

ENCHERES COMPETITIVES

INTERVENTIONS : Naturelles.

Changement de couleur Forcing

En réponse à une Intervention : un saut dans une nouvelle couleur : Enchères de Rencontre

EN REVEIL par couleur > valeur d'Ouverture

CONTRE D'APPEL Style général : Classique

Réponses naturelles, Cue bid F1

EN REVEIL: 7H et + -Michael Non précisés

Autres bicolores 1♣/2♣ ou 1♦/2♦ = 2Maj

1♣ 2♦ bicolore coeur carreau

INTERVENTION à 1SA 2^e position: 16/18H

Système de Réponse du N°4 : **A discuter**

MINOU MATOU

1SA en 4^e position en réveil : 10/12H

Réponses : **MINOU MATOU**

INTERVENTION EN 4^{ème} POSITION

En 4^{ème} position, après 2 couleurs nommées,

Le cue bid de la couleur d'ouverture = Bicolore

5+5 constructif des 2 autres couleurs et

2SA = bicolore 5+5 défensif.

Système Michael Précisé en 4^{ème} position

1♠ passe 2♠ 3♠ = 5♥+5♣ 4♣ = 5♥+5♦

1SA = 6-4 seulement après passe

DEFENSE CONTRE LE 1 SA FORT

2♦ Multi X Min Maj 2♥/P 5+4+Min

en réveil

Tout naturel et X pour les majeures,

DEFENSE CONTRE LE 2 MAJ FAIBLE

2^{ème} position ou en réveil 2SA 16/18H Naturel

3♥*/3♠* Cue bid = ♣+♦ demande en priorité

un arrêt pour jouer 3SA

4♣*/4♦* = Autre Maj 5^{ème} + 5♣ ou 5♦

2♥/2♠ X passe ? Système Mini Cue bid

Rép : 3♣ mini avec 4Maj 3♦ maxi avec 4Maj

DEFENSE CONTRE LE 2 K MULTI

On prend l'ouverture comme un 2♠ fort , même défense

ENTAMES ET SIGNALISATION

A LA COULEUR

Entame en Pair-impair

Défausse Pair impair et Appel direct si urgence

A SANS ATOUT

Entame : 4^e meilleure. Pair-impair dans la couleur

du partenaire. Petit Appel sur As/Dame

Défausse: Pair impair et Appel direct si urgence

ATTAQUE EN COURS DU JEU

A La Couleur : Petit prometteur

A Sans Atout : Petit prometteur

A LA COULEUR : Sur entame de l'AS = Appel-

refus si 3 petites cartes au Mort

A SANS ATOUT (La carte d'entame figure en gras)

Entame du Roi

ARVxx, ARDxx, ARV10x, ARV9x, ARD10x,

RDVxx, RD10xx, RDV10x, RDV9x, RD109x,

RDV9, RD109, RDV10, ARV10, ARV9, ARD10

Entame de la DAME :

DV10x(x) DV9x(x) ADVx(x) RDVx RD10x,

RDx(x) RDx, DV10, DVx

Entame de l'As : ARx, ARxx, ARVx,

Entame du Valet : V109x, V108x, AV10x(x),

RV10xx, V10x

CONVENTIONS

2SA Fitté y compris après intervention

3SA Fitté 4 cartes Roudi 3 réponses

Michael Précisé

3^{ème} Couleur Forcing 4^{ème} Couleur Forcing

Rubensohl Drury Fitté Truscott Majeur

Rodrigue 1♦ 2T 2♦ (C) 1♦ 1♠ 2♦

Super Truscott Truscott Mineur

Landik 2♣ Autres réponses en Texas

Si 1SA d'ouverture est contré, **on oublie le contre**

Si 1SA d'intervention est contrée, les enchères du répondant sont en Texas, XX texas trèfle, Passe du répondant F pour XX SOS de l'ouvreur.

CARTE DE CONVENTIONS FFB NOM ET CLASSEMENT



Claire Martel 1 ♥

Bernard Dukan 1 ♥

16/11/2018

RESUME DU SYSTEME

PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL

SEF Majeure 5^{ème} Meilleure Mineure

2 Majeur Faible

Spoutnik

1SA 15H/17H

Stayman 4 Paliers

OUVERTURES FORTES

2 SA 20H/21H

2 ♣ Fort Indéterminé

2 ♦ Forcing de Manche

OUVERTURES DE BARRAGE

(indiquez d'abord les ouvertures artificielles)

2♥ /2♠ 5H/10H 6 cartes

3♣ /♦ /♥ /♠ faible, 6/10H, 7 cartes

3SA mineure 7^{ème} affranchie

4♣ /♦ /♥ /♠ faible, 6/10H 8 cartes

APRES UN CONTRE D'APPEL DU N° 2

Changement de Couleur 1 sur 1 Forcing

Convention Truscott

Saut dans une nouvelle couleur = rencontre

ENCHERES DE CHELEM

(Entourez votre choix)

Blackwood 5 Clés 30-41

Splinter y compris 1♠ 4♥*

Demande de la Dame d'atout par la couleur collée

Demande des Rois = Réponse en Baron

| OUVERTURE | Cocher Si artificiel | Nombre Mini de cartes | DESCRIPTION | CONTRES NEGATIFS Jusqu'à | REponses (ainsi que les modifications après interventions) | SUITE des ENCHERES | CHANGEMENTS après INTERVENTION et PASSE |
|------------|----------------------|-----------------------|--|--------------------------|---|--|---|
| 1 ♣ | | 3 | 10H+ | | 1 ♣ 2 ♣ = 5 cartes <9H 1 ♣ 3 ♣ = 5 cartes 9/11H | 1 ♣/1 ♦ passe 1 ♥ 2SA dénie 4 ♠ Croisement des Mineurs 1 ♣/1 ♦ passe 1 ♥ 3SA Fitté 4333 ou 4432 et 4 ♥ 5422. | Après une intervention, un saut dans une nouvelle couleur = rencontre |
| 1 ♦ | | 3 | 10H | | 1 ♦ 2 ♣-2 ♦ = Misère 1 ♦ 2 ♣ - 2SA = 12-14 arrêt Maj 1 ♦ 2 ♣ - 3SA = 15-17H singl ♣ 4-4-4-1 ou 5-4-3-1 | | |
| 1 ♥ 1 ♠ | | 5 5 | 10H+ | | 1 ♥/1 ♠ 2SA Fitté 3 cartes F1 10/12H 1C/P 2C/P constructif 1 ♥/1 ♠ 2 ♥/2 ♠ - 2SA Enchères d'essai 1 ♥/1 ♠ 2 ♥/2 ♠ /3 ♣/♦ Enchèrè Essai, demande complément 1 ♥ 3 ♠/4 ♣/4 ♦ Splinters 1 ♠ 4 ♣/4 ♦ /4 ♥ Splinters | 1 ♠ 1SA 2 ♣ 2 ♦ = 5 cartes à coeur | |
| 1 SA | | | 15-17,5H | | Stayman 4 réponses 1SA 2 ♣ 2SA 4 ♣/4 ♦ Transfert Texas Majeurs : 2 ♦ 2 ♥ Texas Mineurs 2 ♠/ ♣ et 3 ♣/♦ Chassé croisé Misère dorée 1SA 4 ♦ = Bicolore Majeur limité à la Manche 1SA 4 ♣ 5+5Min 1SA 3 ♦/3 ♥/3 ♠ Proposition de Chelem | 1SA 2 ♣ 2 ♥ 3 ♠* = Proposition Chelem à Coeur | |
| 2 ♣ | FI | | 2 ♦ Relais obligatoire Texas et Stayman sur la redemande à 2SA Rectification Fittée | | 2 ♣ 2 ♦ 3 ♣/3 ♦ 7 cartes 8,5 Levées de jeu | | 2 ♣ 2 ♦ 3 ♠ = 7 cartes, 8 LdJ |
| 2 ♦ | FM | | 2 ♠ = A ♥/A ♠ 3 ♣ = A ♣ 3 ♦ = A ♦ 3 ♥/3 ♠/3SA = 2As en CREM Texas et Stayman sur la redemande à 2SA Rectification Fittée | | Redemande Ouvreur à 3SA Forcing jusqu'à 4SA | | 2 ♣ 2 ♦ 4 ♠ = 8 cartes, 8 LdJ |
| 2 ♥ 2 ♠ | 6 cartes 5-10H | | 2SA Relais Changement de.Couleur Forcing | | 2SA 3x = Force 2SA 4x= Singleton | | Contres Punitifs |
| 2 SA | 20H-21H | | Stayman 4 Paliers Texas Majeurs Chassé croisé Texas Mineurs (propositions de Chelem) 3 ♠*/♣ 4 ♣/♦ Rectification Fittée | | | | 2SA 4 ♦ = 5 ♥+5 ♠ limité à la Manche |
| 3 x | | 7 | Enchères de bicolores (A préciser) | | | | Changement de couleur Forcing |
| 3 SA | | 7 | Mineure 7ème affranchie pas de levée de défense extérieure | | | | |
| | | | | | | | |