

**ENCHERES COMPETITIVES**

**INTERVENTIONS** - Style général: 5 cartes palier de 1, 6 au palier de 2- Si < 10H, couleur solide-Peut intervenir dans 4 cartes en majeure

Réponses: 1 sur 1 F- 2 sur 1 NF-1♠ sur 1♥ =5 cartes

Enchères de rencontres

1♣ 1♠ 3♥ barrage

1♣ X 2♥/2♠ barrage à tous les paliers

**EN REVEIL:** dénie la valeur d'ouverture

**CONTRE D'APPEL** - Style général: Valeur d'ouverture, court dans la couleur d'ouverture

Réponses: classique

**EN REVEIL:** 7H et + -

Réponses:

SE REFERER AILLEURS POUR LES CONTRES SPECIAUX

**INTERVENTION** à 1SA 2<sup>e</sup> position:

16/18 Réponses : Minou

**INTERVENTION** à 1SA 4<sup>e</sup> position

après 2 passes :10/12

Réponses: Minou

Intervention à 1SA en 4<sup>ème</sup> après passe après 2 couleurs position : bicolore 6-4 des 2 autres couleurs

**INTERVENTIONS à SAUT:** FAIBLE

**INTERVENTION A 2SA**

En 4<sup>ème</sup> position, après 2 couleurs nommées, cue bid de la première couleur est un 5+5 constructif des deux autres couleurs et 2SA ,un bicolore défensif.

**DEFENSE 2♦ MULTI :** intervention sans saut

2♥/♠/3♣/3♦ naturelles. Avec saut en Maj3♥/♠=

fort unicolore .Contre =19H reg ou 13/16 sans

interet pour les Maj (attendre de connaître la couleur

ouvreur pour contrer d'appel)– 2SA /16-18H-

4♣/4♦ =5♠ + 5 Min

**DEFENSE 2 Majeur Faible,**

Contre du N°2, 2SA Mini cue bid , l'ouvreur répond en baron

Après un 2 Majeur faible : Cuebid = jeu à base de

mineures , X contre d'appel, 4♣= 5♣+autre majeure

4♦ = 5♦+autre majeure

**ENTAME ET SIGNALISATION**

**COULEUR** Entame en Pair-Impair

DEFAUSSE: PI –Appel direct en cas d'urgence

**SansAtout** Entame en 4<sup>e</sup> meilleure. Entame PI dans la couleur du partenaire

Petit appel sur As, Dame, Valet

DEFAUSSE: PI –Appel direct en cas d'urgence

**ATTAQUE AU COURS DU JEU** Pair-Impair.

A Sans Atout : petit prometteur

**A la couleur,** Sur entame de l'AS, appel ou refus avec 3 petites cartes au mort sinon Pair impair

**A Sans Atout,** l'entame de la Dame peut provenir de RDX ou RDXX, et l'entame du Roi demande le déblocage

**CONVENTIONS**

Michael Précisé (sans 1♣-3♣)

3<sup>ème</sup> Forcing 4<sup>ème</sup> CF (Mini Maxi)

1♣ 1♠

2♣ 2♥ naturel Espoir de manche F1

4<sup>ème</sup> Forcing (Mini-Maxi) Roudi constant simple

Landik complet à 2♣- Rubensohl - Drury Fitté-

réponses 2SA avec 4 cartes et singleton

2SA Fitté 3 cartes 3SA Fitté 4 cartes

Truscott Majeur

**CONVENTIONS EN INTERVENTION**

Convention Bessis sur 1SA

X=5♥+Min4 2♦=5♠+Min4 2♥/2♠/3♣/3♦ unicolores

2♣ landy 2SA =les 2Mineures et en réveil :

X pour les Majeures et toute autre enchère naturelle

1SA est contré

si X artificiel et alerté, on "oublie le contre"

si X punitif 2♣/2♦/2♥/2♠ texas XX=Texas pour

2♣ de l'ouvreur (qui peut préférer annoncer sa propre

5ème)Même système si 1SA d'intervention est contré

punitif

**ENCHERES DE CHELEM ET CONVENTIONS :**

Splinter (y compris 1♠ -4♥) 3SA mauvaise couleur

d'atout après un fit exprimé de façon forcing-

1♠-3♠ 3SA demande contrôle Trèfle

**Blackwood 5 clés 30-41**

Réponses des Rois en Baron

COPAIN Intervention sur un Blackwood :

X = 3-0 Passe =1-4 couleur au dessus =2 clés

Contrôles dans l'ordre hiérarchique

**CARTE DE CONVENTIONS FFB  
CLAIRE MARTEL / JOCELYNE DE LAUZANNE**

14/02/2013

**RESUME DU SYSTEME**

**PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL**

Majeure 5<sup>ème</sup> M. Mineure- 1SA 15/17H et demi Spoutnik simple- Pas de Collante -Tendance SEF

**2♦ Forcing de Manche**

**2♣ Fort Indéterminé**

**2♥ Faible**

**RAPPEL DES OUVERTURES FORTES**

(autres que 1SA et 2SA)

2♣ FI

2♦ FM

**Ouvertures de BARRAGE**

(indiquer d'abord les ouvertures artificielles)

2♥ 5H/10H 6♥

2♠ : 5H/10H 6♠

3♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H, 7 cartes

3SA mineur 7<sup>ème</sup> affranchie

4♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H 8 cartes

**OUVERTURE DE 1SA ET 2SA**

1SA 15/17 H et demie

2SA 20H/21H

**CONTRES NEGATIFS, ARTIFICIELS et SPECIAUX**

Contre spoutnik simple jusqu'à 4♦

Attitude après un Contre d'appel

1 sur 1 Forcing- Surcontre fitté ou punitif-Truscott

Majeur

**DEFENSES CONTRE LES BICOLORES**

X = appel, changement de couleur F, Fits directs compétitifs, cue bid moins chère= Fort Fit couleur ouverture.Passe puis X= Punitif

OUVERTURE	Cocher Si artificiel	Nombre Mini de cartes	DESCRIPTION	CONTRES NEGATIFS Jusqu'à	REPONSES (ainsi que les modifications après interventions)	SUITE des ENCHERES	CHANGEMENTS après INTERVENTION et PASSE
1 ♣		3	Meilleure Mineure	1Min 1Maj	2SA peut avoir 4♠ 3♣ * Relais 3♥/3♠ rép: 3cartes ds la Maj répondue sans 4cartes à ♠ Annonce de l'autre Maj =4 cartes sans 3 cartes dans l'autre 3♦ *=3 Maj+4♠		
1 ♦		3	Meilleure Mineure	2♣ Redemande 2♦ 5 cartes	2SA 12-14 arrêt dans les majeures	1♦ -2♣ 2SA 3♣ Forcing	
1 ♥		5		2SA Fitté 3 cartes F1 10/12H	3SA Fitté 4 cartes 12/13H sans couleur annexe		
1 ♠		5		Enchères d'essais à la couleur demande de complément			
1 SA				Texas Maj et Mineur (2♠/♣ 3♣/♦) Chassé croisé Stayman 4 paliers Transfert à 4♣ et 4♦ 3♥ et 3♠ naturel 8H		1SA 4♣ = 5♣+5♦ Chelemisant 1SA 4♦ 5♥+5♠ Manche	
2 ♣	FI			Relais 2♦ 4♣/4♦ = fort 5♠+5♥ singl trèfle et 4♦ singleton K 3SA Min affranchie plus un As	1SA - 2♣ X ? XX =2 Maj +arrêt 3♣= 2 maj sans arrêt 2SA =arrêt 2♦ naturel 2♥/2♠ =4 cartes + l'arret		
2 ♦	FM			2♠=As majeur, 3♣ A♣ 3♦ A♦ CREM 3As = 4x couleur de l'As manquant	Sur réponse positive de l'ouvreur 3SA Forcing jusqu'à 4SA et sur 2SA ou 3SA de l'ouvreur Texas et rectific Texas fitté	Après intervention sur 2♣ ou 2♦ toutes enchères naturelles plus de réponses à l'As.	
2 ♥	Faible 6♥			Changement de couleur Forcing 2SA relais fort	Redemande sur 2SA 3♥ faible sinon cite une force ou à défaut un singleton au palier de 4 3SA =couleur pleine		
2 ♠	Faible 6♠			idem	idem		
2 SA	20H-21H			Texas, Rectif Texas fittée, Stayman, chassé croisé			
3 x	Faible	7			3♣ ou 3♦ 4♦ * bicolore Majeur	3C 4C =P+Min	
3 SA	Faible	7	Mineure 7ème affranchie pas de levée de défense extérieure				
4SA		Fort	Bicolore mineur puissant				
4 x	Faible	8					

## Défense contre le Landy

X= main régulière > 8 pts, 2♦ = naturel et compétitif, 2♥ = jeu + tenue ♥, 2♠ idem, A partir de 2SA, rubensohl