

Système Nathalie 24/9/2025

ENCHERES A DEUX	2
Ouvertures	2
Ouverture d'1♣ 1♦	2
Ouverture d'1SA	2
Ouverture de 2SA	3
Ouverture de 2♣ bivalent	3
Ouverture de 2♦ Multi	3
Ouverture de 2♥	4
Ouverture de 2♠	4
Ouverture de Barrages	4
Soutiens Majeurs	4
Séquences	5
3ème et 4ème CF	5
Roudi 3 réponses	5
Bicolore économique	5
Checkback	5
Enchères après passe Le DRURY	6
Enchères de Chelem	6
ENCHERES A QUATRE	6
Interventions	6
Michaels précisés	6
Réponse à une intervention	6
Enchères de rencontre	7
Interventions du n°4	7
Intervention sur 1SA fort	7
Réveils et Bicolores en réveil	7
Défenses contre les Interventions	7
L'adversaire intervient par 1 Majeure : Rodrigue	7
Cachalot	8
Défense contre les barrages au palier de 3	8
L'adversaire intervient par contre	8
L'adversaire intervient sur 1SA d'ouverture : Rubensohl	9
L'adversaire intervient sur 1SA d'intervention	10
L'adversaire contre notre SA d'intervention	10
L'adversaire contre le Texas	10
L'adversaire contre le Stayman	10
Défenses contre les systèmes	11
Défense contre le 2M faible	11
Défense contre les bicolores	12
Défense contre le SA faible	13
Défense contre le 2K multi	14
Flanc	15

SYSTEME Nathalie Claire/Dominique

Méthode de base : Majeure 5^{ème}, meilleure mineure 1SA fort : 15-17 H

2♦ Multi : 2 options 2M faible ou 22-23 REG

2♣ Bivalent 2♥ bicolore Majeur 5+4+

2♠ 5 cartes +1mineure 4^{ème} + NB : Pas 2/1 FM

Enchères a 2

Ouverture 1♣/1♦

1♣/♦ 2♦ 5 piques et 4+ cœurs 6-9H . En redemande 2SA relais fort

Réponses au relais 2SA

3♣=5/4 mini 3♦=5/4 maxi 3♥=5/5 mini 3♠=5/5 maxi

Inférence , la séquence 1m 1♠ ; 1SA 2♥ promet 10-11H

1♣/♦ 2♥/2♠ faible (plus faible qu'une réponse au palier de 1)

1♣/♦ 3♣/♦ 9-11H standard

Fits Mineurs

1♦ 1M

2♣ 3♦ propositionnel

Ouverture d'1 SA 15-17H Majeure 5^{ème} possible

2♣ Stayman 4 paliers

2♦/♥/ Texas cœur/pique

2♠/3♣ Texas trèfle/Texas carreau. Rectification du Texas :
inversion du singleton 3♥/♠/3SA = singleton ♠/♥/m'

2SA 8 H

3♦/♥/♠ : couleur autonome, IC

4♣ bicolore m 5♣+♦ IC : 4♦:ok pour ♦, 4♥/♠: As ♥/♠ et ok pour ♣

4SA : Stop 5♣/♦ : veux jouer la manche

4♦ bicolore M manche

4♥/♠ plj

4SA quantitatif

5SA impose le petit chelem et propose le Grand

Stayman

1SA 2♣

2SA transfert 3♣ pour les cœurs / 3♦ pour les piques

transfert de manche 4♣ / 4♦ et 3♥/♠ IC

1SA 2♣

2♥ 3♠' fit M IC (convention 2012) et 2♠ 3♥

4♣* Splinter

Texas

Texas M suivi de 2SA NF

Ouverture de 2 SA 20-21H

Rectification fittée en IMP

2SA 3♣

3♥ 3♠

fit en réponse au Stayman IC

2SA 3♣

3♠ 4♥

fit en réponse au Stayman IC

2SA 3♦

3SA 4♦ retexas

2SA 3♥

3SA 4♥ retexas

Ouverture de 2♣ :

Bivalent : FI en M ou FM

2♦ au moins (5H ou 1As), rend séquence FM

2♥ rien et rien de spécial

2♠ rien sauf une courte à pique (comme le 2♠ du 2♦ multi, avec préférence pour les cœurs)

3♣ rien mais les 2 M 4ème

2♣ 2♦

2SA 24H et + REG

2M FI (6 cartes) ou FM (5)

2♣ 2♦

2M 2SA relais

3M 2 FI à M toutes les autres
enchères sont FM

2♣ 2♦

2M 3M

3SA 2 FI en M / autre = FM

2♠ (sur 2♥) ou 3x 5 cartes et +

Ouverture de 2♦ Multi 2M faible ou 22-23 REG

2♥/♠ ou 3♥/♠ passe ou corrige

4♣ nomme ta M en Texas,

4♦ nomme ta M

4M conclusion.

3♣/♦ misfit NF

2SA relais

Réponses

3♣/♦ cœur mini/ pique

3♥/♠ pique maxi/cœur maxi Attention !

Intervention (ma proposition)

2♦ X XX punitif

2SA relais, réponses idem

2♥/♠ 3♥/♠ passe ou corrige

Passe pour punir les carreaux

2♥/♠ X passe ou corrige

Ouverture de 2♥ bicolore M 5+-4+ 4-10

éventuellement 4/4M si vulnérabilité et position favorables

Toute réponse du répondant est compétitive,

3♣/♦ naturel NF

2SA relais

Réponses

3♣/3♦ 5+♥/4♠ mini 5+♠/4♥ mini

3♠ 5♥/4♠ maxi/

3♥ 5♠/4♥ maxi, Attention !

3SA 4/4 maxi (9/10H)

4♣/4♦ 5/5, saut dans la courte

Intervention

2♥ X XX punitif

2SA relais, au moins fitté dans 1 M

Ouverture de 2♠ : 5 piques +4m 4-10

3♣ passe ou corrige à 3♦

3♦, 3♥ NF

2SA relais

Réponses

3♣/♦ trèfle mini/carreau mini

3♥/♠ trèfle maxi/carreau maxi

Ouverture de Barrages

3♣/♦/3♥/♠ faible avec 7 cartes .

Couleurs **solides** en mineure sauf vert contre rouge

Changement de couleur F

3SA mineure 7^{ème} affranchie sans reprise

4♣/5♣ = p/c 4♦ = recherche de singleton IC

réponses : 4SA = pas de singleton ;

4♥/♠ = singleton ♥/♠ ; 5♣ = singleton m

4♣/♦/♥/♠ 8 cartes naturel

4 SA : bicolore m

Soutien Majeur :

1♥ 5 cartes, 11-23 H, Splinters 3♠, 4♣, 4♦

1♠ 5 cartes, 11-23 H, Splinters 3♥ 4♣, 4♦, (4♥ naturel)

2 SA main limite 3 cartes (10-11H/10-12DH)

3♣ main limite 4 cartes (12-13DH)

3♦ 12-15 H, fit par 3 atouts, FM, envie de jouer 3SA

3 M barrage, fit par 4

3 SA non fitté, plj

1♥ passe 4♥

5♣ interrogative

Après passe :

2 SA 4 atouts+1 singleton, relais 3♣ pour connaître le singleton

Après intervention :

2 SA : fitté

CB : FM 4 atouts (3 éventuellement)

1♠ 2♥ 3♠ barrage avec Rxxx et une D à coté seulement par ex.)

Fit Majeur de l'ouvreur

1m – 1♥/♠

3 SA

4♥/♠

4m

4m'et 3M'

Enchères d'essai

2SA

Tous 18 – 19 H

fitté 4/2/5/2

fitté main plate 4/3/3/3 (ou 4/4/3/2)

fitté et belle couleur 6^{ème} ♣/♦

Splinter

pour la manche ou +

Les Séquences

3ème et 4ème CF

Roudi 3 réponses

Bicolores économiques

1♠ 1SA

2♣ – 2♦

2♥

Texas cœur, 5 cartes

6 cartes à cœur

Relais sur redemande à 2SA (CHECKBACK)

1x 1♥

2SA 3♣

3♦

3SA

3♥

3♠

3SA

toujours relais

ni ni belle ouverture

ni ni sans belle ouverture

3 cartes à cœur sans dénier 4 cartes à pique

Fit cœur forcing, contrôle pique

Si le répondant dit 3SA, l'ouvreur avec 4 piques peut dire

4♠ (le répondant a dit 3♣ avec 4 cœurs et 4 piques)

1m- 1♠

2SA 3♣

3♥

3♠

3SA

3♦

3SA

4 cartes mais ne dénie pas 3 cartes à pique

Fit cœur forcing, contrôle pique

5 cartes à pique sans 4 cartes à cœur

ni ni belle ouverture

ni ni sans belle ouverture

Sauf 2 cas, relais à 3♦

main de partielle en M, ou forte en m

1x 1♥

2SA 3♦

3♥ passe

3SA

faible à cœur

recherche chelem dans la m d'ouverture

1x 1♠

2SA 3♦

3♥ passe,

3♠

3SA

faible avec 5 piques +4 cœurs

main faible avec 5 piques

recherche chelem en mineure

Enchères après passe

Drury sur l'ouverture en 3è toujours fitté 3 cartes
1 ♠ 2 ♣; 2 ♥ 5-4 ou 5-5 sans l'ouverture
1M 2 ♣; 2M 5 ou 6 cartes sans l'ouverture
1M 2 ♣ 2 ♦ l'ouverture sans description naturelle.
1M 2 ♣ 2 ♦ 2M 3M propositionnel, toutes les autres enchères sont
chelemisantes
réponse 2SA : fit par 4 cartes avec un singleton, relais à 3 ♣ pour
connaître le singleton.
Après intervention
Pas de 2SA fitté
X est spoutnik généralisé,
le saut dans une autre couleur est une enchère de rencontre

Enchères de Chelem

BW 41-30
Copi
controles hiérarchiques
demande des Rois réponses en Baron
BWD exclusion : réponses par palier 0-1-2-
5♠ as-tu la D d'atout réponse 6♥ je l'ai sans roi annexe 5SA je ne l'ai pas

Enchères à quatre Interventions

Michael's précisé :

13 H minimum, en intervention et en réveil, rouge contre vert, inversement vert
contre rouge le bicolore peut être faible (à partir de 8 H)

1 ♣-3 ♦ et 1 ♦-3 ♣ naturel faible
1 ♣-3 ♣ demande arrêt ♣ OK
1T/K/C/P :2SA Bicolore les 2 plus faibles

Réponse à une intervention

1 ♣	1 ♥	p	1 ♠	F
			2 ♥	soutien positif 8HLD++
			3 ♥/4 ♥	barrage
			2SA*	naturel
			3 ♣*	c-b à saut, 3/4 atouts, 9-11H limité
			2 ♠/3 ♦*	rencontre
			4 ♣*	Splinter
			2 ♣*	c-b fitté
			2 ♦	changement de couleur F, Non fitté

Idem quand le n°3 parle, sauf changement de couleur NF

1 ♦	1 ♠	X	XX	surcontre	GH second 8-12H
1 ♦	1 ♠	2 ♠*	X	contre du c-b	GH second

Enchères de Rencontre

- après un contre uniquement en mineure
1♠ X 3♣/♦ rencontre 4♣/4♦ super rencontre (10 cartes entre les 2 couleurs)
1♥ X 2♠ barrage
- en réponse à une intervention
- après passe
Passe passe 1♠ passe
3♣/♦/♥rencontre

Après une ouverture et une intervention du n°2, on ne joue pas de rencontre. Les Enchères à saut sont des barrages ex : 1♥ 1♠ 3♣/♦ barrages

Interventions du 4^{ème} : 1X P 1Y ?

2Y	naturel
2X	5/5
X	4/4
1SA	5/6m et 4M (sur 1♣ P 1♦ = 5/6♥ et 4♠)
2 SA	5/5m
1m-p-1M-2m	5-5 m'/M'
1♠ P 2♠ 2SA :	bicolore
1♠ P 2♠ 4♣ :	bicolore ♣/♥
1♠ P 2♠ 4♦	bicolore ♦/♥

Intervention sur ouverture 1SA

Sur 1SA : intervention (2 et 4^{ème} avec ou sans passe) :

X : 4M / 5m
2♣ : M / M'
2♦ : Unicolore M
2♥ / 2♠ : 5M / 4 m (Répond : 3♣ pour m)

IDEM en réveil

Réveils

1SA 9-13H réponses Minou Matout
2SA naturel 17-19 H

Bicolore en réveil

1♣	passe	passe	2♣*	bicolore cœur carreau
1♣/♦	passe	passe	2♦*	bicolore M
1♣	passe	passe	3♣*	bicolore pique carreau
1M	passe	passe	2M	bicolore M'et une m

Défenses contre les interventions

L'adversaire intervient par une Majeure

RODRIGUE	6 – 9 H
1m 1♠ 2m et	5 cartes à cœur 8/10 si cœurs FM : 2♥
1♦ 2♣ 2♦	5 cartes à cœur 8/10HL si cœurs FM : 2♥

Cachalot

1T (1♦)	1♥	4+♠	1m (1♥)	X	4+♠
	X	4+♥		1♠	pas de M4
	1♠	pas de M4/ naturel		1SA	naturel
	1SA				

1♣ (1K) 1♥ p ?

1♠=3 cartes/2♠=4 cartes/1SA=naturel

Défense contre le Cachalot,

Avec 5 cartes dans l'autre M, on la nomme naturellement

Avec 4 cartes, on nomme la couleur suggérée par le cachalot

Défense contre les ouverture barrages au niveau de 3 :

3♣	4♣	bicolore rouge
3m	4♦	bicolore M
3SA	4♣	bicolore ♥ et une m indéterminée
3SA	4♦	bicolore M
3M	4M	M'et m indéterminée
3M	4m	bicolore M' ou unicolore fort en m
S'il fitté : 4P et le partenaire peut rectifier à 5K avec un fort unicolore		
S'il fitté pique fort, 4♥ cue bid et le partenaire peut dire 5♦ pour montrer les ♦		

L'adversaire intervient par un contre

Cachalot uniquement après ouverture mineure et contre

1♣ (X) XX	4 cartes à ♦ +	1♦ (X) XX	4 cartes ♥ +
1♦	4+♥	1♥	4+♠
1♥	4+♠	1♠	pas de M
1♠	pas de M	1SA	naturel
1SA	naturel		
1♥ X	XX misfit, du jeu, punitif	1♠ X XX	misfit 11H ; punitif
1♠	naturel F1	1SA	naturel
1SA	naturel	2♣2♦	faible, naturel
2♣	naturel, faible	2♥	soutien positif
2♦	soutien positif		8-10 DH ou 15 DH+
	8-10 DH ou 15 DH+	2♠	mauvais soutien
2♥	mauvais soutien ;	2SA	Fitté 3/ 4 ^{ème} 11-14
	6-8 DH	3♣/♦4♣/♦	rencontre
2SA	Fitté 3 /4 ^{ème} 11-14 DH	3♠4♠	barrage
3♣3♦4♣/4♦	rencontre		
3♥4♥	barrage		

L'adversaire intervient sur 1SA d'ouverture

Rubensol grandes lignes : Avec 7H+ , sur un Texas au niveau de 3 le déclarant doit donner le plein de sa main car le répondant passera avec 7 ou 8 H

1SA X On oublie le contre

1SA 2♥ X Appel
 3♦ = Texas impossible ; 4 cartes à pique court à coeur
 3♥ = 5 cartes à pique sans arrêt
 3♠ = 5 cartes à pique avec arrêt

1SA 2♣ landy
 X du jeu potentiellement punitif et auto_F
 2m naturel et NF
 2♥/♠ la couleur que je tiens (singleton dans l'autre)
 2SA/3♣ Texas suivi de Passe si faible sinon 3M la courte et 3SA sans courte
 3♥/♠ 5+4 m et singleton M

1SA 2♦ X garantit une M 4ème, 8H+, induit un processus punitif
 2♥ 2♠ naturel NF.
 2SA/3♣ transferts rubensohl suivis de passe après rectification si faible ou du singleton M si fort
 3♦/♥ Texas coeur FM Texas pique FM.

1SA 2♦ passe 2♥
 - - X
 1SA 2♦ passe 2♥
 - - 3♥
 Passe suivi de réveil par X,
 8H+ sans M quatrième
 demande d'arrêt coeur pour jouer 3SA

1SA 2♦ X 2♥
 X punitif, montre 4 cartes à coeur
 passe ne dénie pas 4 piques
 1SA 2♦ X 2♥
 passe passe X punitif
 3♣/3♦ naturel, 5 cartes ou plus, FM, et 4 piques
 3♥* 4 piques sans tenue à coeur, REG ou 4144.
 3SA tenue coeur REG et 4 piques

1SA 2♦ X passe si le n°4 passe sur le X, il propose de punir les carreaux

L'adversaire intervient sur 1SA d'intervention

1x – 1SA : **tout TEXAS** sauf landik
1m-1SA-2♣ les M (landik)

L'adversaire contre notre 1SA

1x 1SA X XX couleur 5eme, relais 2♣ puis on nomme naturellement
1x 1SA X 2x couleur 4eme puis baron (main 4432 ou 4441)

L'adversaire contre le Texas

Après le X d'un Texas majeur :

pas	pas fitté
soutien	fitté 3 cartes avec arrêt ;
XX	fitté 3 cartes sans arrêt ;
soutient à saut	fitté 4 cartes avec arrêt

1♦/♥/♠ P 1SA P	1♣ P 1SA P
P X = punitif	P X = punitif
	2♣ = ♥/♠

L'adversaire contre le Stayman

Règle : l'ouvreur ne parle qu'avec l'arrêt ♣

L'ouvreur n'a pas l'arrêt

1SA passe 2♣ X

Passe passe ?

2♦ :	pas d'arrêt
2M :	misère dorée
2SA :	8H et arrêt sans M
3M =	5M et 4oM (pas de chasse-croise) l'ouvreur relaye par 4♣ pour jouer en oM avec 4 cartes ou dit 4M avec 3 cartes
XX	pour en savoir plus

Après le surcontre

1SA passe 2♣ X

Passe passe XX -

2♥ / 2♠

2♦

2SA

3♣

inversion des M j'ai 4 cartes à ♠ j'ai 4 cartes à ♥
pas de M, pas d'arrêt ;
le repondant 3M naturel (5M4oM sans chasse-croise)
les 2 M mini, le repondant ne transfert pas pour faire
entamer le contreur au palier / Force
les 2M maxi, le repondant :
4M plj
3♦ pas de M, pas d'arrêt
3SA pas de M et arrêt
3M 4 cartes, jeu fort et arrêt, pour
recevoir l'entame
4♣(♦) = transfert, sans interet a
recevoir l'entame

L'ouvreur a l'arrêt

- XX = envie de jouer 2♣X
- 2♦ = pas de M et l'arrêt, le répondant : misère dorée, chasse-croise, 2 ou 3SA
- 2M = 4 cartes avec l'arrêt
- 2SA = les 2 M mini avec arrêt, le répondant fera un transfert comme dans le silence ou 4M
- 3♣ = les 2 M maxi avec arrêt, le répondant : 3♦(♥) : transfert texas par manque d'espace
- 4♣(♦) : transfert
- 4M pour recevoir l'entame avec arrêt

Remarque :

Sur l'ouverture de 2SA, on agit de même : l'ouvreur parle avec arrêt

2SA - 3♣ X

4♣=les 2M avec ou sans arrêt, le répondant conclue naturellement et le contreur entame.

L'adversaire intervient derriere notre Stayman par une couleur

Regle : on ne parle qu'avec arrêt

X = punitif

2SA = les 2M

Meme remarque sur l'ouverture de 2SA

Défenses contre les systèmes

Défense contre le 2 faible :

X	à partir de 14 H
<u>Réponses au contre</u>	2SA 8 – 10 H mini CUE BID
2SA :	16 – 18 H tout TEXAS
Interventions	naturelles et constructives
4♣/4♦	bicolore ♣♦ et l'autre M
3M	: demande arrêt avant tout
2M 4M :	5/5 m/m', 0 levée de défense,

on n'a rien contre les M donc sur 5M on ne contre pas

2M 4SA : 5/5 m/m'mais on a gros jeu donc si 5M on X

En Réveil : X 12 – 13 H,

réponse au X de réveil 2SA promet un arrêt et 8 - 10 H

2SA mini cue bid et redemandes de l'ouvreur

2C X passe 2SA mini cue bid 8-10H ou main de manche avec M'

Passe ?

Avec un contre banal (12-15H) le contreur nomme sa m la plus longue

Si le répondant a un mini cue bid de 8-10H, il passe ou nommeune couleur au palier le plus bas

Si le répondant fait une enchère FM, 3SA ou cue bid, il montre M' avec l'arrêt (3SA) ou sans arrêt (cue bid)

Défense contre les Bicolores :

1M 2SA* X : = punitif pour au moins 1© adverse

3♣ : Fit M **au moins espoir manche**

3♦ : 5 cartes à M'compétitif

3M : fit NF (beau 2)

3M' : 5+ cartes à M', FM

4♣/♦ : fit, courte à ♣/♦, splinter

4M : PLJ avec peu de levées de défense (sinon 3♣)

1♥ 2♥(♣/♠) X : = punitif pour au moins 1© adverse,

2♠ : la + économique) = FIT ♥ espoir manche ou +

3♣ : la - économique) = 6 belles cartes ♦ NON FM main <à une main limite

3♥ : Soutien de politesse

3♦ F

4♣/3♠ fit, courte à ♣/♠, splinter

4M : plj avec peu de levées de défense (sinon 2♠)

Même principe avec les ♠

1m 2♦ 2♥ : Fit m **au moins espoir manche**

2♠ : 6 cartes à m'compétitif

3m : fit non-forcing (compétitif)

3m' : 5+ cartes à m', FM

3♥/♠ : fit, courte à m, splinter

Défense contre le SA faible

Principes 14-16 est SA fort. Intervenir, soit avec des mains fortes + ou moins REG, au minimum la valeur d'une ouverture, soit mains distribuées. Les contres couvrent les mains REG. Les mains irrégulières sont traitées en Texas.

1SA X toutes les mains REG (y compris avec 5M) à partir de 1H de + que le

maxi de leur SA

2♣ Landy même avec un 5-4-2-2 fort

2♦/♥/♠/3♣ Texas, main irrégulière 13 DH

2SA 5-5 m

3♦ 5+5 M fort, impose la manche

3♥/♠ fort, à une levée de la manche

Idem en réveil, le contre est (25-zone supérieure de SA)

Attitude du répondant en réponse au contre du partenaire

Le répondant passe

1SA	X - ?	Passe	pour punir 9H+
		2♣	ambigue
		2X	faible, naturel
		3X	6 cartes 6-8H

Le répondant surcontre

1SA	X XX(SOS)	2X	naturel, 5 carte, 6-8H
		3X	6 cartes 6-8H
		Passe	attente

Le répondant enchérit

1SA	X	2♥	?	comme si le partenaire avait ouvert d'1SA
-----	---	----	---	---

Réponse aux interventions du partenaire

1SA 2♦ passe ?

Face au Texas, toute autre enchère que la rectification est F1

2♥ rectif du Texas, 1/2/3 cartes sans espoir de manche. L'intervenant reparle avec un unicolore de 2ème zone, ou un beau bicolore.

3♥ proposition de manche avec 3/4 atouts, correspond au 2SA fitté

2SA c-b : essai généralisée, REG 2 cartes dans l'intervention ou 3 ou 4. non FM.

2♠ changement de couleur naturel, au moins 5 cartes, F1

En réveil, idem, seules changent les conditions de force.

Intervention du joueur No 4

1SA passe enchère

X, toutes les mains REG (y compris avec 5M) à partir de 1H de + que le

maxi de leur SA

Toutes autres enchères en Texas

Si la couleur de l'adversaire est connue, le cue bid est un contre d'appel sur leur couleur et 2SA bicolore m

Si la couleur de l'adversaire est inconnue 2SA est naturel 17-19H et réponses comme 2SA d'ouverture

Défense contre le 2K MULTI :

A/ Intervention du joueur n° 2

Enchères naturelles

2M	5° de bonne qualité, valeur d'une ouverture, limitée à 17H, on serait intervenu vulnérable d'1M derrière une ouverture.
2SA	16-18, tenues, REG
3m	6 cartes, valeur ouverture, moins si la distribution s'y prête <i>on serait intervenu à 3m sur un 2M faible ou 2m sur ouv de 1M</i>
3♥	unicolore 6°, on aurait ouvert d'1♥ suivi d'1 saut à 3♥
3SA	gambling, avec fréquemment singleton m'

Enchères conventionnelles :

mêmes bicolores que derrière l'ouverture de 2♠ faible

3♠	demande d'arrêt pique pour jouer 3SA ou bicolore m
4♣/♦	bicolore cœur/ trèfle bicolore cœur/ carreau
contre	l'ouverture 12-15H REG, ne recherchant pas un soutien M «jamais l'équivalent d'un X d'appel sur l'ouverture de 2♥ ou 2♠ » 16-18 REG avec une M pas gardée : ♠542♥AD♦RDX65♣RD2 toutes les mains de 18-19H et +

Règle 1 : avec l'équivalent d'un contre d'appel sur une M et de 13 à 17H, le joueur n°2 commence par passer.

Règle 2 : contre en cours de séquence tjrs d'appel sur la M nommée ; idem pour joueur N°4

B/ L'attitude du n°4 quand le n°2 a passé :

les enchères sont naturelles : pas de cue-bid, contre est d'appel, le passe peut être en attente

C/ Réponses à une intervention du joueur n°2

Réponses au contre :

le n°3 passe :	se renseigner sur ce que signifie le passe
passe =	RAS, fort pour connaître la couleur de l'ouvreur ou faible RAS
Comme sur un 2 M faible	
le n°3 nomme une M	
contre	du jeu, svt recherche de 3SA ; pas de X punitif, le camp est en attaque

Réponses à 2SA : Stayman et Texas

Réponses à une intervention M

les changements de couleur sont F pour un tour

les changements à saut sont des rencontres illimités en force, IC

2SA	proposition naturelle de jouer 3SA, 10-11 avec arrêt M'
2♦ 2♥ pass 2P :	peut être naturelle, et doit être considérée en priorité comme un relais, à la recherche d'un arrêt à pique, ou soutien fort à cœur
2♦ 2P pass 3T :	enchère ambiguë : naturelle ou demande d'arrêt à cœur
3♥	c-b pour exprimer un soutien fort à pique

Flanc

A la Couleur

Entame P-I, défausse P-I. Appel direct ou refus direct en cas d'urgence.

Attaque d'une nouvelle couleur cours de jeu en P-I.

Sur Entame de l'AS Appel ou refus avec 3 petites cartes au mort sinon P-I.
et préférentiel avec un singleton

Sur l'entame du Roi P-I

On ne marque pas son Valet doubleton sauf V10 secs. ok

On fournit le V avec V10x ou V10xx ok

Entame du Roi : AR secs ou ARxx et singleton ok

Entame Dame et Valet PI

L'entame du 9 dénie le 10. Avec 987, entame en P-I du 7.

Avec 1092, **Entame du 2**.

10 Prometteur, Valet et 9 dénégateurs, derrière un H du mort

A Sans Atout

Entame : système 4^e meilleure, P-I dans couleur du partenaire.

Exception : Le partenaire a ouvert d'1T et les adversaires jouent SA, entame en 4^{ème} meilleure.

Entame de la Dame peut provenir de RDX ou RDXx avec au moins le 9

Entame du 10 Avec 109xx,

Signalisation

Petit appel sur As, Dame et Valet, également en cours de jeu.

Le partenaire encaisse un As en cours de jeu pour voir, signalisation petit appel.

Le partenaire encaisse un Roi, signalisation P-I.

Appel de Smith uniquement du répondant et sur l'entame. Une grosse carte dans la 1^{ère} couleur jouée par le déclarant montre un intérêt dans la couleur.

Défausse en P-I. Appel direct ou Refus direct en cas d'urgence.

Si l'entameur défausse dans la couleur d'entame, il indique un désintérêt pour la couleur et il défausse en préférentielle.

Attaque d'une nouvelle couleur = Petit prometteur

10 Prometteur, Valet et 9 dénégateurs, derrière un H du mort **non**

Entame du Roi : P-I ou déblocage. Sans H dans la couleur, = P-I.

Exceptions au déblocage : Valet 3^{ème}, ou 10 4^{èmes} au Mort, = P-I.

Si le Mort est singleton, **petit appel** pour éclairer l'entameur.

Face à l'entame de la Dame ou du Valet, petit appel si le Mort fait la levée.

Face à l'entame de la Dame, Petit appel, s'il y a l'As ou aucun H au Mort

P-I, s'il y a le Roi, le Valet ou 10-9 au Mort

Face à l'entame d'une petite carte, si le Mort fait la levée, **petit appel**

Signalisation à l'atout Préférentiel et dès l'entame

Entame d'un AS

Après une manche demandée après une ouverture de barrage à la couleur,

Signalisation = appel direct

A SA, petit Appel

Après un Chelem, signalisation P-I