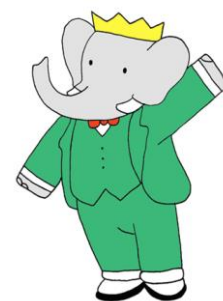


Système Babar Claire Luc

version 29/04/2024



ENCHERES A 2

Ouvertures

1SA faible

p.3-4

2♦ Multi

p.5

2♥ Bicolore Majeur faible

p.6

2♠ 5♠+ mineure 4ème+ faible

p.7

2♣ Albarran FM

p.8

2SA FM

p.8

Réponses à l'ouverture

1SA Semi-Forcing sur ouverture 1♥ ou 1♠

p.9

Sauts en réponse à l'ouverture

Séquence précisée

Redemandes de l'Ouvreur

Redemande à 1SA 15-17H

p.10

Redemandes à 2SA

-Ouverture mineure 18-20H et réponse d'1 Majeure

p.11-12

-2SA Forcing après ouverture Majeure et réponse d'1SA,

p.13

-Pupett Roudi après une ouverture forte et 2SA de redemande

p.14

Fits Majeurs

Fits Majeurs du répondant

p.15

2SA fitté et redemande de l'ouvreur

Roudi

Fits Majeurs compétitifs

Fits Majeurs de l'ouvreur

p.15-16

2SA Enchère de chelem du répondant

p.16

Fits Mineurs

SMI Soutien mineur inversé sans Majeure 4^{ème}

p.17

Convention Rodrigue

2/1 Forcing de Manche

p.19-21

Séquence 1♥ 2X ; 2♠

p.22

Séquence 1♠ 2♥

Séquence 1♦ 2♣

3^{ème} enchère de l'ouvreur

p.23

3ème couleur forcing

4ème couleur forcing

Bicolore cher après 1SA

Enchères après passe

Drury

p.24

Enchères de Chelem

p.25

Blackwood

Interrogatives

ENCHERES A 4

Interventions

p.26

Collante

Intervention sur 1SA fort	p.28
Interventions bicolores	p.28
Intervention CRASH sur un 2♣	
1SA Comic <i>uniquement en Match par quatre</i>	p.30
1SA d'intervention <i>uniquement en TPP</i>	
Réveils	
Enchères du Camp de l'ouvreur après intervention	
L'adversaire intervient par 1SA : LANDIK	p.31
L'adversaire intervient par une couleur	
L'adversaire intervient par un contre d'appel	
Spoutnik	p.32
L'adversaire intervient sur 1SA faible : LEBENSOHL	p.33-34
Intervention en Texas	
Intervention au palier de 3	
Intervention par 2♣ Landy	
Intervention par un 2♦ Multi	p.35
L'adversaire contre notre 1SA faible : défense AYACHI	
L'adversaire réveille par contre notre 1SA faible :	
L'adversaire réveille par une couleur notre 1SA faible :	
L'adversaire contre notre Stayman et Texas	p.36
L'adversaire intervient par un bicolore	p.37
DEFENSES CONTRE LES SYSTEMES	
Défense contre le SA faible	p.38
Défense contre les barrages, intervention par 3SA	
Défense contre le 2♦ Multi	p.39
Défense contre le 2 M faible	p.40
Défense contre le 2♥ bicolore M faible	p.41
Défense contre le ♣ fort	
FLANC	p.42-43
<i>Tableau des ouvertures</i>	p.44-45
<i>Résumé du système Babar</i>	
<i>Journal des modifications</i>	
Abréviations	
Ambition, proposition de chelem, invitation au chelem	IC
Blackwood	BWD
Cue-bid	c-b
CTRL	CTRL
Forcing/ Forcing Manche/ Forcing 1 tour/Non Forcing	F/FM/F1/NF
Grand Chelem	GC
Honneur /Gros honneur	H/GH
Majeure / autre M	M/M'
Mineure/autre mineure	m/m'
Passe ou Corrige	p/c
Pour les jouer	plj
Régulier	REG
Sans Atout	SA
Vulnérable/ Non vulnérable	V/NV

Ouverture d'1 SA Faible

11-14H NV et 12-14 H V. Mains REG ou semi-REG, y compris les 6322 sans M 5ème que l'on aurait ouvert d'1♣/♦. La proposition du répondant commence à 11H.

1SA	passe	passe	
		2♣*	Stayman 3 réponses
		2♦/♥	Texas cœur/pique
			rectification à saut 4 cartes et maxi
		2♠*	interroge sur la force de l'ouvreur
			<i>Réponses</i> :2SA→11-12H 3♣ →13-14H suivi de
			→ 3♦ faible avec des carreaux 6 ^{ème} +
			→ 3♥/3♠ 5+4(5) m singleton cœur/pique
			→ 4♥/4♠ 5+4(5) m chicane cœur/pique
			Sur 4♥/♠ l'ouvreur encourage avec ses H en m.
			→ 4SA quantitatif
		3♣/3♦/♥/♠	naturel FM
		2SA*	relais pour 3♣ suivi de
			→ passe
			→ 3♦/3♥/3♠/4♣ tricolore singleton <u>en Texas</u>
		3SA	plj
		4♣*	bicolore m 5+5 IC. L'ouvreur nomme un CTRL
			pour agréer les trèfles, 4♦ pour les carreaux, 4SA
			coup de frein. BWD 6 clés
		4♦*	bicolore M 5+5 BWD 6 clés
		4SA*	bicolore m excentré, poubelle
		5SA	impose le petit chelem, propose le GC
		6SA	plj

Modulation des bicolores M 5+5

1SA 4♦ pour la manche ou suivi de 4SA BWD 6 clés

1SA 2♥
 2♠ 3♥
 4♣/♦
 4♥ fort bicolore M de chelem
 splinter, 6 cartes à pique, singleton trèfle/carreau
 chelem si miracle

1SA 2♦
 2♥ 2♠ manche si miracle

Bicolores M-m 6m-5 M

1SA 3♣
 3SA 4♥ 6-5 de manche

Bicolore M 6+4

1SA 2♣
 2♦ 4♣/♦ bicolore M 6♥+4♠ ou 6♠+4♥

Le 2♣ Stayman 3 réponses : 2♦ → pas de M, 2♥ → 4♥ peut être 4♠, 2♠ → 4♠ sans 4♥

1SA	passe	2♣	
2♦	passe	2♥*	tricolore faible 4♦4♥4♠1♣
		2SA	4/4 M <u>faible</u> ou éventuellement 5+4
		3SA	propositionnel
		3♣/3♦	plj
		3♥*/3♠*	FM, 5/6 trèfles/carreaux +4M et un singleton
		4♣*	chassé-croisé
		4♦*	6 cœurs+4 piques manche ou chelem
			6 piques+4 cœurs manche ou chelem

1SA	passe	2♣	
2♦	passe	2♠*	FM demande de description de l'ouvreur
2SA			→ RAS
3SA			→ RAS 14H
3♣/♦			→ 5♣/♦
3♥/♠			→ 4/4 m et arrêt ♥/♠
Sur les réponses à 2♠* 3♠ promet un → 6♠-4♥ M limite et 3♥ → 6♥+4♠ limite			

2♥	passe	?	
		passe	
		3♥/4♥	
		3♠, 4♣, 4♦	fitté cœur avec CTRL de la couleur
		2SA/3SA	propositionnel ; plj
		3♣, 3♦	FM 5/6 trèfles/carreaux + 4M et un singleton
		2♠*	F avec 4 cartes à pique
			Réponses :
			2SA → pas 4 cartes à pique
			3SA → pas 4 piques et 14H
			3♣/♦/♥ → 4 piques + 2 GH
			3♠ → 4 piques RAS

2♠	passe	?	
		3♠/4♠	NF
		2SA/3SA	propositionnel/ plj
		3♣, 3♦	FM, 5/6 trèfles/carreaux + 4M et un singleton
		4♣*, 4♦*, 4♥*	fitté pique et CTRL

3♥*	F artificiel
Réponses de l'ouvreur :	
3♠	→ 4-3-3-3
3SA	→ 1m 4 ^{ème}
4♣/♦	→ 5 cartes 5,2,2,4

Ouverture de 2♦ Multi 2 options 2 M 6ème faible 2SA 21/23H

2♦ passe	2♥*	intérêt peut-être à pique, p/c
	2♠*	intérêt à cœur, j'aurai dit 3♥ sur un 2 faible à cœur p/c
	3♣/♦	naturel et F
	3♥*	barrage à cœur ou à pique p/c
	3♠*	<u>barrage pour jouer 4♥ ou 4♠</u>
	2SA*	relais positif ou pour s'arrêter à 3♥ ou 3♠

Redemandes de l'ouvreur

2♦ passe	2♥	2♦ passe	2♠	2♥	2♠	2SA
	2♠		3♥			
	2SA		2SA			
2♦ passe	3♥	2♦ passe	3♠	3♥	3♠	3SA
	3♠		3SA			
	3SA					
	→4♣ Stayman 3 réponses		4♥			
	Texas 4♦/♥ 4♥/♠ 4♠/♣ 5♣/♦		4♠			
	rectification obligatoire					

Réponses au relais 2SA* 2♦ passe 2SA*

3♣*	2 M faible à ♥ ou ♠	maxi
	→3♦* relais du répondant	
	Réponses : → 3♥ pour les piques et 3♠ F → 3♠ pour les coeurs et 4♣ fit F à ♥	
	→ 3♥/♠ la propre couleur du répondant, F	

3♦ → faible à cœur mini et 3♥ est NF

3♥ → faible à pique mini et 3♠ est NF

3SA → 21/23H suite 4♣ Stayman, 4♦ → Texas ♥ 4♥ → ♠ 4♠ → ♣, 5♣ → Texas carreau rectification obligatoire

Défense contre les interventions

2♦	X	passe	du carreau
		XX	punitif
		2♥/♠/3♥/♠	p/c
		2SA*	F, mêmes réponses

2♦ 2♥/♠ X* p/c

2♦	3X	X	punitif
		3♥/♠	p/c

2♦	-	2SA*	3♣
X*		3♦*	il m'a volé mon enchère. 3♦ relais
3♥/♠*			inversion des M
2♦	-	2SA*	3♦
X*			les coeurs
3♥*			les piques suivi de 3♥/♠ mini et 4♥/♠ maxi

Ouverture de 2♥

Bicolore M 4+4 et plus 5-10H N V et au moins 5+4 ou 4+5 V 7-10H

2♥	pas	?	
	2♠		plj
	3♣/3♦		naturel encourageant NF
	3♥/3♠		barrage
	3SA, 4♥, 4♠		plj
	2SA*		relais

*Mnémotechnique : NV, en réponse à 2SA *, 3♥ est toujours 5♥/4♠*

Non vulnérable

NB : la partie NV est identique avec Colette

2♥	2SA*	
3♣*		mini si 4-4 >8H et 5-4 >8H sauf avec 1 As et 1 roi
	3♦*	relais
3♥	5♥/4♠	→ 4♣ fit F à cœur
3♠	5♠/4♥	
3SA	4♥/4♠	
4♣/♦	5♥/5♠	courte à trèfle/carreau
A partir de la réponse de 3♦, non minimum, toutes les enchères du répondant sont FM		
3♦*	4♥/4♠	maxi 8/10
3♥*	5♥/4♠	
3♠*	5♠/4♥	maxi
3SA	5♥/5♠	avec un singleton
	4♣*	relais → 4♦/♥ singleton trèfle/carreau
4♣/4♦*		5/5 chicane trèfle/ chicane carreau

Vulnérable

7-10 H 5/4 au moins

*Plus de notion mini ou maxi, les réponses débutent à 3♣**

2♥	2SA*	
3♣*	5♥/4♠	→ 3♦ 3♥ 3♠ F
3♦*	5♠/4♥	
3♥*	6♥/5♠	
3♠*	6♠/5♥	
3SA*	5+5	avec singleton
	4♣	relais → 4♦/♥ singleton trèfle/carreau
4♣/♦*	5+5	chicane trèfle/carreau

Défense contre les interventions

2♥	X	XX	pour les punir
		2SA*	bicolore m 5/5
		3m	naturel, NF
2♥	2♠/3x	X	punitif

Ouverture de 2♠

Bicolore 5 piques + 1 m au moins 4ème+ 5/10H

2♠	pas	pas	
		3♠/4♠	barrage
		3♣/4♣/5♣*	p/c à 3/4/5 carreaux
		3♦*	IC à pique
		3♥	NF
		2SA*	relais F
		3SA	plj

Développements

2♠	pas	3♦*	IC interrogatif sur la courte
3♠			maxi sans courte
3SA			mini sans courte
4♠			mini avec une courte
3♥4♣/4♦			courte à cœur trèfle/carreau

2♠	pas	2SA*	
3♣		mini avec des trèfles	→ 3♦ F, → 3♥ F → 3♠ arrêt → 4♣ fit F
3♦		mini avec des carreaux	→ 3♥ F → 3♠ arrêt → 4♦ F
3♥		maxi à trèfle 5+5	→ 3♠ F → 4♣ fit F
3♠		maxi à carreau 5+5	→ 4♦ F
3SA		5+4 maxi	→ 4♣ F, quelle m ? 4♦ → ♦5♣ → ♣

Défense contre les interventions NB : comme sur ouverture de 2♥

2♠	X	XX	pour les punir
		2SA*	bicolore m
		3m	naturel, NF
2♠	3x	X	punitif
		4x	c-b FM et fitté

Ouverture de 2♣ Albarran FM

Réponses

2♦	pas d'As, pas 2 Rois, pas 8H
2SA	2 Rois ou 8H, main sans singleton
2♥	1 As rouge 4♣ → quel As ? 4♦ → A♦ 4♥ → A♥
2♠	1 As noir 4♣ → quel As ? 4♦ → A♣ 4♥ → A♠ 4♣ est naturel après une intervention
3♣/3♦/3♥	CREM, 2 As même couleur, 2 As même rang, 2 As mélangés

Développements

2♣	2x
2SA	développements Puppett
2♣	2SA
3SA F jusqu'à 4SA	4SA → RAS 4♣ → Stayman, 4♦ → Texas ♥, 4♥ → Texas ♠ 4♠ → Texas trèfle, 5♣ → Texas ♦ rectification obligatoire 4SA est BWD aux clés

Après un Fit,

Après intervention

PP	passe → nombre pair d'As 0-2-4 X ou XX → impair
----	--

Ouverture de 2SA* *Se joue également sur 1SA fort en intervention et en réveil*

Bicolores 3/4 perdantes au moins 5+5 FM ou 2 fort en M

2SA	3♣*	réponse obligatoire
3♦		bicolore M
3♥/3♠		2 fort à cœur/2 fort à pique
3SA		bicolore trèfle/carreau
4♣/4♦		bicolore noir/rouge BWD 6 clés
4♥		bicolore cœur/trèfle BWD 6 clés
4♠		bicolore pique/carreau BWD 6 clés

Défense contre les interventions

Sans espace pour annoncer 3♥/3♠, 4♥/4♠ de l'intervenant montrent des 2 forts, et les bicolores s'annoncent par 4SA

2SA	3♥	passe	4♥
4♠			2 fort à pique
4SA			bicolore
X			punitif

Sur 4SA bicolore, le partenaire annonce sa couleur et l'ouvreur passe, bicolore ou rectifie

2SA	3♥	passe	4♥
4SA	-	5♣	-
passe			bicolore trèfle/carreau ou bicolore trèfle/pique
5♦			bicolore pique/carreau
	5♦	-	
passe			bicolore trèfle/carreau ou pique/carreau
5♠			bicolore noir

Réponses à l'Ouverture

1 SA Semi- Forcing sur ouverture 1♥/♠ sauf en 3^{ème} et 4^{ème}

L'ouvreur se décrit naturellement. REG, 13H+ il nomme un bicolore économique dans une m de 3 cartes (NF) Le fit positif dans le bicolore économique de l'ouvreur compte plutôt 5 cartes. Maxi de son 1SA (11H) la redemande du répondant est 2SA, sauf Texas facultatif à cœur avec 5 cœurs et 2 piques. Il dira 2SA ensuite.

1♥	1SA*	5H à 11H, inférence du 2/1 FM
2♣	2♥	3 cartes ou préférence, inférieur à 8HLD
1♠	1SA*	
2♣/♦		l'ouvreur peut n'avoir que 3 cartes
	2SA	maxi, 11H
	3♣/♦	plutôt 5 cartes
1♠	1SA*	
2♣	2♦*	Texas cœur avec 2 cartes à pique

Sauts sur l'ouverture *limités à 7H*

1♣	2♦*	5♠+5♥ 0-7H	2SA* 15-18H	3♥/♠ Fit maxi
1♣	2♥*	5♠+4♥ 0-7H	2SA naturel	passé 0-5H 3SA 6-7H
1♦	2♥*	5♠+4(5)♥ 0-7H	2SA* relais	<u>Réponses</u> 3♣ 5+4 mini 3♦ 5+4 maxi irrégulier 3♥ 5+5 mini 3♠ 5-5 maxi 3SA 5+4 REG maxi

Autres Sauts sur l'ouverture

1♦	3♣*	fit limite à carreau 5 cartes 9-10H
1♣/♦/♥	2♠	saut fort, exception
1♥/♠	3♣/3♦/3♥	unicolore 9+11H inférence du 2/1FM

Après passe, tous les sauts sont des rencontres

Exception : 1♥ 2♠* = 4 atouts et 1 singleton

Développements après un saut avec un unicolore 9-11H

1♥	3♣	unicolores 9-11H
3♥		F1
3♦/3♠		recherche arrêt pique/ arrêt carreau
4♣/4♦		FM IC gros bicolore

Séquence précisée

1♣	1SA*	4-4 M, 4- 6H, < 4H uniquement si singleton trèfle
2SA		18-20H

Redemande de l'ouvreur à 1SA 15-17H

1♣ (♦) - 1♦/♥/♠ -

1SA - ?

Toutes les enchères comme sur 1SA d'ouverture cf p.6-7

1♣ 1♦/♥

1SA

L'ouvreur peut avoir 4 piques, le répondant pouvant les retrouver avec le Stayman ; dire 1♠ montre une main irrégulière.

1♦ 1SA

2SA

15-17H

3SA

18-20H

Dans toutes les séquences compétitives, la redemande de l'ouvreur à 1SA montre 15-17H et promet l'arrêt dans l'intervention. Les enchères reprennent comme sur 1SA avec les mêmes réponses que sur le SA faible, Texas et Stayman, etc.

1♣ X 1♠ passe
1SA passe → 2♥*Texas pique

1♣ 1♠ X passe
1SA passe → 2♠*interrogatif,
→ 2SA*relais pour 3♣ etc.

1♣ 1♦ 1♠ passe
1SA passe → 2♣ Stayman → 2♦*Texas ♥ → 2♠*interrogatif

Après une intervention, un contre de l'ouvreur ou un surcontre montre la zone d'ouverture de 15-17H.
1SA montre une zone d'ouverture de 18-19H.

1♣ passe passe 1♥

X 15-17H

1SA 18-20H Minou, notre système sur 1SA

1♣ X

XX 15-17H

1SA 18-20H Minou, notre système sur 1SA

Si l'intervention oblige à dire 2SA, les enchères du répondant sont comme sur

1X passe 1Y ; 2SA

Après le contre (15-17H) les enchères du répondant sont naturelles au palier de 2 et NF et F au palier de 3 (sauf le fit de la couleur d'ouverture)

1♥ passe passe X

1SA Les enchères du répondant sont naturelles

Redemandes à 2SA

Ouverture m avec 18-20H et réponse d'une M

1♣/♦	1♥	
2SA		18/20H, peut cacher 4 piques
<i>redemandes</i>	3♣	Stayman FM, 5cœurs/4 piques ou 4 cœurs/4 piques
	3♦	Texas cœur, suite en Puppet Roudi
	3♥	6 cartes à cœur, IC
	4♣/♦	fit F

La découverte du Fit 4+4 est prioritaire. L'ouvreur, avec 4 cartes dans l'autre M et 3 cartes dans la M du répondant nomme d'abord la M 4ème

1♣/♦	1♥	
2SA	<u>3♣</u>	Stayman FM, 5 cœurs/4 piques ou 4 cœurs/4 piques
3SA		RAS, ni 3 cœurs, ni 4 piques, ni m 5ème
<u>3♦</u>		pas 4 piques, pas 3 cartes à cœur, une m 5ème sinon 3SA
3♥		3 cartes à cœur, pas 4 cartes à pique
3♠		4 cartes à pique, 2 ou 3 cartes à cœur
		le répondant dit 4♠ ou à 3SA. Sur 3SA, l'ouvreur qui a 3 cartes à cœur peut dire 4♥

Dans les séquences de Texas majeur, 3SA n'est jamais naturelle mais fittée avec un certain nombre de clés. Elle n'est naturelle et coup de frein que sur la proposition de chelem en M avec 6 cartes.

	<u>3♦</u>	Texas cœur, suite en Puppet Roudi
3♥		non fitté
4♥		fitté mini
3♠, 3SA, 4♣, 4♦,		fitté avec 2,3,4,5 clés. La demande de la Dame d'atout se fait par la couleur collée. 4SA devient BWD aux rois, réponse couleur du Roi
	<u>3♥</u>	6 cartes à cœur, IC
3 SA		naturel, 2 petites cartes à cœur
3♠, 4♣, 4♦,		fitté avec 3,4,5 clés.
4♥		mini.
1♣/♦ -	1♠	
2 SA →		
	3♣	Stayman FM, 5 piques/4cœurs
	<u>3♦</u>	Texas cœur, 5 piques/5cœurs
	3♥	Texas pique suite en Puppet Roudi
	3♠	6 cartes à pique, IC
	4♣/♦	fit F

	<u>3♣</u>	Stayman FM, 5 cœurs/4 piques
3SA		RAS, ni, ni, et pas de m 5ème
3♦		pas 4 cartes à cœur, pas 3 piques, une m 5ème sinon SA
3♥		4 cartes à cœur, 2 ou 3 cartes à pique
3♠		3 cartes à pique, pas 4 cartes à cœur
	<u>3♦</u>	Texas cœur 5 piques+5 cœurs
3♥		fit cœur
3♠		fit pique
3SA		pas de Fit

	<u>3♥</u>	Texas pique, suite en Pupett Roudi
3♠		non fitté
4♠		mini.
3SA, 4♣, 4♦, 4♥		fitté avec 2, 3,4,5 clés.

	<u>3♠</u>	6 cartes à pique, IC
3SA		naturel, 2 petites cartes à pique
4♣, 4♦, 4♥		fitté avec 3,4,5 clés.
4♠		mini.

2 séquences particulières

1♥	1♠	
2SA →		
	<u>3♦</u>	Texas cœur, fitté cœur
	3♥	Texas pique suite en Pupett Roudi
	3♠	6 cartes à pique, IC

	<u>3♥</u>	
3♠		non fitté
4♠		mini.
3SA, 4♣, 4♦, 4♥		fitté avec 2, 3,4,5 clés.

	<u>3♠</u>	
3SA		6 cartes à pique, IC
4♣, 4♦, 4♥		naturel, 2 petites cartes à pique
4♠		fitté avec 3,4,5 clés.
		mini.

1♣	1♦	
2SA * →	<u>3♣</u>	fitté fort
	<u>3♦</u>	fort à carreau, 5 cartes +
	3♥ / 3♠	5 carreaux+4 cœurs/piques
	3SA	pour les jouer
	4SA	quantitatif

Dans cette séquence, la redemande à 2SA peut cacher les M (à alerter)

Redemandes à 2SA FM après réponses d'1SA *Alain Lévy*

1♥	1SA	
2SA*	?	18-19H FM
	3♣	relais et <i>réponses</i>
		3♦ 4 cartes
		3♥ 6 cartes moches
		3♠ 4 cartes à trèfle
		3SA 2 cartes à pique
	3♦	Texas trèfle
	3♥	Texas carreau
	3♠	bicolore m
	3SA	plj
	4♥	fit cœur minimum
1♠	1SA	
2SA*	?	18-19H FM
	3♣	relais et <i>réponses</i>
		3♦ 4 cartes
		3♥ 4 cartes
		3♠ 6 cartes
		3SA 3 cartes à cœur
	3♦	Texas cœur
		redemandes de l'ouvreur après 3♦
		3♥ 2/3 cartes
		3♠ 1 cœur et 6 piques
		3SA 1 cœur et 5 piques
		4♥ 4 cartes et 5422
		4♣/♦ splinter
	3♥	Texas trèfle
	3♠	Texas carreau
	3SA	plj
	4♠	fit pique minimum
1♥	1SA	
3SA		20H
NB : si on a répondu 1SA avec le fit, on conclut à 4♥/♠ fit 5-7H		

Redemandes à 2SA FM après 2♣ Albarran et 2♦ Multi : Puppett Roudi

Sur les redemandes à 2SA fort après 2♣ Albarran et 2♦ Multi, le répondant passe par le Puppett, **3SA*** montrant 5♠+4♥

2♣	2x	
2SA	3♣	Puppett
	3♦	Texas coeur
	3♥	Texas pique
	3SA	5 piques+4 coeurs
	3♠/4♣	Texas trèfle/carreau IC
	4♦	bicolore M ou unicolore de chelem à pique
	4SA	quantitatif
	5SA	petit chelem ou GC

2♣	2x	
2SA	3♣	
3♥/3♠		j'ai une 5 ^{ème} coeur/pique
3♦		1 ou 2 M 4 ^{ème} Le répondant nomme celle qu'il n'a pas ou 4♦ avec les 2
3SA		pas de M

2♣	2x	
2SA	3♦	Texas coeur
3♥		non fitté et 3♠ du répondant montre 5 coeurs+4 piques teneur avec laquelle il n'a pas pu faire se Stayman car sur 3SA de réponse, on ne retrouve pas le fit coeur éventuel.
3♠		5 piques et 2 coeurs
3SA, 4♣, 4♦		fitté 3, 4, 5 clés 4SA →BWD aux Rois Question à Dame d'atout par la couleur collée
4♥		fitté mini

2♣	2x	
2SA	3♥	Texas pique
3♠		non fitté
3SA		5 coeurs et 2 piques
4♣, 4♦, 4♥		fitté 3, 4, 5 clés 4SA →BWD aux Rois
4♠		fitté mini

2♣	2x	
2SA	4♦*	bicolore M ou unicolore de chelem à pique
4♥	4♠	F, unicolore IC à pique, demande à l'ouvreur de poser le BWD
4♠	4SA	BWD atout pique

Les Fits Majeurs dans le cadre du 2/1 FM

1♠ 2♠	8/10HLD, 3 ou 4 atouts, fit positif, si 4 atouts, zone basse si < 8HLD répondre 1SA suivi du fit au palier de 2
3♠/4♠	4 atouts, / 5 atouts barrage
4♣* 4♦* 4♥*	splinter, 5 atouts, 7-10H, chelem si miracle
2SA*	2SA fitté, F1, 11-14HLD ou 11-14H 3/4 atouts , REG ou irrégulier.
1♠ 2♣ ; 2x 4♠	rencontre, 4 atouts, belle couleur 5ème zone 15-16DH, H concentrés dans les 2 couleurs, trop fort pour 2SA * et pas assez pour 3♠ .
1♠ 2♣ ; 2x 2♠	14H+ (16HLD) Vrai fit, 3 /4 atouts, recherche de renseignements
1♠ 2♣ ; 2♠ 2SA*	2SA, au moins 2 piques, peut cacher un fit de 3 cartes lorsque le fit différé au palier de 2 est impossible. recherche de renseignements .
1♠ 2♣ ; 2x 3♠	soutien différé le + fort et précis 16HLD+, beaux trèfles, bon support atout, en route vers les CTRLs. L'ouvreur freine à 4♠ ou à 3SA « OUI mais » Sinon, l'ouvreur annonce prioritairement un CTRL d'H dans la couleur du partenaire. Sans ce CTRL, à défaut, il annonce un premier CTRL, courte ou H.
1♥ 1♠ ; 1SA/2♣/♦	
3♥	FM

Développements après la réponse de 2SA * fitté

1♥ 2SA*	
3♥	stop, le répondant propose 3SA avec 12-13H 4-3-3-3
3♠	naturel, 4 cartes à pique , recherche la meilleure manche
	3SA* fitté cœur maxi sorte de relais CTRL
	4♣/4♦ CTRL fit pique
	4♥/4♠ soutiens mini
3SA	propose de jouer ce contrat, strictement 5-3-3-2
4♥	sans 4 M', Stop
4♣/4♦	gros bicolore
1♠ 2SA*	
3♥	naturel, recherche la meilleure manche, IC possible
	4♥ fitté, enchère la + faible
	4♣/4♦ fitté cœur, CTRL
	3SA fitté cœur, sans CTRLs
	3♠ le + fort et non fitté cœur
	4♠ le + faible et non fitté cœur
3♠	stop,
3SA	propose de jouer ce contrat, strictement 5-3-3-2
3♣/3♦	naturel, 4trèfles, 4 carreaux à partir de 17H IC
4♣/♦	gros bicolore
4♥	5 + 5 NF

Développements après la réponse de 2SA * fitté avec une main de chelem

1♠	2SA	1♥	2SA
3♣	relais FM demande de description	3♣	relais FM demande de description
3♦ 3♥ 4♣	singleton	3♦ 3♠ 4♣	singleton
3♠	REG 11H	3♥	REG 11H
3SA	REG 12-14H	3SA	REG 12-14H

Roudi

1♥	1♠				
1SA	2♣		2♣	seule séquence de " Roudi relais"	
<i>Réponses</i> 2♦ → non fitté ♠ 2♥ → fitté maxi 2♠ → fitté mini					
Sur ces trois réponses, 3♣ est un canapé faible					
1♥	1♠	1♥	1♠	1♥	1♠
1SA	2♦ canapé faible	1SA	3♠ IC	1SA	3♥ F

Fit Majeurs compétitifs

Fits M en réponse à une intervention dans le silence adverse

1♣	1♥	?	
	2♥		limité à 10HLD
	3♥/4♥		barrage
	2♣*		toujours fitté
	3♣*		c-b à saut, fitté 4 cartes 11/13
	4♣*		splinter
	2♠/3♦*		rencontre

Fits M en réponse à une intervention quand le n°3 a parlé

Idem, plus l'enchère fitté de 2SA mixed raise

1♣/ 1♥ 1Y/2X 2SA* mixed raised, beau 2♥, 4 atouts, entre barrage et c-b à saut

Fits Majeurs de l'ouvreur silence adverse

Après ouverture **m** et réponse **d'une M**, le fit direct au palier de 2 dans cette M, montre une main REG 15-17H. Au-delà, le fit s'exprime par les fits M forts standards : splinters, saut à la manche, 3SA ou auto - fragment bid. Main irrégulière, le fit 1ère zone s'exprime par un saut dans l'autre M et le fit 2^{ème} zone par un saut dans sa M. Après ouverture M et réponse d'une M, les fits sont standards.

Avec une main REG

1♣	1♥	1♣	1♠
2♥*	15-17H REG,	2♠*	15-17H REG,
	propositionnel		propositionnel
	3♥		3♠
	3♠*		3♥*
	4-3-3-3		4-3-3-3
	2SA*		2SA*
	IC		IC
4♥	18-20H 4333 / 4432	4♠	18-20H 4333 / 4432
3SA	fitté REG, IC 5422	3SA	fitté REG, IC 5422

Avec une main irrégulière

1♣	1♥		1♣	1♠	
2♠*			3♥*		irrégulier, fitté 1ère zone, saut dans l'autre M
3♥			3♠*		irrégulier, fitté 2ème zone, saut dans la M répondue
3♠/4♦*			4♥/4♦*		splinter
4♣*			4♣*		auto- fragment bid

2SA * Enchère d'Essai du Répondant pour le Chelem

1♣	1♥	1♥
2♥ 15-17 H	2SA* IC	
4♥	découragent	
3SA	4333, ou 4432 doubleton gardé, pas trop d'H de tête	
3♣	5 belles cartes dans l'ouverture résidu 2-2 minimum ♣AV9xx	
3♦ /3♠	<u>A ou R</u> dans la couleur, résidu 3ème REG	
3♥	beaux atouts	

Les résidus sont dans 3 cartes par un GH mais après le relais, elles peuvent être dans 2 cartes. Après ce relais, toute nouvelle enchère du répondant juste au-dessus de celle de l'ouvreur est un relais. Dernier relais à 3♠

1♥	1♠	
2♠	2SA	Après ouverture M, 2SA est enchère d'essai à la manche

Les Fits Mineurs

1♣/1♦	2♣/2♦	SMI 5 cartes 11H+, pas FM on peut s'arrêter à 3♣
1♣/1♦	3♣/3♦	barrage
1♣/1♦	X	2SA* barrage
1♣/1♦	1♥	1♣/1♦ X 3♣/3♦ positif, Truscott inversé
1♠	3♣/3♦	NF 10-11H 4/5 cartes
1♦	1♥/1♠	NF 10-11H 4/5 cartes
2♣	3♦	
1♦	3♣	fit carreau constructif

Fit Mineur inversé sans M 4ème, ni après X, ni après intervention

1♣/1♦ 2♣/2♦ 5 cartes 11H+, pas FM on peut s'arrêter à 3♣/3♦
 Attention ! l'ouvreur n'est pas REG 1ère zone : il aurait ouvert d'1SA faible. Il est donc ou REG 15-17H ou 18-20H ou irrégulier.

redemandes :

2SA	15-17H REG
3SA	18-20H REG
3♣/3♦	proposition d'arrêt
4♣/4♦	BWD
Main 1ère zone irrégulier	
2♦/2♥/♠/3♣	12-15H irrégulier recherche de SA
Main 2ème zone irrégulier, splinter	
3♦ 3♥ 3♠ 4♣	16H+ splinter suivi éventuellement de 4SA quantitatif sur 3SA

Convention Rodrigue

1♣/1♦	1♠	2♣/♦*	5 cartes à coeur	7-10H	Les coeurs limités à 10H
1♣/1♦	1♥	2♣/♦*	5 cartes à pique	4-6-H	Les piques faibles
Après Ouverture d'1♦ et une intervention à 2♣					
1♦	2♣	2♦*	Texas coeur	7H+ illimités	
1♦	2♣	2♥*	Texas pique	7-10H limités	
1♦	2♣	2♠	Les piques	F	

2 sur 1 Forcing de Manche

2 sur 1 est FM, avec **une seule exception** 1♣/♦ passe 2♣/♦ ; 3♣/♦

Les changements de couleurs avec saut au palier de 3 sont naturels, unicolores de 6(7) cartes, 9/11H. Ils dénie l'autre M 4ème.

La répétition de sa couleur par le répondant = 6/7 belles cartes, 14H+. L'ouvreur fitte prioritairement ou dit : 3SA, décourageant. Les unicolores du répondant qui ne correspondent pas à ces critères se traitent par 2SA ou une 4^{ème} CF.

3SA du répondant à sa 2^{ème} enchère = 12-14H, singleton dans la M du partenaire et tenue toutes les couleurs.

On ment sur les trèfles pas sur les carreaux. 1♠ 2♦ on a toujours 5 carreaux ou 4 très beaux

Le soutien différé à 3♥/♠ est réservé à une main très forte, un beau fit et uniquement besoin d'entendre les CTRL.

2♥/♠, fit différé vrai fit de 3/4 14H (15HLD) + et demande de description

Réponses au Fit différé au palier de 2

1♠ 2♦

2♥ 2♠ vrai fit de 3/4 14H (15HLD) + et demande à l'ouvreur de se décrire

3♥ 5♠+5♥

3♠ 6♠+4♥

3SA naturel

→ annonce du résidu, par une nouvelle couleur sans saut, 3♣, 3♦, = contrôle dans cette couleur main 5-4-3-1,

→ saut dans une nouvelle couleur, 4♣/♦, singleton 1^{ère} zone, < 14H, sans contrôle du résidu

→ 2SA* promet 14H + REG ou irrégulier avec un résidu non contrôlé

Le répondant utilise un relais à 3♣* l'ouvreur répond :

→ 3♦* singleton dans la couleur restante la < cher, sans contrôle du résidu

→ 3♥* singleton dans la couleur restante la + chère sans contrôle du résidu

→ 3♠*, REG, 17H+

→ 3SA*, REG ; 14-16H

L'enchère de 2SA* du répondant qui peut cacher un fit différé

1♠ 2♣
2♠ 2SA*

Dans cette séquence de répétition de sa couleur l'enchère de 2SA* peut cacher un fit différé et peut également être utilisée sans fit pour en apprendre plus sur la main de l'ouvreur. Elle promet toujours 2 cartes dans la couleur de l'ouvreur et garanti l'arrêt dans la dernière couleur.

2SA enchère clé du 2/1 FM. Elle permet de distinguer les mains franchement bicolores des mains semi-REG. Si, à sa 2ème enchère, le répondant nomme une 3^{ème} couleur, il est soit franchement bicolore soit singleton dans la M sans tenue dans la dernière couleur, (ce qui l'empêche de sauter à 3SA)

1♠ 2♣
2♠ 2SA* ⇒ demande de description, distribution plutôt REG, peut être fittée
3♥ ⇒ bicolore de dix cartes ou singleton pique sans tenue carreau

Réponses à 2SA fit différé quand l'ouvreur a répété sa couleur

Si aucune couleur n'est cachée, la répétition de la M montre 6 cartes sans singleton et l'annonce d'une nouvelle couleur montre 6 cartes dans la M et un singleton.

1♥ - 2♣
2♥ - 2SA
3SA 5-3-3-2 1^{ère} zone
3♥ 6 cartes à coeur sans singleton, 6-3-2-2
3♣/♦/♠ 6 cartes à coeur, singleton à trèfle carreau pique

Dans les séquences 1♥ 2♦ ou 1♠ 2♦/♥ ou une couleur peut être cachée, cette annonce de couleur est prioritaire sauf si l'ouvreur a 6 cartes

1♥ - 2♦	1♠ - 2♦
2♥ - <u>2SA*</u>	2♠ - <u>2SA*</u>
3♣ naturel, 4 trèfles	3♣ naturel, 4 cartes à trèfle
3SA 5-3-3-2	3SA 5-3-3-2
3♥ 6 cartes, pas de singleton	3♠ 6 cartes, pas de singleton
4♣/♦/♠ nomination du singleton	4♣/♦/♥ nomination du singleton

L'enchère de 2SA* qui dénie le fit

Quand l'ouvreur a annoncé une 2^{ème} couleur, 2SA* promet toujours 2 cartes dans la M mais dénie-le fit. (On a la place de faire un Fit différé au palier de 2) L'ouvreur décrit sa distribution axée **sur les résidus**, pas de splinters (le Fit n'est pas garanti)

1♠ - 2♣
2♦ - 2SA*
3SA 5-4-2-2
3♠ 6-4
3♦ 5-5
3♣/3♥ 5-4-3-1, résidu à trèfle /5-4-3-1, résidu à coeur

Résumé du 2/1 FM

1♥ / 1♠	1SA	6-11H.
1♠	3♣/♦/♥	9-11H, limite, 6 cartes
1♥	3♣/♦	9-11H, limite, 6 cartes
1♥	2♠	Fort
1♠	2♣	Mini et singleton pique
2♠	<u>3SA*</u>	
1♠	2♣/♦/♥	Unicolore 6 cartes, ambition de chelem
2♠	3♣/♦/♥	
1♠	2♣	Plutôt REG peut avoir 3 piques, relais pour la distribution, 12H+
2♠	<u>2SA</u>	
Si aucune couleur n'est cachée, ⇒ Avec six cartes, l'ouvreur nomme son singleton et répète sa M sans singleton. ⇒ Avec une main 5-3-3-2, il dit 3SA.		
1♠	2♦	
2♠	2SA*	
Si une couleur est potentiellement cachée (trèfle), son annonce est prioritaire sauf si l'ouvreur a 6 cartes dans sa M auquel cas, il répète sa M et annonce son singleton avec un saut.		
1♠	2♣	Plutôt REG sans 3 cartes à pique, relais pour la distribution, 12H+
2♦/♥	2SA*	
L'ouvreur décrit sa distribution axée sur les résidus , pas de splinters		
1♥	2♦	Naturel et irrégulier, de vrais trèfles ou singleton cœur sans tenue pique
2♥	3♣	
1♥	2♣	Sans modification, l'ouvreur enchérit en face de 4 cartes à pique
2♥	2♠	
1♥	2♣	Naturel, 4 cartes à pique sans notion de zone 12H+
2♠		
1♠	2♣	Fit différé, 15 HLD et plus, l'ouvreur doit se décrire
2♦	<u>2♠</u>	
3♣/3♥		Résidu contrôlé sans saut, sans notion de zone
4♣/4♥		Singleton avec un saut, résidu de 3 cartes non contrôlé, 1 ^{ère} zone
2SA*		⇒ résidu non contrôlé, singleton, 2 ^{ème} zone ou ⇒ main 5-4-2-2, 14H+
	3♣*	Réponses au relais 3♣ ⇒ 3♦ singleton le < cher, ⇒ 3♥ singleton le + cher, ⇒ 3♠ 5-4-2-2 17H ⇒ 3SA 5-4-2-2 14H-15H+

Séquences dans le cadre du 2/1 FM

Dans le cadre du 2/1 FM 4 séquences sont inchangées

1♥ 2♦	1♥ 2♦	1♥ 2♣/♦	1♦ 2♣	FM
3♣ = inversée	2SA/3SA inchangée	3♣/♦ inchangée		

2 séquences sont modifiées :

1♥ 2♣

2♠

Il n'est plus nécessaire d'avoir la valeur d'une inversée pour dire 2♠

1♠ 2♥

Soutien obligatoire avec 3 cartes à coeur

1♥ 2♣

2♠ 3♠ fitté maxi

4♠ fitté mini

2SA* non fitté pique,
12H+, plutôt REG

L'ouvreur se décrit

3♣/♦ résidu, distribution 5-4-3-1

3♥ 6 coeurs et 4 piques

3♠ 5-4-2-2 16H+.

3SA 5-4-2-2 12-15H

1♠ 2♥

3♥

3SA

4♥

4♣/♦

2SA

Attention ! dans cette séquence

1♠ 2♥

3♥ 3♠

19H 5233 non fitté
sans singleton pas trop fort

splinter atténué

17H+ et 3coeurs

on joue à coeur.

Autres Séquences

1♣/♦ 1♥

1♠

F l'enchère de 2♠ étant fittée coeur

Séquence 1♦ 2♣

Attention ! l'ouvreur n'est pas REG 1ère zone : il aurait ouvert d'1SA faible. Il est donc ou REG 15-17H ou 18-20H ou irrégulier.

1♦

2SA

3SA

2♦

3♣

3♦

3♥/♠

4♣

2♥/♠

2♣

15-17H

18-19H le répondant annonce ses M naturellement

irrégulier 1ère zone, le répondant peut dire 2♥/♠ dans 3 cartes

fit 4 cartes

6 cartes, 2ème zone

fit trèfle, splinter

soutien le plus fort, 5 cartes, tous les CTRL

bicolores chers

3^{ème} couleur de l'ouvreur après réponse d'1 ♥

1 ♣	1 ♥	1 ♦	1 ♥
<u>1 ♠</u>	1SA	<u>1 ♠</u>	1SA
2 ♦	(3 cartes à ♥)	2 ♣	(3 ♥)
	2 ♥		2 ♦
	2SA		2 ♥
	3 ♣		2SA
2 ♥	15-17H	2 ♥	15-17H
3 ♥	18-19H		

3^{ème} couleur forcing

1 ♣ - 1 ♠	
2 ♣ - 2 ♥	5 piques/4 cœurs 8-10H (1 ♣ - 2 ♥ → 5 ♠ /4 ♥ limité à 7H)
2 ♦	3 ^{ème} F, peut-être 4 cartes à cœur si zone > 10H
1 ♦ - 1 ♠	
2 ♦ - 2 ♥	
3 ♣*	4 cœurs 1 ^{ère} zone
3 ♥*	4 cœurs 2 ^{ème} zone

4^{ème} couleur forcing FM sauf 6^{ème} enchère répondant = ou < 2SA

1 ♥ 1 ♠	
2 ♣ 2 ♦	
2SA	12- 14 ou 18- 20 irrégulier sinon 1SA ou 2SA à la 2 ^{ème} enchère
3SA	15- 17 H irrégulier
Convention Mini Maxi	

Bicolore cher après 1SA

1 ♦ - 1SA -	
2 ♥	bicolore cher, 14H+ si 6-4 et 16H 5-4 F1
Deux enchères sont NF,	
2SA	naturel NF, 5-8H avec tenue dans les 2 autres couleurs
3 ♦	naturel NF, 5-8H
Les autres enchères sont FM	
2 ♠/3 ♥	force à cœur/pique 8H ⁺ -10H, FM
3 ♣	naturel ou force à trèfle avec soutien F à carreau, F.
3SA	naturel maxi

Enchères après passe

Drury

En 3^{ème} et 4^{ème} position fitté 3 cartes + à l'exception des deux enchères suivantes :

1♠ - 2♣

2♦ - 2♥ 5 coeurs et 2 piques

3♣ naturel, 6 cartes

NB : Avec un fit et 4 cartes à cœur, on annonce les coeurs avec un saut 3♥

1♠ - 2♣

2♦ - 2♠ fitté REG

2SA* fitté 3^{ème} avec du trèfle 4ème +

3♦*/3♥*/3♠* fitté 3^{ème} avec du carreau/cœur/pique 4ème +

1♠ - 2♣

2♦ - 2♠

2SA 15H-17 REG

1♠ - 2♣

2♠ 6 cartes, petit jeu

1♥...2♠*

fitté 4 cartes et un singleton

2SA* quel singleton ? Réponse en Texas arrière

3♣ singleton pique 3♦ singleton trèfle 3♥ singleton carreau

1♠...2SA* fitté 4 cartes et un singleton

3♣* quel singleton ? Réponse en Texas arrière

3♦ singleton trèfle

3♥ singleton carreau

3♠ singleton cœur

1♥/♠ 3♣/3♦/4♣/♦ rencontre

Enchères de chelem

1♠ - 2♣

2♥ - IC à cœur

2SA 18H-19H si 15-17H, après 2♦ ambiguë, l'ouvreur dit 2SA

3♣/♦/♠ IC à trèfle carreau pique

Après une intervention

1♠ 2X

2SA* fitté limite, 11/13HLD

X du jeu

2SA* du répondant est fitté limite, valeur du 2♣ Drury, et le c-b montre un gros fit par au moins 4 atouts et une main maxi du « passe » d'entrée.

Enchères de Chelem

Blackwood 41/30 5 clés

5SA BWD aux rois : réponses en baron
4SA devient BWD aux rois dans les séquences après les redemandes à 2SA ou l'ouvreur a nommé ses clés dans le fit

Blackwood 6 clés

séquences de fits m-M avec les carreaux
bicolores à la suite de l'ouverture de 2SA sur les réponses au palier de 4
bicolore m à 4♣ face à l'ouverture d'1SA faible
bicolore M à 4♦ sur l'ouverture d'1SA

Réponses au Blackwood 6 clés

1-4 3-0 5-2 sans Dame 5-2 Dame < chère 5-2 Dame + chère 5-2 deux Dames

La question à la dame d'atout se fait par la couleur collée et les réponses par palier

Pas de Dame, Dame la moins chère, Dame la plus chère et les 2 Dames

1♥ 4♠ 4SA bicolore

1♠ 4♥ 4SA bicolore

Enchères de Chelem sur un barrage

3SA mineure affranchie 4♦ quel est son singleton ?

4♥/♠ singleton ♥/♠ 4SA pas de singleton 5♣ singleton m rectifiable

Demande de la Dame d'atout

Atout cœur 4SA 5♦* → 5♠* 6♥ pas la D 6♣/♦ D + Roi nommé 5SA D sans R ou R + cher

Interrogatives

Toute enchère au-dessus de la manche est interrogative ;

1♥ 4♥

5♦ interrogative.

réponses :

5♥ 1^{er} palier y compris SA pas de CTRL

5♠ paliers suivants : CTRL en 1^{er} ou en 2nd et 41/30 clés. Ici 1 clé

5SA pas de clé (3/0)

Au - dessus du palier de la manche

3♠ 4♥ pour les jouer *en dessous de la manche à pique*

4♥ 4♠ interrogative à pique *au- dessus de la manche à cœur*

3♥ 4♠ interrogative à pique *au- dessus de la manche*

NB :

3♥ 5♥ demande de qualité d'atout

Intervention sur un BWD PP passe =pair, contre =impair, couleur au- dessus, =2+Dame atout

Les Interventions

La Collante

On retrouve le schéma général, exception pour le Sputnik ou on revient au standard pour les fits. Le Fit direct est toujours 15-17H, le saut dans l'autre M indique un fit 1ère zone, main irrégulière, le fit à saut, main irrégulière de 2ème zone. 1SA est le SA fort 15-17H et promet l'arrêt ; les enchères reprennent comme sur 1SA avec les mêmes réponses que sur le SA faible

1♣ (♦)	1♥	1♠ (5 cartes) passe	
1SA			15-17H, non fitté, arrêt cœur
2SA			18-20H non fitté, arrêt cœur
3SA			gambling , pour les jouer
2♥*			demande de CNTRL à cœur
2♠			fit 3/4 cartes 15-17H
2♣ (♦)/3♣ (♦)			naturel
3♥*			3 cartes à pique au moins, main excentrée 1 ^{ère} zone
3♠			excentrée 2 ^{ème} zone
zone 3			
4♠			18-19 REG, 3/4 cartes à pique
4♣ (♦)			6 m et 3/4 piques, auto fragment bid
4♥			splinter
4♦			splinter sur ouverture d'1♣ .
			NB 4♣ est splinter sur ouverture d'1♦
1♣	1♥	1♠	2♥
2♠			15-17 REG 3 cartes et +
2SA			15-17, non fitté, arrêt cœur
3SA			18-19 REG non fitté avec arrêt
3♥ (M')			fit pique 1ère zone irrégulière
3♠			fit pique 2ème zone irrégulière
X			15-17 REG non fitté
zone 3			
4♠			18-19 REG, 3/4 cartes à pique
4♣			6 m et 3/4 piques, auto-fragment bid
4♥			splinter
4♦			fort à carreau, naturel et non splinter comme
			on ne dispose plus de l'enchère forte à saut à carreau

Dans toutes les séquences compétitives, la redemande de l'ouvreur à 1SA montre la zone 15-17H et promet l'arrêt dans l'intervention. Les enchères reprennent comme sur 1SA (ou 2SA avec les mêmes réponses que sur le SA faible, Texas et Stayman, etc

Le X du répondant promet 4 cartes à ♠, ou, exception, une main de 9/10H sans arrêt ♥ et sans enchères naturelles.

Dans les deux séquences ci-dessous,

1♣ (♦) 1♥ X passe

1♠ et

1♣ 1♦ X passe

1♥

La redemande par l'ouvreur au palier de 1 de la M promise par le contre, dénie 4 cartes dans cette M.

1♣ (♦) 1♥ X passe

1♠

poubelle, rien à dire

2♥

demande de CNTRL à cœur 15-18

2♠

fitté 15-17 H

1SA

15-17 H non fitté

2SA

18-20 H non fitté arrêt cœur

3SA

gambling

3♥

excentré 1^{ère} zone avec 4 cartes à pique

3♠

excentré 2^{ème} zone avec 4 cartes à pique

zone 3

4♠

18-19 REG, 4 cartes à pique

4♣

6 m et 4 piques, auto-fragment bid

4♥

splinter

4♦

splinter sur ouverture d'1♣ et 4♣ splinter sur 1♦

1♣ 1♦ X passe

4 cartes à cœur ne dénie pas 4 cartes à pique

1♥

poubelle, rien à dire

1♠

4 cartes irrégulier

1SA

15-17H

2SA

18-20H non fitté arrêt carreau

3SA

gambling

2♥

15-17 REG 4 cartes

2♠

4 cartes à cœur, irrégulier 1^{ère} zone

3♥

4 cartes à cœur irrégulier 2^{ème} zone

4♥

18-19 REG, 4 cartes à cœur

4♣

6 m et 4 piques, auto-fragment bid

4♦

splinter

3♠

splinter

Intervention sur l'ouverture d'1SA fort

1SA

X*	5 m+ 4 M	et 3 cartes dans M'
2♣*	Landy	
2♦*	Multi	
2♥/♠*	5 M+ 4 m+	
2SA*	comme 2SA FM d'ouverture	

Réponses au X mineur Majeur

2♣	préférence m	<i>Le numéro 3 parle après le contre</i>			
2♦	préférence M	1SA	X	XX ?	mêmes réponses
2♥, 2♠	naturel	1SA	X	2♦ (♥)	X est punitif sur les carreaux
3♥*	4/4 M avec du jeu	1SA	X	2♦ (♥)	-
2SA	c-b	2♥	-	-	X punitif sur les cœurs
		2♠*			couleur au-dessus =d'appel

Réponses au 2♦ Multi

2♥/♠/3♥/♠	p/c	
2SA	relais	Réponses identiques à celles de l'ouverture de 2♦ Multi

Réponses au 2♥/♠ Mêmes réponses que sur ouverture de 2♠

3♣*	p/c
3♦*	proposition de manche
2SA	relais réponses identiques à celle de l'ouverture de 2♠

Réponses à 2SA : identiques à celles de l'ouverture de 2SA

2SA	3♣	réponse obligatoire
réponses identiques à celle de l'ouverture de 2SA		

En réveil sur 1SA fort :

X *	couleur rapidement affranchissable, relais 2♣, sorte de X Jais
2♣*	les m
2♦*	les M
2♥/♠*	naturel
2SA*	comme 2SA FM d'ouverture

Interventions bicolores

Intervention en 2ème position

Bicolore Romains = couleur **avec un saut** = cette couleur+ la couleur au -dessus disponible (soit à l'exception de la couleur d'ouverture). Enchères NF

1♣ 2♦ carreau cœur 1♦ 3♣ trèfle coeur 1♥ 2♠ pique trèfle etc

NB : Attention, Plus de sauts faibles en intervention du N°2, ce sont des bicolores, les barrages sont pris en compte par le 1SA Comic

1♣/♦/♥/♠ 2SA* bicolore FM
 3♣* relais réponses couleur nommée + celle au-dessus disponible

1♣ 2♣* M 4+4 ♥♠ < contre d'appel 1♦ 2♦* M 4+4 10-11H < contre
 1♥ 2♥* 4♠+1m 2SA* relais pour la m 1♠ 2♠* 4♥ +1m

Après un barrage en 2^{ème} ou en réveil

3♣ 4♣* bicolore rouge 4♦* bicolore M
 3♦ 4♦* bicolore M

CRASH sur ouverture de 2♣ F1 Mnémotechnique (Con Ka Ssa)

2♣ X bicolore même couleur 2♦ bicolore même rang 2SA bicolore mélangé

Intervention en 4^{ème} position

En 4^{ème} position, 1SA est naturel 16-18H et après passe, bicolore des deux autres, toujours plus long dans la moins chère

1♣ - 1♥ X 4 piques + 4 carreaux
 1♠ 5 piques
 1SA* 4 piques + 5 carreaux (5 cartes dans la moins chère)
uniquement après passe, sinon 1SA est naturel 16-18H

2♣/2SA* bicolore inverse constructif/ faible et défensif
 2♦/2♥ naturel
 2♠ barrage

1♣ - 1♠ X 4 cœurs + 4 piques
 1SA* 4 cœurs+5 carreaux (5 cartes dans la moins chère)
uniquement après passe sinon 1SA est naturel 16-18H

2♣/2SA* bicolore inverse constructif/ faible et défensif
 2♦/2♥ naturel
 2♠ naturel 6 cartes

1♣ - 1♦ 1♥/1♠ 5 cartes à cœur / pique
 1SA* 5 cœurs+4 piques *uniquement après passe*
 2♣* bicolore inverse 5-5
 2♦ naturel
 2SA* bicolore inverse faible et excentré

Bicolores après fit M

1♣/♦ - 1SA 2♣/♦ bicolore M 5-5
 1♥1♠ - 1SA 2♥/2♠ 5M²+ 1 m
 1♥ - 2♥/3♥/3♣*/3♦* 4♣* 5♠+ 5♣
 1♠ - 2♠/3♠/3♣*/3♦* 4♦* 5♥+ 5♦

Intervention par 1SA

1SA Comic **on ne peut pas le jouer en TPP**

1SA 16+/18H ou unicolore de barrage 8/12 DH 6 cartes au moins.
1X 1SA - ? passe, moins de 7H
2♣ relais, X ou XX à partir de 7/8H
couleur 5^{ème} + compétitive ; intervention supposée forte
sauts et c-bs F, intervention supposée faible

L'ouvreur sur 2♣, X, XX passe, annonce sa couleur, 2SA 16/18H avec ou sans majeure

Le répondant sur 2SA : → 3♣ Stayman 3 réponses → 3♦/♥/♠ Texas rectif obligatoire → 3SA
→ 4♣ IC Texas ♦

NB : si intervention après 2 SA plus de Texas, tout naturel.

Si 1 SA Comic est contré punitif,

1X 1SA X ? Le plus souvent, le répondant passe pour laisser le partenaire annoncer sa couleur, sauf si l'on est très faible et que le partenaire peut avoir un vrai Sans Atout, auquel cas on peut annoncer une couleur 5^{ème}.

1X 1SA X -
- XX - Annonce des couleurs en Baron

1SA intervention 15-17H uniquement en TPP

Réponses en Minou Matout

1♣/♦ 1SA - ? tout notre système sur 1SA faible (Mineure oubliée)

1♥/♠ 1SA - ? tout en Texas (Matout)

Si 1SA d'intervention est contré

1x 1SA X XX* Texas trèfle

2♣*♦*♥*♠* Texas

Passe F pour XX pour tenir ou nommer ses couleurs en Baron

En 4^{ème} position, 1SA est naturel 16-18H et après passe, bicolore des deux autres, toujours plus long dans la moins chère. En réponse à 1SA naturel en 4^{ème}, toutes les réponses sont naturelles et faibles au palier de 2, naturelles et F au palier de 3 et le cue bid de l'ouvreur est un stayman.

REVEILS

1SA : 9/13H Minou notre système, Matout arrêt dans la M

1♣/♦/♥/♠ limité à 12/13H

X réponse à la couleur, suivi de

→ 1SA sans saut 14/16 H redemandes en Minou Matout

→ 1SA à saut = 17/19H redemandes en Minou Matout

même convention qu'en ouverture

2SA

Bicolores romains

1♣/♦ passe passe 2♣/♦ petit bicolore M

1♣ passe passe X

passe 1SA 8-12H

2SA 13-14H

Réveil par 1SA après 2 couleurs nommées

1♣ passe 1♥ passe

passe 1SA* bicolore 5 carreaux +4 piques

Enchères du Camp de l'ouvreur après intervention

L'adversaire intervient par 1SA : Landik

1♣/♦	1SA	? 2♣	Landik,
		2♦/♥/♠	Texas
		X	punitif
		2SA	c-b FM

Idem sur ouverture M et 2♣ est Texas carreau

1♣	1SA	X	2x	
X				15-17H
1♣	1SA	2X	?	principes du Lebensohl

L'adversaire intervient par une couleur :

Fits M du répondant après une intervention du n°2

1♥	1♠	2♥		limité à 10HLD
		3♥/4♥		barrage
		2♠*		fitté 4 atouts FM, crée une situation F
		2SA*		fitté limite, ¾ atouts 11HLD/13HLD ou 12H main plate
		3♣/♦*		rencontre
		3♠*		splinter
		X		dénie le fit, du jeu en m ou absence d'arrêt

Attention 2SA est naturel et non fitté après une intervention à saut*

1♥	2♠	2SA		naturel
		X		peut être fitté limite

L'adversaire intervient par un contre d'appel

1♥	X	2♥		fit naturel
		2SA*		Truscott
		2♠/3♣/♦*		rencontre
		4♣/♦*		super rencontre
		3SA*		Truscott, 4 atouts et la manche
		XX suivi de 2♥		Fit de 11/12 3 cartes ou suivi de 3♥ fort Fit IC
1♠	X	2♠		fit naturel
		2♥		naturel à cœur
1♣	X	2♥/2♠*		rencontre

Sputnik Attention à l'exception, dans cette séquence, les fits M de l'ouvreur sont standard

1♣ (♦)	1♠	X	pas
2♣ (♦)			naturel
2♥			4 cartes, 1ère zone
3♥			4 cartes, 2ème zone
4♥			4 cartes 18-20 REG
2♠			interrogatif à pique 15-18H
3♠			fitté cœur court à pique
1SA/2SA			15-17H arrêt pique/18-19H arrêt
3SA			gambling

Séquence Sputnik généralisé

1♦	2♣	X	pas	promet une M au moins et 9H ou 8H très beau
2SA				naturel, 15-17H tenue trèfle ; le répondant nomme ses M
3SA				naturel, 18-20H
2♥				4 cartes ne dénie pas 4 piques irrégulier, 1ère zone donc 5-4
2♠				4 cartes dénie 4 cœurs irrégulier, 1ère zone donc 5-4
3♥/3♠				4 cartes irrégulier, 2ème zone donc 5-4
4♣*				4-4-4-1, singleton trèfle 15+
3♣*				cue -bid, 15H+, sans arrêt trèfle, ou fort unicolore carreau

Développement après 3♣* cue- bid

1♦	2♣	X	-
3♣*		3♦	-
3♥			4 cœurs avec ou sans arrêt trèfle, 3♠ pour demander l'arrêt
3♠/3SA**			4 piques sans arrêt trèfle/4 piques avec arrêt trèfle

Le n° 4 soutient l'intervention

1♦	2♣	X	3♣
Passé			obligatoire avec 12-14H même avec 1 ou 2 M
X			unicolore carreau ou REG 18-19H, dénie une M 4 ^{ième}
3♥/♠			belle main irrégulière de 14-16H
4♣*			15-17H irrégulier + les 2 M 4 ^{èmes} où
			18-19H REG et les 2 M 4 ^{èmes}
4♥/♠			naturel, irrégulier pour jouer 4♥/♠ ou 5♦

1♦	2♣	X	3♣
-	-	3♦	-
3♥/♠			4♥ + 4♠

1♣ (♦) 1♥/♠ 1SA X bicolore des 2 autres

1♣ (♦) 2♥ X -
2♠/3♠ 1ère zone et 2ème zone

L'adversaire intervient sur 1SA faible : Lebensohl

1SA 2♦/2♥/2♠ ?

Les enchères au palier de 2 sont naturelles, NF, 5 ou 6 cartes

Les enchères au palier de 3 sont naturelles et FM.

Le c-b direct garantit une M 4ème et la tenue dans l'intervention

2SA*, relais pour 3♣* de l'ouvreur, indique une main faible au palier de 3, ou **une main de manche sans tenue dans l'intervention**. Le contre remplace l'enchère naturelle de 2SA avec une main REG de 10-11H.

1SA	<u>2♥</u>	X	10/11H, REG
		2♠	naturel, NF, 5/6 cartes
		2SA*	relais pour 3♣ de l'ouvreur
		Passe	avec des trèfles
		3♦	naturel, compétitif, NF
		3♥*	4 piques sans l'arrêt cœur, F
		3♠	5 piques sans l'arrêt cœur, F
		3SA	naturel, sans arrêt cœur
		3♣/♦	naturel, F, 6 cartes, singleton, avec ou sans arrêt cœur
		3♥*	4 piques avec l'arrêt cœur
		3♠	naturel, F, 5 cartes, arrêt cœur
		3SA	naturel, arrêt cœur

1SA	<u>2♠</u>	X	10/11H, REG peut avoir 5 cartes à cœur
		2SA*	relais pour 3♣ de l'ouvreur
		Passe	avec des trèfles
		3♦	naturel, compétitif, NF
		3♥	5 cartes F sans l'arrêt
		3♠*	4 coeurs sans l'arrêt pique
		3SA	naturel, sans l'arrêt pique
		3♣/♦	naturel, F, 6 cartes, singleton, avec ou sans arrêt cœur
		3♥	naturel, F, 5 cartes, avec l'arrêt pique
		3♠*	4 coeurs arrêt pique
		3SA	naturel, arrêt cœur

1SA	<u>2♦</u>	2♥, 2♠	naturel, NF, 5/6 cartes
		X	10-11REG, appel
		2SA*	relais pour 3♣ de l'ouvreur
		<i>Le répondant</i>	<i>passé avec des trèfles</i>
		3♦	1 ou 2 M sans l'arrêt carreau
		3♥/3♠	naturel, 5/6 cartes, F, sans l'arrêt carreau
		3SA	naturel, sans l'arrêt carreau
		3♣	6 cartes, F, avec ou sans arrêt carreau plutôt un singleton

3♦	F, 1 ou 2 M et l'arrêt carreau
3♥/3♠	naturel, 5 cartes, F avec l'arrêt carreau
3SA	sans M, promet l'arrêt carreau

L'adversaire intervient sur 1SA faible en Texas

La défense Lebensohl s'applique avec deux enchères particulières

1SA	2♥*	2♠*	c-b du Texas→11/12 H et l'arrêt
	X		11/12 H sans arrêt

Pour ne pas rater un fit dans l'autre M, l'ouvreur maxi annonce sa M 4^{ème}, mini il dit 2SA.

1SA	2♥*	2♠*	-	c-b du Texas→ 11/12 points et l'arrêt
2SA	-	3♠	3♠	mini
3SA				maxi sans l'autre M
3♥				maxi avec l'autre M

1SA	2♥*	X		11/12 H et + sans arrêt
2SA				mini
3SA				maxi sans l'autre M
3♥				maxi sinon 2SA
			4♥	fit cœur
			3♠*	ni fit cœur ni arrêt

L'adversaire intervient sur 1SA faible au palier de 3

1SA	3♣	X	contre d'appel. Remplace le Stayman
		3♦*/3♥*/3♠*	Texas cœur/ pique/carreau Rectification obligatoire.
1SA	3♦	X	contre d'appel. Remplace le Stayman
		3♥*	Texas pique
		3♠	Texas cœur
1SA	3♥	X*	appel. Garantit 4 piques
1SA	3♠	X	appel. Garantit 4 cœurs singleton pique. Dire 3SA REG

L'adversaire intervient sur 1SA faible par 2♣ Landy

1SA	2♣	X*	trèfle fort
		2♦	carreau fort
		2♥/♠	la couleur que je tiens
		2SA	naturel
		3♣/♦	barrages
		3♥/3♠*	bicolore m 5+4 singleton nommé

Pour punir passe et contre ultérieur

L'adversaire intervient sur 1SA faible par 2♦ Multi

1SA 2♦* ?

- Le contre garantit une M 4^{ème}, 10/11H+, toute distribution
- L'enchère sera suivie par :
 - ✓ une couleur naturelle avec 4 cartes dans la M déduite par inférence
 - ✓ un nouveau contre punitif
 - ✓ un c-b pour demander l'arrêt pour jouer 3SA
 - ✓ 3SA avec l'arrêt.
- 2♥, 2♠ sont des enchères naturelles NF
- 2SA* Lebensohl relais pour 3♣
- 3♣, 3♦, 3♥, 3♠ enchères naturelles FM. Dénient une M 4^{ème} dans la zone de manche. Si l'enchère est suivie d'une autre enchère elle montre un singleton par inférence : 3♥ : singleton pique, 3♠ : singleton coeur, 3SA : singleton dans l'autre m.
- 3SA pour les jouer sans garantir de tenue
- passe suivie de contre montre est d'appel : 10/11+ sans M 4^{ème}.

L'adversaire contre notre 1SA faible : défense AYACHI

1SA	X	XX	5 ^{ème} , sauvetage	1SA	X	pas	pas
		2♣	♣+♦ ou 4333	XX	pas	pas	En force
		2♦	bicolore ♦+♥ 4+4			2♣	bicolore ♣/♥ 4+4
		2♥	bicolore ♥+♠ 4+4			2♦	bicolore ♦/♠ 4+4
		2♠	bicolore ♠+♣ 4+4			2♥	bicolore ♣/♠, et
		pas	F pour XX				trois cartes à coeur

L'adversaire réveille par un contre notre 1SA faible

1SA pas pas X

Le camp de l'ouvreur ne laisse le contre que si les deux sont 4333

2♣/♦ couleur 5^{ème} naturelle
 XX REG sauf 4333, le répondant nomme ses couleurs en baron

pas 4 3 3 3

Après pas de l'ouvreur le répondant : pas 4 3 3 3 ou nomme 2♣/♦ couleur 5^{ème} naturelle

L'adversaire réveille par une couleur naturelle notre 1SA faible

1SA - - 2♣/♦/2♥/♠ 1SA - - 2♣/♦/2♥/♠
 X appel passe passe X appel

2SA les m

2♠ 4 cartes et repli m

L'adversaire contre notre Stayman et notre Texas

L'adversaire contre 2♣

1SA passe 2♣ X

Tout Texas :

XX carreau
2♦ 4 cartes à cœur et peut-être 4 piques
2♥ 4 cartes à pique

L'adversaire intervient par une couleur après un Stayman

1SA passe 2♣ 2♦ si on peut faire la réponse normale on la fait, sinon passe.

L'adversaire contre 2♠

1SA passe 2♠ X on ignore le contre

L'adversaire contre 3♣ après une redemande forte à 2SA

2SA passe 3♣ X on ignore le contre

L'adversaire contre le Texas

1SA passe 2♦ X
passe non fitté
XX fitté sans tenue carreau
2♥ fitté avec tenue carreau
3♦ fitté 4 cartes sans tenue carreau
3♥ fitté 4 cartes avec tenue carreau

L'adversaire intervient par une couleur après un Texas

1SA passe 2♦ 2♠
3♥ fitté 4 cartes
passe non fitté ou fitté 3 cartes

1SA passe 2♦ 2♠
passe passe X appel
 4♥ pas de re Texas
 3♦ nouvelle couleur FM
 3♠ courte dans l'intervention

L'adversaire intervient par un bicolore

Attitude du Répondant

Les c-bs décrivent des couleurs naturelles dans une main forte :

Le c-b le plus économique est fort dans la couleur la moins chère

Le c-b le + cher est fort dans la couleur la plus chère

Les enchères naturelles sont NF.

Le contre montre du jeu à partir de 9H plutôt REG et peut être punitif dans une des couleurs adverses. Il n'est ni F, ni auto-forcing. A partir de ce contre d'appel, Tous les contres ultérieurs sont d'appel. **Pour punir, on passe et on contre ensuite**

2SA* est fitté

1♥	2SA	3♣	fit cœur F	1♣	2SA	3♦	Fit ♣F	1♦	2SA	3♣	Fit ♦ F
		3♦	pique F			3♥	Pique F			3♥	Pique F
		3♠	pique NF			3♠	Pique NF			3♠	Pique NF
1♠	2SA	3♣	fit cœur F	1♥	2♥	2♠	Fit ♦ F	1♠	2♠	3♣	Fit ♦ F
		3♦	pique F			3♣	Cœur F			3♦	♦ NF
		3♥	Cœur NF			3♦	♦ NF			3♥	Pique F
1♥	3♣	3♦	trèfle F	1♠	3♣	3♦	trèfle F				
		3♥	Cœur NF			3♥	Pique F				
		3♠	Cœur F			3♠	pique NF				

1♦	2♦	2♥	couleur trèfle F
		2♠	fit carreau F
		3♣	couleur trèfle NF
		3♦	fit carreau NF

Dans cette séquence de bicolore M, 3♥ et 3♠ annoncent une tenue dans la M que l'on tient pour jouer 3SA.

Attitude de l'Ouvreur en face d'un contre

Le contre est d'appel avec une main pour jouer en attaque (2^{ième} zone)

Les surenchères sont compétitives

Le Passe veut dire RAS mais peut masquer un contre muet

1♠	3♣*	X	3♥	
Passe				RAS ou punitif
X				contre d'appel fort (2 ^{ième} zone) court à cœur
3♠				compétitif

Attitude du Contreur

1♠	3♣*	X	3♥	
Passe	Passe	Passe		
		X		contre d'appel court à cœur (donc punitif à carreau)

DEFENSE CONTRE LES SYSTEMES

Défense contre le Sans Atout faible

En intervention, valeur de l'ouverture

2♣ Landy
2SA les m
2♦2♥2♠3♣ Texas dont la rectification est négative (0-8H) et ne promet pas le fit, on donne le plein de sa main à partir de 9H
X semi -REG, plus de points H que l'ouvreur.

En réponse au contre

passe, REG sans M 5^{ème} 8-9H
dégage, avec un jeu irrégulier ou une M 5^{ème} naturel et répond naturellement sa plus longue propositionnelle en Texas à partir de 2SA (de 2SA à 3♥)

Idem en réveil

Défense contre les barrages, intervention par 3SA

3♣/♦
3SA - ? même principe que sur l'intervention à 1SA

Après un Barrage en m

- 4♣ bicolore M
- 4♦ Texas cœur, au moins 6 cartes, ou jeu très bicolore
- 4♥ Texas pique, même remarque que supra
- 4♠ Texas trèfle. Mains IC à trèfle, sinon on dit 5♣.

Après un Barrage en M,

3♥
3SA - ?
4♣ Texas carreau,
4♦ Texas impossible Stayman, 04441 ou 5440 ou 5431
4♥ Texas pique
4♠ Texas trèfle. IC à trèfle sinon 5♣.
réponses 4SA stop 5♣ fitté 5♦, 6♣ ou autre, fitté, maxi

3♠
3SA - ?
4♣ Texas carreau,
4♦ Texas cœur
4♥ Texas impossible Stayman, 4441 ou 5440 ou 5431
4♠ Texas trèfle. Mains IC à trèfle, sinon on dit 5♣.
peut s'appliquer aussi en réveil

Défense contre le 2♦ multi

2♦	2♥/2♠	couleur 5 ^{ème} de bonne qualité, 12-17H 2♥/2♠
	2SA	REG 16-18H, arrêt dans les deux M
	3♣/3♦	naturel 6 cartes et +, valeur d'une ouverture
	3SA	gambling, m maîtresse, arrêt chaque M
	3♥	fort unicolore 6 ou 7 cartes, 15-17H
	X	promet l'ouverture et 3 types de mains
		-REG 12-15 H orientée m, on n'aurait pas contré l'ouverture de 2♥/2♠
		-REG 16-18H pas d'arrêt dans une M
		-18+ toutes distributions
	3♠*	bicolore m
	4♣*	bicolore pique+ trèfle (l'ouverture = 2♥ faible)
	4♦	bicolore pique+carreau ,
	Passé	RAS ou attente de connaître la couleur pour se manifester

Règle n°1 : Avec l'équivalent d'un contre d'appel sur une M et de 13 à 17H, le joueur n°2 commence par passer. Il attend de connaître la M de l'ouvreur pour se manifester.

Règle n°2 : X en cours de séquence toujours d'appel sur la M nommée.

Réponses au contre d'appel dans le silence du N°3

2♦ X passe ? passe, RAS, fort pour connaître la couleur ou faible.
NB : se renseigner sur la signification du passe du répondant avant.

couleurs 5ème naturelles F1

3SA naturel

2SA 10 -11 H une tenue dans chaque M

2♦ X 2♥(♠) X du jeu, pas de contre punitif

Réponses à l'intervention par 2SA

2♦ 2SA - ? Stayman et Texas avec rectification obligatoire

Réponses à l'intervention par une M

2♦ 2♥ - ? changements de couleur, F1
 changements de couleur à saut, rencontres illimitées, qui déclenchent l'exploration du chelem
 2SA proposition, 10-11H arrêt pique
 2♠, relais, naturel ou recherche arrêt pique ou fort fit cœur

2♦ 2♠ - ? 3♣, relais, naturel ou recherche arrêt cœur
 3♥ soutien fort à pique

Enchères du N°4 2♦ - 2♥ ? Toutes les enchères sont naturelles

passé peut être d'attente

2SA → 16-18H REG → Il n'y a pas de c-b → I Le contre est d'appel sur la M nommée

Avec une courte dans l'autre M, il **faut passer** et attendre que l'ouvreur nomme sa couleur, pour éventuellement contrer après,

2♦ - 2♥ ? les contres sont d'appel sur la couleur nommée.

2♦ - 2♠ ? X → court à pique
 passe suivi de x sur 3♥ → court à cœur.
 2SA → naturel

Défense contre le 2 Majeur faible

2♥ ?

2♠ 5 piques +, valeur d'ouverture
2SA 16-18H, arrêt, réponses Matout, le Texas impossible est Stayman
3♣/♦/♥ interventions constructives
3♠ bel unicolore 6ème, main forte

Enchères bicolores en second ou en réveil

3♥ bicolore m
4♣ 5♣+5♠
4♦ 5♦+5♠

Contre

Réponses au contre

0-7H annonce sa couleur la plus longue
8-10H 2SA mini c-b
11H+ on joue au moins la manche. C-b ou 2SA Mini c-b suivi d'autres enchères
2♥ X passe 2SA* Mini c-b
passe ?

Réponses au 2SA mini c-b

3♣ mini avec 4 cartes pique
3♦ main forte, 4 cartes pique, 16H+
3♥ c-b, dénie 4 cartes à pique (même pas un demi-arrêt) 17H
3♠ main forte avec 5 piques
3SA pour les jouer

2♠ X passe 2SA*
passe ?

Réponses au 2SA mini c-b

3♣ mini avec 4 cœurs
3♦ main forte, 4 cœurs 16H+
3♠ c-b, dénie 4 cartes à coeur et l'arrêt (même pas un demi-arrêt) 17H
3♥ 5 cœurs et maxi (3C directement =mini et 5 cartes)
3SA pour les jouer

En réveil

X 10-11H ou moins si chicane ou singleton dans la couleur d'ouverture

Réponses au X de réveil

2SA mini c-b
Si zone forte, c-b ou 3SA
2SA 13-15H, en réponse, Matout.

Défenses contre le 2 ♥ bicolore Majeur faible

2♠	naturel, 5 cartes et + 12H et +
2SA	naturel 16-18 arrêt dans les 2 M
3♣/♦	naturel 6 cartes petite ouverture 10H et +
3♥	naturel plutôt 6 cartes 14H et +
3SA	pour les jouer
4SA	bicolore m
Le partenaire c-b avec du jeu, pas d'enchère ; l'annonce d'une nouvelle couleur F1	
Si l'intervenant n'a pas de couleur à annoncer :	
X	d'appel, REG 13/16H ou main forte 18H et +

Réponses au contre :

0 à 7H	2♠3♣,3♦	couleur la plus longue.
8 à 11H	2SA	mini c-b
<i>Réponse du contreur :</i>		
	3♣/♦	naturel pas d'arrêt M, le répondant peut passer
	3♥	arrêt cœur, pas d'arrêt pique,
	3♠	arrêt pique, pas d'arrêt cœur

Avec plus de jeu (12H et +) le répondant c-b au palier de 3 dans la M qu'il tient

Défense contre le Trèfle fort

1♣	X	du trèfle, au moins 5 belles cartes, 11 pts H+
	1♦, 1♥, 1♠	naturels
	1SA comic	soit un vrai SA, (rare) soit unicolore de barrage
	2♣	petit bicolore M au moins 4/4 environ 11H
	2♦	bicolore rouge
	2♥	bicolore M
	2♠	bicolore noir ♠/♣
	2SA	bicolore m
	3♣	bicolore <u>trèfle cœur</u>
	3♦	bicolore carreau pique
1♣ - 1♦ ?	Attention danger ! risque de x punitif	
	X	du ♦ correct
	1♥, 1♠	naturel correct
	1SA Comic	
	2♣	du trèfle
	2♦	bicolore rouge
... la suite comme au-dessus		
	2♥	bicolore M
	2♠	bicolore noir
	2SA	bicolore m
	3♣	bicolore <u>trèfle cœur</u>
	3♦	bicolore carreau pique

Conventions en Flanc

A la Couleur

Entame P-I, défausse P-I. Appel direct ou Refus direct en cas d'urgence.

Attaque d'une nouvelle couleur cours de jeu en P-I.

On entame du Roi avec AR et un singleton.

Sur Entame de l'AS

Appel ou refus avec 3 petites cartes au mort sinon P-I.

Avec V10xx, fournir le 10 est la carte technique.

On fournit le Valet quand il est singleton ou doubleton.

Exception sur l'entame de l'As

3 conditions suivantes sont réunies :

1. une couleur menaçante au Mort, 2. deux doubletons au mort, 3. le partenaire a entamé l'As dans la couleur d'un des 2 doubletons : signalisation APPEL-REFUS, et non P-I. On refuse quand on a un GH (As, R ou D) dans la couleur de l' AUTRE doubleton, montrant ainsi que l'on souhaite que le PART rejoue la couleur de l'autre doubleton, on appelle sinon.

Sur Entame du Roi,

P-I sauf deux cas particuliers :

3 petites cartes au Mort ou l'As au Mort, signalisation=Appel Refus si on a on l'As ou le Valet. Uniquement dans ces deux cas, et non avec le 10 ou le Valet au Mort. On ne marque pas son Valet doubleton sauf V10 secs. On fournit le V avec V10x ou V10xx

Entame du 9 et du 10 Kantar

Le 9 promet soit 9X soit le 10 et un GH au-dessus (pas le Valet),

Le 10 promet soit 109 ou 109x soit le Valet et un GH au-dessus

Attention avec 109x dans une couleur 5ème du partenaire, entame du 2

10 Prometteur, Valet et 9 dénégateurs, derrière un H du mort

Si couleur d'entame intéresse : faire un écho à l'atout

A Sans Atout

Entame système 4^e meilleure, P-I dans couleur du partenaire.

Exception : le partenaire a ouvert d'1♣ et les adversaires jouent SA, entame trèfle en 4^{ème} meilleure.

Entame de la Dame peut provenir de RDX ou RDXX avec au moins le 9

Entame du 9 et du 10 Kantar

Le 9 promet soit 9X soit le 10 et un GH au-dessus (pas le Valet),

Le 10 promet soit 109 ou 109x ou 109xx soit le Valet et un GH au-dessus

Avec 108xx, on entame petit pour préserver la fourchette 108

Entame du Roi promet 5 cartes par 3H ou 4 cartes supportant le déblocage : RD109

Signalisation

Petit appel sur As, D, V, à l'entame et en cours de jeu (pour l'As)

Appel de Smith sur l'entame (Grosse carte dans la première couleur jouée par le déclarant, montre un intérêt dans la couleur d'entame.) et inversée pour l'entameur (petite carte).

Le partenaire encaisse un As en cours de jeu pour voir, signalisation petit appel.

Le partenaire encaisse un Roi, signalisation P-I.

Défausse en P-I. Appel direct ou Refus direct en cas d'urgence.

Si l'entameur défausse dans la couleur d'entame, il indique un désintérêt pour la couleur et il défausse en préférentielle.

Attaque d'une nouvelle couleur = petit prometteur

10 Prometteur, Valet et 9 dénégateurs, derrière un H du mort

Entame du Roi : P-I ou déblocage. Sans H dans la couleur, = P-I.

Exceptions au déblocage : Valet 3ème, ou 10 4èmes au Mort, = P-I. Si le Mort est singleton, **petit appel** pour éclairer l'entameur.

Face à l'entame de l'As, de la Dame ou du Valet, on continue à jouer petit appel si le Mort fait la levée.

Face à l'entame de la Dame, Petit appel, s'il y a l'As ou aucun H au Mort

P-I, s'il y a le Roi, le Valet ou 10-9 au Mort

Face à l'entame d'une petite carte, si le Mort fait la levée, P-I

Signalisation à l'atout

Entame en P-I inversé : la plus petite avec 2 ou 4 atouts, l'intermédiaire avec 3. En cours de jeu, fournit ses cartes en P-I inversé.

Toutefois, quand le nombre d'atouts du PART est connu (Fit 4-4) fournir ses atouts en P-I montre désir de coupe ou un appel préférentiel

Signalisation sur l'Entame d'un AS

Après une manche demandée après une ouverture de Barrage

A la couleur appel direct

A SA petit appel.

Après un chelem P-I

L'entame de l'As dénie le Roi, avec AR on entame du Roi pour obtenir la parité

Tableau des ouvertures			
1♣	1♦/1♥/1♠	naturel	
	1SA*	4+4 M 4-6H < 4H Si singleton trèfle	
	2♣*	SMI sans M	
	2♦*	5+5 M 0-7H 2SA 15-17H réponses 3♣/3♦ mini maxi	
	2♥*	5♠+4♥ 0-7H 2SA fort réponses passe ou 3SA 6-7H	
	2♠	fort	
	2SA	11H naturel	
	3♣	barrage	
	3SA	plj	
	1♦	1♥/1♠/1SA	naturel
2♣		Standard	
2♦*		SMI	
2♥*		5♠+4♥ (5) 0-7H relais 2SA 3♣/3♦ mini 5-4 3♥/♠ max5+5	
2♠		fort	
2SA		11H naturel	
3♣*		fit trèfle propositionnel	
3♦		barrage	
3SA		plj	
1♥		1♠	naturel
	1SA*	Semi-F	
	2♣/2♦	standard et FM	
	2♥	8HLD-10HLD	
	2♠	fort	
	2SA*	11HLD+ fitté	
	3♣*/3♦*	6 cartes 10-11H NF	
	3♥	barrage	
	3SA	plj	
	1♠	1SA*	semi-F
2♣/2♦2♥		standard et FM	
2♠		8HLD-10HLD	
2SA*		11HLD+ fitté	
3♣/3♦/3♥*		6 cartes 10-11H NF	
3♠		barrage	
3SA		pour les jouer	
1SA faible 11-14H non vulnérable et 12H-14H vulnérable			
		passe	
		2♣	Stayman 3 réponses
	2♦/2♥	Texas	
	2♠*	Interrogatif sur la zone suivi de 3♦ =6 carreaux faibles 3♥/♠ 5-4 m singleton ou 4♥/♠ (avec chicane) 4SA quantitatif	
	2SA*	Texas pour 3♣ suivi de passe ou singleton en Texas 4-4-4-1 FM	
	3♣/♦/♥/♠	naturel F	
	3SA	naturel	
	4♣*	Bicolore m IC	

	4♦	Bicolore M
	4SA	Bicolore m faible
	5SA	petit ou GC
	6/7SA	naturel
2♣ FM		
2♣	2♦	Pas d'As, pas 2 rois < 8H
	2♥*	As rouge 4♣ ? 4♦ ou 4♥
	2♠*	As noir 4♣ ? 4♦ A♣ ou 4C A♠
	2SA	2Rois ou 8H+ sans singleton si redemande à 3SA, F jusqu'à 4SA
	3♣*	2As de même couleur
	3♦*	2As de même rang
	3♥*	2As mélangés
2♦ Multi		
2♦	2♥	p/c
	2♠	p/c préférence ♥
	2SA	relais
	3♣/3♦	naturel F
	3♥	p/c
	3♠	F pour 4♥/4♠
	3SA	
2♥ bicolore M faible, 4+4 nv et 5+4 v		
2♥	2♠	plj
	2SA	relais
	3♣/3♦	naturel, encourageant
	3♥/3♠	barrage
	3SA	
2♠ bicolore 5♠+1 m 4^{ème} +		
	2SA	Relais
	3/4/5♣	p/c
	3♦	fit pique IC
	3♥	NF
	3P	barrage
	3SA/4P	plj
2SA FM		
	3♦	Bicolore M
	3♥ / ♠	2 fort en M
	3SA	Bicolore m
	4♣	Bicolore noir
	4♦	Bicolore rouge
	4♥	5T+5C
	4♠	5K +5P

Résumé du Système BABAR

A imprimer

Majeure 5^{ème}, meilleure mineure

1SA faible 11-14H non vulnérable et 12-14H vulnérable

Stayman 3 paliers, Texas, 2♠* et 2SA* conventionnels

1♣/♦ 1♥/♠ ; 1SA 15-17H et 2SA 18-20H

2 sur 1 Forcing Manche 1SA semi -Forcing sur 1♥/♠ en 1^{ère} et 2^{ème} position

Les Ouvertures

1♣/♦	15-17H et 18-20H REG avec redemande à 1SA et 2SA ou main irrégulière 12H+
1♥/♠	5♥/5♠. 12H +
1SA	REG 11-14H non vulnérable et 12-14H vulnérable sans Majeure 5 ^{ème}
2♣	Albarran FM
2♦ Multi	2 options : 2♥/♠ 6 ^{ème} , 5-10H ou REG 21-23H
2♥	bicolore majeur 4♥+/4♠ + non vulnérable 5-10H 5♥+/4♠ + vulnérable 7-10H
2♠	5♠ + 1 mineure 4 ^{ème} + 5-10H
2SA	bicolore 3/4 perdantes FM ou 2 forts en majeur
3♣/♦/♥/♠	barrage
3SA	barrage, mineure affranchie
4♣/♦/♥/♠	barrage
4SA	barrage, gros bicolore mineur

Interventions

1SA Comic *uniquement en Match par 4 soit 1SA 16-18H soit unicolore de barrage couleur indéterminée au moins 6 cartes*

Bicolores romains, 1♣/2♣ 1♦/2♦ petit bicolore majeur 4+4 11H

1♥/2♥ 4♠ +1 mineure 5^{ème} 1♠/2♠ 4♥ +1 mineure 5^{ème}

1SA en 4^{ème}, les deux autres couleurs + long dans la moins chère

2♦ Multi en intervention sur 1SA fort

2SA d'intervention, fort bicolore indéterminé FM

Conventions particulières

Drury fitté Roudi sur 1♥ 1♠ ; 1SA 2♣ Lebensohl Landik, 3^{ème} CF 4^{ème} CF

Collante Rodrigue Truscott Majeur 3SA Truscott Truscott inversé en mineure, Puppet sur 2SA 2SA* Fitté également après intervention Soutien mineur inversé sans majeure 4^{ème}

BWD 5 clés 14-30, BWD 6 clés (4 cas) 1 majeure 1SA ; 2SA FM CRASH sur ouverture 2♣

Flanc

Couleur : Entame P-I strict 9 et 10 Kantar Défausse P-I appel direct si urgence Switch P-I

Sans Atout, Entame 4^{ème} meilleure, 9 et 10 Kantar, petit appel, défausse P-I et appel direct si urgence Appel de Smith Switch petit prometteur

Journal des modifications

29/5/2020

Réponses à l'intervention par 3SA après ouverture de barrage

Après ouverture de 2♥, si autre réponse que 3♣ mini, tout est FM.

19/04/2020

Suppression du 4♣ Gerber

1SA 4♣ 5♣+5♦ IC, coup de frein à 4SA sinon CTRL, BWD 6 clés

16/04/2020

Défense contre le Trèfle fort

13/04/2020

Appel de Smith à SA inversé pour l'ouvreur (petit intéressé) Pour le répondant, si l'entame l'intéresse, il fournit une carte forte sur la première couleur de l'adversaire

Contre un barrage, l'entame de l'As dénie le Roi, avec AR entame du Roi pour avoir le compte

03/2020

Précisions quand 1SA est contrée en TPP et que le n°3 parle

1♣ 1SA X XX Texas ♣

2♣♦♥♠ Texas

Passe

F pour XX pour tenir ou nommer ses couleurs en Baron

1♣ 1SA X 2x

X

15-17H

1♣ 1SA 2X ? principes du Lebensohl

Intervention sur 1SA faible par 2K Multi on peut aussi passer, attendre de connaître la M et ensuite appliquer les principes du Lebensohl

02/2020

bicolores propositionnel 6-4 majeurs sur l'ouverture d'1SA faible

1SA 2♣

2♦ 2♠*

2X/3X 3♠ 6♠+4♥

3♥ 6♥+4♠ proposition de manche

01/2020 Après ouverture M et intervention 2SA * est fitté limite

8/12/2020 Bicolore cher après 1SA

15/1/2021

Suppression du 2SA Jacoby **2SA* Fitté en réponse 1C/IP = 11-14HLD ¾ atouts REG ou irrégulier et développements sur la redemande de l'ouvreur après 2SA* fitté**

2SA est un bicolore FM sur l'ouverture d'1S

Après une intervention bicolore, 2SA du répondant est fitté

2SA est fittée après une intervention sur ouverture M mais naturel sur une intervention à Saut

12/2/2021 Modification du Lebensohl

1SA 2♥ 3♠ 5♠ et l'arrêt

1SA 2♥ 2SA passe

3T - 3♠ 5♠ sans l'arrêt

1SA 2♠ 3♥ 5♥ et l'arrêt

1SA 2♠ 2SA passe

3T - 3♥ 5♥ sans l'arrêt

3T - 3♠ 5♠ sans l'arrêt

1SA 2♠ 3♥ 5♥ et l'arrêt

1SA 2♠ 2SA passe

3T - 3♥ 5♥ sans l'arrêt

Dans cette séquence, le contre du répondant peut contenir 5 cartes à cœur et 10/11H

DEF contre le 2K Multi d'intervention

DEF contre les interventions au palier de 3

24/4/2021 1SA 2♠ ;2SA 3♦ des carreaux 6^{èmes} + faibles et non, propositionnel

Mai/2021 1♦ 2♣ FM voir page 22

Unicolore de chelem à ♠, sur ouverture de 2SA ou redemande à 2SA FM le répondant dit 4♦, compris par l'ouvreur comme un bicolore M puis :

2SA 4♦

47

4♠ 4SA BWD à l'atout ♠ (avec un bicolore M ou unicolore à ♠).

Ou :

2SA 4♦

4♥ 4♠ F avec un unicolore à ♠. L'ouvreur n'a qu'un devoir
poser le Bwd à l'atout ♠

Blackwood 6 clés : séquences de fits m-M avec les carreaux (et non sur les trèfles comme indiqué
auparavant)

Mai 2021 Séquence 1♥ 1♠ ; 1SA/2T/2K 3♥ Forcing

Défense Ayachi Modification quand l'adversaire réveille par X

1SA passe passe X

2♣/♦ couleur 5^{ème} naturelle

XX REG sauf 4333, le répondant nomme ses couleurs en baron

3333 4 3 3 3

Après passe de l'ouvreur le répondant passe, 4 3 3 3 nomme 2♣/♦ couleur 5^{ème} naturelle

9 et 10 Kantar à la couleur et à SA

Décembre 2021 En réveil après ouverture à la couleur ou ouverture d'1SA, ou en 2^{ème} position après l'ouverture
d'1SA 2SA est la même enchère qu'à l'ouverture

Février 2022 3^{ème} enchère de l'ouvreur

1♣ 1♥

1♠ 1SA mains 5431 ou 6430 et 3 cartes à cœur

2♦ 1^{ère} zone 12-14H, le répondant dit 2♥ 3♣ ou 2SA

2♥/3♥ 2^{ème} zone 15-17H, 3^{ème} zone 18-19H le répondant passe, SA ou 3♦

1♦ 1♥

1♠ 1SA mains 5431 ou 6430 et 3 cartes à cœur

2♣ 1^{ère} zone 12-14H, le répondant dit 2♥ 2♦ ou 2SA

2♥/3♥ 2^{ème} zone 15-17H, 3^{ème} zone 18-19H le répondant passe, SA ou 3♦

Séquence Sputnik généralisé (voir page 34)

1SA 4♣* bicolore m 5♣+5♦ IC. L'ouvreur nomme un CTRL pour agréer les ♣, ou 4♦ pour les ♦ ou
freine à 4SA si H en M.

2/9/2022 Convention CRASH sur 2T F1

17/11/2022 Suppression des tricolores sur ouverture de 2♦

25/11/2022 Modif réponses au 2SA mini cue bid 3C est maxi, 3C directement en intervention est mini
précision barèmes des SA en réponse au X de réveil

Précision de la séquence 3♥ 5♥, demande de qualité d'atout

01/02/2023 3SA mineure affranchie

4♦ quel singleton ? 4♥/♠ singleton ♥/♠ 4SA pas de singleton 5♣ singleton m

2/2/2022 3♣/3♦ 3SA 4♣ devient bicolore Majeur et non Stayman

1C/P X 3SA Truscott

15/2/2023 Séquence 1♦ 2♥ ; 2SA F de l'ouvreur réponses 3T/K/C/P/SA 5-4 mini 5-4 maxi irreg 5+5 mini 5+5
maxi 5-4 reg maxi

16/4/2023

1SA 2♣

2♦ 4♣/4♦ 6+4 majeur manche ou chelem

29/10/2024

1C/P 2SA fitté

3T relais FM IC demande de description

1SA en 4^{ème} position est naturelle 16-18 et bicolore après passe