

## ENCHERES COMPETITIVES

### INTERVENTIONS -

Changement couleur F

**EN REVEIL:** couleur sans saut = dénie l'Ouverture - avec Saut 8-11H = belle couleur 6<sup>ème</sup>

1♣ passe passe 2♣ = ♥+♦ et 1♣ passe passe 2♦ = les 2Maj 1♠ -- 2♠ = ♥+Min relais 2SA pour la Min Idem pour les Coeurs

**CONTRE D'APPEL** -: Après Contre d'appel : 1 sur 1 Forcing Truscott Majeur et Mineur

**EN REVEIL:** 7H et + -

**INTERVENTION** à 1SA 2<sup>e</sup> position:16-18H

Réponses Mineure Oubliée et Tout en Texas

**INTERVENTION** à 1SA 4<sup>e</sup> position:9-13H

Réponses comme sur ouverture 1SA

1SA en 4<sup>ème</sup> après passe= 6-4 des 2 autres couleurs

**INTERVENTION EN 4 EME POSITION**

Après 2 couleurs : 1♦ passe 1♥ ?

2♦\*= 5+5 constructif des 2 autres couleurs

2SA\* = bicolore défensif 6-5 des 2 autres couleurs

X = L'ouverture et les 2 autres couleurs 4-4

1♥ passe 2♥ 3♥ (Min) 4♣ =5♠ +5♣ et 4♦ = 5♠

+5♦ idem pour les Piques et après 2SA fitté

**DEFENSE CONTRE LE SA FORT**

**Système 2♦ Multi** : X = Maj 4<sup>ème</sup> +Min 5<sup>ème</sup> Rep:

2♣\* nomme Min 2♦\* nomme Maj, 2SA\* cue bid

2♣\*Landy 2SA = 5+5 Min

2♥/♠ = 5♥/♠ +4/5 Min Réponses : 3♣ passe ou Corrige 2SA relais

2♦\* = Unicol Maj. Rép : 2♥ passe ou Corrige 2SA relais fort Réponses naturelles =

**REVEIL** X= les Majeures Tout le reste naturel

**DEFENSE CONTRE LE 2♦ MULTI**

Interv sans saut 2♥/♠/3♣/3♦ naturelles

3♥/♠= fort unicolore .

Contre =19H reg ou 13/16 sans intérêt pour les Maj

(attendre connaître la couleur ouvreure pour X d'appel)

2SA /16-18H Rep : Stayman et Texas

Rep X d'appel , naturelles ( peut passer si rien à dire) 2SA mini cue bid, rep: 3♣ mini et 3♦ maxi

## ENTAMES ET SIGNALISATION

### A LA COULEUR

Entame P-I strict Switch: P-I

Défausse : P-I Appel Direct si urgence

Entame du 9 dénie le 10. Avec 987 entame du 7

Entame du 10 avec 109x

**A L' ATOUT** : P-I inversé

### A SANS ATOUT

Entame 4<sup>e</sup> Meilleure et P-I pour Partenaire.

Petit appel sur A / D /V Mais P-I si R/ Valet ou 10-9 au Mort

Défausse : P-I Appel direct si urgence

Switch: Petit prometteur

### ENTAMES A LA COULEUR

**As** : Appel -Refus si 3 petites cartes au Mort sinon P-I

**Roi** : Parité mais Appel Refus si As au Mort 3ème ou 3/4 petites cartes .Roi puis switch =singleton

### ENTAMES A Sans Atout,

**Dame** peut provenir de RDX ou RDX.

**Roi** demande le déblocage

**As** après Barrage : Appel Refus - après Chelem : P-I

### CONVENTIONS

BWD 5 Clés 30-41 BWD Exclusion

1SA 4♣ \* GERBER

**Splinter** y compris 1♠ 4♥ et 1♥ 3♠

Demande des Rois : réponses couleur du Roi

3<sup>ème</sup> CF 4<sup>ème</sup> CF. 2SA Fitté 3SA Fitté 4 cartes

Roudi 3 réponses y compris après X et intervention

**Intervention par 1SA** : Landik 2♣\* X punitif

2SA\* cue bid fort et tout le reste naturel

Drury FITTE Super Drury

Michael Précisé (1♣-3♣ demande d'arrêt pour SA)

RUBENSOHL TRUSCOT Majeur et Mineur

*Pas de SMI Pas de collante Pas d' interrogatives*

### DEFENSE CONTRE 2 MAJEUR FAIBLE

2SA 16-18H Rép comme sur ouverture de 2SA

2♥ 3♥\* = Mineures demande en priorité un arrêt pour jouer SA

4♣\*= 5♣+5♠ 4♦\*= 5♦ +5♠

Rép au Contre d'appel = 2SA Mini Cue Bid

voir système page 3 **En réveil** : 2SA naturel et réponse au X naturel

## CARTE DE CONVENTIONS FFB

**JC LEGRIS 84 /**

4562220

**Claire MARTEL 84**

2193514



10/03/2016

### RESUME DU SYSTEME

### PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL SEF

Majeure 5<sup>ème</sup> Meilleure Mineure

1SA 15-17H 2SA 20-21H Majeure 5<sup>ème</sup> possible

2♥/2♠ Faible 2♣ F1 2♦ FM

Sputnik simple jusqu'à 4♦

### RAPPEL DES OUVERTURES FORTES

(autres que 1SA et 2SA)

2♣ F1 2♦ FM

### OUVERTURES DE BARRAGE

2♥/2♠ 5/10H 6 cartes

3♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H, 7 cartes

3SA Min 7<sup>ème</sup> affranchie ni As ni Roi annexes

4♣/♦/♥/♠ faible, 6/10 H 8 cartes

4SA bicolore Mineur 6-5+ plutôt défensif

### 1SA EST CONTRE

#### Contre d'1SA d'ouverture

X artificiel, on l'oublie ,

X punitif : on l'oublie **donc stayman et texas** sauf XX = 5<sup>ème</sup> Mineure et Passe F pour XX et baron

#### Contre d'1SA d'intervention

Passe = 4333, tant pis ! on joue 1SA contré

XX = 4432 ou 4441 développements en Baron

2♣ /2♦ /2♥/2♠/ couleurs 5<sup>ème</sup> naturelles

### CONTRES NEGATIFS,

1♣ 1♦ X = 4♥+4♠ 8H

### BARRAGES ET RENCONTRES

Après Ouverture Maj , Intervention N°2 par X ou couleur = Sauts fittés

Après Ouverture Mineure , Intervention N°2 par X ou couleur sauts =Barrages

En réponse à une intervention Sauts fittés y compris si N°3 parle

Après Passe, tous les sauts fittés y compris après X et intervention

OUVERTURE	Cocher Si artificiel	Nombre Mini de cartes	DESCRIPTION	CONTRES NEGATIFS Jusqu'à	REPOSES (ainsi que les modifications après interventions)	SUITE des ENCHERES	CHANGEMENTS après INTERVENTION et PASSE
1 ♣	Meilleure Mineure	3	1♣ 1♥/1♠; 3SA fitté régulier 4432 ou 4333 1♣ 1♥/1♠; 4♣ fitté 6+4 1♣ /1♠ ; 3♥ super forcing			1♣ 1♠ 2♣ 2♥ Naturel et F1	1♣ 1♥ 2SA dénie 4 cartes à Pique 3♣/3♦ relais croisement mineurs
1 ♦		3	1♦ 1♥ 1♦ 1♥ 1♠ 3♦ et 2♣ 3♦ : FM		1♦ -2♣ 2SA 3♣ Forcing	classique Convention Mini Maxi	
1 ♥		5	2SA Fitté 3 cartes F1 10/12H 1♥ 2SA 3♣/♦ proposition de chelem 3SA Fitté 4 cartes 12/13H		1♥ 1♠ 1SA 3♥ Forcing et Fort	<b>Bicolore économique</b> 1♥ 1♠ 2♣ 3♥ <u>Forcing</u>	Enchères d'essais à la couleur demande de complément Enchères d'essai 2SA généralisé
1 ♠		5	4♠ Barrage		Drury FITTE 3 cartes	Super Drury	
1 SA			Texas Majeur Stayman 4 paliers Chassé croisé Misère dorée Transfert 4♣/4♦ pour la manche 3♥ et 3♠ NF 3♣* et 3♦* Transfert Chelem Texas Mineurs 2♠/♣ 3♣/♦ : Annonce du Trou naturel 3SA* sing autre Min 1SA 3♦/3♥/3♠ unicolore chelem 1SA 2♦/♥; 2♥/♠ 4♣/♦ Splinter 1SA 4♣* Gerber 1SA 4♦ =5♥+5♠ 1SA 3♣/♦/♥/♠ X =APPEL et toutes les annonces de couleur , naturelles			1SA 2♣; 2♠ 3♥* = propo chelem à Pique 1SA 2♣; 2♥ 3♠* =propo chelem à Coeur 1SA 2♣; 2♥ 4♣* = propo chelem à Cœur splinter 1SA 2♣; 2♦ 4♥* = 6♥ +4♠ Manche 1SA 2♣; 2♦ 3♠*; 3SA 4♥= 6♥ +4♠ proposition chelem	
2 ♣	FI		Relais 2♦ <b>obligatoire</b>		2♣ 2♦ ; 3SA =5+5 Majeures suite 4♣ cœurs 4♦ Pique		
2 ♦	FM		2♠=As majeur, 3♣ As ♣ 3♦ As ♦ <b>3SA=2As</b>		Sur réponse positive de l'ouvreur 3SA F jusqu'à 4SA sur 2SA ou 3SA de l'ouvreur Texas et rectif Texas fitté Pas de modulation de force 2♦ 2SA ; 4SA arret		
2 ♥/♠	Faible 6♥/6♠		2SA relais fort		Changement de couleur F	Redemande sur 2SA 3♥/♠ faible sinon cite une force ou à défaut un singleton au palier de 4 3SA =couleur pleine	
2 SA	20H-21H		Stayman, chassé croisé, Texas, <b>Rectif Texas fitté</b> Texas Mineur 3♠/♣ et 4♣/♦ propo de Chelem			4♦ Bicolore Majeur limité à la manche	2SA 3♣ 3♥ 3♠* = propo chelem à Coeur
3 ♣/♦	2GH en 1ere et 2ème		Sur 3♣ ⇒ 4♣=5♦ +5♥ et 3♣ ⇒ 4♦ =5♠ +5♥ Sur 3♦ ⇒ 4♦ =5♥ +5♠ -				
3 ♥	3 ♠	3 SA	Sur ouverture de 3SA le partenaire dit 4♦ ? Singleton ? 4♥/♠ couleur singl 4SA pas de 5♣ singl autre Min 5♦ singl ♣ Sur ouverture de 3SA défense du N°2 et 4 identique à celle sur 3♣ 4♣=5♦ +5♥ et 4♦ =5♠ +5♥				

BWD 5 clés 30-41 Demande Dame d'atout= couleur collée Rép Roi le plus économique Réponses au BWD : 5♣= 3-0 5♦ 4-1 5♥ =2 clés sans D atout 5♠= 2clés+Dame atout 5SA=2clés +chicane utile 6♣ =1/3 clés et une chicane ♣ 6♦ =1/3 clés et chicane Carreau 6 direct ♥/♠ quand la chicane est plus chère que l'atout Contrôles pas dans l'ordre hiérarchique 1♥ 3♥; 4♣ veut entendre le contrôle ♦

## Défenses

**Défense si le Stayman et le Texas sont contrés (voir Fiche)**

**Défense contre les interventions bicolores (voir Fiche)**

**Défense contre le 2K Multi (voir Fiche avec une seule modification, on enlève tous les bicolores et toutes les enchères sont naturelles)**

**Défense contre le 1SA faible ( voir Fiche)**

**Défense contre le 2 Majeur faible : celle que tu as proposée**

Réponse au 2SA mini cue bid (En réveil 2SA Naturel et réponses au X=naturelles)

2SA : 8+H Relais pour les ♣ ou les ♦ 2SA puis 3SA : 10-11 HL avec arrêt adverse 2SA puis Majeure : 8-10 H4 cartes ou 7/8H et 5 cartes

2SA puis C.B. 11+HL 4 cartes autre M et arrêt adverse 3♠ sur 2♥: 7-8 H 5 cartes 3SA : 12-14 HL avec arrêt adverse

4♥/4♠ : 11-14 HLD 5/6 cartes Cue-Bid : 13+HL autres mains fortes

**Défense contre les interventions sur 2♣ ou 2♦**

**Sur l'ouverture de 2♣**

Si l'intervention inférieure ou égale à 4♦ , enchères naturelles X SA ou couleur 6H+ Si intervention == ou > 4♥ , X =rien et passe =positif

**Sur l'ouverture de 2♦**

Intervention par X ou 2♥ , réponse aux As sans changement, XX pas d'arrêt 6H+ 2SA= 6H+ arrêt

Si l'intervention < ou = à 4♦ , enchères naturelles X ,SA ou couleur 6H+ Si intervention = ou > 4♥ , X =rien et passe =positif

le Cue bid montre une courte dans l'intervention et 3+ cartes dans les autres couleurs, l'annonce d'une couleur 5 cartes ou + 6H et 1GH

**Défense si intervention sur le BWD : COPA X=0-3 clés Passe =1-4 clés couleur audessus 2 clés sans Dame d'atout Couleur audessus 2clés Dame atout**

**Défense contre le 2♥ bicolore majeur faible 4+4 ou plus, toutes les enchères naturelles et orientées vers le contrat de SA**

**Défense si 1SA est contré**

**a)Contre d'1SA d'ouverture**

**Si le contre est artificiel on l'oublie**

**Si le contre est punitif**

Stayman et texas, XX= 5ème mineure et Passe Forcing pour XX et on annonce les couleurs en Baron

**b) si 1SA d'intervention est contrée**

Annonce de couleurs 5ème naturelles, Passe =main 4333, tant pis, XX= main 4432 ou 4441 et développement en Baron

**Rubensohl**

3♠ est toujours une demande d'arrêt sans l'autre majeur

1SA 2♥ 3♥

3♠ soit fitté soit pas d'arrêt 4♠ je n'ai pas l'arrêt

3SA j'ai l'arrêt

Ouvreur rectifie 3SA à 4♠ si fitté

1SA 2? X : Spoutnik ou 8+H (= Rubensohl)

..... Texas impossible = Stayman avec singleton. (Tout est Texas à partir de 2SA.)

1SA 2♦ 3♣ : Stayman puis Naturel au palier de 3 si 5/4 Majeur donc pas de chassé-croisé