

ENCHERES COMPETITIVES

INTERVENTIONS : Changement de couleur F un saut = Rencontre

2SA **Mixed raise** si le N° 3 parle

EN REVEIL par une couleur jusqu'à **13H**

CONTRE D'APPEL Style général : Classique

Réponses naturelles,

EN REVEIL: X 7H et + - 2SA 17-19 H

Bic en réveil : Michael, mais mineure

indéterminée et 1♣ 2♣ = les rouges

1SA EN INTERVENTION.

15/18H suite comme sur ouverture de 1SA

3♣ pupett, 2♣ stayman pas de Texas cuebid

1SA EN REVEIL :

9/13H suite standard 2SA propositionnel

1SA en sandwich = 16/18 et 6-4 après passe

INTERVENTION EN 4ème POSITION

En 4ème position, après 2 couleurs nommées,

Le Cue bid de l'ouverture = Bicolore 5+5

constructif des 2 autres couleurs et 2SA = bicolore 5+5 défensif.

Système Michael Précisé en 4ème position

1♠ passe 2♠ 4♦ = 5♥+5♦ / 4♣ = 5♥+5♣

DEFENSE CONTRE LE SA FORT

2♦ Multi En réveil :

X = les Maj , 2♣ choisis et tout le reste naturel

DEFENSE X LE 2 MAJEUR FAIBLE en 2 ou en réveil

2SA 16/18H 3♥*/3♠* Cue bid = ♣+♦ ou

demande d'arrêt pour jouer 3SA

4♣*/♦* = Autre Maj 5ème + 5♣/♦*

2♥/2♠ X passe ? 2SA Mini Cue bid

2♥ 4♥ = 3055

Sur le X de réveil : 2SA poubelle, le part nomme sa mineure) 3x = 9H+.

Exception 2♠ sur 2♥ est compétitif

DEFENSE CONTRE LES BICOLORES

X punitif ou limite-

1er BCB = FM dans la 4ème couleur

2ème Cue bid = fitté - 4ème couleur = compétitif

ENTAMES ET SIGNALISATION

A LA COULEUR

Entame : P/I.

Défausse P/I ou préférentielle - direct si urgence

A SANS ATOUT

Entame : 4ème meilleure. P/I dans la couleur du

partenaire même 4ème et dans la couleur verte

pas d'exception pour les Trèfles

Petit Appel sur A/D/V/10, idem en cours de jeu

sur R

Smith/ petit appel si singleton au mort et si le mort

fait la levée d'entame (As ou R)

Défausse: P/I - direct si urgence

ATTAQUE EN COURS DU JEU

A La couleur : Petit intéressé

A Sans Atout : 4ème meilleure, mais petit ds Hxx

A LA COULEUR :

Entame de l'AS ou Roi = Appel- refus si 3 petites

cartes au Mort (Vxx ou Axx)

A SANS ATOUT

CONVENTIONS

Roudi 3 réponses Cachalot Rodrigue

2SA fitté 3/4 cartes 11+ aussi après intervention

3SA fitté 4 cartes 1m - 2♥ = 5♠+4C+ 2SA

relais : 3♣/♦ mini /maxi 5431 3♥/♠ 5/5 3SA 5-422

1m 1♠/1SA 2♥ = 6/4 main limite

Michael Précisé sauf 1m-3♣

Landik 2♣ Tout en Texas

1SA X ou 1x 1SA X : Tout Texas XX=Texas ♣/♦

2♣ = pour les M et 2♦ relais

Drury Fitté SMI sans majeure 4ème

DEFENSE CONTRE LE SA FAIBLE

X 14H 2♣ Landy et Tout Texas . Qd le N3 parle X

= punitif - reste est naturel 8H+ , Texas sur le X du

part.

DEFENSE CONTRE LE 2♦ MULTI

2♥ 2♠ naturel- 2SA - X REG. 4♣ /♦ 5/5 avec les

♥. Au 2ème tour 4♣ /♦ 5/5 avec les ♠

CARTE DE CONVENTIONS FFB

ANNE MARIE LALOGÉ

CLAIRE MARTEL



16/03/2020

RESUME DU SYSTEME

PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL

Majeure 5ème Meilleure Mineure 2/1 FM

2♥ vulnérable /2♠ polonais 5Majeure + 4+mineure

2♥ non vulnérable = 4+/4+ Majeur

1SA 15H/17H ne dénie pas une Majeure 5ème

Stayman 4 Paliers / Puppet stayman à 3♣

OUVERTURES FORTES

2 SA 20H/21H

2♣ Bivalent FM ou FI en M

2♦ Multi Faible en M ou FI en mineur ou SA 22/23

OUVERTURES DE BARRAGE

2♥ vulnérable /2♠ polonais 5M + 4+m

2♥ non vulnérable = 4+/4+ maj

2♦ **Multi Faible en M**

3♣/♦/♥/♠ faible, 4/10H, 6 ou 7 cartes (vert destructeur)

3SA mineure 7ème affranchie

4♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H 7/8 cartes

APRES UN CONTRE D'APPEL DU N° 2

1 sur 1 F Truscott Majeur et mineur

Saut Nulle couleur = barrage au palier de 2 et 3

Rencontre au palier de 4 Convention Lorenzini.

1♥ X 2♠ et 1♠ X 2♥ Mixed Raise XX dénie le fit

ENCHERES DE CHELEM

Blackwood 5 Clés 30-41 BWD d'exclusion

Splinter y compris 1♠ 4♥*

Demande D d'atout par la couleur collée

Demande des Rois = couleur du roi

Autres : 1M passe 4SA = BW

| OUVE R- TURE | Cocher Si artificiel | Nombre Mini de cartes | DESCRIPTIO N | REPONSES (ainsi que les modifications après interventions) | SUITE des ENCHERES | CHANGEMENTS après INTERVENTION et PASSE |
|--------------------|----------------------------|-----------------------------|---|--|--------------------|--|
| 1 ♣ | | 3 | 11H+ | 1 ♣ 2 ♣ = 5 cartes SMI FM 1 ♣ 3 ♣ = Barrage 1 ♣ p 2 ♦ = limite à ♣ (5 ♣ 10/11H) 1 ♣ p 3 ♦ = 6 ♦ 10/11H 1 ♣ p 2 ♠ = 6 cartes Faible < 7H Le rebid à 2SA ne dénie pas 4♠ 1 m 1M //3SA Fitté 5-4-2-2 en 4 REG en TPP 4M = rég en 4 : 5422 en TPP avec 5♣ et 5♠ ouverture de 1♣ qd Z2 | | Rodrigue, 1m 1♠/2♣ 2m = ≥ 5 cartes à ♥ et 5-10H . idem ap 2♠ (ms 3ds m) 2♥ = ≥ 5 cartes à ♥ et ≥ 11H 2♥ Bessis même après passe et 1♦ 1♣ 1♦ contre = 4+♥ cachalot 2♦ = 6♥ fort ou faible 2♥ = 5♠ + 4♥ (Bessis) |
| 1 ♦ | | 3 | 11H | 1 ♦ 2 ♣ - 2SA = 12-14 ou 18/19 arrêt Maj ; 1♦ 2♣/2M = 5/4 12h et + 1 ♦ 2 ♣ - 3SA = 15-17H singl ♣ 4-4-4-1 (texas ensuite) 1 ♦ 3 ♣ = main limite à ♦ | | |
| 1 ♥ 1 ♠ | | 5 5 | 1 ♥/1♠ 2SA Fitté 3 ou 4 cartes 11/14 HLD et + 3SA (2M 12-15 en tpp et en 4) 1 M 2 M - positif sinon 1SA semi forcing 1 ♥-2♠ = 6♠ faible moins de 7H 1 M 2M /3♣♦ Enchèrè Essai FM, 2SA essai de manche ; 2ou 3M' = manche ou chelem(inversé chez le répondant) 1 ♥ - 3♠/4♣/4♦ Splinters 1♠ - 4♣/4♦ /4♥ Splinters //1M - 3 M = barrage 1♠ 3♥ = 6 cartes limite /1M 3♣/3♦ = 6 cartes ou 5t belles limite non fitté 1♠ 1SA/2♣ 2♦ = 5+♥ +2P (suivi de 3♦ = 5♥+5♦) 3♦ = 5♦ faible 2♥ = 5+♥ avec courte à ♠ | | | 2 ♣ Drury fitté en 3ème et 4ème 2♦ de l'ouvreur → ouverture sinon 2♥ ou répétition de la M 3♣ → bicolore mineur faible Après intervention par une couleur 2SA 11HS ; CB fitté 3 / 4 FM ; X dénie le fit |
| 1 SA | | | 15-17,5H Stayman 4 réponses 1SA 2♣ // 2SA 4♣/4♦ Transfert et 3M IC Texas mineur : 2♠ main limite ou Texas ♣ ; 2SA=Texas ♦, puis nomination du sgton M 1SA 4♣/♦ = bicolore Majeur 5+/5 ou 5/6) 1SA 3♦ = 4333 avec une M - 3♥ ou 3♠ singleton du 5-4m 1SA 2♣ /2♥ 3♠* = IC à ♥ 1SA 2♥ ; 2♠ 4♥ = splinter avec 6♠ Sur 2SA FM après Texas : 3M = fitté ; 3♣ = relais non fitté, le répondant nomme son singleton (retour à 3M = sgton ♣), si le répondant dit 4x, il a 6♥ et nomme son 1 ^{er} contrôle IC | | | Intervention n°2 sur 1/2SA à 3♣ 3♦ = ♥ /3♥ = ♠ /3♠ = ♦ Intervention n°2 sur 1/2SA à 3♦ 3♥ = 5♠ / 3♠ = 5♥ Si intervention par 2♣ Landy : 3M = le singleton d'un 5/4 m |
| 2 ♣ | bivalent | 0 | 2♦ positif 5 H ou un As 2♥ 2♠ moins de 5H - 3♣ les 2 M faible (44) Texas et Stayman sur la redemande à 2SA Rectification Fittée (voir fichier) | | | |
| 2 ♦ | Multi | 0 | 2♥ 2♠ ; 3♥/3♠ p/c 2SA relais fort 3♣ /♦ naturel et F passe 2SA 22-23 pts 4♣/♦ fort en m 4♣ nomme ta M en Texas - 4♦ nomme ta M - 4♥ naturel - 4♠ naturel 3SA pour les jouer Réponses au relais 2SA → 3♣/3♦ faible ♥/♠ → 3♥/3♠ fort à ♠ / ♥ | | | |
| 2 ♥ 2 ♠ | Muiderbeg Rouge | 5M- 4+m | 2 ♠ 2SA* → pour la m ou fort ou unicolore faible ♦ ou ♥ , dénie le fit Réponses : 3m → 3♠ = F1 avec 5+♥ : on joue 4♥ ou 3SA , jamais à ♠ 3♦/♥ = F passe = unic/ 4m = espoir de chelem/ 4m' = contrôle +IC à m 2 ♠ 3♦ → mains fortes fittées limit or + 3♠ = Mini /3♥ = Maxi ♣ /3SA = Maxi ♦ /4x = 5/5 3 ♣ → F passe avec unicolore ♣ /3♥ = Propositionnel (6 cartes)/ 4 m = FM | | | 2♠ X XX = du jeu 2SA/3♣/♦ = inchangés si dispo Après passe : 3♦ = proposition de manche avec 4 atouts et 11H |

| | | | | |
|------|------------|--------|---|---|
| 2 ♥ | Ekren vert | 4+/4+M | 2SA relais 3♣ = mini 5/4 ou 5/5 → relais à 3 ♦ et on nomme la 5 ^{ème} ou 3SA si main 5/5 3♦ = mini 4/4 3♥ = Maxi+ long ♠ / 3♣ = Maxi+ long ♥ 3SA = Maxi 4/4 4m = Maxi 5/5 courte annoncée 3m = belle couleur ,non forcing →3M = 5 cartes | |
| 2 SA | 20H-21H | | Chassé croisé - 4♦ = 5+♥+5♠// retexas (attention après le Texas ♥ , 4♥ = 4+ ♦) →4♣ = fit ♦/4♥ et 4SA pr les jouer Texas Mineurs (propositions de Chelem) 3♠*/♣ 4♣/♦ = fitté suite en contrôles Rectification Fittée - 4♥ ou 4♠ -singleton et 5-4 mineures propo. Chelem : 5m = BWm | Retexas , mais avec les ♥ , 4♥ montre 4 + ♦ Si le stayman est X , l'ouvreur nomme sa M avec arrêt , passe sans l'arrêt (sur le XX du part , il nomme celle qu'il n'a pas),il xx avec Ax(xx) |
| 3 x | | 7 | Barrage si vert destructif / constructif Rouge . Sur 3M du part 4m= moche et 1M, 3SA= belle ouverture et 1M | Changement de couleur Forcing |
| 3 SA | | 7 | Mineure 7 ^{ème} affranchie | |
| 4SA | | | Dénie 2AS | |

| | | | |
|---|---|--|--|
| <i>Si intervention</i> sur 2♦ : 2♦ X Passe = pour jouer à ♦ , 6 cartes misfit ds la M présumée XX = nomme ta M ou du jeu 2♥/♠ = montre le fit ♠ /♥ 2SA = garde sa signification 3m = naturel, NF, sinon on commence par XX. 3♥/♠/4♣/♦ = gardent la même signification | | 2♦ 2♥/♠ X = passe si c'est ta couleur sinon surenchéris dans ta couleur (3 ou 4 suivant la force) remplace 2SA . S'il ne veut pas jouer de la main, il dit 3♣ ou 3♦ si qu'il est mini. ou max . 2♦ 3m X = punitif 4m = garde la même signification , idem si intervention artificielle | |
| 2♦ passe 2SA 3♣ X les ♥ mini P les ♥ archi mini Les autres enchères subsistent | 2♦ passe 2SA 3♦ P les ♥ mini X les ♠ mini | 2♦ passe 2SA 3M/4x P mini avec M' X maxi avec M' | 2♦ passe 2M 2ou 3X = X 22/23H balancé |

Sur toutes interventions, les enchères en M = passe ou corrige et le CB de la couleur adverse demande à l'ouvreur d'annoncer sa couleur

2/1 FM Donc 1SA semi forcing (jusqu'à 11H) mêmes constantes que la version Lévy

1♥ puis 2♠ par l'ouvreur n'est plus une inversée (donc la séquence 1♥ 2♣ 2♥, dénie quatre cartes à ♠)

1M 2♣ à partir de 2 cartes et 2♦ toujours 5 cartes (sauf si singleton ♣)

1M 2x ; **3SA** = Z1 singleton x et 6M

1♠ 2♦

4♣/♥ = splinter fitté ♦

Sur 2M en 4^{ème} : 2SA= enchère d'essai

1♥ 2♦

3♠ splinter fitté ♦

RAPPELS

| | | | | | | | | |
|----------------|--|----------------------|---------------|-------------------|---------|-------------------|---------|--|
| 1♣ 2♦ 1♦ 3♣ | limite à ♣ ne dit rien sur les ♦ limite à ♦ ne dit rien sur les ♣ | 1♠ 3♣/♦/♥ 1♥ 3♣/♦ | Sauts limites | 1♦ 3M 1♣ 3M/3♦ | barrage | 1m 2♠ 1♥ 2♠/3♠ | barrage | |
|----------------|--|----------------------|---------------|-------------------|---------|-------------------|---------|--|

1m 2♥ 5♠+4♥ Bessis

1♣ 1♦ contre 4+♥ cachalot
2♦ 6♥ fort ou faible
2♥ 5♠ + 4♥ (Bessis)

Le stayman est X ou intervention à 2♦ : L'ouvreur → passe sans M et CB avec les 2M → nomme la M qu'il n'a pas (avec 1 maj).+de chassé croisé XX pour jouer 2♣xx

Idem

1SA p 3♣ X : c'est l'intervenant qui devra entamer , l'ouvreur → nomme M' avec 5M → passe sans M 5 ème, le répondant nomme sa M 4^{ème}

Le X de celui qui a ouvert en barrage est une proposition de surenchérir sur le contrat adverse (part passe ou surenchérit si son jeu)

SMI

Principe général : le fit simple de la mineure montre 5 cartes (exceptionnellement 4 à ♦, si on a une main forte).

Il dénie une majeure 4ème est est FM . Dans ces séquences, "FM" = forcing jusqu'à 4m (on peut stopper si on ne tient pas une couleur et qu'il n'y a pas de courte).

Les mains limites passent par un saut dans l'autre mineure : 1♣ p 2♦ et 1♦ p 3♣

Plus de SMI s'il y a une intervention ou si on a passé d'entrée.

après 1♣-2♣ :

- 2x : pas de courte, 1ère couleur tenue (si le répondant dit alors 3x, il a une courte dans cette couleur).
- 2SA : rég ou semi-régulier 12-14 ou 18/19, tes coul tenues. 3x avec saut chez le répt = une courte dans x.
- 3♣ : Z1, une courte M ou ds les 2M. Si le répondt reparle, c'est FM avec une force dans la coul nommée.
- 3♦ : courte Z1
- 3♥/♠ : courte, Z2.
- 3SA : courte ♦, Z2.

après 1♦-2♦ :

- 2x : pas de courte, 1ère couleur tenue (comme plus haut).
- 2SA : comme plus haut.
- 3♣ : courte à ♣, Z1.
- 3♦ : courte M ou ds les 2M. Z1
- 3♥/♠ : courte, Z2
- 3SA : courte à ♣, Z2

1m 2m/ 3m = courte M ,

collante = relais , sur lequel on nomme la courte naturellement qd fit ♣ , ds l'ordre qd fit ♦