

ENCHERES COMPETITIVES

INTERVENTIONS : Naturelles.

Changement de couleur Forcing

En réponse à une Intervention : un saut dans une nouvelle couleur : Enchères de Rencontre

EN REVEIL par couleur > valeur d'Ouverture

CONTRE D'APPEL Style général : Classique

Réponses naturelles, Cue bid F1

EN REVEIL: 7H et + -

Bicolores en réveil :

INTERVENTION à 1SA 2^e position:16/18H

Système de Réponse du N°4 :

MINOU MATOU ou Tout comme sur ouverture d'1SA

1SA en 4^e position en réveil : 10/12H

Réponses : MINOU MATOU

INTERVENTION EN 4^{ème} POSITION

En 4^{ème} position, après 2 couleurs nommées,

Le Cue- bid de la couleur d'ouverture = Bicolore 5+5 constructif des 2 autres couleurs et

2SA = bicolore 5+5 défensif.

Système Michael Précisé en 4^{ème} position

1♠ passe 2♠ 3♠ =5♥+5♣

1♠ passe 2♠ 4♣ =5♥+5♦

DEFENSE CONTRE LE 1 SA FORT

2K Multi

En réveil X les Majeures et tout le reste naturel

DEFENSE CONTRE LE 2 MAJ FAIBLE

2^{ème} position ou en réveil 2SA 16/18H Naturel

3♥*/3♠* Cue bid = ♣+♦ demande en priorité un arrêt pour jouer 3SA

4♣*/4♦* = Autre Maj 5^{ème} + 5♣ ou 5♦

2♥/2♠ X passe ? Système Mini Cue bid

8/9H+ sans enchères naturelles réponses 3♣ =

pas l'autre majeure donc 16H, 3♦ = autre

majeure 3♥/♠ = 5 cartes et cue bid main forte

ENTAMES ET SIGNALISATION

A LA COULEUR

Entame en Pair-impair

Défausse en Pair impair et Appel direct si urgence

A SANS ATOUT

Entame : 4^e meilleure. Pair-impair dans la couleur du partenaire. Petit Appel sur As/Dame

Défausse: Pair impair et Appel direct si urgence

ATTAQUE EN COURS DU JEU

A La Couleur : Pair-Impair

A Sans Atout : Petit prometteur

A LA COULEUR : Sur entame de l'AS = Appel-refus si 3 petites cartes au Mort

A SANS ATOUT (La carte d'entame figure en gras)

Entame du Roi

ARVxx, ARDxx, ARV10x, ARV9x, ARD10x, RDVxx, RD10xx, RDV10x, RDV9x, RD109x, RDV9, RD109, RDV10, ARV10, ARV9, ARD10

Entame de la DAME :

DV10x(x) DV9x(x) ADVx(x) RDVx RD10x, RDx(x) RDx, DV10, DVx

Entame de l'As : ARx, ARxx, ARVx,

Entame du Valet : V109x, V108x, AV10x(x),

RV10xx, V10x

Entame du 10 : 1098x, 1097x, A109x(x),

R109x(x), D109x(x), 109x

CONVENTIONS

2SA Fitté **y compris après intervention**

3SA Fitté 4 cartes Roudi 3 réponses

Michael Précisé

3^{ème} Couleur Forcing 4^{ème} Couleur Forcing

Rubensohl Drury Fitté DONT

Truscott Majeur Super Truscott Truscott Mineur

Landik 2♣ Autres réponses en Texas

Si 1SA d'ouverture est contré, **on oublie le contre**

Si 1SA d'intervention est contrée, les enchères du répondant sont naturelles et Passe du répondant est Forcing pour XX SOS de l'ouvreur

CARTE DE CONVENTIONS FFB NOM ET CLASSEMENT



Claire Martel 1 ♠ Atelier

RESUME DU SYSTEME

PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL

SEF Majeure 5^{ème} Meilleure Mineure

2 Majeur Faible

Spoutnik

1SA 15H/17H

Stayman 4 Paliers

OUVERTURES FORTES

2 SA 20H/21H

2♣ Fort Indéterminé

2♦ Forcing de Manche

OUVERTURES DE BARRAGE

(indiquez d'abord les ouvertures artificielles)

2♥/2♠ 5H/10H 6 cartes

3♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H, 7 cartes

3SA mineure 7^{ème} affranchie

4♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H 8 cartes

APRES UN CONTRE D'APPEL DU N° 2

Changement de Couleur 1 sur 1 Forcing

Convention Truscott

Saut dans une nouvelle couleur = barrage et super rencontre au palier de 4

ENCHERES DE CHELEM

(Entourez votre choix)

Blackwood 5 Clés 14-30

Splinter y compris 1♠ 4♥*

Demande de la Dame d'atout par la couleur collée

Demande des Rois = Réponse en Baron

