



Une règle du Champion américain  
Mel Colchamiro

L'adversaire ouvre d'1SA et vous voulez *intervenir*, vous disposez d'un système d'intervention (Landy, ou Système Bessis, ou DONT, voir en annexe la liste des systèmes d'interventions) , mais vous hésitez : la règle des 8 peut servir à lever vos doutes.

### La Règle des 8

1. Dans votre main comportant au moins 6 H, faites la somme de vos 2 couleurs les plus longues soit : X
2. Comptez vos perdantes, soit : Y
3. Soustrayez : X moins Y
4. Si le résultat est inférieur à 2, passez ! Vous n'avez pas d'intervention.

**Exemple.** Que faites vous en EST sur l'ouverture d'1SA avec :

♠ARV73

♥D82

♦D7

♣R65

Appliquons la règle des 8

1. Somme des 2 couleurs les plus longues =  $5 + 3 = 8$
2. Nombre de perdantes = 7 (soit D♠ AR♥ AR♦ AD♣)
3. Différence entre 8 et 7 = 1

Ce chiffre est inférieur à 2, il ne faut donc pas intervenir malgré les 15 H, la main manque cruellement de distribution !

Mais pourquoi “ la Règle des 8” ?

A cause du chiffre 8 soit (6+2). 6 étant le nombre minimum de points H nécessaire pour intervenir, et 2 étant le résultat minimum souhaité d'X-Y  
Mettons notre règle en pratique à l'aide d'exemples :

## Intervenez vous sur 1SA ?.....

N°1 S/T Toutes formes de Tournoi

S O N E

1SA ?

OUEST 1 14 H

♠AD964 Somme des deux couleurs les plus longues 5+3 = 8

♥R32

♦RV5

♣V6

### Perdantes

♠AD964 manque la Dame =1 perdante

♥R32 manquent As et Dame=2

♦RV5 manquent As et Dame= 2

♣V6 2 perdantes

Soit 7 perdantes (compte très approximatif puisqu'à Pique, il manque aussi le Valet et le 10, et que les comptes de Roi d'0,5 ne tiennent pas compte de la position à la table. Les Rois sont bien placés si Ouest jouent le contrat)

### Règle des 8

8-7 =1, chiffre inférieur au chiffre 2, minimum souhaité, Aucune intervention ne conviendrait avec cette main

OUEST 2 9H

♠6

♥AV8

♦V102

♣R98462

Somme des deux couleurs les plus longues 6+3=9,

### Perdantes

♠6 =1 perdante

♥AV8 manquent Roi et Dame=2

♦V102 manquent As Roi Dame= 3

♣R98462 manquent AD=2

Soit 8 perdantes (compte très approximatif puisqu' il ne tient pas compte des intermédiaires, des fourchettes avec le Valet et de la position)

### Règle des 8

9-8 =1 Aucune intervention ne conviendrait avec cette main. Pas de Contre unicolore dans le DONT, par exemple. Pour cet exemple, Mel Colchamiro raconte que sur l'ouverture d'1SA, son élève est intervenue en DONT avec cette main d'Ouest par Contre. Avec la main d'EST ci-dessous,

EST

♠DV104

♥72

♦RD853

♣105

il a normalement utilisé le relais à 2♣; l'élève a passé pour jouer 2 Trèfle, le Répondant a contré avec 7H et le contrat a chuté de deux et vulnérable, mauvaise intervention

OUEST 3 7H  
♠R10653 Somme des deux couleurs les plus longues  $5+5=10$

**Perdantes**

♥2  
♦R7632  
♣V5  
♠R10653 manquent AD =2  
♥2 1 perdante  
♦R7632 manquent AD =2  
♣V5 2 perdantes

Soit 7 perdantes (compte très approximatif puisqu'à il ne tient pas compte des intermédiaires)

**Règle des 8**

$10-7=3$

Soit une unité supérieur au chiffre souhaité de 2, donc intervention souhaitable, par exemple si on joue le DONT, intervention par 2♦

OUEST 4 8 H  
♠D10653 Somme des deux couleurs les plus longues  $5+4=9$

**Perdantes**

♥AD75  
♦53  
♣86  
♠D10653 manquent AR =2 perdantes  
♥AD75 manque le Roi =1  
♦53 2 perdantes  
♣86 2 perdantes

Soit 7 perdantes

**Règle des 8**

$9-7=2$ , donc on peut intervenir. Par exemple si on joue le DONT, intervention par 2♥

On note que bien qu'il n'y ait pas de singleton, les couleurs courtes sont dépourvues de petits honneurs et tous les points sont concentrés dans le bicolore

OUEST 5 14 H  
♠DV8 Somme des deux couleurs les plus longues  $5+3=8$

**Perdantes**

♥RV763  
♦R53  
♣A4  
♠DV8 =2 AR  
♥RV763 =2 AD  
♦R53 =2 AD  
♣A4 =1

Soit 7 perdantes

**Règle des 8**

$8-7=1$ , donc pas d'intervention

OUEST 6

♠8

♥AD8642

♦V1075

♣74

7 H

Somme des deux couleurs les plus longues  $6+4 = 10$

### Perdantes

♠8 1 perdante

♥AD8642 1(R)

♦V1075 3 (ARD)

♣74 2 perdantes

Soit 7 perdantes

### Règle des 8

$10-7 = 3$  donc bonne intervention soit 2♦ en Dont

OUEST 7

♠RD542

♥84

♦R865

♣R5

11 H

Somme des  
deux

couleurs les  
plus longues

$5+4 = 9$

**Perdantes**

♠RD542

1 perdante

♥84

2 perdantes

♦R865

2 (AD)

♣R5

1 perdante

Soit 6

perdantes

**Règle des 8**

$9-6 = 3$  donc

bonne

intervention

soit 2♦ en

DONT

OUEST 8

♠75

♥A853

♦RD843

♣62

9 H

Somme des

deux

couleurs les

plus longues

$5+4 = 9$

**Perdantes**

♠75      2

perdantes

♥A853    2

perdantes

♦RD843   1

perdante

♣62      2

perdante

Soit 7

perdantes

**Règle des 8**

$9-7 = 2$

intervention

possible soit

2♦ en

DONT

OUEST 9

♠A654

♥76

♦RV5

♣AR53

15 H

Somme des

deux

couleurs les

plus longues

$4+4 = 8$

**Perdantes**

♠75 2

perdante

♥A853 2

RD

♦RD843 1

perdante

♣62 2

perdantes

Soit 7

perdantes

**Règle des 8**

$8-7 = 2$

AUCUNE

intervention

Cette règle n'est qu'un simple guide. Il faut également prendre en compte la vulnérabilité. Mais elle montre bien que l'intervention sur 1SA obéit aux objectifs de trouver un Fit (privilégier les longues) trouver un sacrifice, et perturber le dialogue adverse. Donner l'entame passe au second plan.

**C'est la différence qui crée le Potentiel**

Annexes

2♣  
♣/♦/  
♥/♠  
ou  
4♠+  
6♣/  
♦  
♥+  
♠  
♦ ou  
♠+  
♣  
ou ♥  
+€♠  
+♣

2♦  
♥+  
♠  
♥  
♥ ou  
♣+  
♦  
ou ♠  
+♣  
+♦

2♥  
♥+  
♣/♦  
♠  
♠ ou  
♦+  
♥  
ou ♣  
+♦  
+♥

2♠  
♠+  
♣/♦  
♠+  
♣/♦  
♣+  
♥ ou  
♦+€  
♠  
(faible)

2SA  
♣+  
♦  
♣+



