

ENCHERES COMPETITIVES

INTERVENTIONS -

Changement couleur F

EN REVEIL: couleur sans saut = dénie belle

Ouverture - avec Saut 8-11H = belle couleur 6^{ème}

Bicolores en réveil

1♣ 2♣ et 1♣/♦ 2♦ = les 2 Maj

1♥/1♠ 2♥/2♠ = Michael Non précisé

INTERVENTION à 1SA 2^e position: 16-18H

Système de Réponses

1SA en 4^{ème} **après passe** = 6-4 des 2 autres couleurs

INTERVENTION à 1SA 4^e position: 9-13H

Réponses comme sur ouverture 1SA

ENCHERES DU N°3 APRES Intervention par 1SA

1♣ 1SA ? X punitif, 2♣ Landik

Autres réponses en Texas idem sur ouverture Maj

INTERVENTION 4 EME POSITION

1♦ passe 1♥ ? X = Ouverture et 2 autres couleurs 4-4

2♦* = 5+5 constructif 2SA* = 5/6+5 défensif des des 2 autres

DEFENSE CONTRE 1 SA FORT

2♦ Multi : X = Maj 4^{ème} + Min 5^{ème} Rep: OU 2K

naturel faible 2♣* nomme Min 2♦* nomme Maj,

2SA* cue bid positif

2♣* Landy 2SA = 5+5 Min

2♥/♠ = 5♥/♠ +4/5 Min Réponses : 3♣ passe ou

Corrige 2SA relais fort Rép : 3♣/♦/♥/♠

2♦* = Unicol Maj. Rép : 2♥/2♠ passe ou Corrige

2SA relais fort Rép 3♣/♦/♥/♠

REVEIL X = les Majeures Tout le reste naturel

DEFENSE CONTRE LE 2♦ MULTI

2♠ Naturel

X les coeurs

ENTAMES ET SIGNALISATION

A LA COULEUR

Entame P-I strict Switch: P-I

Défausse : P-I Appel Direct si urgence

A L' ATOUT :

A SANS ATOUT

Entame 4^e Meilleure et P-I pour Partenaire Petit appel

sur A / D / V - P-I Appel de Smith

Défausse : P-I Appel direct si urgence

Switch: Petit prometteur

ENTAMES A LA COULEUR

As : Appel -Refus si 3 petites cartes au Mort sinon P-I

D3^{ème} au Mort, Petit Appel et gros refuse

ENTAMES A SANS ATOUT ,

Dame peut provenir de RDX ou RDX.

Roi demande le déblocage

As après Barrage : Appel Refus - après Chelem : P-I

CONVENTIONS

BWD 5 Clés 41 30 BWD Exclusion

SPLINTER y compris 1♠ 4♥ et 1♥ 3♠

Demande des Rois : Réponse Couleur du Roi

3^{ème} CF 4^{ème} CF. 2SA Fitté 3SA Naturel

ROUDI constant 3 réponses 2♦/2♥/2♠ sauf 2SA

=exactement 14H et GH second dans la Maj

DRURY FITTE 2♦ = j'ai l' Ouverture , enchère

illimitée et Toute autre enchère dénie l'ouverture

RUBENSOHL ?

MICHAEL NON PRECISE

TRUSCOTT Maj

Pas de SMI Pas de collante

DEFENSE CONTRE 2 MAJEUR FAIBLE

(A valider)

2SA 16-18H et 13/16 en réveil Rép comme sur ouverture de 2SA

2♥ 3♥* = Bicolore Min , demande en priorité un arrêt

pour jouer SA 4♣* = 5♣+5♠ 4♦* = 5♦ +5♠

Rép au X d'appel = 2SA Mini Cue Bid 8H+ réponses

naturelles (le Cuebid = Main forte)

En réveil : Réponse au X, naturelles

CARTE DE CONVENTIONS FFB

JEAN PIERRE ATTALI CLAIRE MARTEL



13/07/2017

RESUME DU SYSTEME

PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL
SEF

Majeure 5^{ème} Meilleure Mineure

1SA 15-17H 2SA 20-21H Majeure 5^{ème} possible

2♥/2♠ Faible 2♣ F1 2♦ FM

Spoutnik simple jusqu'à 4♦

RAPPEL DES OUVERTURES FORTES

2♣ F1 2♦ FM

OUVERTURES DE BARRAGE

2♥/2♠ 5/10H 6 cartes

3♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H, 7 cartes

3SA Min 7^{ème} affranchie ni As ni Roi annexes

4♣/♦/♥/♠ faible, 6/10 H 8 cartes

4SA Bicolore défensif

1SA d'OUVERTURE EST CONTRE

Si X artificiel, on l'Oublie

Si X punitif : XX SOS et dégagement en baron, 2♣

naturel

Contre d'1SA d'intervention

idem

APRES CONTRE

Changement de couleur 1 sur 1 F

BARRAGES ET RENCONTRES et SAUTS

Attention En enchères à deux , silence adverse, les changements de couleur à saut sur l'ouverture sont faibles

Après Passe, tous les sauts fittés y compris après X et intervention

Après une intervention ou Contre, les enchères à saut sont des barrages

OUVERTURE	Cocher Si artificiel	Nombre Mini de cartes	DESCRIPTION	CONTRES NEGATIFS Jusqu'à	REPOSES (ainsi que les modifications après interventions)	SUITE des ENCHERES	CHANGEMENTS après INTERVENTION et PASSE
1 ♣	Meilleure Mineure	3	1 ♣ 2 ♦ = 5+5 Maj 0-6H Relais 2SA* réponses 3 ♣ mini 3 ♦ Maxi 3 ♥ singl ♣ 3 ♠ singl ♦ 1 ♣ 1 ♥/1 ♠; 4M fitté régulier 4432 ou 4333	1 ♣ 2 ♥ = 5+5 Maj 6H -9H		1 ♣ 1 ♥ ; 2SA dénie 4 ♠ Système croisement des Mineures	
1 ♦		3	1 ♦ 1 ♥; 1 ♠ 3 ♦ 1 ♦ 1 ♥; 2 ♣ 3 ♦ : FM	1 ♦ -2 ♣ 2SA 3 ♣ F		Convention Mini Maxi	
1 ♥		5	2SA Fitté 3 cartes F1 10/12H 3SANaturel pour les jouer 1 ♥ 2SA ; 3 ♣/♦ proposition de chelem 1 ♥ 3 ♥ pas barrage 1 ♥ 4 ♥ tendance barrage 1 ♥ 1 ♠ 3 ♥ = belle enchère de 2 ♥ avec 4 atouts			Enchères d'essais à la couleur dans la courte Enchères d'essai 2SA généralisé	
1 ♠		5	4 ♠ Barrage		DRURY FITTE 3 cartes	Passé passe 1 ♠ 2SA* = 4 atouts et 1 singleton 3 ♣ quel singleton ?	
1 SA A valider			Texas Majeur Stayman 4 paliers Chassé croisé Misère dorée (jusqu'à 8H) Transfert 4 ♣ /4 ♦ manche 3 ♥ et 3 ♠ F 3 ♣* et 3 ♦* Transfert Manche Texas Mineurs 2 ♠/♣ 3 ♣/♦ : 3 ♥ singl ♠ et 3 ♠ singl ♥ 3SA* singl autre Min 1SA 3 ♥/3 ♠ unicolore chelem 1SA 3 ♦ Main 4-3-3-3 Si l'Ouvreur a une majeure, il peut la nommer sauf s'il est 4-3-3-3 1SA 2T; 2SA *= les 2Majeures Mini et 3T* = les 2 majeures maxi			1SA 2 ♣; 2 ♠ 3 ♥* = propo chelem à Pique idem après 2 ♥ /3 ♠ 1SA 2 ♣; 2 ♥ 4 ♣* = propo chelem à Cœur et 5 Beaux ♣ ou splinter 1SA 2 ♣; 2 ♦ 4 ♥* = 6 ♥ +4 ♠ Manche 1SA 2 ♣; 2 ♦ 3 ♠*; 3SA 4 ♥ = 6 ♥ +4 ♠ proposition chelem	
2 ♣	FI		2 ♦ - 2 ♥/♠ 6 belles cartes 2SA bicolore mineur faible 2 ♣ 2 ♦ ; 3SA* =Bicolore Majeur				
2 ♦	FM		2 ♠=As Maj, 3 ♣ As ♣ 3 ♦ As ♦ 3 ♥/♠=2As en CREM ou RD 6ème 3SA CREM 2SA = 2 Rois ou 8H Sur Rép positive de l'ouvreur 3SA F jusqu'à 4SA 2SA ou 3SA de l'ouvreur Texas et rectif Texas fitté Pas de modulation de force 2 ♦ 2SA ; 4SA arrêt				
2 ♥/♠	Faible 6 ♥/6 ♠		2SA relais fort Rép 3 ♥/ ♠ faible sinon cite une force ou singleton au palier de 4 3SA =couleur pleine Changement de couleur F				
2 SA	20H-21H		Stayman, chassé croisé, Texas, Rectif Texas obligatoire Texas Mineur 3 ♠/♣ et 4 ♣/♦ propo de Chelem			4 ♦ Bicolore Majeur limité à la manche	2SA 3 ♣ 3 ♥ 3 ♠* = propo chelem à Cœur
3 ♣/♦			Barrages plutôt sérieux en 1er et 2ème sur 3 ♣ relais 3 ♦ Quelle Qualité de la couleur ? réponses 3 ♥ belle couleur par l'As 3 ♠ belle couleur sans l'As 3SA =mauvaise couleur .Sur ouverture de 3 ♦ relais à 3 ♥* Réponse =3 ♠ belle couleur par l'As Sur 3 ♣ en défense ⇒ 4 ♣= 5 ♦ + 5 ♥ et 3 ♣ ⇒ en défense 4 ♦ = 5 ♠ + 5 ♥ Sur 3 ♦ ⇒ 4 ♦ = 5 ♥ + 5 ♠ -				
3 ♥	3 ♠	3 SA	Sur les ouvertures de Barrages, changements de couleur F La nomination des manches majeures est naturelle pour les jouer				
			Convention Naymat : 4 ♣ belle ouverture de 4C = 8 levées de jeu , bel atout 4 ♦ idem à Pique			Faire préciser les suites 4T 4K nombre de perdantes en 1430 4K4C	

BWD 5 clés 14-30 Demande D d'atout= couleur collée Rép Roi le +économique Sans D d'atout= retour à l'atout Rép au BWD : 5 ♣= 1-4 5 ♦ 3-0 5 ♥ =2 clés sans D atout 5 ♠= 2clés+D atout 5SA=2clés +chicane utile 6 ♣/♦/♥ =1/3 clés et une chicane