

## A qui s'adressent les Ateliers ?

Les Ateliers du vendredi matin s'adressent aux joueurs désireux de progresser en Flanc et en Enchères compétitives.

Ces Ateliers sont ouverts à tous sans distinction de classement. La seule exigence est une bonne connaissance des enchères de base et une réelle motivation pour progresser en travaillant.

La formule des Ateliers privilégie le travail en groupe et la pratique alternant données préparées, Quizz, exercices et Rings d'enchères. Une Fiche de synthèse est remise aux participants. Les Ateliers disposent d'un Blog sur internet <http://ateliersdebridge.blogspot.com/>



---

### Animation : Claire Martel

Vendredi matin  
10h - 12h

Salle du Roi de Carreau

Club PLM  
190 rue Lecourbe  
75015 Paris  
Tel : 01 45 33 02 04  
email : clubplm@club-internet.fr

Prix : 3 tickets

*Hors vacances scolaires de la zone Paris*

---

**Contact**  
clairebridge2004@yahoo.fr  
<http://www.clairebridge.com>

# Ateliers de Bridge



Ateliers  
Compétitives et  
Jeu de Flanc

---

POUR PROGRESSER EN FLANC

# Programme des Ateliers

## FIL CONDUCTEUR : LE COMPTE DU JOUEUR EN DEFENSE

Les Ateliers Compétitives et Jeu de Flanc s'articulent autour de trois grands thèmes :

### BIEN DEFENDRE, C'EST COMPTER !

Comment acquérir les outils du Compte ? Compte des distributions, Compte des levées, Compte des points.

### A QUI APPARTIENT LA DONNE ?

Quel est le Camp en attaque ? Faut-il surenchéris, passer ou contrer ? Le passe de mon partenaire est-il Forcing ?

### ENCHERES COMPÉTITIVES = PRIMAT SANS PARTAGE DE L'ASPECT DISTRIBUTIONNEL

Autour de ces trois grands thèmes, chaque Atelier traite un point particulier. A titre d'exemple, la liste ci-contre présente un pot pourri des thèmes traités depuis octobre 2007 :



Loi des levées totales.  
Entame contre 1SA et entame de l'As à la couleur  
Valse des Contres.  
Modulation des Fits.  
Le D.O.N.T.  
Principe de la Boîte.  
Sa Majesté points d'honneur.  
Le Camp en attaque et le Passe Forcing  
Les Psychiques.  
La Défausse.  
Le Palier de 3 en Compétitives.  
*Show where you live*  
Défense contre les Barrages à Haut palier.  
Réveils du Répondant en situation compétitive.  
Objectif 3SA.  
Quel Honneur en troisième ?  
Espace et couleur royale.  
Convention K.I. S.S et Convention S.S.A.D  
Les outils du progrès : GIB, BBO, Deep Finess  
Le 11<sup>ème</sup> commandement  
Règle des 8 et Règle des 2  
Les As  
Jeux de Sécurité  
Le 2, la carte qui vous en dit plus  
Le coût de l'erreur  
Le Recontre, le Surcontre, le Contre de l'Ouvreur  
Lebensohl ou Rubensohl

En 2010-2011 parmi les nouveaux thèmes, figurent

*Les 2 outils privilégiés du Compte !  
Adapter son Jeu à la marque en TPP  
Sans Atout faible, et 2K Multicolore,  
savoir se défendre !  
Le Principe d'Anticipation  
Enchéris les mains fortes*

## Pot Pourri de Thèmes traités en Ateliers



Principe de la boîte



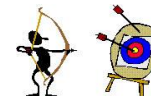
Le DONT



Contres



Sa Majesté Point d'Honneur



Camp en attaque



Le Compte en Flanc



Evaluation



Loi des Levées totales



Entame



La défausse

**Contact**  
clairebridge2004@yahoo.fr  
<http://www.clairebridge.com>