

ENCHERES COMPETITIVES
INTERVENTIONS (Style, Réponses, 2/1, en réveil)
Naturelles
Changement de Couleur 2/1 NF et 1/1 ou 2/2 ou 3/2 F
Tous les Sauts sont Fittés
En réveil : Naturelle, dénie une valeur d'ouverture
INTERVENTIONS A ISA (2 ^{ème} , 4 ^{ème} , réponses, en réveil)
2 ^{ème} :16-18H Réponses: MinOU
4 ^{ème} après passe après 2 couleurs 1SA=6-4 des 2autres
En réveil :10-12H
INTERVENTIONS A SAUT (style, réponses, SA inusuel)
Faibles
Michael Précisé y compris 1♣ 3♣* =Bicolore ♠+♦
INT. PAR CUE-BID (style, réponses, en réveil)
Cuebid à saut du N°2 = rech arrêté pour SA Ex: 1♦3♦
4 ^{ème} , Cue- bid 1ère couleur = 5+5 constructif des 2 autres couleurs 2SA* = bicolore défensif.
1♠ passe 2♣ 3♣*=5♥+5♣ / 4♣*=5♥+5♦ 2SA=5♣+5♦
INT. SUR ISA (fort/faible, en réveil, réponses)
2♦* unicolore Maj rép : pass ou correct-2SA* relais
2♥*/2♠ 5Maj+Min 4ème 2SA* quelle Mineure ?
X= Min 5ème+Maj 4ème rép :2♣* nomme Min
2♦* nomme Maj 2SA* relais
2♣* 5/4♥+5/4♠ 2SA= 5♣+5♦
Après intervention du N°3, X demande la 2ème couleur
Après X du n°3, XX demande la 2ème couleur
INT. SUR LES BARRAGES (contre, cue-bid, sauts, SA)
Contre d'appel , Sur 3♣ 4♣*=♥+♦ et 4♦* =2Maj
3♦ 4♦*=2 Maj sur 3♥/3♠ 4♥*/♠* = autre Maj et Min
4SA pour connaître la Mineure
SUR LES OUVERTURES FORTES ARTIFICIELLES
Intervention sur 2SA 3♣* Landy, 3♥/3♠ naturels
X*=♥+ Mineure 3♦* =♠+ Mineure
ATTITUDE APRES UN CONTRE D'APPEL ADVERSE
Enchère 1 sur 1 Forcing sauf 1SA et 2 sur 1 NF
1♠ X 2♠ faible et 1♠ X 2♥* texas 2♠ constructif
1♥X 2♥ faible et 1♥ X 2♦* texas 2♥ constructif
TRUSCOTT MAJEUR ET MINEUR

ATTAQUES ET SIGNALISATION			
CONVENTIONS D'ENTAMES			
	Entame	Dans couleur partenaire	
Couleur	P-I	P-I	
Sans-Atout	4ème Meilleure	P-I	
Au cours du jeu	P-I à la couleur et "Petit Prometteur à SA		
Si PART a ouvert 1♣ et adversaire joue SA, entame ♣ en 4 ^{ème} Meilleure			
Petit Appel sur ADV à SA			
ENTAMES			
Carte	Couleur	Sans-atout	
As	A ARX ARXX(X)	ARX ARXX	
Roi	AR RD(x)	ARVxx, ARDxx, ARV10x	
Dame	DV DVx(x)	DV9 ADVx RDX(X)	
Valet	V10 RV10xx	V109x, V108x, V10x AV10x(x), RV10xx,	
10	109 109x	1098x, A109x(x), 109x R109x(x), D109x(x),	
9	9x dénie le 10	9xx	
Grosse	Séquence ou Courte	Séquence ou Courte	
Petite	P-I	4ème Meilleure	
SIGNAUX PAR ORDRE DE PRIORITE			
	Sur entame du partenaire	Couleur jouée par le déclarant	En défaussant
Couleur :1 ^{er}	P-I	P-I	P-I
2 ^{ème}	Préférentiel		P-I
3 ^{ème}	Si occasion		
SA : 1 ^{er}	P-I	P-I	P-I
2 ^{ème}	Préférentiel	Préférentiel	P-I
Défausse à SA et Couleur en P-I et Appel direct si Urgence			
Entame Roi à la couleur : Appel Ref si 3 cartes Mort ou Axx			
Entame As à la couleur, Appel Refus si 3 petites cartes Mort			
Sans Atout, en Flanc, 10 prometteur, Valet et 9 dénégateurs			
CONTRES CONTRE D'APPEL			
Contre de Soutien 1♣ 1♦ X = les deux Majeures			
CONTRES, SURCONTRES ARTIFICIELS OU SPECIAUX			
Si le Contre de 1SA d'ouverture ou d'intervention est artificiel, on oublie le X,			
Si punitif, XX=Texas ♣ 2♣*/2♦*/2♥*, Texas avec une cinquième			

CARTE DE CONVENTION FFB	
	
Vitetta Michèle 76	Martel Claire 84
30/04/2013	
RESUME DU SYSTEME	
PRINCIPES GENERAUX ET STYLE	
Majeure 5ème Meilleure. Mineure	
1SA 15/17H 1/2 Peut comporter une Majeure 5ème dans la zone 15-16	
Stayman 4 Paliers SPOUTNIK SIMPLE	
2♦ FM 2♣ FI 2♥/2♠ Faibles	
BLACKWOOD 14 30	
2SA * FITTE 3SA* FITTE	
DRURY FITTE	
Peut ouvrir plus faible si distribué.	
CONVENTIONS SPECIALES POUVANT NECESSITER LA MISE AU POINT D'UNE DEFENSE	
INTERVENTION SUR 1SA FORT EN 2♦* Multi	
ROUDI CONSTANT COMPLET	
RUBENSOHL	
FIT MINEUR INVERSE Sauf après intervention et contre	
MICHAEL PRECISE COMPLET	
LANDIK FIT MINEURE OUVERTURE	
1♠ 3♥ = 6♥ 10H NF et 1♠ 2♥ ; 2♠ 3♥ F	
1♥/1♠ 1SA ; 2SA* = FM	
1♠ X 2♠ faible et 1♠ X 2♥* = 2♠ constructif	
1♥X 2♥ faible et 1♥ X 2♦* = 2♥ constructif	
CAS PARTICULIERS SUR LES CONTRES	
1♥ X passe 2♣	
passe 2♦ ne montre aucune force particulière on a les ♠ et 5♦	
1♠ X passe 2♦	
passe 2♥ = 15/17h + 5♥ laids. (sinon 2♥)	
Avec 17H+, choisir une autre enchère	

DESCRIPTION DES OUVERTURES							
Ouverture	cocher si artificiel	Nbre mini de cartes	Contre négatif jusqu'à	DESCRIPTION	REPONSES	SUITE DE LA SEQUENCE (et modification après intervention)	APRES PASSE
1♣	12H	3		Naturelle ne dénie pas 4♦	FIT MINEUR INVERSE FM ne dénie pas une Maj 1♦ 3♣ = 5♦ 9/11H 1♣ 2♦ = 5♣ 9-11H 1♦ 2♣ 2SA Mini Maxi 1♣/♦ 1SA 2♣/2♦ appel Maj LANDIK		Fit Mineur inversé OK mais dénie une Maj 4ème 1♣/♦ 2♠ = Rencontre
1♦	12H	3		1♦ 1♥/1♠ 2♣ 3♦ NF	1♣ 1♦ 4♦* et 1♦ 2♣ 4♣* = 5+5 Majeurs 10H		passe passe 1♠ passe 3♣* = 6♣ Non Fitté Pique
1♥/1♠	12H	2SA* fitté 3 cartes 3SA Fitté 4 cartes 4SA 18h REG Après Intervention = 3♥/3♠ = Barrage 2SA* Truscott Fitté 4 atouts valeur de 3			1♠ 3♥ = 6 cartes NF et par inférence 1♠ 2♥ 2♠ 3♥ F 1♥ 1♠; 2♣/♦ 3♥ F = gros H 3è 1♥/1♠ 2x; 2Y splinter Répondant 4T/4K		DRURY FITTE 2♣ 2SA = fitté 4 cartes et singleton- 3♣ Quel singleton ?
1SA	15-17H Stayman 4 paliers 2SA = 8H Texas Maj Et Min 2♠ Texas ♣ et 3♣ Texas ♦ 1SA 2♣ 2SA = 2Maj 3♣/♦ Prop chelem 4♣/4♦ Manche 3♥/3♠ naturels				1SA passe 2♣ passe 2♥ passe 3♠ proposition de chelem 1SA passe 2♣ passe 2♥ passe 4♣ proposition de chelem 5♣ + 4♥		
2♣ F1	Rép : 2♦ relais ou 2♥/2♠/3♣/3♦ bel unicolore 6 ^{ème} - 2♥ ou 2♠ possible beaux bicolores 5 Maj + 5 Min 2SA = 5♣ + 5♦ par 3 H dont au moins 1 par couleur 2♣ 3SA* = Mineure affranchie et 2 contrôles				2♣ 2♦ 4♣* = 6♥ + 5♠ 4♦* = 6♠ + 4♥ aussi après intervention si saut 2♣ 2♦ 3♥* = 7 cartes 2♣ 2♦ 4♥ = ouverture de 4♥ avec 2As		
2♦	FM	Réponses : 2♠ As Maj 3♣/3♦ = A♣ / A♦ 3♥/3♠/3SA = CREM 2♦ 2♠ 4♣* ? quel As majeur 4♥* = A♥ 4♦* = A♠ 2♦ 2♥ redemande 3♠ = 6/5♥ + 4♠ Redemande Ouvreur à 3SA F jusqu'à 4SA . Sur 2SA ou 3SA de l'Ouvreur Texas , Rectif Texas fitté, Stayman					
2♥/2♠		6		6 cartes Faible < Ouverture	2SA relais	Bicolores sur 2♥ 3♥* = ♠ + ♣ 4♣ = ♠ + ♦	
2SA	20/21H Reg Stayman Texas Maj et Min Rectif Fittée 4♥ = Bicolore Min 5+4 9H et singleton ♠ idem à Pique 5♣ = Bic Min très faible Réponses : Passe ou corrige						
3♣/3♦		7	Faible	solide si V, NV ne promet pas en 1ère et 2ème position 2 des 3 GH 3♣ 4♣* = ♥ + ♦ et 4♦* = 2Maj			3♦ 4♦* = 2Maj
3♥/3♠		7	Faible	Annonce de bicolores : 3♥/3♠ 4♥*/♠* = autre Maj et Min 4SA pour connaître la Min. Sur 3♠ : 5♥/5♣/5♦ interrogatives			Sur 3♥ : 4♠/5♣/5♦ interroga
3SA			Mineure affranchie, pas de levée extérieure 4♦ ? quel singleton 4♥/♠ 4SA pas de singl 5♣ singleton autre Mineure				
4♣/4♦		7/8					
4♥/4♠		7/8	5♥/5♠	en Maj Joséphine adapté pas plus d'une perdante à l'atout face singleton partenaire sur 4♥ : 4♠/5♣/5♦ interrogatives			
4SA		Bic Min					
ENCHERES A HAUT PALIER ET CONVENTIONS DE CHELEM							
BLACKWOOD 5 CLES 14-30 BWD EXCLUSION Demande des Rois = Réponse en Baron sauf sur 2♦ FM ou on répond en 14-30 Splinter y compris 1♠ 4♥							
Après Fit Forcing 3SA = OK pour Chelem oui mais : mauvaise couleur d'atout soit demande de contrôle Trèfle							
Après Fit cœur F ou NF, 3♠ demande de contrôle Pique Réponses : 3SA = oui 4♣ = Non et 3SA de contrôle Trèfle (après un Fit F, 3SA est aussi Oui , mais j'ai un pb)							
Après Intervention sur le Blackwood Passe = 4 ou 1 clés X = 3 ou O, Palier au dessus = 2 clés et Palier au dessus 2 clés + Dame d'atout							
Après intervention sur 2♣ / 2♦ < ou = à 4♥, Passe = pas de Jeu et X du jeu , autres réponses naturelles, plus de réponses à l'As > 4♥, passe = Forcing et X = décourageant							
Après intervention sur 2♦ FM par Contre, réponses à l'As modifiées XX = pas d'As et du jeu, 2SA garde à ♦, 2♥/2♠, 3♣/3♦/3SA réponses aux As couleur de l'AS							

Notes Complémentaires Claire Martel Michèle Vitetta

DEFENSE LEVY CONTRE LE 2♥/♠ MAJEUR FAIBLE

2♥ X Passe ? = Couleur directe au palier de 3, limité à 8H+ / 4♣ ou 4♦ unicolore Min fort F / 3♥* = plutôt à base de Mineure FM

- 2SA* FM

a) relais 3♣* pour en savoir plus Réponses

b) 3♥* 18H et plus pas d'arrêt

c) 3♠, à partir de 17/18H pour les piques et 13H + pour 3♥ sur 2P

Après 2♥ faible en 2ème ou 4ème : 3♥/♠ = 5♣ + 5 autre Maj 5♣ + 5 autre Maj 4♣ = 5♦ + 5 Maj

CONTRE DU TEXAS ET DU STAYMAN

Si Texas est contré Rectif Texas par ouvreure = Fit + arrêt, Rectif à saut = 4 cartes + arrêt. XX = Fit sans l'arrêt, cue bid = Fit 4 cartes sans arrêt.

Si Stayman est contré. XX punitif, 2♥/2♠ = arrêt ♣, 2SA = 2 Maj et l'arrêt, 3♣ = 2 Maj sans l'arrêt 2♦ = pas de Maj, beau ♦, Passe = rien F pour XX.

L'ouvreure se décrit 2♥ = 4♠ sans l'arrêt 2♠ = 4♥ sans l'arrêt 2SA = pas de Maj et l'arrêt, 2♦ pas d'arrêt pas de Maj

DEFENSE 2♦ MULTI :

Intervention sans saut 2♥/♠/3♣/3♦ naturelles. Avec saut en Maj 3♥/♠ = fort unicolore. Contre = 19H reg ou 13/16 sans intérêt pour les Maj (attendre de connaître la couleur ouvreure pour contrer d'appel) 2SA /16-18H Rep : Stayman et Texas 4♣/4♦ = 5♠ + 5 Min

DEFENSE CONTRE SA FAIBLE

X = d'appel et 1H de plus que leur zone. Interventions en Texas. 2♣ Landy Réponses au X, propositionnel 9H en Texas à partir de 2SA

ENCHERES D'ESSAI A la couleur = Naturelles- demande de complément-

Enchères d'essai après intervention = 2SA fort et naturel, X = essai généralisé si adversaires fitté, sinon selon place vacantes, le X est punitif ou d'appel.

Enchères Essai Répondant: 2SA enchère que l'on utilise si on veut chercher un Chelem ou Enchère Essai à la couleur pour la Manche.

Réponses Ouvreur à 2SA enchère Chelem = 3♣/3♦ force dans le résidu 4♣/4♦ = singleton, pas de force dans le résidu

3♥3♠ pas de courte et min 3 dans la Min ouverture 5 cartes et 5-4-2-2 3SA = Maxi Exception: si Fit Coeur 4♥ = singleton ♠

SEQUENCES PARTICULIERES 3ème ENCHERE DE L'OUVREUR

1♣ passe 1♥ passe; 1♠ passe 1SA

2♦* = 3 cartes ♥ 18/19H Reg ou faible. Sur redem.. 3SA = jeu fort 2♥ = 15/17 3♥ = 17/18 5-4-3-1 2SA = 15/17 irreg 2♠ = 5-5♣/♠ 3♠ = 5-5♣/♠ fort

2SA FORCING

1♠ 1SA; 2SA* F ? 3♣* Relais : 3♦ /3♥ 6 cartes, 5 belles, 3♠* 6 cartes à Trèfle, 3SA* bicolore Min 5-5 points en Min, 4♠ trop faible pour 2♠ suite

1♥ 1SA; 2SA* F ? 3♣ Relais: 3♦ 6 cartes 3♥ gros H second 3♠ 6 cartes à Trèfle 3SA bicolore mineur 5-5 points en Min 4♥ trop faible pour 2♥

Réponses de l'ouvreure d'1♠ à 3♣* Relais : 3♦ 4 cartes 3♥ 4 cartes 3♠ 6 cartes à moyenne qualité 3SA 5-3-3-2 et 3 cartes à coeur

Réponses de l'ouvreure d'1♥ à 3♣* Relais 3♦ 4 cartes 3♥ 6 cartes à moyenne qualité 3♠ 4 cartes à Trèfle 3SA 5-3-3-2 trou à Pique

1♠ 1SA; 3♣ (5-4 ou 6-4)

SPLINTERS DU REPENDANT APRES OUVERTURE MAJEURE ET SEQUENCE 2 SUR 1

les sauts à 4♣ et 4♦ du Répondant sont toujours Splinters avec un soutien de 4 cartes dans la couleur d'ouverture 4♣ : singleton dans la moins chère 4♦ : singleton dans la plus chère Dénie le contrôle de la quatrième couleur ; jamais de splinter exprimée par une enchère en majeure dans ces séquences