

## ENCHERES COMPETITIVES

### INTERVENTIONS : Naturelles.

Changement de couleur Forcing

En réponse à une Intervention : saut dans une nelle couleur : barrage - rencontre au palier de 4

**EN REVEIL** par couleur > valeur d'Ouverture

**CONTRE D'APPEL** Style général : Classique

Réponses naturelles, Cue -bid F1

**EN REVEIL**: 7H et + -

Bicolores en réveil : 1♣ - - 2♣ → 5♦ + 5♥

1♣/1♦ - - 2♦ → 5♥ + 5♠

Sur ouverture majeure → bicolores non précisés

**INTERVENTION à 1SA** 2° position 16/18H

Réponse du N°4 : Minou Matout

En 4° position en réveil : 10/12H

**INTERVENTION EN 4ème POSITION**

En 4ème position, après 2 couleurs nommées,

cue bid ouverture → bicolore 5+5 constructif des 2 autres couleurs 2SA → bicolore 5+5 défensif.

1SA → 6 Min+4 Majeur même sans passe d'entrée

**DEF CONTRE SANS ATOUT FORT : PACO**

X = ♣ ou 5+5 Maj ou 6♣ + 1 Maj 4ème Rép : 2♣

n°2 passe ou dit 2♦ → Bicolore Maj ou 2♥/2♠ →

6♣ + 4Maj 2♣ = Texas ♦ ou 6♦ + Maj Rép :

2♦ n°2 passe ou 2♥/2♠ → 6♦ + 4 Maj

2♦ Multi 2♥/2♠ 5 cartes + une mineure

**EN REVEIL :**

X = les majeures et tout le reste naturel

Rép au X: 2♣ → choisis ta Majeure, 2♦ → ♥ et 2♥

→ ♠ pour mettre la main forte à l'entame

**DEFENSE CONTRE LE 2 MAJEUR FAIBLE**

2SA 16/18H 3♥\*/3♠\* demande arrêt à base de

Min 4♣/♦\* → Autre Maj 5ème + 5♣/♦\*

2SA Mini cue- bid en réponse au contre d'appel

Rép: 3♣ Mini + 4 cartes autre Maj, 3♦ Maxi avec

4 autre Maj, 3♥/3♠ 5 cartes autre Maj Cue-bid =

demande d'arrêt

## ENTAMES ET SIGNALISATION

### A LA COULEUR

Entame Pair-impair Strict

Défausse Pair impair, Appel direct si urgence

Sur entame de l'As = Appel- refus si 3 petites

cartes au Mort

### A SANS ATOUT

Entame : 4° meilleure. Pair-impair dans la couleur

du partenaire. Petit Appel sur As/Dame/Valet à

l'Entame et dans le cours du jeu

Défausse : Pair impair. Appel direct si urgence

### ATTAQUE EN COURS DU JEU

A La Couleur : Pair-Impair

A Sans Atout : Petit prometteur

### ENCHERES DE CHELEM

Blackwood 5 Clés 30-41

Splinter y compris 1♠ 4♥\*

Demande de la Dame d'atout par la couleur collée

Demande des Rois = Réponse en Baron

Après un Fit F, 3SA de l'ouvreur est *Oui Mais*

### CONVENTIONS

2SA fitté 3/4 cartes main limite y compris après

intervention 3SA → naturel pour les jouer

ROUDI constant 2♦ 2♥ 2♠ 2SA y compris après

intervention

1♥/♠ 1SA 2SA FM Rép : 3♣ décris toi 3♦

Texas♥ Michael Précisé (1♣ 3♣ naturel)

3ème CF 4ème CF Rubensohl Drury Fitté

LANDIK : 2♣, autres réponses en Texas

PACO intervention sur 1SA

**on ne joue pas** : collante, SMI, Convention Bessis,

**DEFENSE CONTRE LE 2 ♦ MULTI**

Intervention sans saut 2♥/♠/3♣/3♦ naturelles

Contre = 19H rég ou 13/16 sans intérêt pour les Maj

(attendre connaître la couleur ouvreur pour X

d'appel) 2SA /16-18H Rép : Stayman et Texas

Rép X d'appel couleurs 5ème Naturelles F1

## CARTE DE CONVENTIONS FFB NOM ET CLASSEMENT



Annie ADHERA 1♥  
00427345

9/7/2019

Claire MARTEL 1♠  
2193514

### RESUME DU SYSTEME

#### PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL

SEF Majeure 5ème Meilleure Mineure

2 Majeur Faible Double Stayman

Spoutnik

1SA 15H/17H

#### OUVERTURES FORTES

2 SA 20H/21H

2♣ Fort Indéterminé

2♦ Forcing de Manche

#### OUVERTURES DE BARRAGE

2♥/2♠ 5H/10H 6 cartes

3♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H, 7 cartes

3SA mineure 7ème affranchie

4♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H 8 cartes

4SA 6-5 mineur sauf Vulnérable contre NV

#### STYLE DES BARRAGES

Non vulnérables vs V = destructifs

Vulnérables = couleur liée, Non vulnérables contre

non vulnérables, au jugement.

#### APRES UN CONTRE D'APPEL DU N° 2

Changement de Couleur 1 sur 1 Forcing

TRUSCOTT majeur et mineure

1♣ x 3♣ positif

#### Si 1SA EST CONTREE

Si le contre est artificiel, on l'oublie

Si le contre est punitif XX = 5ème Mineure

Passé Forcing pour XX et suite en Baron

Annonce des couleurs 5ème 2♥/2♠/ Texas

#### DEFENSE CONTRE LE SA FAIBLE

X = 13H Rép : → passe 9H et + 2♣ → SOS toutes

les couleurs 5ème naturelles 2SA Cue- bid FM

2♣ Landy Interventions en Texas Idem en réveil

OUVERTURE	Cocher Si artificiel	Nombre Mini de cartes	DESCRIPTION	CONTRES NEGATIFS Jusqu'à	REPONSES (ainsi que les modifications après interventions)	SUITE des ENCHERES	CHANGEMENTS après INTERVENTION et PASSE	
1 ♣		3	1 ♣ 3 ♣ =5 cartes 9/11H constructif		1 ♣ X 3 ♣ constructif à rapprocher de 1 ♣ X 2SA*		<b>L'adversaire intervient par une couleur</b> Enchères sans saut au palier de 2 sont naturelles et Forcing. Sauts dans une nouvelle couleur = rencontres au palier de 4 et barrages aux autres palier <u>Après Passe</u> , tous les sauts dans une nouvelle couleur sont fittés.	
1 ♦		3	(souhaite recevoir l'entame) 1 ♣ 1 ♥ 3 ♣ constructif		1 ♣/1 ♦ 1 ♥ ; 2SA peut avoir 4 ♠ Relais autre mineur Réponses 3 ♥ → 3 cartes ou 3 ♠ → 4 cartes sans 3 cartes à coeur. 1 ♣/1 ♦ 1 ♥ ; 3SA Fitté 18/20 régulier 5-4-2-2			
1 ♥		5	1 ♥/1 ♠ 2SA Fitté 3/4 cartes F1 10/12H 3SA naturel pour les jouer		1 ♥/1 ♠ 2 ♥/2 ♠ - 2SA Enchères d'essai généralisée 3 ♣/♦ Essai, demande complément			
1 ♠		5	1 ♥/1 ♠ 1SA 2SA FM 3 ♣ décris toi 3 ♦ Texas ♥		1 ♠ 2 ♥ 3 ♥ 2ème zone			
1 SA			Texas Maj et Min 2 ♠ → soit 8H sans Majeur soit Texas 3 ♣ 2SA → ♦ 2 ♣ Stayman 3 ♣ Pupett Stayman 1SA 2 ♣ ; 2SA → : 4 ♣ et 4 ♦ Manche → 3 ♣/3 ♦ propositionnel → 3 ♥/♠ naturel Chelem Texas Mineurs : annonce du singleton direct et non en Texas 1SA 4 ♦ = Bicolore Majeur 1SA 3 ♣/♦/3 ♥/3 ♠ Proposition de Chelem 1SA 2 ♣ ; 2 ♥ 3 ♠* = Proposition Chelem à ♥ 1SA 2 ♣ ; 2 ♥ 4 ♣* = Propos Chelem à ♥ Splinter					
2 ♣	FI		2 ♦ Relais obligatoire 2 ♣ 2 ♦ ; 3 ♣/3 ♦ 7 cartes 8,5 Levées de jeu Rectification Fittée Texas et Stayman sur la redemande à 2SA 3SA Fort bicolore Majeur repart en sous Texas					
2 ♦	FM		2 ♠ = A ♥/A ♠ 3 ♣ = A ♣ 3 ♦ = A ♦ 3 ♥/3 ♠/3SA = 2As en CREM			Redemande Ouvreur à 3SA Forcing jusqu'à 4SA.		
2 ♥/♠	6 cartes 5-10H		2SA Relais Changement de couleur F 2SA 3x = Force As /Roi 2SA 4x = Singleton					
2 SA	20H-21H		Stayman 4 Paliers Texas Majeurs Chassé croisé 2SA 4 ♦ = 5 ♥+5 ♠ limité à la Manche Texas Mineurs (propositions de Chelem) 3 ♠*/♣ 4 ♣/♦ Rectification Fittée					
3 ♣		7	Bicolores 3 ♣ 4 ♣* → 2 moins chères et 4 ♦ → bicolore Majeur 3 ♦ 4 ♦ → bicolore Majeur					
3 SA		7	Mineure 7ème affranchie pas de levée de défense extérieure			4 ♦ Quel singleton ?		

### Défense contre les Interventions Bicolores

1 ♠ 2SA\* 3 ♠ Bonne enchère de 2 ♠  
 3 ♣\* cue bid le + économique pour la couleur la - chère, les ♥  
 3 ♦\* cue bid le + cher, pour la couleur la + chère, Fit F à Pique.  
 3 ♥ NF  
 X Appel. Tous les Contres sont d'appel, y compris celui de l'Ouvreur. Si on veut punir, passe puis contre

### Défense lorsque le Stayman et le Texas sont contrés

1SA 2 ♣ X ? mettre le contreur à l'entame. Plus de chassé croisé  
 2 ♦ = Naturel sans majeure = 2SA\* = Arrêt = 3 ♣\* = 2 Maj suivi de l'annonce de la majeure 2 ♥/2 ♠ 1 majeure en inversé  
 1SA 2 ♠ X ? Mini Mini Maxi Maxi soit Passe XX (Mini arret) 2SA Maxi sans arrêt 3T ♣ Maxi avec arrêt  
 1SA 2 ♦ X Passe Passe=pas fitté XX= fitté 3 ♦ = fit 4 cartes