

ENCHERES COMPETITIVES

INTERVENTIONS -

Changement couleur F

EN REVEIL: couleur sans saut = dénie belle

Ouverture - avec Saut 8-11H = belle couleur 6^{ème}

Bicolores en réveil les mêmes qu'en n^o2

INTERVENTION à 1SA 2^e position:16-18H Rép

Mineure Oubliée et Tout en Texas

1SA 16-18 H en sandwich sans Passe d'entrée = Rép naturelles et Cuebid ouverture = Stayman

1SA en 4^{ème} **après passe**= 6-4 des 2 autres couleurs

INTERVENTION à 1SA 4^e position:9-13H

Rép comme sur ouverture 1SA

ENCHERES DU N^o3 APRES Intervention par 1SA

1♣ 1SA ? X punitif, 2♣ Landik toutes autres

réponses en Texas idem sur ouverture Maj

INTERVENTION 4 EME POSITION

1♦ passe 1♥ ? X = Ouverture et 2 autres couleurs 4-4

2♦* = 5+5 constructif 2SA* = 5/6+5 défensif

1♥ passe 2♥ 3♥ 5♠ +Min idem à Pique

DEFENSE CONTRE 1 SA FORT

2♦ Multi : X = Maj 4^{ème} +Min 5^{ème} Rep: 2♣*

nomme Min 2♦* nomme Maj, 2SA* cue bid positif

2♣*Landy 2SA = 5+5 Min

2♥/♠ = 5♥/♠ +4/5 Min Rép : 3♣ passe ou Corrige

2SA relais fort Rép : 3♣/♦/♥/♠

2♦* = Unicol Maj. Rép : 2♥/2♠ passe ou Corrige

2SA relais fort Rép 3♣/♦/♥/♠ (3♥ = ♠ Fort)

REVEIL X= les Majeures ou unicolore majeur

2♣ relais rép : 2♥/♠ unicolore et 2♦ = bicolore

Ou 2♦ = j'ai 3-3 ou 4-3 en majeur. Autres réveils

naturels (2♣ 2♦ 2♥ 5+4 et 2♠ 5+4)

DEFENSE CONTRE LE 2♦ MULTI (A.Lévy)

Interv 2♥/♠/3♣/3♦ naturelles

3♥ = fort unicolore 3♠ = ♥+♣ .4♣ = ♥+♦ on

considère l'ouverture comme un 2♠ faible

Contre = 19H reg ou 13/16 sans intérêt pour les Maj

(attendre connaître couleur ouvreure pour X)

2SA /16-18H Rep : Stayman et Texas

Réponses X d'appel , naturelles

ENTAMES ET SIGNALISATION

A LA COULEUR

Entame P-I strict Switch: P-I

Défausse : P-I Appel Direct si urgence

987 entame du 7 Entame du 3 avec 1093

A L' ATOUT : Préférentiel

A SANS ATOUT

Entame 4^e M et P-I pour Part (Exception : 4^e Meilleure

contre SA des adversaires après 1♣ d'ouverture du

Partenaire

Petit appel sur A / D / V - (uniquement à l'entame)P-I si

R/ V ou 10-9 au Mort

Défausse : P-I Appel direct si urgence

Switch: 4^{ème} Meilleure

ENTAMES A LA COULEUR

As : Appel -Refus si 3 petites cartes au Mort sinon P-I

Roi : Parité mais Appel Refus si As au Mort 3^{ème} ou

3/4 petites cartes .Roi puis switch =singleton

ENTAMES A SANS ATOUT ,

Dame peut provenir de RDX ou RDXX.

Roi demande le déblocage

Entame de la 4^{ème} avec 109xx ou 108x

As après Barrage : Appel Refus - après Chelem :

Appel Refus

CONVENTIONS

BWD 5 Clés 14-30 3^{ème} CF 4^{ème} CF.

2SA* Fitté aussi après intervention 3SA fitté

ROUDI 3 réponses après X et intervention

LANDIK 2♣* RUBENSOHL

DRURY FITTE voir Annexe

1♥/♠ 1SA; 2SA FM voir Annexe

1♣/1♦ 2♥ = 5♠+4♥ limité à 10H

MICHAEL PRECISE y compris 3♣ bicolore ♠+♦

TRUSCOTT Maj et Mineur 2SA*

Pas de SMI Pas de collante

DEFENSE CONTRE 2 MAJEUR FAIBLE

2SA 16-18H et 13/16 en réveil Rép comme sur

ouverture de 2SA

2♥ 3♥* = Bico Min , demande en priorité un arrêt

pour jouer SA 4♣* = 5♣+5♠ 4♦* = 5♦ +5♠

Réponse au contre : 2SA Mini cue bid

CARTE DE CONVENTIONS FFB

JEAN MICHEL PIEKOLEK 92 / C MARTEL 84



31/07/2018

RESUME DU SYSTEME

PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL SEF

Majeure 5^{ème} Meilleure Mineure

1SA 15-17H 2SA 20-21H Majeure 5^{ème} possible

2♥/2♠ Faible 2♣ F1 2♦ FM

Spoutnik simple jusqu'à 4♦

RAPPEL DES OUVERTURES FORTES

2♣ F1 2♦ FM

OUVERTURES DE BARRAGE

2♥/2♠ 5/10H 6 cartes

3♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H, 7 cartes

3SA Min 7^{ème} affranchie ni As ni Roi annexes

4♣/♦/♥/♠ faible, 6/10 H 8 cartes

4SA bicolore Mineur 6-5+ défensif

1SA d'OUVERTURE EST CONTRE

Si X artificiel, on l'oublie , Si X punitif : XX pour

2♣ de l'Ouvreur et passe ou corrige à 2♦ , stayman

et Texas

Contre d'1SA d'intervention

Annonce des 5^{ème} naturelles, XX SOS et réponses

de l'ouvreur en baron, si 4333 ! passe

APRES CONTRE

Changement de couleur 1 sur 1 F

1♣ 1♦ X = 4♥+4♠ 8H

1♣ X 3♣ barrage et 2SA Fit positif à trèfle

1♥ X 2SA* Truscott

BARRAGES ET RENCONTRES et SAUTS

En enchères à deux , changements de couleur à saut

sur l'ouverture sont FORTS et FM

Après Passe, tous les sauts fittés y compris après X

et intervention

Après une intervention ou Contre, les enchères à saut

sont des barrages et des Rencontre au palier de 4.

OUVERTURE	Cocher Si artificiel	Nombre Mini de cartes	DESCRIPTION	CONTRES NEGATIFS Jusqu'à	REPONSES (ainsi que les modifications après interventions)	SUITE des ENCHERES	CHANGEMENTS après INTERVENTION et PASSE
1 ♣	Meilleure Mineure	3	1♣ 1♥/1♠; 3SA fitté 5-4-2-2 1♣ /1K 2♥ développements à voir 1♣ 1♥/1♠; 4M fitté régulier 4432 ou 4333			1♣ 1♠; 2♣ 2♥ Nat et F1 Système croisement des Mineures	1♣ 1♥; 2SA dénie 4♠
1 ♦		3	1♦ 1♥; 1♠ 3♦ 1♦ 1♥; 2♣ 3♦ : FM		1♦ -2♣ 2SA 3♣ F	Convention Mini Maxi	
1 ♥		5	2SA Fitté 3 cartes F1 10/12H 3SA Fitté 1♥ 2SA; 3♣/♦ proposition de chelem 1♥ 3♥ pas barrage 1♥ 4♥ tendance barrage 1♥ 1♠ 3♥ = belle enchère de 2♥ avec 4 atouts 1♥ 1♠ 2SA* 11/13 3 cartes ou 4 cartes dans une main plate 12/13 et sans espoir de chelem 1♣ 1♠ 1X 2SA* Mixed raised, 4 atouts et un peu au dessus du barrage			Bicolore économique 1♥ 1♠; 2♣ 3♥ F__1♠ 1SA; 2♣ 2♦ Texas coeur 1♥/1♠ 1SA; 2SA FM développements en annexe <u>Enchères d'essais</u> à la couleur demande de complément Enchères d'essai 2SA généralisé	
1 ♠		5	4♠ Barrage		DRURY FITTE 3 cartes	Passé passe 1♠ 2SA* = 4 atouts et 1 singleton 3♣ quel singleton ?	
1 SA			Texas Majeur Double Stayman 2♣ 4 paliers Chassé croisé Misère dorée (jusqu'à 8H) Transfert 4♣/4♦ manche 3♥ et 3♠ F 3♣* et 3♦* Transfert Manche et 3♣ Pupett Stayman Texas Mineurs 2♠/♣ ou bivalent 2SA/♦ : 3♥ singl ♠ et 3♠ singl ♥ 3SA* singl autre Min 1SA 3♥/3♠ unicolore chelem 1SA 2♦/♥; 2♥/♠ 4♣/♦ Rencontre 1SA 3♦/4/3/3/3/ une majeure 4 ^{ème} 3c relais 3♠ =4 C et 3SA =4♠ 1SA 2♦/♥; 2♥/♠ 2SA FM voir réponses en Annexe			1SA 2♣; 2♠ 3♥* = propo chelem à Pique idem après 2♥/3♠ 1SA 2♣; 2♥ 4♣* = propo chelem à Cœur et 5 Beaux ♣ 1SA 2♣; 2♦ 4♥* = 6♥ +4♠ Manche 1SA 2♣; 2♦ 3♠*; 3SA 4♥ = 6♥ +4♠ proposition chelem 1SA 4♣* 5+5 Maj ou 6♥+5♠ 1SA 4♦ = 5♥+6♠	
2 ♣	FI		Relais 2♦ obligatoire		2♣ 2♦		
2 ♦			FM 2♠=As Maj, 3♣ As ♣ 3♦ As ♦ 3♥/♠/3SA=2As en CREM 2SA = 2 Rois ou 8H sans singleton Sur rép positive de l'ouvreur 3SA F jusqu'à 4SA 2SA ou 3SA de l'ouvreur Texas et rectif Texas fitté Pas de modulation de force 2♦ 2SA; 4SA arrêt 2♦ 2♥; 3♠ =5♥ +4♠				
2 ♥/♠	Faible 6♥/6♠		2SA relais fort Rép 3♥/♠ faible sinon cite une force ou singleton au palier de 4 3SA =couleur pleine Changement de couleur F				
2 SA	20H-21H		Stayman, chassé croisé, Texas, Rectif fittée Texas Mineur 3♠/♣ et 4♣/♦ propo de Chelem			4♦ Bicolore Majeur limité à la manche	2SA 3♣ 3♥ 3♠* = propo chelem à Coeur
3 ♣/♦			Barrages sérieux si Vulnérables Sur 3♣ ⇒ 4♣=5♦ +5♥ et 3♣ ⇒ 4♦ =5♠ +5♥ Sur 3♦ ⇒ 4♦ =5♥ +5♠ -				
3 ♥	3 ♠	3 SA	Sur les ouvertures de Barrages, changements de couleur F La nomination des manches majeures est naturelle pour les jouer 3♥ 3♠ F 3♥ 4♠ pour les joueur Mais 4♥ 4♠ =interrogative				
CHELEM BWD 5 clés 14-30 Demande D d'atout= couleur collée Rép Roi le +économique Sans D d'atout= retour à l'atout Contrôles pas dans l'ordre hiérarchique 3SA* de l'ouvreur="Oui mais" après Fit F Après Fit encourageant =Nomme tes contrôles BWD Exclusion COPA SPLINTER y compris 1♠ 4♥ et 1♥ 3♠ Demande des Rois : réponses Baron							

Annexe

Drury Fitté

1♠ passe

2♣ passe 2♠ = pas l'ouverture, 2♦ = valeur d'ouverture, 2♥ = pas l'ouverture. Si 4♥ et ouverture, l'ouvreur dit 2♦ et le répondant peut nommer 4 cartes à coeur.

1♣/1♦ 2♥

2SA * relais forcing Réponses 3♣ 5+4 minimum 3♦ 5431 maxi (toujours un singleton) 3♥ 5+5 mini 3♠ 5+5 maxi 3SA 5-4-2-2 maxi

1♠-1SA; 2SA FM inférence 1♥/♠ 3X =5+5

a) 3♣ Relais - redemandes de l'Ouvreur : → 3♦ Naturel, → 3♥ Naturel → 3♠ Naturel 6♠ 17/18H sans couleur 4^{ième}, → 3SA → 3 cartes à ♥ sans arrêt

b) 3♦ Texas ♥ 5 cartes et + l'ouvreur → 3♥ → 2 / 3 cartes à ♥, 3♠ → 1♥ + 6♠ 3SA → 1♥ et 5♠ et 4♦ 4♣ → 4♥ singl ♣ 4♦ → 4♥ singl ♦ 4♥ → 4♥ 5-4-2-2

1♠-1SA; 2SA 3♦ 3♥ 4♥ → 6 cartes à ♥ 3♠ → 5 cartes à ♥ et 2 cartes à ♠ 3SA → 5 cartes à ♥ et 1♠ 4♣ → 5 cartes à ♥ et 5 cartes à Trèfle 4♦ → 5♥ + 5♦

c) 3♥ Texas ♣

d) 3♠ Texas ♦

Un gadget complètera le schéma : 1♠ 1SA -redemandes à → 4♣ Bicolore 6♥ + 5♠ → 4♦ Bicolore 6♠ + 5♥ → 4♥ Bicolore 5♥ + 5♠

1♥ 1SA-2SA

3♣ Relais redemandes de l'ouvreur → 3♦ Naturel, → 3♥ Naturel 6 cartes 17/18H sans couleur 4^{ième}, 3♠ → ♣ (Peut cacher 6♥) 3SA Petit doubleton à Pique

3♦ Texas six cartes à trèfle 3♥ Texas Carreau et 3♠ bicolore mineur

L'enchère conventionnelle de 2SA après un Texas Maj

Relais FM avec les bicolors 5-4 comportant un singleton. FM Enchère illimitée en zone supérieure

1SA - 2♥ -

2♠ - 2SA -

3♣		Demande de description
3♠		Fitté ♠. A priori sans 4 cartes dans une Min
3SA		Pour les jouer. Points perdus ailleurs.
3♣	décris toi	
3♦		4 cartes à trèfle
	3♥ relais	3♠ 4 cartes à trèfle résidu Min
		3SA 4 cartes à trèfle résidu Maj
		4♣ 4 cartes à trèfle résidu Maj F
3♥		4 cartes à carreau résidu mineur
3♠		4 cartes à carreau résidu majeur
3SA		5-4-2-2 H concentrés
4♣/♦/♥		Splinter, unicolore majeur à pique pas assez beau pour dire 3♠ directement

DEFENSES

DEFENSE CONTRE LE 2K MULTI voir défense d'Alain Lévy Article du bridgeur mai 2018

DEFENSE CONTRE LE 2 MAJEUR FAIBLE : Voir Feuille de convention

DEFENSE SI LE TEXAS ET LE STAYMAN SONT CONTRES

Voilà ce que je joue (défense Lévy)

Le Stayman est contré sur 1SA 1SA passe 2♣ X l'idée est de mettre le contreur à l'entame

- passe → pas de Maj . Attention sur le passe, si on veut que ce soit le X à l'entame, plus de chassé croisé, le répondant nomme sa 5ème naturellement (on sait qu'il a alors 4 dans l'autre maj)

-2♥* →4♠ 2♠* →4♥ XX = punitif 3♣ → les 2 Maj ; le répondant nomme la Maj qu'il veut 2♦ = naturel sans Maj -2SA = naturel arrêt

Le Stayman est contré sur 2SA 2SA passe 3♣ X - passe → pas de Maj 3♥ → 4♠ -3♠ → 4♥ -XX = 4♣ = les 2 Maj et le répondant nomme la majeure qu'il veut (il faut que ce soit joué de sa main) -3♦ = naturel sans majeure -3SA naturel arrêt

Intervention sur le Stayman par une couleur : 1SA passe 2♣ 2♦ Même système si on intervient sur un Stayman par une couleur

- passe, pas de Maj . Attention sur le passe, , plus de chassé croisé, le répondant nomme sa 5ème naturellement (on sait qu'il a alors 4 dans l'autre majeure)

-2♥* →4♠ -2♠* →4♥ 3♦ = les 2 Maj et le répondant nomme la majeure qu'il veut 3♣ → naturel sans Maj 2SA → naturel arrêt X → punitif

Contre du Stayman à 3♣ - passe → pas de Maj et pas d'arrêt XX → 1 ou 2 Maj avec arrêt 3♦ → 1 ou 2 Maj sans arrêt 3♥ = 5♠ 3♠ = 5♥

Intervention sur le Stayman à 3♣ par 3♦ passe → pas de Maj et pas d'arrêt X = 1 Maj 4ème , le répondant nomme sa majeure 3♥ = '4♠ 3♠ = 4♥

Le Texas est contré 1SA passe 2♦ X : développements : -passe pas fitté - XX fitté -3♦* cue-bid fitté 4 cartes

DEFENSE CONTRE LE 1SA FAIBLE

X au moins 14 H, Réponses naturelles et faibles au palier de 2, 2♣ peut être très faible, Texas propositionnels à partir de 2SA

Toutes les interventions en Texas , 2♣ Landy, 2SA bicolore Mineur

En réveil, idem

DEFENSE CONTRE LES INTERVENTIONS SUR 2♣ ou 2♦

Sur l'ouverture de 2♣

Si intervention < ou = à 4♥ , enchères naturelles X, SA ou couleur 6H+ Si intervention = ou > 4♥ , X = rien et passe = positif

Sur l'ouverture de 2♦

Intervention par X Rép aux As sans changement, XX pas d'arrêt 6H+ 2SA = 6H+ arrêt. Sur toutes les autres interventions, plus de réponses à l'As.

Si l'intervention < ou = à 4♥ , enchères naturelles X ,SA ou couleur 6H+ Si intervention = ou > 4♥ , X = rien et passe = positif

le Cue bid montre une courte dans l'intervention et 3+ cartes dans les autres couleurs, l'annonce d'une couleur 5 cartes ou + 6H et 1GH

DEFENSE CONTRE LE 2♥ BICOLORE MAJEUR FAIBLE

Interventions naturelles : 2♠ = 6♠ 10/12H + 2SA = 15/17H 3♣/♦ = naturel 10/12 + 3♥ = 6♥ 12 + 3♠ = Bico Mineures 3SA = pour les jouer , tenues Mj

Contre d'appel = 13/14 + plutôt avec les Mineures

Réponses au X = naturelles , la réponse de 2♠ peut être naturelle ou réponse de faiblesse.

DEFENSE CONTRE LES INTERVENTIONS SUR LE BWD, COPA

X = 0 clé Passe = 1/ Couleur audessus = 2 clés

DEFENSE CONTRE LES INTERVENTIONS BICOLORES Défense Levy

Attitude du Répondant

Les Cue-bids décrivent des couleurs Naturelles dans une main forte :

Le cue-bid le plus économique est fort dans la couleur la – chère

Le cue-bid le + cher est fort dans la couleur la + chère

Les enchères Naturelles sont non Forcing.

Le contre montre du jeu à partir de 9H dans une main plutôt REG et peut être punitif dans une des couleurs adverses. Il n'est ni Forcing, ni auto-Forcing. A partir de ce contre d'appel, Tous les contres ultérieurs sont d'appel. Pour punir , on passe et on contre ensuite

1♥	2SA	3♣	Fit ♥ Forcing
		3♦	Couleur ♠ Forcing
		3♥	Fit ♥ NF
		3♠	Couleur ♠ NF

1♠	2SA	3♣	Couleur ♥ Forcing
		3♦	Fit ♠ Forcing
		3♥	Couleur ♥ NF
		3♠	Fit ♠ NF

1♣	2SA	3♣	Fit ♣ NF
		3♦	Fit ♣ Forcing
		3♥	Couleur ♠ Forcing
		3♠	Couleur ♠ NF

1♦	2SA	3♣	Fit ♦ Forcing
		3♦	Fit ♦ NF
		3♥	Couleur ♠ Forcing
		3♠	Couleur ♠ NF

1♥	2♥	2♠	Couleur ♦ Forcing
		3♣	Fit ♥ Forcing
		3♦	Couleur ♦ NF
		3♥	Fit ♥ NF

1♠	2♠	3♣	Couleur ♦ Forcing
		3♦	Couleur ♦ NF
		3♥	Fit ♠ Forcing
		3♠	Fit ♠ NF
1♥	3♣	3♦	Couleur ♣ Forcing
		3♥	Fit ♥ NF
		3♠	Fit ♥ Forcing
1♠	3♣	3♦	Couleur ♣ Forcing
		3♥	Fit ♠ Forcing
		3♠	Fit ♠ NF
1♦	2♦	2♥	Couleur ♣ Forcing
		2♠	Fit ♦ Forcing
		3♣	Couleur ♣ NF
		3♦	Fit ♦ NF

Dans cette séquence de bicolore Maj, les enchères de 3♥ et 3♠ annoncent une tenue dans la Maj que l'on tient pour jouer 3SA.

Attitude de l'Ouvreur en face d'un contre

Le contre est d'appel avec une main pour jouer en attaque (2^{ème} zone)

Les surenchères sont compétitives

Le Passe veut dire RAS mais peut masquer un contre muet

1♠	3♣*	X	3♥	
Passe				RAS ou punitif
X				Contre d'appel fort (2 ^{ème} zone) court à ♥
3♠				Compétitif

Attitude du Contreur

1♠	3♣*	X	3♥	
Passe	Passe	Passe		
		X		Contre d'appel court à ♥ (Donc punitif à ♦)

