

## Quelques Probabilités à connaître....

<b>Cartes manquantes dans une couleur</b>	<b>Résidu adverse</b>	<b>%</b>
<b>2 cartes .... Votre camps en possède 11</b>	<b>1-1</b>	<b>52%</b>
	2-0	48%
<b>3 cartes ... Votre camps en possède 10</b>	<b>2-1</b>	<b>78%</b>
	3-0	22%
<b>4 cartes ..... Votre camps en possède 9</b>	<b>3-1</b>	<b>50%</b>
	2-2	40%
	4-0	10%
<b>5 cartes ..... Votre camps en possède 8</b>	<b>3-2</b>	<b>68%</b>
	4-1	28%
	5-0	4%
<b>6 cartes..... Votre camps en possède 7</b>	<b>4-2</b>	<b>48%</b>
	3-3	36
	5-1	14,5
	6-0	1,5
<b>7 cartes ..... Votre camps en possède 6</b>	<b>4-3</b>	<b>62%</b>
	5-2	31
	6-1	6,5
	7-0	0,5
<b>8 cartes ..... Votre camps en possède 5</b>	<b>5-3</b>	<b>47%</b>
	4-4	33
	6-2	17
<b>9 cartes ..... Votre camps en possède 4</b>	<b>5-4</b>	<b>59,90%</b>
	6-3	31,4
	7-2	8,7

## Probabilité de la chute d'une Dame

- Dans une Couleur 6<sup>ème</sup> par la coupe

la Dame sera troisième dans **37% des cas**

**Ex : RV42 face à A6**

- Dans une Couleur 8<sup>ème</sup> en tirant AR en tête

La Dame sera seconde dans **33% des cas**

- Dans une Couleur 7<sup>ème</sup> en tirant AR en tête

La Dame sera seconde dans **18% des cas**

Pour faire le maximum de levées à Sans Atout avec une couleur 8<sup>ème</sup> commandée par ARV et une autre couleur 7<sup>ème</sup> commandée par As Roi  
Il faut tirer ♠AR en tête dans la plus longue ; la Dame tombera dans 33% des cas. Si la Dame n'est pas tombée, on termine par une impasse dans la couleur la plus courte, dans l'exemple ci-dessous, les Cœurs.

♠ A R V 10 x

♥ A R V x x

W E  
S

♠ x x x

♥ x x