

ENCHERES COMPETITIVES

INTERVENTIONS : Naturelles.

Changement de couleur Forcing

En réponse à une Intervention : un saut dans une nouvelle couleur : Enchères de Rencontre

EN REVEIL par couleur > valeur d'Ouverture

CONTRE D'APPEL Style général : Classique

Réponses naturelles, Cue bid F1

EN REVEIL: 7H et + -

Bicolores en réveil : 1♣ passe passe 2♣ bicolore
♥+♦ et 1♣/1♦ passe passe 2♦ Bicolore majeure
et Michael précisés sur les ouvertures majeures

INTERVENTION à 1SA 2^e position:16/18H

Réponse du N°4 : MINOU MATOU

1♠ 1SA passe 2♠ = Stayman et 2♥ = les Trèfles

1SA en 4^e position en réveil : 10/12H

Réponses : MINOU MATOU

INTERVENTION EN 4^{ème} POSITION

En 4^{ème} position, après 2 couleurs, Cue bid de la couleur d'ouverture = Bicolore 5+5 constructif des 2 autres couleurs et 2SA = bicolore 6+5 défensif
1SA d'intervention = 6Min+4Maj

DEFENSE CONTRE LE 2 KMULTI

2♥/♠ contre d'appel court dans la couleur 14/15H

X régulier 13-14 ou 19H+3♣/♦ naturel 2SA 16-

18H 3♥/♠ Fort unicolore naturel 4♥/4♠ 8,5 ou 9

levées de jeu 4♣/4♦ bicolore ♣/♦ et Pique

2KMULTI SUR 1 SA FORT

X = Maj 4^{ème} + Min 5^{ème} Réponses 2♣* nomme Min
2♦* nomme la Maj, 2SA* cue bid espoir M

2♣* = Landy 2SA = 5+5 Min 2♥/2♠ = 5♥/♠ + Min

2♦* = Unicolore Maj fort ou faible. Rép : 2♥ passe ou corrige y compris après X du Répondant

2SA relais fort rep : 3♣/3♦/3♥/3♠* (♥ Fort)

En REVEIL X pour les majeures Réponses 2♣

Choisis 2♦ Pour les ♥ 2♥ pour les piques. Tout le reste naturel

ENTAMES ET SIGNALISATION

A LA COULEUR

Entame en Pair-impair

Défausse en Pair impair et Appel direct si urgence

A SANS ATOUT

Entame : 4^e meilleure. Pair-impair dans la couleur du partenaire. Petit Appel sur As/Dame/Valet uniquement à l'entame.

Appel de Smith, uniquement à l'entame

Défausse: Pair impair et Appel direct si urgence

ATTAQUE EN COURS DU JEU

A La Couleur : Pair-Impair

A Sans Atout : Petit prometteur

A LA COULEUR : Compte sur Entame de l'As, sauf 3 petites cartes au Mort (Appel-Refus) ou singleton au Mort *Préférentiel*

Compte sur entame du Roi, sauf 3 petites cartes au Mort ou Axxx, dans ces deux cas Appel-refus.

Entame du ROI : AR secs ou ARxx et singleton.

A SANS ATOUT

Entame de la D peut provenir de RDX ou RDXx, Entame du Roi - déblocage .Si contre indications au déblocage, petit appel.

CONVENTIONS

2SA Fitté limite 3/4 cartes y compris après intervention 3SA Fitté Cachalot après

intervention d'1♦ ou d'1♥, pas après X.

Roudi Constant 2♦/2♥/2♠/2SA après X et

intervention Michael Précisé (1♣ 3♣ naturel)

3^{ème} Couleur Forcing 4^{ème} Couleur Forcing

Rubensohl Drury Fitté Chekback Stayman

2SA Forcing après un Texas Majeur

Landik réponses **en Texas**

4SA quantitatif : réponses 5♣/♦ = 4♣/♦ 5♥/♠ =

5♣/♦ 5SA = 4+4 Min 6♣/♦ 6 cartes

DEFENSE CONTRE LE 2 MAJ FAIBLE

2ème position ou en réveil 2SA 16/18H Naturel

3♥*/3♠* Cue bid = ♣+♦ demande en priorité arrêté

pour jouer 3SA 4♣*/♦* = Autre Maj 5^{ème} + 5 ♣/♦

2SA FM système Lévy

CARTE DE CONVENTIONS FFB NOM ET CLASSEMENT



Claire Martel 1♥
2193514

Gérald Schwarz 1♥
16/03/2018
1346148

RESUME DU SYSTEME

PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL

Majeure 5ème Meilleure Mineure

2♦ Multi 2♥ Bicolore Majeur faible 2♠ faible

5♠+1 Mineur 4ème/5ème

Spoutnik

1SA 15H/17H Stayman 4 Paliers

STYLE DES BARRAGES

Vert contre Rouge = destructifs, Rouges = couleur liée, Vert contre Vert, au jugement.

OUVERTURES FORTES

2 SA 20H/21H

2♣ Bivalent Fort en Majeur ou FM

OUVERTURES DE BARRAGE

(indiquez d'abord les ouvertures artificielles)

2♦ Multi 2♥ Bicolore Majeur faible 2♠ 5♠+1Min

3♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H, 7 cartes

3SA mineure 7^{ème} affranchie

4♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H 8 cartes

4SA bicolore mineur 6-5 toujours Barrage

APRES UN CONTRE D'APPEL DU N° 2

Changement de Couleur 1 sur 1 Forcing

Truscott Majeur

Saut dans une nouvelle couleur = Enchère de Rencontre

ENCHERES DE CHELEM

Blackwood 5 Clés 30-41 BWD Exclusion

Splinter y compris 1♠ 4♥*

Demande de la Dame d'atout par la couleur collée

Demande des Rois = Réponse couleur du Roi

Blackwood Exclusion

Intervention sur BWD : X=0 Passe = 1 clé couleur
adessus = 2As

OUVRE TURE	Cocher Si artificiel	Nombre Mini de cartes	DESCRIPTION	CONTRES NEGATIFS Jusqu'à	REponses (ainsi que les modifications après interventions)	SUITE des ENCHERES	CHANGEMENTS après INTERVENTION et PASSE
1 ♣			Cachalot 1♣ 1♦ X=4♥+ et 1♥=4♠+ 1♣ 1♥ X=4♠+ 1♣ 1♦ X passe 1♥ = 3 cartes à coeur 1♣ 1♥ 1♠ * ou 1♣ 1♦ 1♠ * =contre spoutnik 1♣ 1♦ 2♦ * Fort Fit Mineur			1♣/1♦ passe 1♥ ; 2SA 3♣ chekback stayman Rép :3♦/♥/♠/SA 1♣/1♦ passe 1♥ ; 3SA Fitté 18/20 Rég. 4♥ 5422 Après intervention, saut dans une nouvelle couleur = Enchère de Rencontre 1♣ 2♣ =faible 1♣ 3♣ =barrage 1♣ 2♦ = Fit ♣ positif 1♦ 3♣ =Fit carreau positif	
1♦		3	10H	1♦ 2♣ - 2SA = 12-14 arrêt Maj	1♦ 2♣ - 3SA = 15-17H singl ♣ 4-4-4-1 ou 5-4-3-1		
1♥ 1♠		5 5	1♥/1♠ 2SA Fitté 3 cartes F1 10/12H y compris après intervention Fits majeurs :1♥ 2♥/3♥ = 8-10DH bonne enchère de 2♥ /2SA* = 11-13DH 3/4 cartes limité à 13H(si 4-3-3-3) 3SA* fitté 4 cartes 12-14H 3♠*/4♣/4♦ Splinters Après intervention 2SA* fitté- 3♥ 8-10 DH 2♠/3♣/♦ Enchères de rencontre				
1 SA			15-17,5H Stayman 4 Rép 1SA 2♣ 2SA* 4♣/4♦ Transfert et 3♥/3♠ chelemisant Texas 2♦/2♥/2♠/♣ et 3♣/♦ Chassé croisé Misère dorée 1SA 4♣ = 5/6♥+5♠ 1SA 4♦ =Bicolore 6♠+5♥ 1SA 3♦ = 6♦ par 2GH 7/8H 1SA 3♥/♠ =5+4 Min singleton ♥/♠ 1SA 2♣ ; 2♥ 3♠ Propo de Chelem et 4♣ Splinter 1SA 2♦ ; 2♥ 2SA* FM L'ouvreur Fitté ou cite sa 1ère 4ème si 3♣ de l'ouvreur 3♠ du répondant est chelemisant 1SA 2♦ ; 2♥ 3♣* 5+5 FM 1SA 2♠ ; 3♣ ; 3♥/♠/SA annonce directe du singleton				
2♣	Bivalent FM ou 2 Maj fort		2♦ 5H + ou 1As FM Réponses faibles 2♥ Passe ou corrige 2♠ Passe ou corrige , peut rectifier à 4♥ NF 3♣ =4+4 majeur faible 3♦ relais 3♥ =5♠+4♥ 3♠ 5♥ +4♠ 3SA 4♥+4♠ 2♣ 2♦ ; 2♥/2♠ 2SA relais rép :3SA 6322 2 Majeur Fort 4M = 2 Majeur Fort irrég 3M, unicolore FM 3autre couleur, Main F de manche avec un bicolore . Après interventions 2♣ X XX pour les jouer X du jeu, annonce belle couleur naturelle,2SA naturel .Si intervention = > 4♥ Passe est Forcing et X décourageant.				
2♦	Multi		3 options : 2 faible Majeur, 2SA 22/23H ou 2 Fort en Mineur Rép:2♥/2♠ ou 3♥/♠ Passe ou corrige 3♣/♦ F 7 cartes 2SA relais F 15H Rép 3♣/♦ Faible à ♥/♠ et Mini (3 autre Majeur qui suit F) 3♥ Faible ♠ et Maxi (3♠ F) 3♠ Faible à coeur et Maxi Après intervention 2♦ X XX nomme ta Majeure 2♥* préf ♠ et 2♠* préf à ♥ 2SA Fort 3♥/3♠ passe ou c 2♦ 2♥/♠ X passe ou corrige				
2♥	Faible bicolore majeur		2♠/3♣/3♦ Pour les jouer 3♥/♠ barrage 4♥/♠ pour les jouer 2SA relais Rép VERT(peut être 4+4) 3♣ Mini (3♦ Relais décrits toi : 3♥ 5♥+4♠ 3♠ 5♠+4♥ 3SA 4+4 4♣/♦ court ♣/♦) 3♦ Maxi 4+4 3♥ 4♥+5♠ 3♠ 4♠ +5♥ 3SA 5+5 singleton 4♣ quel singl? 4♦ singl ♣ 4♥ singl 4♦ Rép ROUGE (au moins 5♥+4) 3♣ Mini 3♦ Maxi 5♥+4♠ 3♥ 6♠+5♥ 3♠ 6♥+5♠ 3SA 5+5 maxi +singl				2♥ X XX punitif 2♥ X 2♠/3m NF 2♥ X 2SA Mineures 5+5 misfit 2♥ 3x X punitif
2♠	Faible 5♠ + Min 4eme +		2SA Nomme ta Min (suivi de 3♠ , propo de manche) 3♣ Relais Fort pas fitté 3♦ soutien F 3♥ NF. Réponses à 3♣* 3♦ Mini /♣ 3♥ Mini /♦ 3♠ Maxi /♣ 3SA maxi /♦ Réponses à 3♦* 3♥ court à ♥ 3♠ sans courtes maxi 3SA sans courtes mini 4♣/♦ courtes ♣/♦				2♠ X XX punitif 3min naturel 2♠ X 2SA nomme ta mineure 2♠ 3x X punitif
2 SA	20H-21H		Stayman 4 Paliers Texas Majeurs Chassé croisé Texas Min = propo de Chelem 3♠*/♣ 4♣/♦ Rectification Fittée				2SA 4♦ = 5♥+5♠ Manche
3x		7	Enchères de bicolores 3♣ 4♣ bicolore ♥/♦ et 4♦ bicolore majeur		3♦ 4♦ bicolore majeur		Changement de couleur Forcing
3 SA		7	Mineure 7ème affranchie pas de Levées extérieures Rép : 4♦ ? as-tu un sing ? Rép : 4♥/4♠/5♣ singl ♦ et 5♦ singl ♣ 4SA pas de singl				

