

Système Lucy- Claire

version1 du 16/09/2022

Résumé du système	3-5
Abréviations	6
Ouverture d'1SA Stayman Texas	2-3
DEF si le Stayman est contré	4-5
DEF si le Texas est contré	5-7
Bicolores Majeurs sur 1SA	7
L'adversaire intervient sur 1SA fort	
Par X	8
Par un unicolore	8
Par un Texas	8
Par 2♦ Multi	8-9
Par 2♥/2♠ bicolore	9
Par 2♣ Landy	9
Rubensohl	10-11
au palier de 3	
Nous intervenons sur 1SA fort	12
Nous intervenons par 1SA sur ouverture adverse	13
DEF quand l'adversaire intervient par 1SA sur notre ouverture Landik	13
<i>Ouverture 2SA</i>	8
<i>Ouverture de Barrages</i>	9
<i>Fits Majeurs</i>	
Les Fits Majeurs	10
Fits Majeurs de l'ouvreur	
Fits Majeurs après intervention	
<i>Fits Mineurs</i>	
<i>Redemande de l'ouvreur</i>	
Redemandes à 2SA	
Enchères après réponse de 1SA non fittée	11
Suite des enchères après réponse 2 sur 1	
Développements après 1 M – 1 SA (avec 5P-5T, 17+ H on ouvre de 1T)	
1♠/♥ 1SA ; 2SA	11
<i>Les Séquences</i>	
1♠ 2♥	
1♠ 2♦	
1♦ 2♣	11
Le Roudi 3 réponses	12
3 ^{ème} CF	13
4 ^{ème} CF	?
	14
Enchères après passe	
<i>Convention DRURY</i>	
Enchères de Chelem	15

Interrogatives		
Blackwood		
Contrôles		
Copain		
Enchères à quatre		
<i>Les Interventions</i>	1	
Précisions sur le contre d'appel		
Intervention sur le 1SA fort		
Intervention par 1SA	16	
Interventions du n°4	17	
Réveils	18	
Michael super précisés		
<i>Modification des enchères du camp de l'ouvreur après intervention</i>		
L'adversaire intervient par 1SA : LANDIK	18	
L'adversaire intervient par une couleur	19	
<i>Enchères de rencontre</i>	19	
<i>Contre spoutnik généralisé</i>	19	
L'adversaire intervient par un contre	19-20?	
L'adversaire intervient sur notre ouverture d'1SA,	21	Par X
<i>Par X</i>		
<i>Par unicolore</i>		
<i>Par un Texas</i>		
<i>Par 2K Multi</i>		
<i>Par un bicolore mineur</i>		
<i>Par un bicolore majeur</i>		
<i>Par une enchère au palier de 3</i>		
L'adversaire intervient par X sur 1SA d'intervention	21	
L'adversaire réveille notre 1SA	?	
L'adversaire intervient sur 2♣		
L'adversaire intervient sur 2♦ FM,		
L'adversaire contre une enchère de contrôle,	23	
Défenses contre les systèmes		
DEF contre les interventions sur le Stayman	20	
DEF contre les interventions sur le Texas		
DEF contre les interventions sur le Stayman après ouverture de 2SA		
DEF contre Les barrages		
Défense contre les interventions sur 1SA Rubensohl	24	
Défense contre le SA faible	26	
Défense contre les Michaël cue-bid précisés	27	
Défense contre le 2 Majeur faible <i>Système Lebensohl</i>		
2♦ Multi	?	
2♥ bicolore Majeur	?	
Trèfle fort	?	
Flanc	30	
Journal des modifications		

Résumé du système Dernière modification 5/09/2022

Majeure cinquième Meilleure mineure

1SA : 15-17H toutes positions, 5M possible

Ouverture de 2♣ : F1, 2♦ obligatoire

Ouverture de 2♦ : FM réponses : 2♠=1As 3♣ 1As+1 Roi 3♦ 1As +2 Rois 3♥3♠3SA CREM

Ouverture de 2♥/2♠ : Faible 6 cartes à ♥, 6 cartes à ♠

Drury fitté

Roudi 3 paliers

Conventions

2SA fitté 3 cartes limite également après intervention

3SA fitté 4 cartes également après intervention A vérifier

Drury fitté

BWD 41-30

BWD Exclusion réponse en 30-41

COPI après intervention sur le BWD

Lebensohl en réponse au contre après ouverture de 2 Majeur faible

5SA réponse couleur du Roi

Landik 2♣

Rubensolh

2♣ Roudi 3 paliers

Michael super précisés

Intervention sur 1SA fort

1P 1SA ; 2SA FM

1♣ ou 1♦ - 2♥ = 5♠-4+♥, 6-9H 2SA = relais Rép, mini, mini, maxi, maxi A compléter

2SA 3♣ : m5-5 3♦ : M 5-5 en direct ou en réveil

Abréviations

AL

Alain Lévy

Blackwood

BWD

CTRL

contrôle

Forcing Forcing de Manche Non forcing

F FM NF

Grand Chelem

GC

H

Honneur

GH

Gros honneur

IC

invitation au chelem

Majeure

M

Mineure

m

Passe ou Corrige

p/c

REG

Régulier

V

Vulnérable

NV

Non vulnérable

Les Enchères à 2

L'ouverture d'1SA *Dernière modification 16/9/2022*

1SA	2♣	Stayman, 4 réponses
	2♦/2♥	Texas ♥/♠
	2♠*	Texas ♣
	2SA	naturel
	3♣*	Texas carreau
	3♦/3♥/♠	naturel, IC
	4♣*	bicolore M
	4♦*	<u>Texas 6♥ + Manche</u>
	4♥*	<u>Texas 6♠ + Manche</u>
	4SA	quantitatif 5♣/♦ : 5 cartes 6♣/♦ : 6 cartes 5SA : nomme ta mineure quatrième
	5SA	baron obligatoire sans M sinon Stayman Enchère GC ?
2♣ Stayman		promet une majeure 4 ^{ème} (on ne cherche pas le fit 5-3)

1SA	2♣	
2♦	2♥	5♥ +, 8-9H, main irrégulière
	2♠	5♠+, 8-9H, main irrégulière
	3♥/3♠	5♠+ 4♥ et 5♥+ 4♠ Chassé-croisé
	3♣/♦	naturel, départ en CTRL vers 3SA
	4♣*	6♥ + 4♠, <u>main de manche</u>
	4♦*	6♠ + 4♥, <u>main de manche</u>

Chassé-Croisé

1SA	2♣	
2♦	3♥	
3SA	4♣/4♦	courte ♣/♦ IC avec un 6/4 M
	4♠	négatif
	5♣/5♦	Cue-bid dans le singleton ou 4♥ couleur 4 ^{ème} encourageant
	4SA	BW
3♠	3SA	proposition de jouer 3SA avec un 5422
	4♣/4♦	courte ♣/♦, IC

1SA	2♣	
2♦	3♠	
4♣*		beau soutien à 4♥
	4♦	re-Texas ♥

Suite naturelle, BW et contrôles

2♥/♠ : la majeure

1SA	2♣	
2♠	2SA :	REG avec 4♥ ou 8-9H et 5♥
3♥		Si 3 cartes à ♥ et main forte
	3♥ *	fit ♠, IC sans singleton
3♠		mauvais atouts
	3SA	Sérieux
	4♣/4♦	CTRL, plutôt mini, Demande d'une belle main en face
3SA		maximum, atouts corrects
4♣/4♦ :		CTRL, plutôt minimum, atouts corrects
	4♣/♦/♥ :	fit ♠ + le singleton

1SA	2♣	
2♥	3♥	NF
	2♠	5♠+, 8-9H, main irrégulière
	3♠ *	fit ♥ IC
		3SA : maximum, départ en CTRL
		4♣/4♦ : minimum et CTRL ♣/♦
	4♣ /4♦ :	fit ♥ + le singleton

1SA	2♣	
3♥/♠		5 cartes A vérifier

2SA : les 2 M

1SA	2♣	
2SA	3♣ 3♦	propositionnel de manche à ♥/♠
	3♥ 3♠	IC ♥ ♠
	4♣4♦ :	transfert pour les ♥ / ♠
	4♥ 4♠	pour jouer de cette main

Texas Mineurs

1SA	2♠	Texas ♣ ou un bicolore ♣/♦ fort
2SA*		ouverture de 1SA maximum, fitté ♣
3♣		ouverture banale

1SA	2♠	
2SA*	3♣	Je veux jouer 3♣
	3♦	5♦-5♣ de manche
3♥ relais		3♠ ⇒ courte à ♠, 3SA ⇒ courte à ♥
	3♥/3♠/3SA	6 cartes+ à ♣ et singleton ♥/♠/♦

1SA	2♠	
3♣	Passé	Des ♣ et une main faible

3♦ 5♦-5♣ de manche
 3♥ relais ⇒ 3♠ : singleton ♠ ⇒ 3SA : singleton ♥
 3♥/3♠/3SA Des ♣ et singleton ♥/♠/♦

1SA 3♣* Texas carreau
 3♦ Passe Pour jouer
 3♥/3♠/3SA des carreaux et singleton ♥/♠/♣

Bicolores M :

1SA 4♣ bicolore M de manche

1SA 2♥
 2♠ 3♥ bicolore de chelem
 4♥ IC

L'adversaire intervient derrière notre Stayman *Dernière modif 16/06/2022*

- si le Stayman est contré (pas d'inversion des majeures)

1SA - 2♣ X
 Passe : pas d'arrêt ♣
 XX Pour jouer
 2♦ arrêt ♣, pas de M
 2♥ 4 cartes à ♥, pas cartes à ♠, arrêt ♣
 2♠ 4 cartes à ♠, pas cartes à ♥ arrêt ♣
 2SA les 2 M et arrêt ♣
 3♣/3♦ du répondant, transfert ♥/♠
 3♥/3♠ du répondant, fit, IC
 4♣/4♦ du répondant, transfert ♥/♠
 3♣ pas d'arrêt ♣ et les 2 M
 3♥/3♠ du répondant, fit, proposition de manche
 4♣/4♦ du répondant, transfert ♥/♠
 4♥/4♠ du répondant, pour jouer
 3♦ du répondant IC à ♥
 3SA IC ♠

1SA - 2♣ X
 - - XX Nouveau Stayman, avec l'arrêt
 2♥/2♠ 5 cartes à ♥/♠, 7-8H
 3♥/♠ 5♠/4♥ ou 5♥/4♠ en M Chassé-croisé F sans l'arrêt
 3SA Pour jouer

1SA	-	2♣	X	Nouveau Stayman pas de M, pas d'arrêt 3♥/♠ = 5♥/4♠ ou 5♠/4♥ <u>avec arrêt</u> 4 cartes à ♠ 4 cartes à ♥
-	-	XX		
2♦				
2♥				
2♠				
-1SA	-	2♣	2♦	dénie 4 cartes en majeure et 6 cartes à ♣ punitif 4 cartes à ♠ pour que le partenaire reçoive l'entame 4 cartes à ♥ pour que le partenaire reçoive l'entame naturel les 2 M
Passe :				
X				
2♥				
2♠				
2SA et 3SA				
3♦ et 4♦				
1SA		2♠	X	Texas ♣, des ♣ ou un bicolore ♣/♦ fort Il peut y avoir un ½ arrêt minimum ou maximum, 1 seul arrêt minimum 2 arrêts maximum 2 arrêts
Passe				
XX				
2SA				
3♣				
1SA		2♠	X	Soit un Texas ♣ (des ♣ ou un bicolore ♣/♦ fort) demande d'un ½ arrêt, 2SA (minimum), 3SA, une mineure : pour jouer naturel, pour jouer annonce des singletons
Passe		XX		
		3♣		
		3♦/3♥/3♠/3SA		
1SA		3♣	X	sans fit ♦, il peut y avoir un arrêt ♣ fit ♦, pas d'arrêt ♣ arrêt ♣, fit ♦
Passe				
XX				
3♦				
1SA		3♣	X	pour jouer annonce des singletons
Passe		3♦		
		3♥/3♠/3SA		

L'adversaire intervient derrière notre Texas Dernière modif 16/09/2022

- si le Texas est contré :

1SA	-	2♦	X
Passé			non fitté
2♥			le fit + accepte de recevoir l'entame ♦
XX			le fit + pas d'intérêt à recevoir l'entame ♦
3♥			4 cartes, max, avec arrêt ♦
3♦			4 cartes, max, sans arrêt ♦

Après passe, 2♥ ou XX de l'ouvreur la séquence se poursuit en ignorant le X à ♦. un Texas pour les ♦ étant un cue-bid

L'ouverture de 2SA 5/9/2022

3♣ Stayman	3♦	pas de M
	3♥/3♠	la M
	3SA :	les 2 M
		4♣ pour les ♥
		4♦ pour les ♠
		4♥/♠ l'atout + envie de jouer le chelem
2SA	3♣	
<u>3♦</u>	3♥/3♠	chassé-croisé 5♠ + 4♥/ 5♥ + 4♠
<u>3♠</u>	4♣/4♦	du ♣/♦, dénie 4 cartes à ♠
	4♥	fit fort à ♠, seule façon de poser le BWD
		4♠ : Mauvais atouts
		4SA : BW
	4SA	Quantitatif, dénie un fit ♠
<u>3♥</u>	3♠	fit fort à ♥, demande CTRL
		3SA : démarrage des CTRL
		4♣ : CTRL ♣, mais mauvais atouts
		4♦ : CTRL ♦, sans contrôle ♣ et avec des mauvais atouts
		4SA : BW
	4♣/4♦	du ♣/♦, dénie 4 cartes à ♥

Texas 3♦, 3♥, 3♠, 4♣

2SA	3♦	
3♥		rectification fittée (idem après ouverture de 2♣ ou 2♦)
	3♠ :	CTRL ♠
	3SA :	Pas de CTRL ♠, démarrage des CTRL
	4♣, 4♦ :	CTRL avec des mauvais atouts
3♠, 4♣, 4♦ :		fit quatrième et CTRL
4♥ :		fit quatrième et tous les CTRL

2SA	3♥	
3♠	3SA :	Démarrage des CTRL
	4♣ 4♦ :	CTRL mais mauvais atouts
	4♥ :	5-5, proposition de chelem

bicolores

2SA	4♦ :	bicolore M
	4♥* :	bicolore m, court à ♥ (pas d'inversion des singletons)
	4♠* :	bicolore m court à ♠
		Réponse 4SA négatif, autres réponses BW 6 pièces posé à 4SA

Intervention ou réveil sur ouverture adverse de 2 SA

2SA	3♣ :	m 5-5
	3♦ :	M 5-5

L'ouverture de 2♣ Fort indéterminé Dernière modification

Réponses à l'ouverture de 2♣ 2♦ obligatoire

2♣	2♦	
4♥/4♠		8 cartes et 2As ou 1As et une chicane
3SA		les 2 majeures
Si intervention des adversaires,		
X		du jeu

L'ouverture de 2♦ Forcing de Manche Dernière mise à jour 5/09

2♥	⇒	pas d'As, pas 2 Rois, de 0 à 7 points H
2♠	⇒	1 As
2SA	⇒	pas d'As, 2 Rois ou 8 H main sans singleton
3♣	⇒	1 As et 1 Roi
3♦	⇒	1 As et 2 Rois
3♥/3♠ / 3SA	⇒	CREM

Si intervention des adversaires,

X		je n'ai pas de jeu,
Passé		j'ai au moins un As ou 2 rois

Les Ouvertures de barrages 5/9**Style des ouvertures de barrage 3♣/♦**

Belle couleur en 1^{er} et en 2^{ème}

3♣	4♣	barrage
	3y	F

Style des ouvertures de barrage 3♥/♠

Classique

Autres barrages

3SA m 7^{ième} affranchie ou ARDxxxx sans CTRL annexe

A confirmer 4♦ quel est ton singleton ?

4♥/♠/ singleton ♥/♠/

4SA pas de singleton.

5♣ 4♦ singleton inversé

4♣ 4♦ 8 cartes

4♥ 4♠ 8 cartes ou 7-4- dénie 2As ou 1As et une chicane

4SA bicolore mineur (?)

Les Fits Majeurs *Dernière modification 14/09*

1♥	2♠/3♣/3♦	naturel fort 6 cartes
1♥	2♥	6/10 S – Soutien par 3 cartes+
1♥	1SA	6/10H – 2 cartes
2m	2♥	
1♥	2SA	fittée, 3 cartes+, au minimum limite
	3♥	8/10S – Soutien par 4 cartes
	3♠	Splinter
	3SA	REG fitté par 4 cartes, 13/15S
	4♣	Splinter ♣
	4♦	Splinter ♦
	4♥	barrage classique

2SA fitté et développements

- **L'enchère de 2SA va exprimer plusieurs types de jeux dans la zone 11-14H :**
 - ✓ 3 atouts, 11-12DH, REG ou irrégulier : définition classique du SEF
 - ✓ 3 atouts, 12-14H distribution 4-3-3-3 pour essayer de jouer 3SA
 - ✓ 4 atouts, 11-12DH en remplacement de l'ancienne enchère à saut
 - ✓ 4-5 atouts et 12-14H REG
 - ✓ Certains jeux hors zone qui méritent d'imposer une manche parce qu'ils débordent de la zone 12DH.

Les développements après un soutien par 2SA

1♥ - 2SA -
?

- Avec une ouverture mini et REG, l'ouvreur répète sa M au palier de 3.
Sur 3♥ le répondant peut passer, nommer la manche à 4♥ (ce qu'il fera souvent avec 4 atouts) ou, maxi proposer 3SA avec une distribution 4-3-3-3 et 12-14H.
- REG à partir de 14H il répond 3SA sans s'occuper des arrêts annexes. Le répondant ne passera qu'avec la distribution 4-3-3-3.
- Sans espoir de chelem et sans 4 cartes dans l'autre M il conclut à 4♥.
- Il nomme sa M de 4 cartes en situation FM avec ou sans IC

1♠ - 2SA -
3♥ - 3♠ soutien maxi à Pique, 4 cartes.
3SA soutien maxi à Pique, 3 cartes
4♠ soutien minil à Pique
4♣♦ soutien maxi à Cœur, CTRL
4♥ soutien mini à Cœur

1♥ - 2SA -
3♠ - 3SA soutien maxi à Cœur, 3 ou 4 cartes

4♥	soutien mini à Cœur, 3 ou 4 cartes
4♣♦	soutien maxi à Pique, CTRL
4♠	soutien mini à Pique.

- Il nomme une m de 4 cartes à partir de 17H.

Les enchères de 3♣ et 3♦ sont IC. Le répondant précisera s'il est mini ou maxi, avec ou sans soutien de 4 cartes dans la m.

1♥	-	2SA	-
3♦	-	3♥	soutien maxi à Cœur, 4 atouts
		3SA	soutien maxi à Cœur, 3 atouts
		4♥	soutien mini à Cœur
		3♠ 4♣	soutien à Carreau, CTRL
		4♦	soutien le + fort : les 2 CTRL ou tous les H dans le bicolore.

Il convient de noter que l'enchère de 3♣ peut également exprimer une ouverture très forte et REG (19-20H) avec laquelle un chelem est encore possible dans la M. Le répondant réagira comme sur une enchère naturelle. Sur l'expression d'un soutien à Trèfle, l'ouvreur freinera à 3SA sur 3♦ et 3♠, à 4♥ sur 4♣.

1♠	3♣3♦3♥	naturel fort 6 cartes
1♠	2♠	6/10S – Soutien par 3 cartes+
1♠	1SA	6/10H, 2 cartes
2m	2♠	
1♠	2♠	6/10S – Soutien par 3 cartes+
	2SA	fittée, 3 cartes+, au minimum limite
	3♠	Soutien par 4 cartes – 8/10 S
	3SA	fitté par 4 cartes, REG – 13/15S
	4♣	Splinter ♣
	4♦	Splinter ♦
	4♥	Splinter ♥
	4♠	barrage classique

Séquences de Fit

1♠	2♦	
2♥	3♠	IC, 3 atouts corrects
3SA		demande sérieuse de CTRL

1♠	2♦	
2♥	4♠	Des beaux atouts, des beaux ♣ mais pas de CTRL extérieur A vérifier

1♠	2♦
----	----

2♠ 4♣/4♥ Splinter avec fit pique

Soutien de la majeure du répondant :

1♣	1♥	
3SA :		fit ♥ quatrième, REG (4-4-3-2 ou 4-3-3-3) 18-19H
4♥ :		fit ♥ quatrième, 5-4-2-2, 18-19H
4♣ :		6♣+4♥
3♠ et 4♦ :		Splinters

Fits Majeurs en compétitive

-1♠	X	2♠ :	fit ♠, 5-9HLD
		XX :	10-11H et plus, avec ou sans fit (fit troisième limité ou fit IC)
		2♣ ou 2♦	sixième, NF
		2SA*	Truscott fit quatrième, 11-12HLD
		3♣, 3♦	rencontre, fit 3 ^{ème} ou 4 ^{ème} , 8 cartes entre les 2
		3♠ :	8-10S, fit quatrième
		3SA*	Super Truscott fit 4 ^{ème} , main de manche (12-15HLD)
		4♣, ♦, ♥	Super rencontre fit quatrième, 9 cartes entre les deux
		4♠	fit cinquième, barrage
1♥	X	XX	2Y
-	-	2♥	3 cartes, 10-11H
		4♥	3 cartes, 12-15H
		3♥	fit ♥, espoir de chelem
1♠	2y	2SA*	fit 3 ^{ème} et main au moins limite
		X suivi de SA :	naturel
		X	dénie un fit
		X suivi de 3y =	cue-bid : demande d'arrêt pour jouer 3SA
		3z sans jump :	naturel, F
		3z avec jump :	rencontre en M et en m, 8 cartes entre les 2 vrai aussi si au lieu d'ouvrir nous sommes intervenus)
		3y cue-bid :	fit quatrième, main 15HLD+
		3♠ :	fit quatrième, mixed raise = 9-11HLD
		3SA *	fit 4 ^{ème} , 12-14HLD
		4y :	Splinter
		4z :	naturel en M, fit quatrième, plus z en mineure
		4♠ :	fit cinquième, barrage

Soutien sur intervention en majeure :

1♣	1♠	-	2♣ : 11H et plus, fit troisième 2♦/2♥ : naturel, F 3♣ : fit quatrième, 11S et plus 2SA : naturel 3♦/♥ : fit 3 ^{ème} ou 4 ^{ème} et la couleur 3♠ : fit quatrième, barrage
1♣	1♠	X	xx : 1 H second, 10H 1SA : 12H 2♣ : 1 H troisième, 10H 3♣ : fit quatrième, 10-12S 3♠ : barrage
1♦	1M	1M' ou 1SA	x : du jeu, punitif 2SA : Mixed raise (8-10S, 4 cartes) 3M : barrage
1♣	1♥	-	1♠
	2♣ :		fit troisième, 12-17
	2♠ :		fit troisième, 9-12
	3♣ :		fit quatrième, 12-17
	3♠ :		fit quatrième, 9-12

Fits Mineurs

- 1♦	1♥	
1♠	3♦	limite, 11-12HLD
-1♦	1♥	
1♠	3♦	limite, 11-12HLD
4♦		F
- 1♦	1♥	
1♠	2♦	jusqu'à 10HLD
-1♦	1♥	
2♣	2♦	faible
	3♦	limite
- 1♣	1♦	

1♥ 3♣ limite 5♦, 4♣

Les redemandes de l'ouvreur *Dernière modif 5/09*

Redemande à 2SA (ne dénie pas 4 cartes à ♠)

1♣	1♥	
2SA :		18-19H, dénie 4♠
	3♣	F, avec 4 cartes à ♣ et plus
	3♦	relais avec 5♠ et peut être 4♥
	3♥	F, 5-5
	3♠	F avec 6♠
-1♣	1♠	
2SA	3♣	relais avec 4♣, intéressé par les trèfles
	3♦	relais sans les ♣, intéressé par les ♠ ou les coeurs
	3♥	5-5, F
	3♠	6 cartes, F

Suite des enchères après réponse de 1SA non fittée

1♥	1SA	
2♦	2SA	11-12H, REG non fittée
	3♣	Main faible avec 6♣+
1♥	1SA	
2♥	3♣	Main faible avec 6♣+

Les séquences qui suivent, pages 28-29 du système à différer.

1 ♠	1 SA	1 ♥	1 SA
?		?	
Passe	= 5♠-332, 11-13 H	Passe	= 5C-332, 11-13 H
2 ♣	= 5♠-4♣+, 11H+ ou 5♠-332, 17-18 H	2 ♣	= 5+C-4+T, 11-17 H
2 ♦	= 5+♠-4+K, 11-17 H	2 ♦	= 5+C-4+K, 11-17 H
2 ♥	= 5+♠-4+C, 11-17 H	2 ♥	= 6+C, 13-15 H
2 ♠	= 6+♠ (4T), 12-15 H	2 ♠	= FM (ne comprend pas les 5)
2 SA	= FM	2 SA	= 5C-332, 5C-422, 17-18 H
3 ♣	= 5+♠-5T, 14-16H	3 T	= 5+C-5T, FM
3 ♦	= 5+♠-5+K, FM	3 ♦	= 5+C-5K, FM
3 ♥	= 5+♠-5+C, FM	3 ♥	= 6+C, 16-17 H, NF
3 ♠	= 6+♠, 16-17 H, NF	3 ♠	= 6C-5P, FM
3 SA	= 5P-332C (5P- 4min-22), 19-20 H, on repart en Texas (4C = Texas T)	3 SA	= 5C-332, 5C422, pas arrêt P, 19-20 H, on repart en Texas (4K Texas T)

1 ♠ 1 SA

2 SA	?
3 ♣	= relais
3 ♦	= 5+♠-4♦
3 ♥	= 5+♠-4♥
3 ♠	= 6+♠
3 SA	= 5♠-3♥-32, 19-20 H (on repart en Texas, 4♥ = Texas T)
3 ♦	= 5+♥
3 ♥	= 2+♥
3 ♠	= 6♠-1♥
3SA	= 5♠-1♥
4 ♣ / ♦	= 5+♠-♥ courte ♣ / ♦
4 ♥	= 3/4♥, mini
3 ♥	= Texas P pour passer éventuellement sur 3♠ ou 5T-5♦
3 ♠	= 6+♣
3 SA	= 6+♦
4 ♠	= 3/4♠, 5-7 HS

1 ♥ 1 SA

2 ♠	?
2 SA	= relais
3 ♣	= 5+♥-4♣
3 ♦	= 5+♥4♦
3 ♥	= 6+♥
3 ♠	= 6♥-4♠
3 SA	= 5♥ 332, 19-20 H, arrêt P ou 5C-4♠

- 3 ♣ = 6+♦
- 3 ♦ = Texas C pour passer éventuellement sur 3♥
- 3 ♥ = 6+♣
- 3 ♠ = 5♣-5♦ courte à ♠
- 3 SA = 5♣-5♦, courte à ♥
- 4 ♥ = 3/4C, 6-7 HS

1 ♠ 1 SA

- 2 ♣ ?
- 2 K = relais
- 2 ♥ = 5♠-3♥-32, 17-18 Hou 5P-4T-3v, 15-18 H
- 2 ♠ = 5♠-4T, 11-16 H, sans 3C si 15-16H
- 2 SA = 5♠-33-2C, 17-18 H ou 5♠-4T-2/1C, 17-18 H
- 3 ♣ = 5♠-5T, 11-13H
- 3K = 5♠-4T-3K-1♥, FM
- 3♥ = 5♠-4T-3♥-1K, FM
- 3SA = 5♠-4T-2-2, FM
- 2♥ = 6C
- 2♠ = 2P, pas 5♥ 5-9 H
- 2 SA = 10-11 H
- 3 ♣ = 4+T, 9-11 H

Séquences

Jumps : les jumps restent forts sauf

1 ♣ / 1 ♦ - 2 ♥ = 5 ♠-4+ ♥, 6-9H

2SA = relais

Réponses, mini, mini, maxi, max

1 ♥ / 1 ♠ 2 ♣
2x 3 ♣ NF

1 ♠ 2 ♦
2 ♥ 2 ♠ NF

1 ♥ 2 ♦
2 ♥ Enchère d'attente, souvent main plutôt faible
2 ♠ inversée
2SA 15-17H
3SA 18-19H
3 ♣ 5 – 4 ou 5 – 5, 16 H minimum
3 ♥ bicolore 5 – 5, 16 H minimum
3 ♠ classique
4 ♠ classique

Séquence 1 ♠ 2 ♥

1 ♠ 2 ♥ classique
2 ♠ 2SA NF
 3 ♥ NF

2SA 15-17H
3SA 18-19H (5233)

1 ♠ 2 ♥
2 ♠ 2SA
3 ♥ 12H, 3 cartes à ♥, NF

1 ♠ 2 ♥
4 ♥ 3 / 4 atouts par un GH, maxi 15 S
5-4-2-2 ou 5-3-3-2, Eventuellement 5431 si 11-12H

3 ♥ : F avec 3 ou 4 ♥ 15S+
3SA : 17H- 19H
4 ♣ / ♦ : singleton ♣ / ♦, fit ♥ (Splinter) 14-15S+

1 ♠ 2 ♥
3 ♥ 3 ♠ CTRL ♠
 3SA demande sérieuse de CTRL sans contrôle ♠
 4 ♣ / 4 ♦ CTRL. Demande aussi une belle main

1♠	2♥	
3♥	3♠	CTRL ♠
3SA		Belle main, dans le contexte
4♣/4♦		CTRL, mais main 16-17S

Séquence 1♠ 2♦, Fit mineur de l'ouvreur (p.36)

1♠	2♦	
4♦		bicolore puissant et concentré
1♥	2♦	
3♠		Splinter – 4 cartes à ♦ – minimum 14/15 H
1♠	2♦	
3♦	3♠	demande d'arrêt ♥, peut être fit ♠, pas obligatoire
-	1♠	2♣
	3♣	F
	4♣	5 cartes

Séquence 1♦ 2♣ 5/9

-	1♦	2♣	
	2♦ :		naturel : 5 cartes, 4 possible si on ne peut pas dire 2SA
	2♥ :		16H et plus
	2SA		: 13-14H ou 18-19H
	3SA :		15-17H, 4-4-4-1 court à ♣
	1♦	2♣	
	2♦	2♥	promet 4 cartes à ♥
		3♦	F, demande de CTRL en M

Après 1♦ 2♣, 2 séquences sont NF

1♦	2♣	et	1♦	2♣
2♦	3♣		2♦	2SA

La 3ème couleur forcing A compléter

1♣	1♠	
2♣	2♦ :	troisième couleur forcing
	2♥	5♠ et 4♥, 10H et plus, F1
	3♥ :	F avec 5♠ et 5♥
-		
1♦	1♠	
2♦	2♥	troisième couleur forcing
	3♥	F avec 5♠ et 5♥
	3♦	limite, encourageant
	4♦	demande de contrôle

La 4ème CF dernière modification 30/08/2022 A vérifier**Enchères après passe** dernière modification 6/9

-		1♣/1♦	
2♥/2♠ :			rencontre
-		1♣	
2♦ :	5♦+4♣		
-		1♦	
3♣ :	5♣+4♦		
-	1♣	1♥	
1SA :			6♦+4♠
-	-	-	1♥ (1♠)
1SA : unicolore 7° en mineure, laid (sans 2 gros honneurs pour ouverture de 3)			

Drury :

1♠	2♣:	si fit, REG
	2♠	6-10HLD
	2SA	fit quatrième, un singleton (attention à 2♠ sur 1♥)
3♣		relais ⇒ 3♦ singleton ♦, ⇒ 3♥ singleton ♥, ⇒ 3♠ singleton ♠
	3♣ 3♦, 3♥	: rencontre 4 atouts + belle couleur 5 ^{ème} +8-10H
	3♠	fit 4ème, barrage
1♠	2♣	toujours fitté
2♦		obligatoire si pas d'espoir de chelem
2♥		4 cartes et espoir de chelem
2♠		6 cartes et espoir de chelem
1♠	2♣	
2♦	2♠	fit 3ème, 11H
	3♠	fit quatrième, 9-11H, sans singleton
1♥	2♠	4 atouts, un singleton, 8-10H
2SA :		relais 3♣ singleton ♣, 3♦ singleton ♦, 3♥ singleton ♥,

Drury en compétitives

1♠	2y	X: Drury ou spoutnik
	x	xx : Drury ou autre
1♠	X	XX 2y
- :		R.A.S (pas l'ouverture ou cinq cartes)
x :		punitif
2♠ :		6 cartes
1♠	2♣	X
- :		pas l'ouverture
xx :		l'ouverture
2♠		l'ouverture et 5 beaux ♠
2♦/♥ :		4 cartes et l'ouverture
3♠ :		6 cartes et l'ouverture
1♠	2♣	2y
X:		punitif
Passe :		RAS
2♠		l'ouverture

Enchères de Chelem *Dernière modif 02/09/2022*

Interrogatives

Sur toute enchère de barrage, une autre couleur en jump est une interrogative dans la couleur.

Il en est de même sur une ouverture de 4♥ et 4♠ sur l'annonce d'une nouvelle couleur sans jump.

Premier palier : rien

Deuxième palier : contrôle du deuxième tour

Troisième palier : contrôle du premier tour

3♥	3♠ :	naturel, F
	4♠ :	interrogative
3♠	4♥	naturel,
	5♥ :	interrogative (pas BW d'exclusion)
4♥	4♠	interrogative
4♠	5T 5K 5X	interrogative

Blackwood : 41 30 52

BW 5 As quand fit exprimé et clair ;

Quand 2 fits sont exprimés, on répond ses clés dans la dernière couleur fittée.

4SA 5♠ : 2 clés et la dame d'atout

En cas de chicane utile, on tient toujours compte des clés.

- 1 clé et une chicane = 6 dans la couleur de la chicane
- 2 clés et une chicane = 5SA

Sans fit exprimé : BW 5 clés dans la dernière couleur annoncée naturellement

Chaque fois qu'une enchère de 3SA serait naturelle, un jump à 4SA est quantitatif

5SA BWD aux Rois : réponse en baron

. Ensuite l'annonce d'une couleur par le partenaire est une proposition de grand chelem qui demande le roi de la couleur annoncée.

BWD d'exclusion : réponses en 30-41

Le fit est exprimé ; Implique beaucoup de jeu car on joue souvent à un palier élevé et c'est toujours un jump impossible, une enchère surprenante : **il n'y a pas de BWDE sans saut.**

Les réponses : 30-41 BW 5 clés, avec un As en moins (celui de la couleur nommée) et à partir du palier du BWE. Exemple :

1♦ 1♠
1SA 3♦

3SA 5♥ avec ARxxx, -, AV10xxx, Dx

Réponses : 5P : 3 ou 0, 5SA : 4 ou 1, 6T : 2, 6K : 2 et la Dame K

Autre exemple :

1♦ 1♠

3♠ 5♦ : BWDE dans la couleur d'ouverture du partenaire

Le principal danger du BWDE est de le confondre avec un splinter : souvent le splinter est au palier de 4 et le BWDE au palier de 5 :

1P 2♦

4♣ : splinter

5♣ : BWDE

Demande de la Dame d'atout

- la collante (ou 5♠ sur la réponse de 5♦ à l'atout ♥ pour garder 5♥ = arrêt) après 4SA est une question à la Dame d'atout. Le répondant :

Atout cœur agréé

4SA 5♦

5♠ 5♥ couleur d'atout au palier le plus bas sans cette Dame

6♣/♦ un roi de façon économique avec la Dame d'atout

5SA Dame atout et un Roi non annonçable

6♥ Dame atout sans Roi

- nomme la couleur d'atout au palier le plus bas sans cette Dame

- nomme un roi de façon économique avec la Dame d'atout

- dit 5SA avec la Dame atout et un Roi non annonçable ou sans roi annexe

- dit 6 de la couleur d'atout sans roi annexe

4SA 5♦

5SA proposition de GC

6♣ demande de contrôle de 3ème tour, Dame ou doubleton +4 atouts (9 atouts)
Mais si la couleur a été annoncée et soutenue, c'est une proposition de jouer là

Convention COP1 après une intervention sur un BWD

Passe 1 ou 3

X 0 ou 2

Couleur au-dessus ?

Les Interventions*Dernière modif 6/9*

1♣	1♠	-	2♥ F (changement 2-1)
	1♥	-	1♠ F (changement 1-1)
1♦	2♣	-	2♥ F (changement 2-2)

1♣	-	1♥	1SA :	naturel (après passe, 6 mineur/4majeur)
			x :	du jeu et les 2 autres
			2♣ :	petit bicolore (5-5)
			2♥ :	naturel
			2SA	grand bicolore (6-5 ou 6-6)

Précisions sur réponses après un contre d'appel

1♦	x	Passe	?	2♦	Auto-forcing un tour Soit les 2 M 4 ^{ème} 8-10H Soit une main de 11H+
1♦	x	Passe	2♦		
	2♥	Passe	3♦		Demande d'arrêt ♦
1♠	x	2♠	x		Re-contre, a priori les m
1♠	x	2♠	2SA		Naturel, 10-12H
1♠	x	2♠	x		
Passe	3♦	Passe	3♥		Proposition de manche
1♥	x	2♥	3♥		Cue-bid, garantit les ♠
Comme dans la séquence : 1♠ 2♥ 3♥					Pour rechercher un arrêt on commence par x, puis cue-bid
1♦	x	2♦	x		Re-contre, intérêt pour les majeures
			3♦		Cue-bid = demande d'arrêt

C'est en fait la même règle qu'après ouverture et intervention.

Après ouverture majeure et intervention, le contre est d'appel, le cue-bid fitté.

Après ouverture mineure et intervention, le cue-bid est demande d'arrêt

Intervention et réveil sur le 1SA fort Dernière modif 4/9

1SA			X :	4 cartes à ♥ et une autre couleur 5ème
			2♣ :	4 cartes à ♠ et une autre couleur 5ème
			2♦ :	multi : 6♦ ou 6♠
			2♥ :	5♥ + 1m (éventuellement 4 ^{ème})
			2♠ :	5♠ + 1m (éventuellement 4 ^{ème})
			2SA :	bicolore mineur
			3♣, 3♦ :	naturel, unicolore 6 ^{ème} et +
1SA	x	-	2♣ :	pour jouer en mineure (passe possible) 2♥ : 5 cartes à ♥ et 5 cartes à ♠
			2♦ :	naturel
			2SA :	relais F
1SA	2♦	-	2♥, 2♠, 3♥, 3♠ :	passe ou corrige
			2SA :	cue-bid pour connaître la majeure et nommer
			La manche en fonction :	→ 3♣ avec les ♥ minimum → 3♦ avec les ♠ minimum → 3♥ avec les ♠ maximum → 3♠ avec les ♥ maximum
1SA	2♦	x	2♦ :	passe : RAS xx : Du jeu
1SA	2♥, 2♠	-	3♣ :	nomme ta mineure (passe ou corrige)
			2SA :	relais
			3♣ :	minimum avec du ♣
			3♦ :	minimum avec du ♦
			3♥ :	maximum avec du ♣
			3♠ :	maximum avec du ♦

Réveils Dernière modif 6/9

1x	-	-	1y :	dénie une bonne ouverture
			x :	ne promet pas l'ouverture
			1SA :	9-13H
			x puis 1SA :	14-16 H
			2SA :	17-19H
			x puis SA avec saut :	20-21H
			2♥/♠ :	10-12H, 6 cartes
			3♣-3♦ :	6 belles cartes et l'ouverture
1♣	-	-	2♣ :	bicolore
			2♦ :	naturel, 6 cartes, 10-12H

Tous les cue-bid sont bicolores. Il n'y a plus de Michael. Les réveils avec saut sont naturels. Les cue-bids sont des bicolores indéterminés (ou bien sûr des unicolores) puissants.) À priori avec l'autre majeure mais pas toujours s'ils sont très puissants. Sur les SA, on repart en Stayman et Texas.

1♦ - - x

xx ou SA : jeux forts

Répétition ou nomination d'une couleur : compétitif

L'adversaire intervient par 1 SA : Landik *Dernière modif 6/9*

Principe : sur ouverture majeure

- 2♥ : 2 cartes dans la majeure du partenaire et 5 dans l'autre
- 2♠ naturel
- Tout le reste Texas

1♣/♦ 1SA x : punitif (10H+)
 2♣ : bicolore majeur
 2♦, 2♥, 2♠ 2SA (mineures), 3♣ : Texas

1♥/1♠ 1SA x : punitif
 2♣, 2♦ : Texas
 2♥ : 5♠/2♥ ou 5♥/2♠
 2♠ : naturel, (fit ou couleur 6^{ème})
 2SA : Texas ♣

Si après x, passe ou xx (SOS) du n°4 et passe de l'ouvreur, le n°2 dégage, toute enchère au palier de 2 du répondant est naturelle, encourageante, NF et également naturelle et F au palier de 3.

L'adversaire intervient par une couleur *Dernière modif 30/08/2022*

Enchères à Saut après intervention et contre d'appel à compléter

Les enchères du n°3 après un contre d'appel et ouverture mineure à vérifier

1♦ X 2SA fit constructif, Truscott mineur
 3♦ barrage
 2♠* barrage 0-7H

L'adversaire intervient sur notre ouverture d'1SA Dernière modif 04/09Le Rubensohl

1SA 2♠ X : promet 2 cartes à ♠ minimum, 8H+
pour que l'ouvreur puisse tenir le contre avec 4 ♠.
REG, ne promet pas 4♥, dénie 4♥ dans une main forte

2SA, 3♣, 3♦ : Texas au moins limite

3♥ : Texas impossible : arrêt ♠ et 4 cartes à ♥
(Je nomme les ♥, j'ai l'arrêt)

3♠ : 4♥, pas d'arrêt pique

3SA : pour les jouer avec l'arrêt

1SA 2♠ X

2SA : RAS. Ne garantit pas l'arrêt ♠

3♣, 3♦ : 5 cartes

3♠ : belle main, recherche de 3SA ou d'une manche en mineure

3SA : maximum, arrêt ♠

1SA 2♠ x

2SA passe : 8H avec arrêt ♠, pour les jouer

3♣, 3♦ : meilleure mineure sans arrêt ♠

3♠ : belle main, recherche de 3SA avec l'arrêt chez l'ouvreur ou d'une manche mineure

1SA 2♥ x : 8H+, ne promet pas 4♠, garantit 2 cartes à ♥
pour les jouer

2♠ : pour les jouer

2SA, 3♣ : Texas au moins limite

3♦ : Texas impossible : 4♠, pas d'arrêt ♥

3♥ : Texas ♠ (au moins limite)

3♠ : 4♠ arrêt ♥ (Je nomme les ♠, j'ai l'arrêt)

3SA : pour les jouer

1SA 2♥ x

2♠ : 4 cartes à ♠ toute autre enchère les dénie

2SA : RAS. Ne garantit pas l'arrêt ♥

3♣, 3♦ naturel

3SA : pour les jouer

Sinon même suite que sur séquence : 1SA 2♠ ?

Bien sûr 1SA 2♥ 3♥
3♠ a priori pas fitté, pas d'arrêt ♥
4♠ fitté

L'adversaire intervient par X sur 1SA d'intervention Dernière modif 05/09

1♦ 1SA X xx : SOS, pas de couleur 5^{ème}
 2y : couleur 5^{ème} ou 6^{ème} pour les jouer
 Passe : pas de couleur 5^{ème}, NF, l'ouvreur passe où
 nomme sa 5^{ème} ou surcontre et départ en Baron.

1♦ 1SA 2♦ nous réagissons comme sur 1SA 2♦ : Rubensohl

L'adversaire intervient par X sur ouverture d'1SA Dernière modif 3/9Intervention par x

1SA x punitif ou autre xx : Du jeu, 8H+. Forcing jusqu'à ce 2p si les
 adversaires jouent 2♥, ils les jouent contrés
 On ignore le contre
 3SA : pour jouer
 4♣ : bicolore M
 4♦/♥ : Transferts

Si le répondant a contré ou surcontré au 1^{er} tour, tout contre est punitif, sinon les contres
 sont d'appel (vrai aussi sur une intervention par une couleur)

Si après un premier contre, pas de nouveau contre, les enchères sont naturelles, non forcing
 au palier de 2, forcing au palier de 3.

L'adversaire intervient par un Texas Dernière modif 03/09

1SA 2♥ (Texas) passe 2♠
 passe passe x Le x est d'appel

1SA 2♥ (Texas) x Du jeu, ne promet pas des ♥ et Rubensohl
 Plutôt punitif

1SA 2♥ (Texas) 2♠ Equivalent d'un contre d'appel sur intervention à 2♠

1SA 2♥ (Texas) x 2♠
 passe passe x Le x est punitif

L'adversaire intervient par un unicolore Dernière modif 03/09

1SA 2♥ naturel ? Rubensohl,
 x = du jeu, 8H+
 Ne promet pas 4 cartes à ♠, garantit 2 ♥

L'adversaire intervient par 2♦ Multi Dernière modif 03/09

1SA 2♦ multi X On ignore 2♦, X = Texas ♥

1SA 2♦ (multi) passe 2♥
 passe 2♠ X Le X est d'appel

L'adversaire intervient par un 2♦ Multi (Lévy)

1SA 2♦* ?

- Contre garantit une Majeure 4^{ième}, 8H⁺, toute distribution, induit un processus punitif. L'enchère sera suivie de :
 - ✓ La nomination d'une couleur naturelle
 - ✓ Un nouveau Contre punitif
 - ✓ Un Cue-bid pour demander l'arrêt pour jouer 3SA
 - ✓ La déclaration de 3SA avec l'arrêt.
- 2♥, 2♠ enchères naturelles NF
- 2SA et 3♣ Texas ♣ / ♦, sans précision de zone. Ces enchères dénie une Majeure 4^{ième} dans la zone de manche.
Si l'enchère est suivie d'une autre enchère elle montre un singleton
3♥ : Singleton pique, 3♠ : Singleton ♥, 3SA : singl autre mineure
- 3♦ et 3♥ Texas FM
- 3SA 9⁺-15H sans garantir de tenue
- Passe suivi de X appel : 8H⁺ sans M 4^{ième}.

L'adversaire intervient par bicolore mineur *Dernière modif 03/09/2022*

1SA	2SA	X	à suivre. Processus punitif 7/8H
		3♣	Stayman (éventuellement suivi du chassé-croisé)
		3♣ 3♠	Texas cœur, NF Texas pique NF
		3SA	naturel
		Passe puis X	punitif

L'adversaire intervient par bicolore Majeur

Dernière modif 03/09/2022

1SA	2♣ (Landy)	x suivi de x :	punitif
		2♦ :	naturel, faible
		2♥/2♠ :	je tiens la couleur annoncée mais pas l'autre
		2SA :	naturel
		3♣/3♦ ;	naturel, F

L'adversaire intervient au palier de 3 *Dernière modif 03/09/2022*

1SA	3♣, 3♦, 3♥	X	Stayman
		3Y	naturel, F
1SA	3♠	X	court à ♠ et très souvent 4♥
		3SA :	naturel

L'adversaire réveille notre 1SA d'ouverture *Dernière modif 24/08/2022*

Après un réveil naturel tous les contres sont d'appel.

1SA	-	-	2♦/2♣	naturel
		X		appel pour les M, trop faible pour un 2♣
1SA	-	-	2♥	appel plutôt REG.
		X		4 cartes à ♠, accepte de jouer 3♣/♦ si l'ouvreur
			2♠	à 2 piques.
			2SA*	les m
1SA	-	-	2♠	tricolore court à pique
		X		les m
			2SA*	

L'adversaire contre une enchère de contrôle

Dernière modif 59

Contre de la nomination d'un contrôle

Passé : pas de contrôle (dans la couleur contrée)

Surcontre : contrôle du premier tour

Une autre couleur : contrôle et contrôle de la couleur nommée ou complément (D) de la couleur contrée

Retour à l'atout : contrôle 2ème tour ou complément dans la couleur contrée (D) et pas d'autre contrôle

L'adversaire intervient après ouverture de 2♣ *Dernière modif 24/08/2022*

Défense contre le Cachalot *Dernière modif 24/08/2022*

Défense contre les réponses en Texas sur l'ouverture

Défense contre le 2K Multi

Défense contre le 2C bicolore Majeur faible

Défense contre le trèfle fort

Défense contre les Barrages *Dernière modif 5/9*

Sur les barrages mineurs

3♣, 3♦	4♦ :	bicolore M
3♣	4♣ :	bicolore rouge
3♦	4♣ :	naturel
4♣	4♦ :	bicolore M

Sur les barrages M (et les fit majeurs des adversaires)

Principe : 4♣/♦ avec ou sans jump = la mineure nommée + 5 cartes dans l'autre majeure :

3♥/3♠	4♣ :	5/5 = ♣ + ♠ ou ♥
	4♦ :	5/5 = ♦ + ♠ ou ♥
3♥	4♥ :	bicolore m fort (4SA bicolore mineur défensif)
3♠	4♥ :	naturel

3♠ 4♠ : bicolore m fort (4SA bicolore mineur défensif)

3SA 4♣ : bicolore rouge

4♦ : bicolore M

4♥ et 4♠ : naturel

3x 3SA - ? : Stayman (à 4♣) et Texas

Défense contre le Sans Atout faible *dernière modif 05/09*

Intervention ou réveil sur une ouverture d'1 SA faible

x : REG, du jeu, 14H+

2♣ : Landy

2♦ : Texas

2♥ : Texas

2♠ : Texas trèfle

2SA : bicolore m

3♣ : Texas ♦

3♦ : naturel, barrage

Après ouverture adverse de 1SA faible et contre du partenaire :

- Le répondant passe, faible ou ambivalent, ou encore surcontre SOS : on répond comme si le partenaire avait ouvert de 1SA : Stayman et Texas
- Le répondant passe ou surcontre pour montrer du jeu : on répond naturel, faible
- Le répondant dégage dans une couleur : contre punitif et Rubensohl

Défense contre les Mickaëls Cue-bids Précisés

Dernière modif 5/9

1♠ 2SA X spoutnik si une majeure est non nommée (sinon punitif dans une des 2 couleurs adverses).

Premier cue-bid: fit forcing manche

Deuxième cue-bid : forcing de manche avec la dernière couleur

Dernière couleur : naturel, compétitif

3♠ : fit compétitif

Cue-bid au niveau de 4 : Splinter

la 4^{ème} couleur au niveau de 4 : enchère de rencontre

4♠ : l'enchère de : 1♠ - 3♠

Si une couleur est indéterminée, on agit comme si la couleur indéterminée des adversaires était la mineure la plus économique (les trèfles)

Défense contre le 2 Majeur faible *Dernière modif 05/09*

2♥/♠	X	ouverture et distribution ou 16H en deuxième + Lebensohl
2♥	2♠	l'ouverture d'1♠ ou d'un joli 2♠
	3♠	6♠ et du jeu
2♠	3♥	6 cartes
2♥/♠	4♣	bicolore ♣ + l'autre M, F
2♥/♠	4♦	bicolore ♦ + l'autre M, F
2♥/♠	3♥ (♠)	Demande d'arrêt pour 3SA A base d'une mineure affranchie
	4♥ (♠)	bicolore m fort
	4SA	bicolore m défensif

Lebensohl : idem sur contre d'appel ou de réveil

Séquences :

2♠ X passe ?
 2♠ passe passe X
 Passe ?

2♠	X	passe	3♣/3♦/3♥	naturel, encourageant, 7 à 9 H (8-11 H sur le réveil)
			*3♠ :	pas 4 cartes à ♥, pas d'arrêt ♠ main forte
			*3SA	pas 4 cartes à ♥, arrêt ♠ main forte
			2SA	Lebensohl
	3♣		Passe, 3♦/3♥	Mains faibles
			3♠	4 cartes à ♥, pas d'arrêt ♠, main forte
			3SA	4 cartes à ♥, arrêt ♠

Réponses avec mains faibles ou limites

*3♣/3♦/3♥ naturel, encourageant, 7 à 9 H (8-11 H sur le réveil)

*2SA Lebensohl

Le contreur annonce normalement 3♣

Le répondant passe avec une main faible et des trèfles

Il rectifie avec une main faible et des ♦ ou des ♥

Réponses avec mains fortes

*2SA suivi de 3♠ : 4 cartes à ♥, pas d'arrêt ♠

*2SA suivi de 3SA : 4 cartes à ♥, arrêt ♠. Dans cette séquence, avec 4 cartes à ♥, le contreur peut annoncer 4♦, Texas ♥, pour que contrat soit joué de la bonne main.

*3♠ : pas 4 cartes à ♥, pas d'arrêt ♠

*3SA : pas 4 cartes à ♥, arrêt ♠

Bien entendu, avec une main forte, le contreur n'accepte pas le Lebensohl pour 3♣, car le répondant pourrait passer. Moyen mnémotechnique, avec des mains fortes, 2SA promet toujours 4 cartes à ♥ Le cuebid dénie l'arrêt.

Séquences :

2♥	x	pas	?
2♥	pas	pas	x
Passé	?		

2♥	X	pas	2♠	naturel, faible
2♥	X	pas	3♣/3♦/2♠	naturel, encourageant, 7 à 9 H (8-11 H sur le réveil)
			3♠	Naturel, encourageant, 5 cartes
			3♥	Pas 4 cartes à ♠, pas d'arrêt ♥
			3SA	Pas 4 cartes à ♠, arrêt ♥
			2SA	Lebensohl
	3♣		Passé, 3♦	Mains faibles
			3♠	Naturel, encourageant, 4 cartes
			3♥	4 cartes à ♠, pas d'arrêt, main forte
			3SA	4 cartes à ♠, arrêt
	4♦	<i>Texas cœur avec 4 cartes pour faire jouer les cœurs de la bonne main</i>		

Réponses avec mains faibles ou limites

- *2♠ Naturel faible
- *3♣/3♦ Naturel, encourageant,
- *3♠ Naturel, encourageant, 5 cartes
- *2SA Lebensohl

Le contreur annonce normalement 3♣

Le répondant passe avec une main faible et des trèfles

Il rectifie avec une main faible et des ♦

- *2SA suivi de 3♠ Naturel, encourageant, 4 cartes

- Réponses avec mains fortes

- *2SA suivi de 3♥ : 4 cartes à ♠, pas d'arrêt ♥
- *2SA suivi de 3SA : 4 cartes à ♠, arrêt ♥. Dans la séquence 1), avec 4 cartes à ♠, le contreur peut annoncer 4♥, Texas ♠, pour que contrat soit joué de la bonne main.
- *3♥ Pas 4 cartes à ♠, pas d'arrêt ♥
- *3SA Pas 4 cartes à ♠, arrêt ♥

Conventions en Flanc

Flanc :

Défausse :

à SA : petit appel puis pair impair du restant

à la couleur : parité puis préférentiel (dans la couleur de la 1^{ère} défausse)
gros appel en cas d'urgence

A SA :

- entame quatrième meilleure (idem à l'attaque d'une nouvelle couleur)
- sur entame du Roi : déblocage d'un honneur (sauf singleton au mort) ou parité
- **sur entame : petit appel**
- petit appel quand le partenaire ou le mort est maître (sauf si tous les H visibles ou déduits
→ parité)
- entame de la plus grosse dans trois petites cartes (le 9 vient de 3 cartes)
- entame de la plus petite avec un honneur troisième
- entame de la seconde avec 4 ou 5 petites (le 10 est un honneur)
- appel de Smith,
pour le partenaire de l'entameur (une grosse = j'ai l'honneur complémentaire),
pour l'entameur une grosse = pas d'avenir dans ma couleur d'entame.

A la couleur :

- entame pair impair strict
- tête de séquence sauf AR. Avec AR on entame du Roi
- sur entame de l'As :
Singleton au mort ou connu chez le déclarant : appel ou refus
Doubleton ou Dame au mort : parité
Autre cas : gros appel
- sur entame du Roi :
Singleton au mort : appel ou refus
Autres cas : parité
- Appel de Smith,
pour le partenaire de l'entameur : une grosse = j'ai l'honneur complémentaire),
pour l'entameur , une grosse = pas d'avenir dans ma couleur
d'entame

Pages à vérifier

Développements après le 2SA fitté

A ajouter

Séquences A vérifier

Roudi 3 réponses

1♣	1♥	1♣	1♥	1♣	1♠
1SA	2♣	1SA	2♣	1SA	2♣
2♦	Non fitté	2♦	2♥	2x	2♥ 5♠+4♥ 11H
2♥	Fitté mini	3♥	Proposition	3♥	5♠+4♥ FM
2♠	Fitté maxi	6 cartes	canapé	3♣	canapé =
		3♣	canapé	4♠+5/6♣	faible
		4♥+5/6♣	faible		

Les inférences du Roudi

1♣	1♥	1♣	1♥	1♣	1♥
1SA	<u>2SA</u>	1SA	2♣	1SA	<u>2♦</u>
		2♦	<u>3♣</u>		
Naturel 11H		Canapé 4♥+5/6♣	faible	Canapé 4♥+5/6♦	faible

1♣	1♥	1♣	1♥	Proposition de chelem
1SA	<u>3♥</u> 6 cartes IC	1SA	<u>3♣</u> FM, dénie 5♥	1♦ 1♥
				1SA 3♣ FM, 5+5
				<u>4♣</u> IC gros fit trèfle

Si intervention

2♣ toujours Roudi 2SA naturel Autre couleur canapé Cue bid demande d'arrêt
A vérifier

La 4^{ème} CF dernière modification 30/08/2022 A vérifier

1♣	1♥
1♠	2♦
2♥	3 coeurs
	demande arrêt carreau
	3♦*
	2SA 5 coeurs et l'arrêt, NF (standard) 11H
	3♣ soutien F
	3♥ 6 cartes à cœur IC
	3♠ fort fit pique

<u>2♠</u>		Poubelle ou moins mauvais mensonge (on peut aussi choisir 2C)
	2SA	NF
2SA		arrêt carreau, mini maxi, 12-14 ou 18-19
3♣		5/6 cartes

3♦	2 ^{ème} zone, 4 cartes ou Axx à carreau
3♥	soutien 2 ^{ème} zone irrégulier
3SA	15-17 irrégulier, arrêt carreau, le plus souvent singleton cœur

La 4^{ème} couleur à 1♠ **A vérifier**

1♣	1♦		
1♥	1♠*		
2♥*		18-19H	sans arrêt pique
3♥*			fort fit pique
1♣	1♦		
1♥	1♠*		
2♠		2SA	proposition pour 3SA
		3SA	pour les jouer
		3♠,	FM
		4♠	conclusion
		3♣ / 3♥	F fit naturel ♣ ♥
		3♦	F
		4SA	quantitatif

L'adversaire intervient après ouverture de 2♣ *Dernière modif 24/08/2022*

Pas vu

Jusqu' à 4♦

2♣	intervention	2♣	pas de	RAS
		X		6H+
		couleur ou SA		6H+

A partir de 4♥

2♣	4♥ +	2♣	pas de	encourageant
		X		Rien

Défense contre le Cachalot *Dernière modif 24/08/2022*

Pas vu

1♣	1♦	X (=4 cœurs et +)	1♥ =	4 cartes à pique
			1♠ =	5 cartes à pique

1♣	1♦	1♥ (=4 piques et +)	1♠ =	4 cartes à cœur
			X =	5 cartes à cœur

Défense contre les réponses en Texas sur l'ouverture

Dernière modif 24/08/2022

Le contre est un « contre d'entame » dans cette couleur

Le cue- bid (ou rectif du Texas) est un contre d'appel

Défense contre le 2K Multi AL dernière modif 30/08/2022

2♦ Multi comme un 2♠ faible

2♦	2♥/2♠	belle couleur 5 ^{ème} 12-17H
	2SA	REG 16-18H, arrêt dans les deux M
	3♣/3♦	naturel, 6 cartes et +, valeur d'une ouverture
	3SA	gambling, m maîtresse, arrêt chaque M
	3♥	fort unicolore 6 / 7 cartes, 15-17H
	X	l'ouverture + et 3 types de mains REG, 12-15 H orientée vers les m, pas l'équivalent d'un X d'appel sur l'ouverture de 2♥/2♠ REG 16-18H pas d'arrêt dans une M 18+ toutes distribution
	3♠*	bicolore cœur+ trèfle NB : en réveil, 3♠ est bicolore m
	4♣*	bicolore cœur + carreau
	4♦	unicolore FM, IC
	Passé	RAS ou attente de connaître la couleur pour se manifester

Pas d'enchère de bicolore m qui passe par le Contre.

Règle n°1 : Avec l'équivalent d'un X d'appel sur une M et 13 à 17h, le joueur n°2 commence par passer. Il faut attendre de connaître la M de l'ouvreur pour se manifester.

Règle n°2 Le X en cours de séquence est toujours d'appel sur la M nommée.

Réponses au contre d'appel dans le silence du N°3 2♦* X passe ?

Passé RAS, peut être fort pour connaître la couleur de l'adversaire ou faible.
NB : se renseigner sur la signification du passé du répondant avant.

Couleur naturelle, F1

2SA tenues dans chaque M, 10/11

3SA pour les jouer

Réponses au X d'appel quand le N°3 a nommé une majeure 2♦* X 2♥(♠) ?

X du jeu, pas de contre punitif

Réponses à l'intervention par 2SA 2♦* 2SA - ?

Stayman et Texas, rectification obligatoire

Réponses à l'intervention par une majeure

2♦	2♥	-	3♣/♦	-	changements de couleur F
			3♠ 4♣/♦		rencontres illimitées
			2SA		propositionnel, 10-12 arrêt pique
			2♠		relais, naturel ou recherche arrêt pique ou fort fit cœur
2♦	2♠	-	3♣		relais naturel ou recherche arrêt cœur
			3♥		soutien fort à pique
			2SA		Propositionnel, 10-12 arrêt pique

Enchères du N°4 2♦ - 2♥ ?

Passé peut être d'attente

X d'appel sur la M nommée

2SA 16-18H

Avec une courte dans l'autre M, il faut passer et attendre que l'ouvreur nomme sa couleur, pour éventuellement contrer après,

Défense contre le Trèfle fort

1♣	X	du trèfle , au moins 5 belles cartes, 11 pts H+
	1♦, 1♥, 1♠	naturels
	1SA comic	soit un vrai SA, (rare) soit unicolore de barrage
	2♣	petit bicolore M au moins 4/4 environ 11H
	2♦	bicolore rouge
	2♥	bicolore M
	2♠	bicolore noir ♠/♣
	2SA	bicolore m
	3♣	bicolore <u>trèfle cœur</u>
	3♦	bicolore carreau pique
1♣ - 1♦ ?	Attention danger ! risque de x punitif	
	X	du ♦ correct
	1♥, 1♠	naturel correct
	1SA Comic	
	2♣	du trèfle
	2♦	bicolore rouge
... la suite comme au-	dessus	
	2♥	bicolore M
	2♠	bicolore noir
	2SA	bicolore m
	3♣	bicolore <u>trèfle cœur</u>
	3♦	bicolore carreau pique

Défenses contre le 2♥ bicolore Majeur faible

2♠	naturel, 5 cartes et + 12H et +
2SA	naturel 16-18 arrêt dans les 2 M
3♣/♦	naturel 6 cartes petite ouverture 10H et +
3♥	naturel plutôt 6 cartes 14H et +
3SA	pour les jouer
4SA	bicolore m

Le partenaire cue-bid avec du jeu, pas d'enchère ; l'annonce d'une nouvelle couleur F1

Si l'intervenant n'a pas de couleur à annoncer :

X d'appel, REG 13/16H ou main forte 18H et +

Réponses au contre :

0 à 7H	2♠ 3♣, 3♦	couleur la plus longue.
8 à 11H	2SA	mini cue-bid

Réponse du contreur :

3♣/♦	naturel pas d'arrêt M, le répondant peut passer
3♥	arrêt cœur pas d'arrêt pique,
3♠	arrêt pique pas d'arrêt cœur

Avec plus de jeu (12H et +) le répondant cue-bid au palier de 3 dans la M qu'il tient

Défense contre le Cachalot Dernière modif 24/08/2022

1♣ 1♦ X (=4 cœurs et +) 1♥= 4 cartes à pique
 1♠= 5 cartes à pique

1♣ 1♦ 1♥ (=4 piques et +) 1♠= 4 cartes à coeur
 X= 5 cartes à coeur