

ENCHERES COMPETITIVES

INTERVENTIONS - Style général: 5 cartes palier de 1, 6 au palier de 2- Si < 10H, couleur solide-Peut intervenir dans 4 cartes en majeure
Réponses: 1 sur 1 Forcing- 2 sur 1 NF-1P sur 1C =5 cartes

Enchères de rencontres

EN REVEIL: dénie la valeur d'ouverture

En réveil sur ouverture 1♣ OU 1♦ ... 2♦ =appel aux majeures

CONTRE D'APPEL - Style général: Valeur d'ouverture, court dans la couleur d'ouverture

Réponses: classique

EN REVEIL: 7H et +-

Réponses:

SE REFERER AILLEURS POUR LES CONTRES SPECIAUX

INTERVENTION à 1SA 2^e position:
16/18

Réponses: Comme sur l'ouverture d'1SA
INTERVENTION à 1SA 4^e position après 2 passes :10/12

Réponses: comme sur l'ouverture d'1SA

Intervention à 1SA en 4^{ème} après passe après 2 couleurs position : bicolore distribué des 2 autres couleurs

INTERVENTION SUR 1SA FORT

2♣ LANDY 2♦ = 5♠ +Min X=5♥ + Min

En réveil naturel et contre pour les majeures

INTERVENTION A 2SA

En 4^{ème} position, après 2 couleurs nommées, cue bid de la première couleur est un 5+5 constructif des deux autres couleurs et 2SA ,un bicolore défensif.

CUE-BID DIRECT Sur une ouverture, le cuebid à saut du N°2 demande en priorité un arrêt pour jouer SA

Ex : 1♦ 3♦

DEFENSE contre le 2Majeur faible

Redemande sur le 2SA Mini cue bid :

2♥ X - 2SA -

- ?

-3♣ j'ai une Majeure 4^{ème} .3♦ Quelle Force ? 3♠ = contre banal et 3♥ = main forte

3♦ pas de Maj 4^{ème} (16H) 2♠ Maj 5^{ème} main moyenne et

3♥ Maj 5^{ème} main forte 4♣ ou 4♦ unicolore mineur fort

ENTAMES ET SIGNALISATION

A LA COULEUR Entame en Pair-Impair
DEFAUSSE: Pair impair –Appel direct en cas d'urgence

A SA Entame en 4^e meilleure. Entame en Pair-impair dans la couleur du partenaire

Petit appel sur As, Dame et Valet

DEFAUSSE: Pair impair –Appel direct en cas d'urgence

ATTAQUE AU COURS DU JEU Pair-Impair.

A Sans Atout : petit prometteur

A la couleur, Sur entame de l'AS, appel ou refus avec 3 petites cartes au mort sinon Pair impair

A Sans Atout, l'entame de la Dame peut provenir de RDX ou RDXX, et l'entame du Roi demande le déblocage

CONVENTIONS

Michael Précisé (sans 1♣-3♣)

3^{ème} Forcing 4^{ème} Forcing (Mini-Maxi)

1♣ / 1♠/2♣ / 2♦ dénie 4 cartes à cœur

1♣ / 1♠/2♣ / 2♥ naturel Espoir de manche F1

Roudi constant 4 réponses simple – Landik simple à

2♣- Lebensohl - Drury Fitté

2SA Fitté 3 cartes 3SA Fitté 4 cartes Truscott

Majeur et Mineur Super Truscott (3SA)

CONVENTIONS EN INTERVENTION

Après un 2 Majeur faible : Cuebid = jeu à base de mineures , X contre d'appel, 4♣T bicolore T+autre majeure 4♦

ENCHERES DE CHELEM ET CONVENTIONS :

Splinter y compris 1♠ 4♥ 3SA mauvaise couleur d'atout après un fit exprimé de façon forcing-

1♠-3♠ 3SA demande contrôle Trèfle

Blackwood 5 clés 14-30

Réponses des Rois en baron

CARTE DE CONVENTIONS FFB
CLAIRE MARTEL 84 / ROSELYNE LEHRHAUPT 68



31/03/2014

RESUME DU SYSTEME

PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL

Majeure 5^{ème} Meilleure Mineure- 1SA 15/17H et demi Spoutnik simple- Pas de Collante -Tendance SEF

2♦ Forcing de Manche

2♣ Fort Indéterminé

2♥ Faible

RAPPEL DES OUVERTURES FORTES

(autres que 1SA et 2SA)

2♣ FI

2♦ FM

Ouvertures de BARRAGE

(indiquer d'abord les ouvertures artificielles)

2♥ 5H/10H 6♥

2♠ : 5H/10H 6♠

3♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H, 7 cartes

3SA mineur 7^{ème} affranchie

4♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H 8 cartes

OUVERTURE DE 1SA ET 2SA

1SA 15/17 H et demie

2 SA 20H/21H

CONTRES NEGATIFS, ARTIFICIELS et SPECIAUX

Contre spoutnik simple jusqu'à 4♦

1♣ 1♦ X = 2 Majeures

ENCHERES DE RENCONTRE

Tous les sauts sont fittés en réponse à une intervention, après une intervention et après un contre d'appel.L'enchère à saut dans une nouvelle couleur promet cinq belles cartes dans la couleur du saut +4 atouts.

1♥ 2♣ 3♦ = 5♦ beaux +4♥

1♣ 1♥ passe 3K=5K beaux +4♥

N E S O

1♣ X 2C =5♥+4T

ATTITUDE après un CONTRE d'APPEL de

l'ADVERSAIRE

1 sur 1 Forcing- Surcontre fitté ou punitif-Truscott-

OUVERTURE	Cocher Si artificiel	Nombre Mini de cartes	DESCRIPTION	CONTRES NEGATIFS Jusqu'à	REPONSES (ainsi que les modifications après interventions)	SUITE des ENCHERES	CHANGEMENTS après INTERVENTION et PASSE
1 ♣		3	Meilleure Mineure				1 ♣ 1 ♥ 2SA dénie 4 cartes à Pique
1 ♦		3	Meilleure Mineure	2 ♣ Redemande 2 ♦ misère 2SA 13-14 arrêt dans les majeures		1 ♦ -2 ♣ 2SA 3 ♣ Forcing	
1 ♥		5		2SA Fitté 3 cartes F1 10/12H 3SA Fitté 4 cartes 12/13H sans couleur annexe			Fit cœur 1 ♥ 1 ♠ 1SA 3 ♥ Forcing et Fort
1 ♠		5		Bicolore économique 1 ♠ 1SA 2 ♣ 2 ♥ 6 cartes 2 ♦ = texas ♥ avec 5 cartes mais pas singleton pique			Bicolore économique 1 ♥ 1 ♠ 2 ♣ 3 ♥ Forcing
1 SA				Texas Maj et Mineur (2 ♠/♣ 3 ♣/♦) Chassé croisé Stayman 4 paliers 1SA 2 ♣; 2SA 3 ♥ et 3 ♠ Forcing et 4 ♣ 4 ♦ pour la manche et sous texas 3 ♣ et 3 ♦ propositionnels			1SA 2 ♣ 2 ♥ 3 ♠ = propo de chelem à Coeur 1SA 2 ♣ 2 ♠ 3 ♥ = propo de chelem à Pique
2 ♣	FI			Relais 2 ♦ 2SA bicolore mineur fort 2 ♥/2 ♠ unicolore fort ou bicolore		2 ♣ 2 ♦ 3SA = bicolore Majeur fort	
2 ♦	FM			2 ♠=As majeur, 3 ♣ As ♣ 3 ♦ As ♦ 3SA 2 AS 3 ♥/3 ♠ belle couleur par 2H sans As		Sur réponse positive de l'ouvreur 3SA Forcing jusqu'à 4SA et sur 2SA ou 3SA de l'ouvreur Texas et rectif Texas fitté	Après intervention sur 2 ♣ ou 2 ♦ toutes enchères naturelles (plus de réponses à l'As).
2 ♥	Faible 6 ♥			Changement de couleur Forcing 2SA relais fort		Redemande sur 2SA 3 ♥ faible sinon cite une force ou à défaut un singleton au palier de 4 3SA =couleur pleine	
2 ♠	Faible 6 ♠			idem		idem	
2 SA	20H-21H			Texas, rectif texas fitté, stayman, chassé croisé			
3 x	Faible	7					
3 SA	Faible	7	Mineure 7ème affranchie pas de levée de défense extérieure				
4SA		Fort	Bicolore mineur puissant				
4 x	Faible	8					