/♦ le partenaire réagit comme sur un misfit
	3♠*	naturel, fitté, IC, sans belle couleur annexe
	4♣/♦	splinter
2SA -	3♣/♦	sous Texas propositionnel
	4♣/♦	sous Texas de manche
	3♥/♠	naturel, IC

Misère dorée

1SA -	2♣	
2♦ -	2♥	misère dorée
2SA*		nomme ton singleton
	3♣/♦/♠	singleton ♣/♦/♠
	3♥	pas de singleton

Bicolore 6-4 M limité à la manche ou F de chelem

1SA -	2♣ -	
2♦ -	4♣/4♦	6♥+4♠ et 6♠+4♥
4♥/4♠		Passe ou BWD

Bicolore 6-4 M IC

1SA -	2♣ -	
2♦ -	3♠ -	5♥+4♠ chassé-croisé
3SA -	4♥	6♥+4♠ IC

2SA F après un Texas

1SA -	2♦ -	
2♥ -	2SA*	FM : 5♥+4m et un singleton ou 6 cœurs pas beaux
3♣*		demande du singleton
	3♦/♥/♠	singleton carreau / ♣/♠

On peut utiliser l'enchère de 2SA* F après un Texas M avec une M 6^{ème} laide et IC

Proposition de chelem en M avec 6 cartes

Belle couleur, le répondant préfère jouer de sa main

1SA 3♥/♠

3SA coup de frein

Couleur moyenne, relais à 2SA* après le Texas L'ouvreur dit 3♣* relais,

1SA - 2♦ -

2♥ - **2SA***

3♣* 4♥

6 cartes à cœur pas belles, sans singleton, IC

Avec un singleton, le répondant le nomme d'abord

3♦/♠

nomination du singleton

3SA 4♥

6 cartes moches

L'ouvreur annonce son fit

1SA - 2♦ -

2♥ - **2SA***

FM

3♥ 4♣/4♦

6 cartes à cœur pas belles, 1er CTRL

Belle couleur, singleton, le répondant cherche à vérifier que l'ouvreur n'a pas de points perdus dans le singleton

1SA - 2♦ -

2♥ 3♣/♦

bicolore 5+5 FM, IC

3♠/4♣/♦

splinter, IC en M, 6 cartes

L'ouverture de 2SA

2SA - 3♣

Stayman à partir de 4H.

3♦/3♥

Texas ♥/♠

3♠*

Texas trèfle IC suite : 3SA → Stop 4♣* → BWD atout trèfle

3SA

pour les jouer, 4-11H

4♣*

Texas carreau IC suite : 4SA → Stop 4♦* → BWD atout carreau

4♦*

bicolore M de manche ou F de chelem

4♥*

bicolore m 5♣+4♦, 9H et + suite : 4SA misfit 5♣/♦* → BWD

4♠*

bicolore m 5♦+4♣, 9H et + suite : 4SA misfit 5♣/♦* → BWD

4SA

quantitatif. 12H, Baron facultatif

5SA

Baron obligatoire

5♠*

proposition de GC

Développement après un Stayman

2SA 3♣ -

3♦

pas de M 4^{ième}

3♥/♠

chassé-croisé, 4♥+5♠ et 4♠+5♥

4♣/♦

naturel, 5 cartes ou plus, IC

4♥/♠

6♥+4♠ et 6♠+4♥ limité à une manche

4SA

quantitatif

3♥

4 (5) cartes

3♠

soutien F à cœur

4♣/♦

naturel 9H + 4♠ suite : 4SA Stop → autres enchères = CTRL

4SA

quantitatif

<u>3♠</u>		4 (5) cartes
	4♥	soutien F pique, BW facultatif
	4♣/♦	naturel 9H+ 4 cœurs → 4SA Stop ; autres enchères = CTRL
	4SA	quantitatif
<u>3SA</u>		les 2 M 4 ^{èmes}
	4♣	Texas cœur. Manche ou BW au tour suivant
	4♦	Texas pique. Manche ou BW au tour suivant
	4♥/4♠	IC à ♥/♠ BWD facultatif atout ♥/♠

Avec un 6-4 M IC, le répondant fait un chassé-croisé puis répète sa M 6^{ème}.

Développement après un Texas

2SA	-	3♦	-	
<u>3♥</u>				rectification fittée
		3♠		CTRL pique, IC à cœur → enchère suivante est CTRL atout cœur
		3SA		pas de CTRL pique, IC à cœur ; enchère suivante → CTRL cœur
			4♣	CTRL trèfle et pique
			4♦	CTRL pique et carreau sans CTRL trèfle
		4♣		naturel à trèfle, IC
			4♥	stop. Le retour à l'atout commun est non fitté trèfle
			4♦	bon fit trèfle et CTRL carreau. 4SA BWD atout trèfle
			4♠	fit trèfle sans CTRL carreau 4SA BWD atout trèfle CTRL carreau
		4♦		naturel à carreau, IC
			4♥	stop. Le retour à l'atout commun est non fitté carreau
			4♠	fit carreau sans notion de CTRL
<u>4♥</u>	-			rectification fittée, 4 atouts, tous les CTRLs
<u>3SA</u>				non fittée cœur
		4♣*		ambiguë , naturel à trèfle soit 6 cœurs
			4♦/♠	IC trèfle, le BWD du répondant est à trèfle
			4♥	misfitté trèfle, le BWD du répondant est à cœur (<i>à revoir</i>)
		4♦		naturel à carreau IC
			4♠	OK pour les carreaux
			4♥	misfitté carreau
2SA	-	3♥	-	
<u>3♠</u>				rectification fittée
		3SA		demande de CTRL IC
		4♣/♦		naturel IC ♣/♦
			4♥	fit ♣/♦
<u>3SA</u>		4♣		ambiguë , naturel à trèfle soit 6 piques
			4♦/♥	IC trèfle ; le BWD du répondant est à trèfle
			4♠	misfitté, le BWD du répondant est à cœur (<i>à revoir</i>)
		4♦		naturel à carreau, IC
			4♥	OK pour les carreaux
			4♠	misfitté carreau (<i>à revoir</i>)

L'ouverture de 2♦ Multicolore

2 options : 2♥/♠ faible classique ou 2SA 22-23H, ancienne option du 2♣ FI

2 As possible jamais en 1^{ère} position. NV/V peut être très faible mais au moins un H dans la longue.

2♦	2♥	p/c. On veut bien en rester là si l'ouvreur a un 2♥ faible
	2♠	p/c. J'aurais dit 3♥ sur un 2 faible, + long à cœur
	2SA*	relais au moins propositionnel de manche
	3♣/3♦	F
	3♥/3♠	p/c à 3♠/4♥

Redemandes de l'ouvreur

2♦	2♥	2♦	2♠
Passe	2 faible à cœur	Passe	2 faible à pique
2♠	2 faible à pique.	3♥	2 faible à cœur
Sur 2♠	3♥ propose sa propre M NF	Sur 3♥	3♠ propose sa propre M NF
2SA	22-23H	2SA	22-23H suite comme sur 2SA

2♦	3♥	2♦	3♠
Passe	2 faible à cœur	Passe	2 faible à pique
3♠	2 faible à pique	4♥	2 faible à cœur
3SA	22-23H suite 4♣ Stayman et 4♦/4♥/4♠ Texas	3SA	22-23H suite 4♣ Stayman et 4♣/4♦/4♥/4♠ Texas

3♥/3♠ élève les enchères. Si faible, prudence, l'ouvreur ayant plus de chance d'avoir 22/23H.

Réponses au relais 2SA* au moins propositionnel de manche et développements

2♦	2SA*
3♣*	2 faible ♥ suite : 3♥ → proposition 3♠ → FM à ♠ 4♥ → conclusion 4♣/4♦ → IC à ♥
3♦*	2 faible ♠ suite : 3♠ → proposition 3♥ → FM à ♥ 4♠ → conclusion 4♣/4♦ → IC à ♠
3SA	22- 23H suite : 4♣ → Stayman et 4♦/4♥/4♠ → Texas.

NB : Avec 1 M longue (FM) le répondant dit 2SA* et sur 3♣/♦ il a l'espace pour annoncer sa M, forcing.

Après intervention

2♦	X	2♦	X	3m	X	3M	X
			2♥/♠/3♥/♠				
			2SA				
			2SA				
			3♥/♠				
			2SA				
			3♣				
			3♦				

PAGE UNIQUEMENT TPP

L'ouverture de 2♥ Non Vulnérable en TPP uniquement : Les 2 M au moins 4+4, faible.

2♥	2♠/3♣/3♦	pour les jouer
	2SA	relais
	3♥/3♠	barrage
	3SA	pour les jouer
	4♥/4♠	pour les jouer

NV : 4 + ♥ / 4 + ♠ faible

Ordre d'idée pour les ouvertures... Plus fiable en match par 4.

NV contre V :

En premier :	0-7H,	main avec laquelle on ne propose pas la manche sur 1SA.
En deuxième :	4-8H,	main qui va jusqu'à une proposition de manche sur 1SA.
En troisième :	0-11H	

NV contre N V :

En premier :	4-8H,	main qui va jusqu'à une proposition de manche sur 1SA.
En deuxième :	4-8H	main qui va jusqu'à une proposition de manche sur 1SA.
En troisième :	0-11H	

2♥ 2SA : relais *Mnémotechnique : en réponse à 2SA *, 3♥ est toujours 5♥/4♠*

3♣	mini	
3♦*	relais	
3♥	5♥/4♠	→4♣ Fit F à cœur →4♦ Fit F à pique
3♠	5♠/4♥	
3SA	4♥/4♠	
4♣/♦	5♥/5♠	courte à ♣/♦

3♦	4♥/4♠	maxi
3♥	5♥/4♠	maxi
3♠	5♠/4♥	maxi
3SA	5♠/5♥	avec un singleton
4♣	relais	
4♦	singleton trèfle	
4♥	singleton carreau	
4♣	5♠/5♥	avec une chicane trèfle
4♦	5♠/5♥	avec une chicane carreau

Séquences à 4

2♥	X	XX	pour les punir
		2SA*	2m au moins 5+5
		3m	naturel
2♥	2♠/3x	X	punitif

L'ouverture de 2♥/2♠ faible, en TPP vulnérable et en IMP, toutes vulnérabilités

5♥/♠ + m 4^{ème} ou + 6-10H. Peut être très faible NV contre V.

2♥	2♠	NF	2♠	3♥	NF
	2SA*	relais		2SA*	relais
	3♣/4♣/5♣	p/c		3♣/4♣/5♣	p/c
	3♦*	IC à cœur		3♦*	IC à pique
	3♥	barrage		3♠	barrage
	3SA/4♥/4♠	pour les jouer		3SA/4♥/4♠	pour les jouer
	4SA	BWD		4SA	BWD

3♦* proposition de chelem en 1^{ère} et 2^{ème} position, réponses sur les courtes

2♥	3♦*	2♠	3♦*
3♥	maxi sans courtes	3♠	maxi sans courtes
3♠/4♣/♦	courtes à pique, trèfle, carreau	3♥	courtes à cœur, trèfle, carreau
3SA	mini sans courtes	3SA	mini sans courtes

En 3^{ème} et 4^{ème}, 3♦ est naturel et NF

Réponses au relais 2SA*

2♥/2♠	2SA*	relais espoir de manche
3♣*		faible avec des trèfles
3♦*		faible avec des carreaux
3♥*		fort avec des trèfles → suite FM
	→ 3♠*	F dans la M non nommée, quelquefois l'ouverture pas intéressé, l'ouvreur dit 3SA
3♠*		fort avec des carreaux et 3 cartes dans l'autre M FM
3SA*		fort avec des carreaux sans 3 cartes dans l'autre M FM

Développements après les réponses au relais 2SA*

2♥/2♠	2SA*	
3♣/3♦	3♥/♠	le retour dans la M est NF
	3♠/♥	la nomination de l'autre M est F
	3SA/4♥/♠	pour les jouer
	4♣/♦	F, fit ♣/♦ CTRL, IC en m
	4SA	BWD M

Après interventions

2♥	2♠	X	punitif
2♥/2♠	X	XX	punitif
		2SA*	F propositionnel, mêmes réponses qu'en direct
		3♣	p/c
		3♦	naturel et NF
2♠	3x	X	punitif

Le cue-bid d'une couleur, désir de jouer la manche dans une M

L'ouverture de 2♣ Bivalent

Trois options : 2 forts en Majeur à ♥/♠ 2♦* FM Forts bicolores M 5+5 ou 6+5

2♣ 2♦ réponse positive, 5H ou 1 As et + : Tout est FM
 2♥ 2♠ 3♣ réponses négatives dénie toutes 5H ou 1As

Les réponses de 2♥/♠ sont similaires aux réponses passe ou corrige du 2♦ Multi

2♣* 2♥* on veut bien en rester là si l'ouvreur a un 2 fort à cœur
 Passe avec un unicolore M fort
 2♠ NF (Si 2 FM à pique dire 3♠ ou autre)
 3♥ FM, valeur 2♦ FM
 2SA naturel FM
 3♣/3♦ FM
 3SA bicolore 5♥+5♠
 4♣ bicolore 6♥+5♠
 4♦ bicolore 6♠+5♥

2♣* 2♠ on peut s'arrêter face à un 2♠ fort, mais bon fit cœur qui
 permet de gagner 4♥ face à un 2 fort à cœur. L'ouvreur peut
 rectifier à 4♥.

Passe unicolore M fort à pique
 4♥ pour les jouer
 3♥/3♠ FM, valeur 2♦ FM
 2SA naturel FM
 3♣/3♦ FM
 3SA bicolore 5♥+5♠
 4♣/4♦ bicolores 6♥+5♠/6♠+5♥

2♣* 3♣ les 2 M au moins 4-4, on veut bien jouer 4♥ ou 4♠, donc pas
 zéro H

3SA/ 4♥ / 4♠ pour les jouer
 3♥/ 3♠ fort et F (2♦ FM très fort)
 4♣/4♦ bel unicolore, naturel FM

3♦ demande au répondant s'il possède une M 5^{ème}. Réponses en Chassé croisé
 3♥= 5♠+4♥ 3♠=5♥+4 3SA= 4+4

2♣ 2♦* mini, rien d'autre que l'As ou les 5H promis plus le Fit
 2♥/2♠ 4♥/4♠ fit correct et au moins un CTRL extérieur. Toutes les mains
 3♥/3♠ avec lesquelles on pourrait proposer un chelem face à un FM
 2SA* relais, pour connaître la force et la distribution de l'ouvreur
 3SA : 5332 REG, 5 cartes dans la M
 3M : unicolore, 6 cartes
 3x : FM, avec un bicolore

Les bicolores majeurs forts, pas plus de 4 perdantes. Réponses en couvrantes

2♣ -	2♦ -	
3SA		bicolore 5♥+5♠
	4♥/♠	préférence avec 1 couvrante maxi
4SA		BWD couvrantes, en as-tu 1 ou 0 ?
	5♥/♠	2 couvrantes
5SA *		BWD aux Rois m / pas de rois 6♥/ sinon nomination du roi
	6♥/♠	3 couvrantes
	7♥/♠	4 couvrantes
4♣/♦		bicolore 6♥+5♠ bicolore 5♥+6♠
	4♥/♠	préférence avec 1 couvrante maxi
4SA		BWD couvrantes, en as-tu 1 ou 0 ?
	5♥/♠	fit avec 2 couvrantes
	6♥/♠	fit avec 3 couvrantes
	7♥/♠	fit avec 4 couvrantes

Ouvertures de Barrage

Style des ouvertures de barrage 3♣/♦ 3♥/♠

NV contre V, les barrages sont destructeurs. V, les couleurs sont solides.

Autres vulnérabilités, les couleurs sont correctes. En m, le partenaire peut déclarer 3SA avec un GH 3^{ème}.

En 3^{ème} position, on fait ce que l'on veut.

Autres barrages

3SA		m 7 ^{ième} affranchie ou ARDxxxx sans CTRL annexe
	4♦	quel est ton singleton ?
	4♥/♠/4SA	singleton ♥/♠/m/
	5♣*	pas de singleton. Rectifiable
4♣ 4♦ 4♥ 4♠		8 cartes quelconques
4SA		fort bicolore m 6-5 tous les CTRL. NV/V = barrage

Réponses aux ouvertures de barrage après ouverture M

Les interrogatives sont des enchères à saut

3♥	4♠ 5♣ 5♦	interrogative,
	3♠ 4♣ 4♦	naturel, six cartes, F
	5♥	prolongation du barrage
3♠	5♣ 5♦ 5♥	interrogative
	4♣ 4♦ 4♥	naturel, 6 cartes, F
	5♠	prolongation du barrage

Les interrogatives sont des changements de couleur au même palier

4♥	4♠ 5♣ 5♦	interrogative
4♠	5♣ 5♦ 5♥	interrogative
1♥ 4♥	4♠ 5♣ 5♦	interrogative
1♠ 4♠	5♣ 5♦ 5♥	interrogative

Réponses aux ouvertures de barrage après ouverture m

Les sauts dans l'autre mineure sont des interrogatives

3♣	-	3♦ 3♥ 3♠	naturel, six cartes, F
		3SA 4♥ 4♠ 5♣ 5♦	pour les jouer
		4♦*	interrogative à carreau
3♦	-	3♥ 3♠	naturel, six cartes, F
		3SA 4♥ 4♠ 5♦	pour les jouer
		4♣	CTRL trèfle
		5♣*	interrogative à trèfle

Réponses aux interrogatives

1 ^{er} palier	pas de CTRL
2 ^{ème} palier	CTRL en 2ème
3 ^{ème} palier	CTRL en 1 ^{er} : As ou chicane
4 ^{ème} palier	double c CTRL

Les Fits majeurs

1M	2SA	fitté 3 cartes <i>ou</i> 4 (<i>dans ce cas 12 HLD maxi</i>)
1M	3SA	fitté 4 cartes 11-14H ou > 12 HLD
1M	3M	8-10 HLD 4 atouts
1♥	3♠/4♣/♦	splinter peut n'avoir que 4 atouts 12HLD +
1♠	4♣/♦/♥	splinter
1♠	4♠ ; 5♣	Interrogative
1♠	2♠ ; 4♣/♦/♥	splinter

Fit majeur de l'ouvreur

1♣ -	1♠ -	
4♠		REG 4-3-3-3 4-4-3-2
3SA		REG 5-4-2-2
3♦/3♥		superforcing, fort fit pique

Les enchères d'essai

1♠ -	2♠ -	
2SA /♥		enchère d'essai pour la manche ou le chelem
3♣/♦		enchère d'essai pour la manche

1♣ -	1♠ -	
2♠ -	3x	enchère d'essai limitée à la manche
	2SA	enchère d'essai généralisée ou pour le chelem

Réponses à l'enchère de 2SA

1♣ -	1♠ -	
2♠ -	2SA -	
3♣		5-4-2-2
3♦		résidu à carreau contrôlé et courte à cœur
3♥		résidu à cœur contrôlé et courte à carreau
3♠		mini. Réponse faible
3SA		4-3-3-3 ou 4-4-3-2, 3 cartes dans l'ouverture m
4♣		maximum avec 6♣ et 4♠
4♦		courte à carreau et résidu à cœur non contrôlé
4♥		courte à cœur et résidu à carreau non contrôlé
4♠		Maxi REG, points à trèfle et à pique

Idem pour les cœurs, mais le singleton pique, résidu non contrôlé s'annonce par la répétition de la m d'ouverture au palier de 4.

1♣ -	1♥ -	
2♥ -	2SA -	
4♣		singleton pique résidu carreau non contrôlé

1♥	1♠
2♠	2SA
3♥	répétition de la couleur, belle couleur maxi
3♠	beaux atouts, cœurs de qualité moyenne
3SA	5-4-2-2, 14-15H mais les 2 M inquiétantes
3♣/3♦	As ou Roi dans la couleur et singleton dans le résidu
4♣/4♦	singleton sans CTRL du résidu
4♥	6 beaux cœurs
4♠	mini

Développements après le 2SA fitté

1♠	2SA*	
3♣		IC à trèfle ou 5♠ et 18H
3♦		ambiguë, 17 H, IC
3♥		naturel, 17 H, recherche meilleure manche ou chelem
3♠		stop, le répondant propose 3SA avec 12-13H 4-3-3-3
3SA		propose de jouer ce contrat, strictement 5-3-3-2
4♣/♦		gros bicolore
4♥		5 + 5 NF

1♠	2SA*	1♠	2SA*
3♣	IC à trèfle ou 5♠ et 18H	3♦	ambiguë, 17 H, IC
3♦/3♥	fitté trèfle, contrôle par un GH	3♥	fitté carreau, CTRL par un GH
3♠	Le + fort et non fitté trèfle	3♠	le + fort et non fitté carreau
3SA	soutien maxi à pique, 3 atouts	3SA	soutien maxi à ♠, 3 atouts
4♠	Le + faible et non fitté	4♠	le + faible et non fitté
4♣	le + fort, 5 atouts tous CTRL	4♣	fitté carreau, CTRL par un GH
4SA	qui suit directement une enchère fittée trèfle est BWD à trèfle sinon le BWD est à l'atout ♠	4♦	le + fort, 5 atouts tous CTRL
		4SA	qui suit directement une enchère fittée carreau est BWD carreau sinon le BWD est à l'atout ♠

1♠	2SA*	1♥	2SA
3♥		3♠	naturel, 4♠, recherche la meilleure manche
4♥	fitté, enchère la + faible		<i>Par manque d'espace plusieurs modifications</i>
4♣/4♦	fitté cœur, CTRL	3SA	fitté cœur maxi relais CTRL
3SA	fitté, sans CTRL	4♣/4♦	CTRL, fit pique
3♠	le + fort et non fitté cœur	4♥/4♠	soutiens mini
4♠	le plus faible et non fitté cœur		<i>Sur l'ouverture d'1♥, 2SA ne dénie pas 4 cartes à Pique</i>

Fits Mineurs

Dans ces séquences, il faut passer par 1♠, 4^{ème} CF pour rendre les séquences F

1♣	1♦	1♣	1♦	1♣	1♦	1♣	1♦
1♥	<u>3♣</u> NF	1♥	<u>3♦</u> NF	1♥	1♠*	1♥	1♠*
				1x	3♣ FM	1x	3♦ FM

1♣ 2♦* 5♦+4♣ soutien trèfle limite

1♦ 3♣* 5♣+4♦ soutien carreau limite

9 cartes en mineure dont au moins 4 dans l'ouverture

1♦ 1♥

2♣ 3♦ FM

Les redemandes de l'ouvreur

Bicolore économique

1♠ 1SA

2♣ 2♦* 5 cœurs et un petit soutien à pique ou à trèfle

Bicolores chers après réponse d'1SA

1♣/1♦ 1SA

2♦/2♥/2♠ FM

Redemande à 2SA (dénie 4 cartes à ♠)

1♦ 1♥

2SA 3♣ croisement des m

1♦ 1♠

2SA 3♣

3♥ 3SA priorité aux 4♥, ne dénie pas 3♠. Le répondant recherche le fit pique ; avec 3 cartes, l'ouvreur rectifie à 4♠

3♠ 3 cartes à pique sans 4 cartes à cœur

3♥ 5-5

Les Séquences

Séquence 1♦ 2♣

1♦ - 2♣ -

2♦ - 2♥/♠ -

3♥/♠ fit cœur ou pique sans arrêt dans la M non nommée

3SA* fit cœur ou pique avec arrêt

Séquence 1 M 1SA ; 2SA FM AL

ouverture 1♠

1♠	-	1SA	-	
2SA*	-	<u>3♣*</u>		relais
3♦				naturel 4 cartes à carreau (peut cacher 6 cartes à pique)
3♥	-			naturel 4 cartes à cœur (peut cacher 6 cartes à pique)
3♠				naturel 6 cartes à pique 17-18H sans couleur 4 ^{ième}
				trop fort pour 3♠ et pas assez 2♣ ou couleur laide
3SA				3 cartes à cœur
		<u>3♦*</u>		Texas cœur 5 cartes et +
-3♥				2 ou 3 cartes à cœur
			4♥	6 cartes à cœur
			3♠	5 cartes à cœur et 2 cartes à pique
			3SA	5 cartes à cœur et 1 carte à pique
			4♣/♦	5 cartes à cœur et 5 cartes à trèfle ou à carreau
-3♠				1 carte à cœur et 6 cartes à pique
-3SA				1 carte à cœur et 5 cartes à pique, donc 4 cartes à carreau
-4♣/4♦				4 cartes à cœur et singleton ♣/♦
-4♥				4 cartes à cœur 5-4-2-2
		<u>3♥*</u>		Texas trèfle 6 cartes à trèfle et +
		<u>3♠*</u>		Texas carreau 6 cartes à carreau et +
		<u>3SA</u>		naturel, maxi, 4+4 m et un arrêt coeur
1♠	-	1SA	-	
4♣*				bicolore 6♥+5♠
4♦*				bicolore 6♠+5♥
4♥*				bicolore 5♥+5♠
Attention la séquence				
1♠		1SA ; 3SA		dénie 3 cartes à cœur

ouverture 1 ♥

1♥	-	1SA	-	
2SA*	-	3♣*		relais
3♦				naturel 4 cartes à carreau, peut cacher 6 cartes à cœur
3♥				naturel 6 cartes à cœur 17-18H sans couleur 4 ^{ième}
3♠				4 cartes à trèfle, peut cacher 6 cartes à cœur
3SA				petit doubleton pique
		3♦		Texas trèfle 6 cartes à trèfle et +
		3♥		Texas carreau 6 cartes à carreau et +
		3♠		bicolore ♣/♦
		3SA		naturel, maxi, 4+4 ♣/♦ et un arrêt pique

La séquence 1♥ - 1SA ; 2♠ FM AL

1♥	-	1SA	-	
2♠	-			6 cœurs et singleton 17-18H ou 5♥ + 4♠ et un singleton 17-20H
		<u>2SA*</u>		relais obligatoire avec 2 cartes à cœur
		3♣/♦/3♥		6 cartes et annonce du singleton ♣/♦/♠
		3♠		5♥+4♠ singleton trèfle
		3SA		5♥+4♠ singleton carreau
		3♣		6 cartes à trèfle
		3♦		6 cartes à carreau
		3♥		5♣+4♦
		3♠		5♦+4♣
		3SA		5♣+5♦

La troisième enchère de l'ouvreur

La réponse a été 1SA

1♦	-	1♥	-
1♠	-	1SA	-
2♣*		3 cartes à ♥, main irrégulière faible ou REG de 18/19H.	

Le partenaire considère qu'il s'agit d'une enchère provenant d'un jeu faible et annonce le contrat qu'il veut jouer dans cette éventualité. Avec 5 cartes à cœur il dit 2♥, sinon, il choisit entre 2♠ 2SA ou 3♦. L'ouvreur, avec une main faible passe, avec une main REG de 18-19H dit 3SA

2♦		6♦, meilleur contrat que 1SA
2♥*		3 cartes à ♥, 15-17H, irrégulier, 4351 ou 4360
2♠		bicolore avec 5♠, NF
2SA		15-17H irrégulier, 4153, NF
3♣		naturel F, distribution 4054 ou 4144
3♦		6♦ et 4♠, F
3♥*		3 cartes à ♥, 18-19H, distribution 4351, F
3SA		18-19H, REG sans 3 cœurs

La réponse a été 2SA

L'ouvreur a annoncé sa deuxième couleur au palier de 1

- Toute nouvelle enchère de l'ouvreur est naturelle et F y compris la répétition de la couleur.

1♦ - 1♥ -
 1♠ - 2SA -
 3♣ 3♦ 3♥ 3♠ F

L'ouvreur a nommé un bicolore économique

1♥ - 1♠ -
 2♣ - 2SA -
 3♣ 5-5 NF
 3♦ 5-5 F
 3♥ F
 3♠ F

L'ouvreur a répété sa couleur

1♦ - 1♠ -
 2♦ - 2SA -
 3♦ NF. Stop
 3♠ F

Le Relais 2♣

S'applique aux séquences 1♣/♦ 1 M ; 1SA ou 1♥ 1♠ ; 1SA mais pas à 1♣ 1♦ ; 1SA

1♣/♦	1♥	1♣/♦	1♠
1SA	2♥ faible	1SA	2♠ faible

La répétition de la M du répondant est faible sur la réponse de 1SA. Exception, le répondant 5332 avec 9-10H et 2 cartes dans l'ouverture peut passer sur 1SA.

Toutes ces séquences sont limitées sauf une dans tous les cas le répondant décrit une main encourageante. L'ouvreur conclut à la manche ou pas

L'ouvreur répond toujours 2♦, sauf 4-4-4-1, singleton ♠, il dit alors 2♥.

NB : l'ouvreur a alors toujours 4 cartes à cœur, sauf les mains 5♣(beaux)+4♦ +3♥+1♠ ou l'ouvreur a décidé de ne pas ouvrir d'1♦ suivi de 2♣.

1♣	1♥
1SA	2♣*
2♦	Passe, faible, 4 cœurs + 5/6♦ avec ou sans singleton pique
2♥	9-11H 5 cartes avec ou sans singleton

L'ouvreur maxi peut dire

2SA	Maxi, FM, préfère jouer à SA, le répondant décide
3SA	non fitté maxi
4♥	maxi fitté
2♠	10-11H 4-4-4-1 singleton dans l'autre m
2SA	10-11H 4♥+5/6♣ et un singleton
3♣	faible 4♥+ 5/6♣ pour les jouer
3♦	9-11H 4♥+ 5/6♦ + singleton
3♥	9-10H 6 cartes avec ou sans singleton
3SA	12-16H 5 cœurs sans singleton, choisis entre 4♥ et 3SA
4SA	17H+ 5 cœurs quantitatif

1♣ 1♠
 1SA 2♣
 2♦ ?

 Passe faible, 4♠ + 4/5/6♦ avec ou sans singleton
 2♥ 9-11 5♠+4♥ éventuellement 5 cœurs zone 8-10H
 2♠ 9-11 5 cartes à pique

L'ouvreur maxi peut dire

2SA		fitté 3 cartes, préfère jouer à SA, le répondant décide
3SA /4♠		non fitté maxi/ maxi fitté
2SA	10-11H	4♠+5/6♣ et un singleton
3♣	faible	4♠+5/6♣ pour les jouer
3♦	9-11H	4♠+5/6♦+ singleton
3♥	12H	5♠+4/♥ FM
3♠	9-10H	6 cartes à pique
3SA	12-16H	5 cartes à pique choisis entre 4♠ et 3SA
4SA	17H+	5 cartes à pique quantitatif

Idem avec l'ouverture d'1♦

1♥	1♠	
1SA	2♣*	
2♦	passe	canapé pour les jouer
	2♠	9-10H 5 piques irrégulier ou 6 piques REG
	2SA	9-11H 4♠+5/6♣ avec singleton
	3♣	canapé faible pour les jouer
	3♦	9-11 4♠+5/6♦
	3♥	F M 4333 proposition de SA
	3♠	6 cartes très encourageant NF
	3SA	12-16H 5 cartes REG

1♣ 1♠
 1SA 2♣
 2♠ =

12H 4333 et 4♠

Corollaire : lorsqu'on ne passe pas par 2♣ tous les sauts sont FM

1♣	1♠	1♣ /1♦	1♠	1♣	1♠	1♣	1♠
1SA	3♥	1SA	3♠ F	1SA	3♣ F 5♠	1SA	3♦ F 5♠+4/5♦
5♠ +5♥ IC							

Le Relais 2♦ FM sur l'ouverture d'1♣ ou 1♦,

Exactement 4 cartes dans la M répondue et 4 cartes ou + dans la mineure d'ouverture, l'ouvreur répond 2♥.

1♣ /1♦	1♥
1SA	2♦*
2♥	?

- 2SA REG 18 H et plus, IC possible dans la m d'ouverture
- 2♠ irrégulier 4♥+ 5♣ + singleton autre m donc résidu autre M
- 3♣ irrégulier 4♥+ 5♣ + singleton autre M donc résidu autre m

A revoir La Troisième couleur forcing

F1, non auto-forcing et donc non FM. 9H+, sans enchère naturelle satisfaisante

1♣ 1♠	1♣ 1♥	1♦ 1♠
2♣ 2♦	2♣ 2♦	2♦ 2♥

Attitude de l'ouvreur : Zone de la répétition sans saut 11-16H.

11-13H zone faible, non FM 14-16H zone forte, FM.

Les enchères NF, 11-13H.

1♣	1♠	
2♣	2♦	
2♠		soutien de la M au palier de 2 ne garantit 3 cartes que dans cette séquence
2SA,		promet une tenue dans les 2 autres couleurs.
3♣		répétition de la m, toujours 6 cartes de bonne qualité, sauf dans la séquence :

1♦ 1♠

2♦ 2♥

3♦ seule option avec 6 cartes quelconque, singleton ♠, couleur non gardée.

Le répondant peut passer sur 1 de ces 3 enchères. S'il reparle, toutes les enchères sont FM.

Les enchères F, 14-16H

- Soutien de la M avec saut. Toujours 3 cartes, très souvent un singleton
- Saut à 3SA. Tenue dans les 2 autres, singleton M du répondant fréquent.
- Soutien de la 3ème couleur à carreau Toujours 4 cartes.
- 4ème couleur, exprimée au palier de trois.

Une seule séquence :

1♦ 1♠

2♦ 2♥

3♣ ne promet ni ne dénie rien à ♣, à utiliser sans autre enchère satisfaisante de la zone 14-16H.

Les enchères ambiguës, 11-16H.

- La 4ème couleur exprimée au palier de 2

1♣ 1♠ 1♣ 1♥

2♣ 2♦ 2♣ 2♦

2♥ 2♠

Ces deux enchères dénie une des 6 enchères naturelles précédentes.

La séquence peut s'arrêter avant la manche à deux conditions : le répondant a fait une enchère au palier de deux, 2♠ ou 2SA sur 2♥, 2SA sur 2♠. L'ouvreur passe ou répète 3♣.

1♣ 1♠

2♣ 2♦

2♥ 2♠ NF 5 cartes

2SA NF

3♣ soutien F

3♦ force à carreau, 4/5 ♠

3♥ force à cœur

3♠ 6 cartes FM

- Le soutien de la 3ème couleur à cœur.

1♦	1♠	
2♦	2♥	
3♥		FM, garanti 4 cartes, 11-16H. Sur 3♥,
	4♣	seule expression du soutien F avec 4♥, avec ou sans CTRL à ♣.
	4SA	les autres enchères sont naturelles
4♣*		quantitatif
		4♥ et 3 cartes à ♠

Quelques développements :

1♣	1♥		
2♣	2♦		
2♥	2♠	4 cartes à cœur	force à pique
	2SA	5 cartes à cœur	à suivre
	3♣	soutien F	
	3♦	4 cartes à cœur	force à carreau
	3♥	6 cœurs vers un chelem	

Les troisièmes couleurs « naturelles » :

1♣	1♠	
2♣	2♥	4 cœurs, 9+H. F 1 tour
2♠/2SA/3♣/3♥		naturel NF
3♦		4ème couleur, 14-16H (dénie 4 cartes à cœur, rectification !!!)
3♠/3SA		14-16H
4♣/4♦		soutiens forts à cœur, 4♣ singleton pique, 4♦, singleton carreau
4♥		1ère zone, mais trop pour dire 3♥

1♦	1♠	
2♦	3♣	FM, 5+♠ et une force à ♣, en principe sans tenue à cœur (Sauf bicolore 5♠+5♣)
3♦		RAS
3♥		coopératif
3♠		3 cartes
3SA		naturel.
4♣/4♦		splinter 3 cartes à pique.

La troisième couleur FM

a) La séquence

1♦	1♥	
2♦	3♣	mains avec tenue à trèfle sans tenue pique, 4 cartes à cœur ou plus. L'enchère de 2♠ couvre toutes les autres mains.
3♦		ni 3 cartes à cœur ni tenue pique, ni 3 cartes à pique
3♥		3 cartes à cœur, pas singleton à pique
	3♠	4 cartes à cœur
	3SA	5 cartes à cœur, F
	4♣	5/5 concentré

4♦ soutien F, REG
 4♥ reposant
 3♠ 3♠, sans l'enchère de 3SA, ni 3 cartes à coeur
 3SA tenue pique
 4♣ A♣ ou R♣, 3 cartes à coeur singleton pique
 4♦ fitté coeur, singleton pique, sans contrôle trèfle

Sur ces 2 dernières enchères, 4SA BW à ♥, 4♠ BW à carreau.

1♣ 1♥
 2♣ 2♠ force à pique, **exactement 4 cartes à coeur** (sinon 2♦),
 pas de soutien franc à ♣, FM
 2SA tenue à carreau, 14+
 3♣ 7 cartes, ou rien à signaler.
 3♦ coopératif
 3♥ 3 cartes, singleton carreau
 3♠ 3 cartes, sans tenue carreau
 3SA les 2 tenues sans 3 cartes à coeur

1♦ 1♥
 2♦ 3♠ 6♥+5♠

1♦ 1♥
 2♦ 4♣ splinter

La 4^{ème} CF

1♣	1♥	
1♠	2♦	
2♥		ambigu, soit 3 coeurs soit sans arrêt carreau
	3♦*	décris toi
3SA		arrêt carreau et 3 cartes à coeur F
3♦		pas d'arrêt, pas de fit
3♥		fit cœur sans arrêt carreau
	2SA	5 coeurs et l'arrêt, NF (standard)11H
	3♣	soutien F
	3♥	6 cartes à coeur
	3♠	fort fit pique
2♠		choisi de préférence à 2C avec de beaux piques
2SA		arrêt carreau, mini maxi ,12-14 ou 18-19
3♣		5/6 cartes
3♦		2 ^{ème} zone, 4 cartes ou Axx à carreau
3♥		soutien 2 ^{ème} zone irrégulier
3SA		15-17 irrégulier, arrêt carreau, le plus souvent singleton cœur

Séquence 1♦ 1♥ ; 1♠ 2♣* on peut répéter les piques si on n'a ni fit ni arrêt pour éviter de répéter une couleur 4^{ème}. Pas de préférence à 2♥ quand la couleur n'est pas collée

La 4^{ème} couleur à 1♠

1♣	1♦		
1♥	1♠*		
2♥		18-19H	sans arrêt pique
1♣	1♦		
1♥	1♠*		
2♠		pas	mini
		2SA	naturel propositionnel
		3SA	pour les jouer
		3♠,	enchère d'essai
		4♠	conclusion
		3♣ / 3♦ / 3♥	F fit naturel ♣ / ♦ / ♥ IC
		4SA	quantitatif
		4♣/4♦	CTRL IC à pique

Corolaire, les séquences ci-dessous sont NF propositionnelles. Pour rendre les fits forts et IC on passe par la 4^{ème} CF à 1♠.

Fits Mineurs

1♣	1♦	1♣	1♦	1♣	1♦	1♣	1♦
1♥	<u>3♣</u> NF	1♥	<u>3♦</u> NF	1♥	1♠*	1♥	1♠*
				1x	3♣ FM	1x	3♦ FM

Enchères après passe

Le Drury Fitté en 3ème ou 4ème avec le Fit

1SA	1♠	5-11H	L'ouvreur avec 14H, REG, cite un bicolore dans sa + belle m 3ème ou 4ème. Avec 11H le répondant dit 2 SA
2♣		11-12 HLD	fitté 3 atouts
2♦/♥		NF,	belle couleur 5/6 cartes 9-10H dénie le fit
2♠		6-10HLD,	3 atouts ou 4 dans une main 4-3-3-3
2SA *		4/5 atouts	et singleton, 11 HLD et +.
3♣/3♦/3♥		relais à 3 ♣: 3♦/3♥/3♠=	singleton trèfle
3♠		rencontre	
3SA		barrage, distribué,	faible (maxi 8H) 4 atouts
4♠		6 cartes à pique,	non ouverture de 2♠ faible car 2 CTRL
4♣/4♦/4♥		barrage, distribué,	5 atouts, faible
		splinter	

Attitude de l'Ouvreur sur le 2♣ Drury

Toute autre redemande que 2♦ promet une ambition de chelem, à l'exception de la répétition de la M d'ouverture, 6 cartes et mauvaise ouverture, NF

1SA	1♠	11H et 6 cartes en M,	mauvaise ouverture
2♣	2♠	2♥/3♣/3♦	IC
	3♠	3♠	unicolore, IC
	2SA	18-19H si 15-17H,	l'ouvreur passe d'abord par 2♦ ambigu
2♣	3♣	2♥/3♣/3♦	IC
2♥	3♥	3♠	unicolore, IC
2SA		18-19H si 15-17H,	l'ouvreur passe d'abord par 2♦ ambigu
2♣	3♣	2♥/3♣/3♦	IC
2♥	3♥	3♠	unicolore, IC
2SA		18-19H si 15-17H,	l'ouvreur passe d'abord par 2♦ ambigu
3♠/4♠		pas fitté trèfle et maxi/	pas fitté trèfle et mini
4♣		enchère la + forte si suivi	directement de 4SA, = BWD trèfle.
		si suivi d'une autre enchère,	le BWD qui suit est en M

Le répondant avec 4 cartes à cœur

1SA	1♠	3♥	IC
2♣	2♦	3♥	IC
2♥	3♥	3♥	IC
Non fitté, l'ouvreur revient à pique.			
NB : Après l'ouverture d'1♥, on ne retrouve les piques qu'avec au moins un espoir de manche			

Le répondant avec des trèfles

1SA	1♠	6 cartes à trèfle,	non fitté
2♣	2♦	4 atouts et des trèfles	
3♣		6 cartes à trèfle,	non fitté
2SA		4 atouts et des trèfles	
NB Seule différence avec AL			

Principe : après un drury, on élève les enchères au palier de 3 uniquement avec 4 atouts

Le répondant a quatre atouts et une couleur 4^{ème} ou +

Avec 4 cartes à carreau ou à cœur, et un fit 4^{ème} à l'atout, le répondant annonce sa couleur avec un saut

1♠ passe
 2♣ passe 2♦ passe
 3♦/3♥

Soutien avec quatre atouts et un singleton : 2SA *

1♠ passe

2SA* - 3♣ quel est ton singleton ?
 3♦/3♥ /3♠ singleton carreau, cœur, trèfle

Réponses

4♠ cela ne m'intéresse pas
 3SA nomme tes CTRL
 4x dans le singleton quand il contrôle les 2 autres couleurs.
 4y couleur contrôlée par l'As ou Roi, sans contrôle de l'autre

AL : En Drury, toujours partir du principe que mon partenaire a l'ouverture. Quand les adversaires interviennent, il n'y a pas de système pour dire qu'on n'a pas l'ouverture.

Intervention du N° 4 par une couleur

1♥ 1♠/2♣
 ?
 X spoutnik généralisé, ne dénie ni ne garantit le Fit
 2♠/3♣ cue-bid fitté, 4 atouts, maxi
 3♦/3♦ rencontres
 3♥/4♥ barrages faibles et distribués
 2♦/2♣ misfittés 8H+
 2SA* fitté 4 cartes

Intervention du N° 4 par X

1♠ X
 ?
 2SA 4 atouts fitté
 1SA peut aller jusqu'à 11H
 2♣ 2♦ 2♥ NF
 3♣ / 3♦ rencontres
 Surcontre 10 H ou +. Ne garantit pas le Fit

demande la parole

Sur le XX, L'ouvreur laisse la parole à son partenaire avec l'ouverture.

Si le N° 2 parle, l'ouvreur passe sans l'ouverture.

Intervention après un 2♣ Drury

Si le N° 2 intervient après le 2♣ Drury, l'ouvreur se manifeste avec l'ouverture et passe avec un jeu mini

NB : Le contre du Drury est une contre d'entame comme tous les contres d'une enchère artificielle

Les enchères de Chelem

Blackwood 5 clefs 30-41 demande des rois réponse en Baron

4SA à haut palier

1♠	4♥	4SA	BWD
1♥	4♠	4SA	BWD
1♦	1♠	2♠	passe
4SA			BWD atout carreau

Proposition de manche ou chelem après intervention à 3SA du partenaire en 2^{ème} et 4^{ème}

3♣/♦ 3SA - ? Ou 3♣/♦ - - 3SA

Même principe que sur l'intervention à 1SA en Minou Matout

Après un Barrage en m

4♣	bicolore Majeur
4♦	Texas cœur, au moins 6 cartes, ou jeu très bicolore
4♥	Texas pique, même remarque que supra
4♠	Texas trèfle IC, sinon 5♣

La rectification des Texas est obligatoire

Après un Barrage en M

3♥ 3SA -	4♣	Texas carreau,
	4♦	Texas impossible Stayman, tricolore
	4♥	Texas pique
	4♠	Texas trèfle. IC, sinon 5♣

Réponses à 4♠

4SA	Stop,
5♣	fitté
5♦	fitté maxi
6♣ ou autre	fitté maxi

Idem après un barrage à 3♠

Mais

3♥	X	passe	3SA
	4♣/4♦		naturel

Convention PACON après une intervention sur un BWD au palier de 5

Passé 3-0 X 4-1 couleur au-dessus 2 clés

Convention COMPERE après une intervention sur un BWD au palier de 6

X pair 0-2-4 Passe impair 1-3

1♠	2♣	
2♠	3♠	
4♦		dénie un contrôle d'honneur à trèfle

Les Interventions

Réponses à une intervention M au palier de 1

Si le n° 3 parle (changement de couleur, soutien, Contre ou Sans-Atout) « mixed-raise »

1♦	1♠	2♣	2SA*	fit de 4 atouts, juste en dessous du cue-bid à saut
			3♠	barrage
1♦	1♠	X	2♠	Fit faible
			2♥*	Fit positif

Le soutien de la réponse à une intervention

1♦	1X	-	1♠	
-	2♦*			3 cartes à pique et l'ouverture
	2♠			3 cartes à pique sans l'ouverture
	3♦*			4 cartes à pique et l'ouverture
	3♠			4 cartes à pique sans l'ouverture
	1SA			non fitté, l'ouverture

Réponses à une intervention M à saut

1♣	2♥	-	?	Même système qu'après une ouverture de 2♥ Faible :
			2SA	Les changements de couleur sont F1 et non fittés
			3♣	relais fort fitté, mêmes réponses que sur un 2M faible
				cue-bid fitté CTRL dans la couleur du cue-bid

A vérifier

Réponse à une intervention du n°2 après 1SA du n°3

1♣	1♥	1SA	X	contre d'appel pour les 2 autres couleurs, a priori 5-5 avec souplesse.
			2♣	cue-bid. 5piques et un petit soutien à cœur
1♣	1♦	1SA	X	contre d'appel pour les M dans une distribution REG donc avec une main correcte.
			2♣	bicolore M plus distribué, 5-4 ou 5-5.

Intervention par 1SA et réponses :

Minou Matout : après ouverture M, tout en Texas ; après ouverture m, on oublie l'ouverture

1♠	1SA	-	2♣ /♦/♠	Texas
			2♥	Texas impossible Stayman.
			2SA	naturel
1♣/1♦	1SA	-		on oublie l'ouverture donc
			2♣	Stayman
			2SA	naturel
			2♠	Texas trèfle
			3♣	Texas carreau

Le n° 3 parle

1♣	1SA	2x	?	tout naturel
1♥	1SA	2♥	?	après un fit, réponse en Rubensohl

Les interventions du n° 4

1♣ - 1♥ X 4♠ + 4 (5) ♦
 1♠ 5♠
 1SA 4♠ + 6♦ y compris sans passe d'entrée
 2♣ bicolore inverse 5-5
 2♦ naturel
 2♥ naturel 6 cartes
 2♠ naturel 6 cartes barrage
 2SA bicolore inverse faible et excentré

1♣ - 1♠ X 4♥ + 4 (5) ♦
 1SA 5♥ + 4♦
 2♣ bicolore inverse 5-5
 2♦ naturel
 2♥ naturel 6 cartes
 2♠ naturel 6 cartes
 2SA bicolore inverse faible et excentré

1♦ - 1♠ X 4♥ + 4 (5) ♣
 1SA 5♥ + 4♣
 2♦ bicolore inverse 5-5
 2♣ naturel
 2♥ naturel 6 cartes
 2♠ naturel 6 cartes
 2SA bicolore inverse faible et excentré

1♣ - 1♦ 1SA 6♥ + 4♠

Après un passe 1SA du n° 4 reste inchangée

1♥ - 2♥ 3♥* ♠+♣
 4♣* ♠+♦

1♥ - 1SA 2♥* ♠+♣
 3♣* ♠+♦

1♠ - 1SA 2♠* ♥+♣
 3♣* ♥+♦

Intervention par 2♦ Multi sur le 1SA fort

1SA	X			4M + 5 ⁺ m, 10 H + ou unicolore très fort suivi de la couleur
	2♣			Landy
	2♦			multi, 6 cartes dans une M
	2♥/2♠			5♥/5♠ + 4 ou 5 cartes dans une m indéterminée
1SA	X	-	Passe	pour jouer 1SA contré
	2♣			pour connaître la m du partenaire (Passe ou 2♦)
	2♦			pour connaître la M du partenaire
	2SA			jeu fort, le partenaire nomme sa m
1SA	2♥/♠	-	3♣	p/c
			2SA	relais F
-	3♣/3♦			mini avec les trèfles/carreaux
-	3♥/3♠			maxi avec les trèfles/carreaux
1SA	2♦	-	2♥	pour jouer 2♥ ou 2♠
			2♠	supporte le palier de 3 à cœur
			2SA	jeu fort. L'intervenant faible dit 3♣/3♦ avec les cœurs/piques Avec une main forte l'intervenant dit 3♥ (♠) ou 3♠ (♥)
			3♥	3 cartes à cœur/pique sans réelles ambitions de manche
1SA	2♦	X	Passe	pour jouer 2♦ X sinon on n'entend pas le contre

Le réveil sur 1SA

1SA	-	-	2♣	les M
			2♦♥♠	naturel
			X	Majeur mineur

Le réveil par 1SA

9H-11H+

Réveils

1♣	-	-	X	
-	2♠			4♠, 12H et plus

Michael en réveil

1♣	-	-	2♣	les 2 M
1♦	-	-	2♦	les 2 M
1♥	-	-	2♥/3♣	Michael précisé
1♠	-	-	2♠/3♣	Michael précisé
1♣			2♦/♥/♠	6 cartes, beau 2 faible
1♦			2♥/♠/3♣	6 cartes, beau 2 faible

Le Cachalot *d'après la version Michel Bessis*

Concerne les enchères **au palier de 1 du répondant** après une intervention par 1♦ ou 1♥. Les M **sont nommées en Texas**, l'enchère d'1♠* dénie quatre cartes à pique et s'emploie avec les mains qui auraient justifiées un contre sputnik.

1♣	1♦	X*	au moins 4♥	♠DV72	♥A1082	♦83	♣V95
1♣	1♦	1♥*	au moins 4♠	♠D10872	♥R1082	♦A52	♣7
1♣	1♦	1♠*	X d'appel	♠V84	♥1082	♦A2	♣AV987
1♣/1♦	1♥	X*	au moins 4♠	♠V9652	♥R104	♦76	♣D54
1♣/1♦	1♥	1♠*	X d'appel	♠D108	♥A72	♦RV97	♣1053

Attention 3 points !

1♣/1♦	1♥	2♠	le Cachalot ne supprime pas Les barrages
1♣	1♥	2♦	avec ♠DV72 ♥108 ♦ARV83 ♣V95, on dit d'abord 2♦
1♣	1♥	X* 2♥	
X			les enchères redeviennent <u>naturelles</u> et compétitives lorsque les adversaires rentrent dans les enchères

Redemandes de l'ouvreur après le Texas du Répondant

L'ouvreur enchérit **exactement** comme si le répondant avait annoncé sa M sans Texas. Il fitte au bon palier, redemande à SA, produit un bicolore cher ou répète sa couleur.

Une seule nouvelle enchère

La rectification du Texas au palier de 1 promet exactement 3 cartes dans la M du répondant, jamais 4. Cette enchère est illimitée et F1.

N	E	S	O
1♣	1♦	X*	passé

1♥*

Mains irrégulières sans arrêt dans l'intervention 12h -18H ou REG avec lesquelles on ne dirait pas 1SA, soit par défaut d'arrêt, soit parce qu'on possède l'autre M 4ème.

L'ouvreur dit 1SA avec 3 cartes à cœur quand il privilégie l'arrêt dans l'intervention et la régularité de la main, à charge au répondant de retrouver un éventuel fit M 5-3.

1♣	1♦	X*	passé
1♥			3 cartes à cœur, F1, illimitée
1SA/2SA			ne dénie pas 3 cartes à cœur
1♠			naturel, dénie 3 cartes à cœur
2♣/3♣			naturel
2♦*			cue-bid, main forte
2♥/3♥/4♥/3♦*/3♠*/4♣*/4♦*			fits cœur

1♣	1♥	X*	passé
2♠			fit pique 4 cartes, 1ère zone
1SA			ne dénie pas 3 ♠

L'ouvreur a rectifié le Texas à 1♠

1♣	1♦	1♥*	passé	ou	1♣	1♥	X	passé
1♠*					1♠*			

Avec 5♠, le répondant fitte au bon palier connaissant 3♠ chez l'ouvreur et cue-bid avec une main très forte. Le cue-bid ne garantit pas pour autant 5♠.

Avec 4 cartes à cœur, le répondant les annonce naturellement et c'est F1

Sans 5♠, le répondant enchérit naturellement, le cue-bid étant toujours l'expression d'une main forte sans enchères naturelles.

1♦	1♥	X	passé
1♠*	passé	2♣	nouvelle couleur, NF, dénie 5 piques
		3♦	fit carreau NF, encourageant

L'ouvreur a rectifié le Texas à 1♥

1♣	1♦	X*	passé
1♥*	passé	1♠	naturel, F, 4 cartes à pique
2SA			arrêt fragile. 2SA tout de suite si meilleur arrêt
3♠			2ème zone irrégulière à la limite du splinter

1♣	1♦	X*	passé
1♥*	passé	1SA	passé
2♠	passé	4♣	L'ouvreur a une main forte, un chelem est possible

L'ouvreur a redemandé à 1SA

1♣	1♦	X	passé
1SA	passé	?	Les enchères du répondant sont naturelles .
		2SA	11H, 4 cartes à cœur avec ou sans tenue, REG,
		2♠	5 cartes à cœur + 4 cartes à pique FM,
		3♣	compétitif
		2♣*	relais, mains limites
		2♦*	cue-bid FM, demande arrêt

⇒ **relais 2♣**

1♣	1♦	X	passé
1SA	passé	2♣*	relais
2♥			priorité aux 3 cœurs sinon 2♦*
		3♦	cue-bid, demande d'arrêt
		3♥	proposition de manche
		2SA	encourageant à trèfle, 4 cartes à cœur
		3SA	5 cartes à cœur et choix de contrat
		3♣	stop.

2♦*			
		3♦	cue-bid, demande d'arrêt
		3♥	propositionnelle, 6 cartes
		2SA	encourageant à trèfle, 4 cartes à cœur
		3♣	stop.

Redemandes de l'ouvreur après l'enchère d'1♠

L'ouvreur enchérit comme face à un contre spoutnik.

1♦	1♥	1♠*	pas
1SA			REG, avec ou sans arrêt. Le saut à
2SA			irrégulière avec arrêt
3SA			gambling.
2♥*			cue-bid 18-19H REG
Bicolores chers			15-16H.

Le cue- bid direct s'utilise pour montrer un Fit m F.

1♦	1♥	2♥*	Fit m F
----	----	-----	---------

En réponse au cue-bid, le premier renseignement que doit donner l'ouvreur concerne l'arrêt dans l'intervention.

Pour chercher un arrêt dans l'intervention, le répondant dit 1♠ et cue- bid ensuite

1♦	1♥	1♠*	pas
1SA		2♥	1♠ et cue-bid, demande d'arrêt

Séquence 1♦ 2♣ X**Attitude de l'ouvreur**

1♦	2♣	X	-	garantit une M 4 ^{ième} et 8H
2♥				12-14H. Ne dénie pas 4 cartes à pique
		3♠		IC à cœur. Ne promet rien à pique
2♠				12-14H. Dénie 4 cartes à cœur
		3♥		IC à pique. Ne promet rien à cœur
2SA				maxi de la 1 ^{ière} zone, 13H ⁺ -14H REG avec l'arrêt à trèfle
3♣				18-19H +1 M 4 ^{ième} mais jamais 2 ou 18-19H sans M et sans arrêt ou unicolore FM à carreau
		3♦		pas d'arrêt trèfle sans autre précision
		3♥/♠		4 cœurs + arrêt trèfle ou 4 piques+ arrêt trèfle
		4♣		4 cœurs et 4 piques
3♥/3♠				4 cartes à cœur / pique 15H et +, irrégulier, FM
3SA				18-19H REG avec l'arrêt à trèfle
4♣				4 4 4 1 de 15-17H
4♦				4 4 4 1 de 18-19H
4♥				4 cartes à cœur et 4 cartes à pique, 18-19H REG

Développement des enchères

1♦	2♣	X	-	
3♣		3♦	-	
3♥				4 cœurs avec ou sans arrêt trèfle (-> 4♥ ou 3♠ pour demander l'arrêt à trèfle)
3♠				4 piques sans arrêt trèfle
3SA				4 piques avec arrêt trèfle
1♦	2♣	X	-	
3♣	-	3♦	-	
3♥	-	3♠	-	
3SA				4 cœurs avec l'arrêt

Le n° 4 soutient l'intervention

1♦	2♣	X	3♣	
Passé				obligatoire avec 12-14H même avec 1 ou 2 M
X				unicolore carreau ou REG 18-19H, dénie une M 4 ^{ième}
3♥/♠				belle main irrégulière de 14-16H
4♣				15-17H irrégulier + les 2 M 4 ^{èmes} où
				18-19H REG et les 2 M 4 ^{èmes}
4♥/♠				naturel, irrégulier pour jouer 4♥/♠ ou 5♦

Le système présente une faiblesse : il faut contrer avec 18-19H et 1 M 4^{ième} bien que l'enchère la dénie ce qui fait courir le risque de jouer 3SA avec un fit M.

1♦	2♣	X	3♣	
-	-	3♦	-	
3♥/♠				4♥ + 4♠

L'adversaire intervient**par 1 SA**

Ouverture mineure

1m 1SA X
2♣punitif, 9 H+, pas auto-forcing
Landik

2♥/♠

4♥/♠ Sinon 2♦ ; le partenaire nomme sa 5ème
L'ouvreur ne rectifie qu'avec 2 cartes d'écart2♦/2♥/♠/3♣
2SATexas NF
bicolore ou fit, FM1♣ 1SA X 2♦
- - 2♠

naturel avec 5 cartes, F

Ouverture Majeure

1M 1SA X
2♦/2♥/♠/3♣punitif
Texas NF**par une couleur***Les enchères de rencontre*

Les sauts en m sont des rencontres et super rencontres y compris m sur m et les sauts en M sont des barrages

1♣ 1♠ 3♥ barrage
1♥ 1♠ 3♣ rencontre
1♥ 2♣ 3♠ barrage*Soutien de l'ouverture majeure après une intervention*1♥ 1♠ 3♥ barrage
2SA fitté limite 3/4 atouts

NB : on peut préférer contrer au lieu de dire 2SA* avec 4333 et arrêt. Idem après une intervention à 2♣ ou 2♦ ainsi que sur une ouverture de 1♠.

Réponse à une intervention M :

Mixed Raise 2SA quand le n°3 a parlé ou quand on a passé d'entrée, et silence du n°3

Le changement de couleur 2 sur 1 après intervention

F1 jusqu'au palier de répétition de la couleur sauf si l'ouvreur soutient cette couleur sans saut ou si une 2ème enchère est exprimée au palier de 2.

par un Contre d'appel

Les enchères à simple saut sont des rencontres en m et des barrages en M

Les enchères à double saut sont des splinters

1♥	X	2SA	Truscott, 4 atouts
		3SA	super Truscott, 4 atouts, main de manche
		XX	peut être fitté, 3 atouts, redemande à 2♥
		2♣/♦	6 cartes, NF
		3♣/♦*	rencontre
		2♠	barrage
		3♠/4♣/♦	splinter Enchère à double saut
1♠	X	2♠*	fit pique < à 8.
		2♥*	fit pique 8-10

Par un contre d'appel et ouverture mineure

1♦	X	2SA	fit constructif, souhaite recevoir l'entame
		3♦	constructif ne souhaite pas recevoir l'entame

L'adversaire intervient**Après un Texas**

Nord	EST	Sud	Ouest
1SA	pas	2♦	X
XX*			
3♦*			
pas	pas	XX	pas
2♥		3♣	F

fitté
fitté 4 cartes

Nord	EST	Sud	Ouest
1SA	pas	2♦	X
pas	pas	3♣	pas
			NF

Nord	EST	Sud	Ouest
1SA	-	2♦	2♠
X			
3♥			
pas	pas	X	
		4♥	
		3♦	
		3♠	
		2SA	

punitif avec 6 levées sûres
4 cartes à cœur impérativement sinon Passe
contre d'appel, FM si suivi de 3♣/♦
naturel, il n'y a pas de re-Texas
naturel, NF
cue-bid, singleton dans la couleur d'intervention,
unicolore cœur, IC
F, comme sans intervention 4 dans une m ou unicolore.
L'ouvreur peut utiliser le relais à 3♣

Après un Stayman

Le système est construit de façon à placer le contreur à l'entame. L'ouvreur ne passe jamais avec 1 M. Avec l'arrêt et 1 M, il surcontre, sans arrêt ; Il inverse cœur et pique et cue-bid avec les 2 M.

Nord	EST	Sud	O
1SA	pas	2♣	X
pas			
		2♥/2♠	
XX			
2♦			
2♥/2♠*			
2SA			
3♣			
		3♥/3♠	
		4♥/4♠	

pas de M
5 cartes propositionnel
1 Majeure et l'arrêt
naturel, 5 cartes
4 cartes à pique / 4 cartes à cœur : inversion, pas d'arrêt
bonne tenue trèfle
les 2 M
naturel NF
pour les jouer

Nord	EST	Sud	O	
1SA	pas	2♣	2♦	
X				punitif
2♥*/2♠				4 cartes à pique / 4 cartes à cœur

Nord	EST	Sud	O	
1SA	pas	2♣	2♠	
X				punitif
pas	pas	X		punitif
pas	pas	3♥		5 cartes propositionnel
		4♥		pour les jouer

Après le Puppet Stayman à 3♣

Nord	EST	Sud	O	
1SA	pas	3♣	X	
pas				pas de majeure, pas d'arrêt
XX*				1 ou 2 M et l'arrêt. Le répondant nomme sa M pour mettre le contreur à l'entame
3♦*				1 ou 2 M sans l'arrêt. Le répondant nomme sa M
3♥/3♠*				5 cartes à pique/ 5 cartes à cœur
3SA	-			pas de M, bon arrêt

Après un Stayman sur ouverture de 2SA

Nord	EST	Sud	O	
2SA	pas	3♣	X	on oublie le contre, pas d'inversion des Majeures

Après notre 2♠ bivalent

Nord	EST	Sud	O	
1SA	pas	2♠	X	
pas				mini pas d'arrêt
2SA*				mini et arrêt
3♣*				maxi et l'arrêt
XX				court à pique et pas l'arrêt

Après une ouverture d'1SA

par X punitif

Attention, on joue la même chose l'adversaire intervient par X punitif sur l'ouverture d'1SA

1x	1SA	X	XX	Texas trèfle
			2♣/♦/♥	Texas carreau / cœur/pique
			Passé	F pour Surcontre SOS ou l'intervenant nomme une 5 ^{ème}

par X conventionnel

On oublie le contre

Défense Rubensolh, Principes de base

- Les enchères au palier de 2 sont naturelles et NF
- A partir de 2SA les enchères sont des Texas. Le Texas impossible est un Stayman avec une courte dans la couleur adverse.
- Le X décrit un jeu REG 8H avec ou sans M ou un jeu REG FM avec une M ou sans arrêt.

Développements après un Rubensolh

1SA 2♥ 3♥ 5 piques sans arrêt ♥ 3♠ 5 piques avec arrêt ♥	1SA 2♠ 3♦ 5♥ avec ou sans arrêt à ♠ 3♠ tricolore IC court à pique
1SA 2♥ X Passe punitif 4 beaux atouts. Rare 2♠ 4 piques, mini ou maxi 2SA mini avec ou sans tenue NF, 3♣/♦ plutôt sans m 5 ^{ème} 3♥ mini 5 cartes, sans tenue, NF piques maxi sans tenue et sans 4 3♠ maxi 4 piques et une tenue 3SA maxi sans 4 piques, tenue	1SA 2♥ X - 2♠ - 2SA 8H avec ou sans tenue 3♣/♦ naturel, encourageant, NF 3♥ cue-bid fitté 3♠ encourageant, NF 3SA 9H et plus sans tenue 2SA - 3♣/♦ naturel, NF 3♥ 9H + sans tenue 3SA 9H + avec tenue (donc avec 4 piques)
1SA 2♥ 2SA - 3♣ - Passe pour les jouer 3♦ bicolore m 5-5 3♥ courte à coeur ou cue-bid fort 3♠ 6♣+ 4♠ 3SA REG sans tenue	1SA 2♥ 3♦ - 3♥ ni tenue coeur ni 4 piques 3♠ 4 piques 3SA tenue coeur sans 4 piques 4♣/♦ naturel avec une bonne main
1SA 2♠ X - 2SA mini, avec ou sans 4 coeurs, NF 3♣/♦ mini, 5 cartes, sans tenue, NF 3♥ maxi avec tenue et 4 coeurs 3♠ maxi sans tenue ni 4 coeurs 3SA maxi avec tenue sans 4♥	1SA 2♠ X - 2SA - Passe pour les jouer 3♣/♦ naturel, NF 3♥ 9H et +, 4♥, avec tenue 3♠ 9H +, 4♥, sans tenue 3SA 9H +, sans ♥, sans tenue
1SA 2♠ X - 3♣ - Passe pour les jouer 3♠ F sans tenue 3SA 9H et plus avec tenue (donc avec 4 coeurs)	1SA 2♠ 2SA - 3♣ - Passe pour les jouer 3♦ bicolore m 3♥ 6♣ + 4♥ 3♠ courte à pique 3SA R sans tenue 4♣ F

L'adversaire intervient**par un Texas**

1SA 2♥* X couleur contrée, Stayman pour les cœurs REG 8H+ même signification que le X de l'enchère de 2♠ naturel.

2♠* appel. Rubensolh

X puis Contre 2ème Contre d'appel

Passe puis X punitif.

Intervention par 2♦ = bicolore ♠ + m Rubensolh en entendant les piques

par un Landy

1SA 2♣* X à suivre. Processus punitif

2♦ naturel pour les jouer

2♥ tenue cœur sans tenue pique

2♠ tenue pique sans tenue cœur

2SA*/3♣* Texas trèfle / Texas carreau

3♦*/3♥* Texas pour la courte à cœur/ pour la courte à pique 5-4 m

3♠* bicolore 5-5 m

Mêmes principes sur une intervention à 2♦* = les 2 M

par 2SA bicolore mineur

1SA 2SA X à suivre. Processus punitif 7/8H

3♣ Stayman (éventuellement suivi du chassé-croisé)

3♦/♥ Texas cœur, pique NF

3♠ 5 piques tenues 2 mineures

3SA naturel

Passe puis X punitif

Passe puis 3♥/♠6 cartes faible

par 2♣ unicolore indéterminé

1SA 2♣ X Stayman

2♦/♥ Texas cœur/ pique, NF Exception au Rubensohl

au palier de 3

1SA 3x X contre d'appel. Remplace le Stayman

Autres enchères naturelles

par 2♦ unicolore M

1SA 2♦ X garantit une M 4ème, 8H+, toutes distributions induit un processus punitif

2♥ 2♠ naturel NF.

2SA Texas trèfle suivi éventuellement annonce du singleton M (FM)

3♣/♦/♥ Texas carreau Texas cœur FM Texas pique FM.

Passe suivi de réveil par X, 8H+ sans M quatrième

1SA 2♦ X 2♥

X punitif, passe ne dénie pas 4 piques

3♣/3♦ naturel, 5 cartes ou plus, FM, et 4 piques

3♥ 4 cartes à pique sans tenue à cœur, REG ou 4144.

3SA tenue cœur REG et 4 piques

par un réveil sur notre 1SA d'ouverture

Après un réveil naturel tous les contres sont d'appel.

1SA	-	-	2♥	
		X		appel plutôt REG.
		2♠		4 cartes à ♠, accepte de jouer 3♣/♦ si l'ouvreur à 2 piques.
		2SA*		les m
1SA	-	-	2♠	
		X		tricolore court à pique
		2SA*		les m

après une ouverture de 2♣

2♣	X	XX		du jeu
2♣	intervention	passe		RAS
		X		du jeu
2♣	4♥	passe		RAS
		X		encourageant

Après intervention, Passe, RAS et X du jeu. Si le palier d'intervention est supérieur ou égal à 4♥, le contre est encourageant et le Passe = RAS.

sur l'ouverture de 2SA

2SA	3♣		Landy
	X		bicolore cœur - m
	3♦		bicolore pique - m
	3♥/3♠		naturel

L'adversaire contre notre 3SA

1SA - 3SA X On ne dégage qu'avec une longue.

L'adversaire contre une enchère de contrôle

EC	X	Passe		pas de contrôle
		Contrôle suivant		contrôle de 2 ^{ème} tour
		XX		contrôle de 1 ^{er} tour : As
		Cue-bid		contrôle de 1 ^{er} tour : Chicane
EC	X	-	-	
XX				contrôle non traversable : As, Single ou RD
Contrôle suivant				contrôle traversable : Exactement le Roi
Répétition Contrôle				chicane

Défense contre le 2K Multi AL

2♦ Multi comme un 2♠ faible

2♦	2♥/2♠	belle couleur 5 ^{ème} 12-17H
	2SA	REG 16-18H, arrêt dans les deux M
	3♣/3♦	naturel, 6 cartes et +, valeur d'une ouverture
	3SA	gambling, m maîtresse, arrêt chaque M
	3♥	fort unicolore 6 / 7 cartes, 15-17H
	X	l'ouverture + et 3 types de mains
		REG, 12-15 H orientée vers les m, pas l'équivalent
		d'un X d'appel sur l'ouverture de 2♥/2♠
		REG 16-18H pas d'arrêt dans une M
		18+ toutes distribution
	3♠*	bicolore cœur+ trèfle
		NB : en réveil, 3♠ est bicolore m
	4♣*	bicolore cœur + carreau
	4♦	unicolore FM, IC
	Passé	RAS ou attente de connaître la couleur pour se manifester

Pas d'enchère de bicolore m qui passe par le Contre.

Règle n°1 : Avec l'équivalent d'un X d'appel sur une M et 13 à 17h, le joueur n°2 commence par passer. Il faut attendre de connaître la M de l'ouvreur pour se manifester.

Règle n°2 Le X en cours de séquence est toujours d'appel sur la M nommée.

Réponses au contre d'appel dans le silence du N°3 2♦* X passe ?

Passé RAS, peut être fort pour connaître la couleur de l'adversaire ou faible.
NB : se renseigner sur la signification du passé du répondant avant.

Couleur naturelle, F1

2SA tenues dans chaque M, 10/11

3SA pour les jouer

Réponses au X d'appel quand le N°3 a nommé une majeure 2♦* X 2♥(♠) ?

X du jeu, pas de contre punitif

Réponses à l'intervention par 2SA 2♦* 2SA - ?

Stayman et Texas, rectification obligatoire

Réponses à l'intervention par une majeure

2♦	2♥	-	3♣/♦	-	changements de couleur F
			3♠ 4♣/♦		rencontres illimitées
			2SA		propositionnel, 10-12 arrêt pique
			2♠		relais, naturel ou recherche arrêt pique ou fort fit cœur
2♦	2♠	-	3♣		relais naturel ou recherche arrêt cœur
			3♥		soutien fort à pique
			2SA		propositionnel, 10-12 arrêt pique

Enchères du N°4 2♦ - 2♥ ?

Passé peut être d'attente

X d'appel sur la M nommée

2SA 16-18H

Avec une courte dans l'autre M, il faut passer et attendre que l'ouvreur nomme sa couleur, pour éventuellement contrer après,

Défense contre le Sans Atout faible 10-12 et 12-14 AL

Principes généraux du système

La zone 14-16 est rattachée au SA fort. Le SA faible est une enchère de barrage : intervenir, soit avec des mains fortes + ou moins REG, au minimum la valeur d'une ouverture, soit avec des mains distribuées. Les contres couvrent les mains REG. Les mains irrégulières sont traitées en Texas.

1SA	X		13H-14 REG, = X d'appel sur 1♣/1♦, 7 cartes en M ou voisin de l'ouverture de 1SA (15H+) sans condition de 7 cartes en M 13H + et M 5 ^{ème} REG ou unicolore très fort mais REG NB : on assimile les 5-4-3-1 de 14+ à une main REG.
		2♣	Landy même avec un 5-4-2-2 fort
		2♦/♥/♠/♣	Texas, couleur 6 ^{ème} ou bicolore, 13 DH ou très beau 2 faible
		2SA	6-5 m
		3♣	Texas, couleur 6 ^{ème} ou bicolore, 13 DH ou un très beau 2 faible
		3♦	5+5 M fort, impose la manche
		3♥/♠	fort, à une levée de la manche

Idem chose en réveil. On ne risque d'empailler la manche qu'avec 12H en face de 12H.

Réponse au X

1SA	X	- ?	Toute enchère est < 9H donc Passe = 9H et +.
		2♣*	SOS sans couleur 5 ^{ème}
		2♦/2♥/2♠	NATUREL limité à 7-8H
		3♣/♦/♥/♠	petite ouverture de 2 faible, 6 cartes 6-8H, encourageant
		2SA	fort bicolore, suite en Baron
		-	
1SA	X	XX	? mêmes réponses que ci-dessus
1SA	X	2♥	X d'appel +/- régulier, 8H, au moins 1M
		Passe	RAS, moins de 8H
		enchère naturelle libre au moins 5 cartes, F1	
		cue-bid	FM court dans la couleur, veut jouer une manche plutôt que contrer

Attitude du partenaire : 1SA 2♦ passe ?

Face au Texas, le partenaire précise sa force et ses ambitions, en modulant l'expression du soutien, ou en changeant de couleur.

- 2♥** rectif du Texas, 1/2/3 cartes **sans espoir de manche**. Pour reparler l'intervenant doit avoir un unicolore de 2^{ème} zone, ou un beau bicolore.
- 3♥** proposition de manche avec 3/4 atouts, correspond, au soutien fitté à 2SA ou à 3♥ ou 3♠ sur une ouverture d'1♥ ou d'1♠.
- 2SA** cue-bid : enchère d'essai généralisée, REG 2 cartes dans l'intervention ou 3 ou 4. non FM. On pourra s'arrêter au palier de 3 dans la couleur du joueur
- 2♠** **changement de couleur** naturel, au moins 5 cartes, F1

En réveil, idem, seules changent les conditions de force.

Enchères en cours de séquence :

L'intervention du joueur No 4 : 1SA passe 2♣ ?

Le contre est d'appel et promet une bonne ouverture. Idem après un Texas

Les interventions sont naturelles et positives : plus de Texas.

Le deuxième tour d'enchères :

Les deux joueurs ont enchéri en force :

1SA	X	pas	pas	
2♣	pas	pas	X	punitif

1SA	X	pas	pas	
2♦	X			punitif

1SA	X	pas	pas	
XX	pas	2♣	pas	F pour le camp du contreur (après le 1 ^{er} pas du N°4)

Quand le pas est F, le contre est punitif,

Un seul joueur a enchéri en force :

1SA	X	2♣	pas	
2♦	?			
		pas		NF
		contre		d'appel
		2♥ 2♠ 3♣		naturel, au minimum deuxième zone, mais NF

1SA	X	pas	2♣(SOS)	
2♦	X			appel

Défense contre les Mickaëls Cue-bids Précisés

Attitude du répondant Les cue-bids décrivent des couleurs naturelles dans une main forte :

Le cue-bid le plus économique est fort dans la couleur la < chère

Le cue-bid le + cher est fort dans la couleur la + chère

Les enchères naturelles sont NF. Le X montre du jeu 9H+ plutôt REG et peut être punitif dans une des couleurs adverses, ni F, ni auto-forcing. A partir de ce X, tous les X ultérieurs sont d'appel. Pour punir, on passe et on X ensuite ; 2SA du répondant est fitté limite

1♥	2SA	3♣	fit ♥ F	1♠	2SA	3♣	♥ F
		3♦	♠ F			3♦	fit ♠ F
		3♥	fit ♥ NF			3♥	♥ NF
		3♠	♠ NF			3♥	fit ♠ NF
1♣	2SA	3♣	fit ♣ NF	1♦	2SA	3♣	fit ♦ F
		3♦	fit ♣ F			3♦	fit ♦ NF
		3♥	♠ F			3♥	♠ F
		3♠	♠ NF			3♠	♠ NF
1♥	2♥	2♠	♦ F	1♠	2♠	3♣	couleur ♦ F
		3♣	fit ♥ F			3♦	couleur ♦ NF
		3♦	♦ NF			3♥	fit ♠ F
		3♥	fit ♥ NF			3♠	fit ♠ NF
1♥	3♣	3♦	couleur ♣ F	1♠	3♣	3♦	couleur ♣ F
		3♥	fit ♥ NF			3♥	fit ♠ F
		3♠	fit ♥ F			3♠	fit ♠ NF
1♦	2♦	2♥	couleur ♣ F				
		2♠	fit ♦ F				
		3♣	couleur ♣ NF				
		3♦	fit ♦ NF				

Dans cette séquence de bicolore M, les enchères de 3♥ et 3♠ annoncent une tenue dans la M que l'on tient pour jouer 3SA.

Attitude de l'ouvreur en face d'un contre :

Le X est d'appel avec une main pour jouer en attaque (2^{ème} zone)

Les surenchères sont compétitives. Passe est RAS mais peut masquer un contre muet

1♠	3♣*	X	3♥	
Passe				RAS ou punitif
X				X d'appel fort (2 ^{ème} zone) court à cœur
3♠				compétitif

Attitude du contreur

1♠	3♣*	X	3♥	
Passe	Passe	Passe		
		X		X d'appel court à cœur (donc punitif à carreau)

Défense contre le 2 Majeur faible

Pour mémoire enchères du n°2 après une ouverture de 2 M faible

2♥	?		2♠	?	
	3♥	♠+♣		3♠	♥+♣
	4♣	♠+♦		4♣	♥+♦
	2♠/3 m	naturel		3♥	6 cartes ou 5 belles
				3 m	intervention naturelle
	3♠	2 fort à pique		2SA	16-18, naturel
	2SA	16-18, naturel		3SA	Pour les jouer
	3SA	pour les jouer		4♦	fort unicolore carreau
	4♦	fort unicolore carreau		4♠	3-0-5-5 m
	4♥	3-0-5-5 m		4 SA	bicolore m
	4SA	bicolore m			

Résumé

En réponse au contre d'appel du n° 2

2♥	X	-	2♠/3♣/3♦	naturelles, 4/5/6 cartes, NF 8H + maxi
			3♠	enchère à saut positionnelle et 5 cartes
			3♥	cue-bid, fort bicolore m FM
			3SA,	pas 4 cartes à pique, arrêt, 9-12H
			4♠, 3SA, 5♣/♦	manches pour les jouer
			4♣/4♦	unicolores m forts
			2SA*	FM 9H+

Idem pour 2♠ faible, sauf

2♠ X passe 2SA
3♥

ne promet que 13H et 5 cartes

Réponses au relais 2SA* FM

2♥	X	passe	2SA	
3♣		contre banal,	pas 5♦ ni 5♠	
			3♦	NINI, ni 4 dans autre M, ni arrêt
			3♥	4 cartes à pique sans arrêt
			3♠	4 cartes à pique et l'arrêt
			3SA,	arrêt, pas l'autre M, 13-16H
3♦		Au moins 5 cartes		
			3♠	4 cartes à pique avec ou sans arrêt
			3♥	demande d'arrêt, pas l'autre M
			3SA	arrêt, pas l'autre M
3♥*				18H, plutôt REG, pas d'arrêt
3♠				5 cartes, 17H+
3SA				19H + arrêt

Réveil

2♥/♠	passe	passe	2SA	réponses tout en Texas (Minou Matout)
2♥/♠	passe	passe	X	
passe	2SA			naturel et non relais

Défense contre le 2♥ bicolore M faible

2♥	?	
	2SA	REG 16-18H, vagues arrêts dans les M
	2♠/3♣/3♦/3♥	naturel ,6 cartes et +, valeur d'une ouverture
	3SA	gambling, m maîtresse, arrêt chaque M
	3♥	fort unicolore 6 ou 7 cartes, 15-17H
	X	l'ouverture sans conditions de distribution
	3♠*	bicolore carreau trèfle cherchant plutôt les SA
	4SA	bicolore m excentré

Réponses au contre d'appel dans le silence du N°3

2♥*	X	2SA	0-8H	réponses naturelles et négatives
			9-11H	2SA mini cue- bid NF. Les réponses cherchent les arrêts M
		3♠		propositionnel
		3♥*		cue-bid, court à cœur 12H, à base de m, arrêt pique possible
		3SA		pour les jouer

2♥* X 2♠/3x X appel

Réponses à l'intervention par 2SA

2♦*	2SA	-	?	
		3♣		Stayman
		3♦(♥)		Texas, rectif obligatoire
		3♥(♠)		«
		3♠(♣)		«
		4♣(♦)		«
2♥*	2SA	2SA	réveil	11-12H

Conventions en Flanc

A la Couleur

Entame P-I, défausse P-I. Appel direct ou refus direct en cas d'urgence. Attaque d'une nouvelle couleur cours de jeu en P-I.

Sur Entame de l'AS Appel ou refus avec 3 petites cartes au mort sinon P-I.

Sur l'entame du Roi P-I sauf deux cas particuliers :

3 petites cartes au Mort ou l'As au Mort, signalisation=Appel Refus si on a l'As ou le Valet. Uniquement dans ces deux cas, et non avec le 10 ou le Valet au Mort. On ne marque pas son Valet doubleton sauf V10 secs. On fournit le V avec V10x ou V10xx

L'entame du 9 dénie le 10. Avec 987, entame en P-I du 7.

Avec 1092, **Entame du 2**.

10 Prometteur, Valet et 9 dénégateurs, derrière un H du mort

Si couleur d'entame intéresse : faire un écho à l'atout

A Sans Atout

Entame : système 4^e meilleure, P-I dans couleur du partenaire.

Entame 9 et 10 Kantar

L'entame du Valet dénie tout honneur supérieur

Signalisation : le compte si on ne peut pas monter

L'entame du 10 promet :

- soit la séquence 10-9-8

- soit une couleur naturelle avec le Valet et un G H au-dessus, par exemple A V 10 x x ou R V 10 x x.

- mais dénie les séquences D V X et R D X (entame en tête de séquence)

L'entame du 9 promet :

- soit la séquence 9 x x

- soit le 10 et 1 H au-dessus (sauf le Valet), par exemple A 10 9 x x ou R 10 9 x x

Exception : Le partenaire a ouvert d'1♣ et les adversaires jouent SA, entame ♣ en 4^{ème} meilleure.

Entame de la Dame peut provenir de RDX ou RDXX avec au moins le 9

Entame du 10 Avec 109xx,

Signalisation

Petit appel sur As, Dame et Valet, également en cours de jeu.

Le partenaire encaisse un As en cours de jeu pour voir, signalisation petit appel. Le partenaire encaisse un Roi, signalisation P-I.

Appel de Smith uniquement du répondant et sur l'entame. Une grosse carte dans la 1^{ère} couleur jouée par le déclarant montre un intérêt dans la couleur.

Défausse en P-I. Appel direct ou Refus direct en cas d'urgence.

Si l'entameur défausse dans la couleur d'entame, il indique un désintérêt pour la couleur et il défausse en préférentielle.

Attaque d'une nouvelle couleur = Petit prometteur

10 Prometteur, Valet et 9 dénégateurs, derrière un H du mort

Entame du Roi : P-I ou déblocage. Sans H dans la couleur, = P-I.

Exceptions au déblocage : Valet 3^{ème}, ou 10 4^{èmes} au Mort, = P-I.

Si le Mort est singleton, **petit appel** pour éclairer l'entameur.

Face à l'entame de la Dame ou du Valet, petit appel si le Mort fait la levée.

Face à l'entame de la Dame, Petit appel, s'il y a l'As ou aucun H au Mort

P-I, s'il y a le Roi, le Valet ou 10-9 au Mort

Face à l'entame d'une petite carte, si le Mort fait la levée, P-I

Signalisation à l'atout

Entame en P-I inversé : la plus petite avec 2 ou 4 atouts, l'intermédiaire avec 3. En cours de jeu, fournit ses cartes en P-I inversé. Si nombre d'atouts du partenaire connu (Fit 4-4) fournir ses atouts en P-I montre désir de coupe ou un appel préférentiel

Entame d'un AS

Après une manche demandée après une ouverture de barrage à la couleur,

Signalisation = appel direct

A SA, petit Appel

Après un Chelem, signalisation P-I

Abréviations

AL	Alain Lévy
Blackwood	BWD
CTRL	contrôle
Forcing	F
Forcing de Manche	FM
Grand Chelem	GC
H	Honneur
GH	Gros honneur
IC	invitation au chelem
Majeure	M
Mineure	m
Non Forcing	NF
Passe ou Corrige	p/c
REG	Régulier
V	Vulnérable
NV	Non vulnérable

Journal des modifications

- 15/01/2020 Ouverture de 2♥ non vulnérable, bicolore majeur
 Suppression de la convention crash Défense contre le 2♥ bicolore M
 Précisions sur les zones du 2SA fitté, 3SA fitté et fit M au palier de 3
- 6/02/2020 DEF contre le 2♦ unicolore majeur sur l'ouverture d'1SA
- 02/03/2020 Précisions sur les Fits majeurs directs
- 8/10/2020 Précisions sur les Fits après ouverture de 2T bivalent et redemande à 2♥/P
- 1/7/2021 Entame 10 et 9 Kantar à SA
- 25/08/2021 Développements sur les Texas sur ouverture d'1SA
- 25/08/2021 3T/K 3SA passe 4T =bicolore Majeur
- 30/11/2021 DEF contre 2SA sur ouverture d'1SA
- 10/12/2021 En réveil après 1SA, X est un contre mineur Majeur
- 11/01/2022 Après ouverture de 2SA si l'adversaire contre le Stayman, on l'oublie.
- 3/03/2022 uniformisation des réponses avec des forts bicolores.
- 20/3/2022 développement sur la 4CF à 1♠
- 7/10/2022 1X 1P X 2P fit faible et 2♥ fit positif
- 29/1/2023 1SA faible X passe 2K/2C/2P 5^{ème} faible