

ENCHERES COMPETITIVES

INTERVENTIONS - Changement couleur F

EN REVEIL 1 SA → 9-13H 2SA → 17/19H

Réponses comme sur ouverture 1SA

1 couleur = dénie bonne ouverture - avec Saut

2♥/2♠/3♣/3♦ 10-12h = belle couleur 6^{ème}

1♣ 2♣ bicolore = 2♦ naturel 6 cartes

A discuter

INTERVENTION à 1SA 2^e position : 15+-17+ Rép

Minou Matout. Pour faire jouer de la bonne main :

1♠ 1SA 2♠* Stayman et 2♥* Texas ♣

ENCHERES DU N°3 APRES Intervention par 1SA

1♣/♦ 1SA ? X punitif, 2♣ Landik 2♦/♥/♠/3♣

Texas 2SA → les mineures

1♥/♠ 1SA X punitif 2♣/♦ Texas 2♥ → 2Majeure du

partenaire +5 autre Majeure 2♠ → naturel

INTERVENTION 4 EME POSITION

1♣ passe 1♥ 2♣* → bicolore 5+5 2SA* → 6-5 ou 6+6

et 1SA → 16-18, après Passe → 6m-4M

DEFENSE CONTRE 1SA FORT

X = 4♥ + 5^{ème} Rép: 2♣* nomme m → 2♥ = 5+5M

2♦* naturel 2SA* relais F

2♣*4♠ + 5^{ème} 2♦ relais 2SA = relais F

2♥/♠ = 5♥/♠ + 4/5 Min Réponses : 3♣ p/c

2SA relais Rép : 3♣/♦/♥/♠

2♦* = Unicol Maj. Rép : 2♥/2♠ p/c 2SA relais F

Rép 3♣/♦/♥/♠ (3♥ = ♠ Fort)

REVEIL idem

DEFENSE CONTRE LE 2♦ MULTI

Voir Feuille à consulter à la table

DEFENSE CONTRE LE SA FAIBLE

X 14H+ REG, 2♣ Landy 2♦/♥/♠ Texas 3♣ Texas

♦, 2SA les mineures 3♦ naturel

1SA X passe/XX SOS Rep comme sur ouverture

d'1SA. Si n°3 passe/XX du jeu, Rep naturelles et

faibles, si n°3 nomme couleur, X punitif et

Rubensohl

ENTAMES ET SIGNALISATION

A LA COULEUR

Entame P-I strict Switch: P-I

Défausse : P-I puis préférentiel Appel Direct si

urgence

A L' ATOUT : P-I inversé **A discuter**

A SANS ATOUT

Entame 4^e M P-I pour Part Médiane sous H3^{ème}

Petit appel sur A / D / V - P-I si R / V ou 10-9 au Mort

Défausse : Petit appel et P-I résidu

Switch: 4^{ème} Meilleure

Appel Smith Pour l'entameur : Grosse → pas d'avenir

couleur Pour partenaire de l'ouvreur : Grosse → j'ai l'H

complémentaire

ENTAMES A LA COULEUR

As : Gros Appel - Dame au Mort ou doubleton P-I

Roi : Gros Appel

Entame du 10 avec 1093

ENTAMES A SANS ATOUT.

Roi demande le déblocage

As après Barrage : Appel Refus - après Chelem : Appel

Refus

CONVENTIONS

BWD 5 Clés 14-30 BWD Exclusion Rép en 30-41

COPI Splinter : 1♠ 4♥

Demande des Rois : réponses Baron

3^{ème} CF 4^{ème} CF. 2SA Fitté limité aussi après

intervention) 3SA fitté 4 atouts aussi après

intervention Rubensohl

ROUDI 3 réponses y compris après X et

intervention Landik 2♣* Drury fitté

Michael précisé (1♣ 3♣ → ♠+♦ 1♦ 3♣ → ♠+♣)

Pas de SMI Pas de collante

DEFENSE CONTRE 2 MAJEUR FAIBLE

2SA 16-18H et 13/16 en réveil Rep comme sur

ouverture de 2SA

2♥ 3♥* → demande arrêt pour jouer SA à base de

mineur 4♣* → 5♣+5♠ 4♦* → 5♦ +5♠ 4♥ → fort

bico mineur 4SA bicolore mineur défensif

Réponse au X → Système Lebensohl

CARTE DE CONVENTIONS FFB

LUCY ROUSSEAU 92 / CLAIRE MARTEL 92

00446048

2193514



12/09/2022

RESUME DU SYSTEME

PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL

SEF Majeure 5^{ème} Meilleure Mineure

1SA 15-17H 2SA 20-21H Majeure 5^{ème} possible

2♥/2♠ Faible 2♣ F1 2♦ FM

Spoutnik simple jusqu'à 4♦

RAPPEL DES OUVERTURES FORTES

2♣ F1 2♦ FM

OUVERTURES DE BARRAGE

2♥/2♠ 5/10H 6 cartes

3♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H, 7 cartes

3SA Min 7^{ème} affranchie ni As ni Roi annexes

4♣/♦/♥/♠ faible, dénie 2As ou 1As et 1 chicane

4SA bicolore Mineur 6-5+ défensif

1SA d'OUVERTURE EST CONTRE

On oublie le contre : XX = 8H+F jusqu'à 2♠

4♣ → bicolore M 4♦/♥ → transferts pour 4♥/♠

1SA d'INTERVENTION EST CONTRE

Annonce des 5^{ème} naturelles, XX SOS (pas de 5^{ème})

réponses de l'ouvreur en baron, passe → NF,

l'ouvreur passe ou XX ou annonce sa 5^{ème}

APRES CONTRE D'APPEL

Changement de couleur 1 sur 1 F

1♣ 1♦ X = 4♥+4♠

2SA Truscott 3SA Truscott Truscott mineur **A**

vérifier

BARRAGES ET RENCONTRES et SAUTS

Changements de couleur à saut sur l'ouverture forts

et FM sauf 1♣ 2♥ → 5♠+4♥ **Relais à décrire**

Après Passe, tous les sauts fittés y compris après X

et intervention

Après une intervention ou Contre, les enchères à saut

sont des Rencontres. **A vérifier**

OUVERTURE	Cocher Si artificiel	Nombre Mini de cartes	DESCRIPTION	CONTRES NEGATIFS Jusqu'à	REPOSES (ainsi que les modifications après interventions)	SUITE des ENCHERES	CHANGEMENTS après INTERVENTION et PASSE
1 ♣	Meilleure Mineure	3	1 ♣ 1♥/1♠; 3SA fitté régulier 4432 ou 4333 4M fitté 5422 1♣ /1♦ 2♥ 5♠+4♥ développements à voir 1♣ 1♠; 2♣ 2♥ Nat et F1			1♣ 1♥; 2SA dénie 4♠ 1♣ 1♥; 2SA 3♣ F 4♠+; 3♦ relais 5♥, 3♥ F 6 cartes 1♣ 1♠; 2SA 3♣ F 4♠+; 3♦ relais 5♠ (peut être 4♥), 3♥ 5+5 3♠ 6 cartes F	
1 ♦		3	1♦ 1♥; 1♠ 3♦ fit limite 1♦ 1♥; 2♣ 3♦ : FM A vérifier 1♦ -2♣ 2SA 3♣ F			Convention Mini Maxi	
1 ♥		5	2SA Fitté 3/4 cartes limité à la manche y compris après intervention 3SA fitté 4 atouts Manche y compris après intervention (A vérifier) 1♥/♠ 2SA; 3♣/♦ proposition de chelem 3♥/♠ recherche meilleure manche Enchères d'essais à la couleur demande de complément Enchères d'essai 2SA généralisé			Bicolore économique 1♥ 1♠; 2♣ 3♥ F 1♠ 1SA; 2♣ 2♦ Texas cœur A vérifier 1♠ 1SA; 2SA FM développements à vérifier	
1 ♠		5	DRURY toujours fitté 3 cartes 2♦ obligatoire si pas espoir de chelem 2♦ espoir chelem 2♠ 6 cartes espoir de chelem 2SA* = 4 atouts et 1 singleton 3♣ quel singleton ?				
1 SA			Texas Majeur Stayman 4 paliers Chassé croisé Misère dorée 2SA les 2M → Transfert propos. 3♣* et 3♦* → 4♣/4♦ transfert manche → 3♥ et 3♠ F Texas Mineurs 2♠/♣ 3♣/♦ : 3♥ singl ♥ et 3♠ singl ♠ 3SA* singl autre Min 1SA 3♦/3♥/3♠ unicolore chelem 1SA → 5SA baron obligatoire 1SA 4♣* → 5♠ + 5♥ 1SA 4♦ → 4♥ 1SA 4♥ → 5♠			1SA 2♣; 2♠ 3♥* = propo chelem à ♠ idem après 2♥/3♠ 1SA 2♣; 2♥ 4♣* = propo chelem à Cœur splinter 1SA 2♣; 2♦ 4♣*/4♦ = 6♥ +4♠ Manche ou 6♠+4♥ 1SA 2♣; 2♦ 3♥/3♠*; 3SA 4♣*/4♦ = 6♥+4♠ chelem court à ♣*/♦	
2 ♣	FI 2♦ obligatoire		2♥/♠ 3♣/♦ 3♥/♠ Acol 4♥/♠ 2As		2SA 22/23H 3SA = 5♠ + 5♥ fort → 4♥/♠ 0/1 couvrante → 4♣/4♦ → 2 couvrantes + transferts		
2 ♦			FM 2♠ → 1 As 3♣ → 1 As + 1 Roi 3♦ → 1 As + 2 rois 3♥/♠/3SA → CREM 2SA = 2 Rois ou 8H sans singleton Sur Rép positive de l'ouvreur 3SA F jusqu'à 4SA 2SA ou 3SA de l'ouvreur Texas et rectific Texas fitté Pas de modulation de force 2♦ Si intervention → X pas de jeu Passe → au moins 1 As ou 2 rois				
2♥/♠	Faible 6♥/6♠		2SA relais fort Rép force ou singleton au palier de 4 3SA = couleur pleine Changement de couleur F				
2 SA	20H-21H		Rectif fitté, Texas min 3♠/♣ et 4♣/♦ propo de chelem 4♦ → 5♠ + 5♥ 4♥/♠ bico mineur singleton ♥/♠ voir suite			2SA 3♣ → 3♥ 3♠* = fort fit ♥ → 3♠ 4*♥ = fort fit ♠	Intervention ou réveil sur 2SA 3♣ → les mineures 3♦ → les M
3 ♣/♦			Belle couleur en 1 ^{er} et 2 ^{ème} Sur 3♣/3♦/4♣ → 4♦ = 5♠ + 5♥ 3♣ → 4♣ = 5♦ + 5♥ 3♣ → 4♦ = 5♠ + 5♥ Sur 3♦ → 4♣ naturel				
3♥/♠	Changements de couleur F		Après barrage M, avec ou sans saut, 4♣/♦ → la mineur annoncée +5 autre M 3♥/♠ → 4♥/♠ bicolore mineur fort et 4SA bicolore min défensif 3♠ → 4♥ naturel Ouverture de 3X barrage 3SA passe → Stayman (4♣) et Texas A préciser				
3SA			Mineure affranchie sans rien d'autre réponses à voir 3SA → 4♣ bicolore rouge 4♦ → bicolore M 4♥/♠ → naturel				

BWD 5 clés 14-30 Interrogative Demande D d'atout= couleur collée Rép DA+ Roi le +économique Sans D d'atout= retour à l'atout Contrôles pas dans l'ordre hiérarchique (A vérifier) 3SA de l'ouvreur Après Fit encourageant = Nomme tes contrôles Si double fit BWD dans la dernière couleur fittée