

ENCHERES COMPETITIVES

INTERVENTIONS : Naturelles.

Changement de couleur Forcing

En réponse à une Intervention : un saut dans une nouvelle couleur : Enchères de Rencontre

EN REVEIL par couleur > valeur d'Ouverture

CONTRE D'APPEL Style général : Classique

Réponses naturelles, Cue bid F1

EN REVEIL: 7H et + -

Bicolores en réveil :

INTERVENTION à 1SA 2^e position:16/18H

Système de Réponse du N°4 :

MINOU MATOU

1SA en 4^e position en réveil : 10/12H

Réponses : **MINOU MATOU**

INTERVENTION EN 4^{ème} POSITION

En 4^{ème} position, après 2 couleurs nommées,

Le Cue- bid de la couleur d'ouverture = Bicolore

5+5 constructif des 2 autres couleurs et

2SA = bicolore 5+5 défensif.

Système Michael Précisé en 4^{ème} position

1♠ passe 2♠ 3♠ =5♥+5♣

1♠ passe 2♠ 4♣ =5♥+5♦

DEFENSE CONTRE LE 1 SA FORT

DONT

En réveil X les Majeures ? 2♣ choisis et 2♦/♥

Texaset tout le reste naturel

DEFENSE CONTRE LE 2 MAJ FAIBLE

2^{ème} position ou en réveil 2SA 16/18H Naturel

3♥*/3♠* Cue bid = ♣+autre Majeure 4T=K+

autre majeure

Système Lévy

ENTAMES ET SIGNALISATION

A LA COULEUR

Entame en Pair-impair

Défausse en Pair impair et Appel direct si urgence

A SANS ATOUT

Entame : 4^e meilleure. Pair-impair dans la couleur du partenaire. Petit Appel sur As/Dame

Défausse: Pair impair et Appel direct si urgence

ATTAQUE EN COURS DU JEU

A La Couleur : Pair-Impair

A Sans Atout : Petit prometteur

A LA COULEUR : Sur entame de l'AS = Appel-refus si 3 petites cartes au Mort

A SANS ATOUT (La carte d'entame figure en gras)

Entame du Roi

ARVxx, ARDxx, ARV10x, ARV9x, ARD10x,

RDVxx, RD10xx, RDV10x, RDV9x, RD109x,

RDV9, RD109, RDV10, ARV10, ARV9, ARD10

Entame de la DAME :

DV10x(x) DV9x(x) ADVx(x) RDVx RD10x,

RDx(x) RDx, DV10, DVx

Entame de l'As : ARx, ARxx, ARVx,

Entame du Valet : V109x, V108x, AV10x(x),

RV10xx, V10x

Entame du 10 : 1098x, 1097x, A109x(x),

R109x(x), D109x(x), 109x

CONVENTIONS

2SA Fitté **y compris après intervention**

3SA Fitté 4 cartes Roudi 3 réponses

Michael Précisé

3^{ème} Couleur Forcing 4^{ème} Couleur Forcing

Rubensohl Drury Fitté DONT

Truscott Majeur Super Truscott Truscott Mineur

Landik 2♣ Autres réponses en Texas

Si 1SA d'ouverture est contré, **on oublie le contre**

Si 1SA d'intervention est contrée, les enchères du répondant sont naturelles et Passe du répondant est Forcing pour XX SOS de l'ouvreur

CARTE DE CONVENTIONS FFB NOM ET CLASSEMENT



Claire Martel 1 ♠

Perrine Caudron

RESUME DU SYSTEME

PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL

SEF Majeure 5^{ème} Meilleure Mineure

2 Majeur Faible

Spoutnik

1SA 15H/17H

Stayman 4 Paliers

OUVERTURES FORTES

2 SA 20H/21H

2 ♣ Fort Indéterminé

2 ♦ Forcing de Manche

OUVERTURES DE BARRAGE

(indiquez d'abord les ouvertures artificielles)

2♥/2♠ 5H/10H 6 cartes

3♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H, 7 cartes

3SA mineure 7^{ème} affranchie

4♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H 8 cartes

APRES UN CONTRE D'APPEL DU N° 2

Changement de Couleur 1 sur 1 Forcing

Convention Truscott

Saut dans une nouvelle couleur = barrage et super rencontre au palier de 4

ENCHERES DE CHELEM

(Entourez votre choix)

Blackwood 5 Clés 14-30

Splinter y compris 1♠ 4♥*

Demande de la Dame d'atout par la couleur collée

Demande des Rois = Réponse en Baron

OUVERTURE	Cocher Si artificiel	Nombre Mini de cartes	DESCRIPTION	CONTRES NEGATIFS Jusqu'à	REponses (ainsi que les modifications après interventions)	SUITE des ENCHERES	CHANGEMENTS après INTERVENTION et PASSE
1 ♣		3	10H+		1 ♣ 2 ♣ = 5 cartes < 9H 1 ♣ 3 ♣ = 5 cartes 9/11H	1 ♣ / 1 ♦ passe 1 ♥ 2SA dénie 4 ♣ Croisement des Mineures 1 ♣ / 1 ♦ passe 1 ♥ 3SA Fitté 18/20 Régulier	Après une intervention, un saut dans une nouvelle couleur = barrage et super rencontre au palier de 4
1 ♦		3	10H		1 ♦ 2 ♣ - 2 ♦ = Misère 1 ♦ 2 ♣ - 3SA = 15-17H singleton ♣ 4-4-4-1 ou 5-4-3-1	1 ♦ 2 ♣ - 2SA = 12-14 arrêt Majeures	
1 ♥ 1 ♠		5 5	10H+		1 ♥ / 1 ♠ 2SA Fitté 3 cartes F1 10/12H 1 ♥ / 1 ♠ 2 ♥ / 2 ♠ - 2SA Enchères d'essai 1 ♥ / 1 ♠ 2 ♥ / 2 ♠ / 3 ♣ / ♦ Enchèrè Essai, demande complément 1 ♥ 3 ♠ / 4 ♣ / 4 ♦ Splinters 1 ♠ 4 ♣ / 4 ♦ / 4 ♥ Splinters		
1 SA			15-17,5H		Stayman 4 réponses 1SA 2 ♣ 2SA 4 ♣ / 4 ♦ Transfert 3 ♥ / 3 ♠ chelemisant Texas Majeurs : 2 ♦ 2 ♥ Texas Mineurs 2 ♠ / ♣ et 3 ♣ / ♦ Chassé croisé 1SA 4 ♦ = Bicolore Majeur 1SA 3 ♦ / 3 ♥ / 3 ♠ Proposition de Chelem		1SA 2 ♣ 2 ♥ 3 ♠* = Proposition Chelem à Coeur
2 ♣	FI		2 ♦ Relais obligatoire 2 ♣ 2 ♦ 3SA Fort Bicolore Majeur suite 4 ♥ / ♠ arrêt, 4 ♣ / 4 ♦ texas à partir de 2 couvrantes. 2 ♣ 2 ♦ 3 ♣ / 3 ♦ 7 cartes 8,5 Levées de jeu Texas et Stayman sur la redemande à 2SA Rectification Fittée				2 ♣ 2 ♦ 3 ♠ = 7 cartes, 8 LdJ 2 ♣ 2 ♦ 4 ♠ = 8 cartes, 8 LdJ
2 ♦	FM		2 ♠ = A ♥ / A ♠ 3 ♣ = A ♣ 3 ♦ = A ♦ 3 ♥ / 3 ♠ / 3SA = 2As en CREM Texas et Stayman sur la redemande à 2SA <u>Rectification Fittée</u>		Redemande Ouvreur à 3SA Forcing jusqu'à 4SA		
2 ♥ 2 ♠	6 cartes 5-10H		2SA Relais Changement de.Couleur Forcing		2SA 3x = Force 2SA 4x = Singleton		Contres Punitifs
2 SA	20H-21H		Stayman 4 Paliers Texas Majeurs Chassé croisé Texas Mineurs (propositions de Chelem) 3 ♠* / ♣ 4 ♣ / ♦ Rectification Fittée				2SA 4 ♦ = 5 ♥ + 5 ♠ limité à la Manche
3 x		7	Enchères de bicolores (A préciser) 3 ♣ 4 ♣ = les rouges 4 ♦ = Majeures 3 ♦ 4 ♦ = Majeures				Changement de couleur Forcing
3 SA		7	Mineure 7ème affranchie pas de levée de défense extérieure				

--	--	--	--	--	--	--