



Réveils du Répondant après avoir effectué au premier tour un changement de couleur au palier de 1

Il s'agit d'une situation mal connue et source de fréquents malentendus entre partenaires. Après avoir répondu au palier de 1, les réveils du Répondant obéissent à 3 grands principes :

Principe 1

Aucune enchère naturelle, à l'exception des bicolores chers et à saut n'est Forcing en réveil. Ce qui revient à dire qu'une nouvelle couleur annoncée par le Répondant n'est Forcing que si elle est exprimée avec un saut ou en inversée.

S	O	N	E	Main de Sud
		1♣		♠ A10872
1♠	2♦	pas	pas	♥ R1054
2♥				♦ V5
				♣ 82

Avec cette main, Sud dit 2♥. L'enchère est naturelle et Non Forcing.

S	O	N	E	Main de Sud
		1♣		
1♠	2♦	pas	pas	♠ V962
3♣				♥ D5
				♦ 108
				♣ AD643

Avec cette main, Sud dit 3♣. L'enchère est naturelle et dénie 5 cartes à Pique et une zone de Manche.

S	O	N	E	Main de Sud
		1♣		
1♠	2♥	pas	pas	♠ A1043
3♦				♥ 82
				♦ DV10752
				♣ 5

Sud dit 3♦. Ce réveil en canapé est naturel. Il s'agit d'un combat pour la partielle. L'enchère dénie 5♠ et une zone de Manche et promet plutôt 6 cartes à Carreaux.

Principe 2

Avec un jeu fort, le répondant doit réveiller par une enchère Forcing

- enchère naturelle, en bicolore cher ou à saut
- Cue-bid
- Contre

Réveil par un bicolore cher ou à Saut

N	E	S	O	⇒	Main de Sud
1♣		1♠	2♦	♠	RV962
-	-	3♥		♥	AD1043
				♦	D2
				♣	6

Cette enchère naturelle, effectuée avec un saut est Forcing. Elle exprime le plus souvent un beau bicolore 5-5.

Réveil par un cue bid

N	E	S	O	A⇒	Main de Sud	B⇒	Main de Sud
1♣		1♠	2♦	♠	RV64	♠	A1062
-	-	3♦*		♥	A52	♥	R64
				♦	742	♦	2
				♣	AV3	♣	ARV65

Le cue-bid sera utilisé dans deux cas :

- pour demander un arrêt dans la couleur d'intervention, C'est le cas de la main A ci-dessus.
- pour exprimer un fort Fit dans la première couleur de l'Ouvreur. C'est le cas de la main B ci-dessus.

 *Attention* Le réveil par un cue-bid dénie 5 cartes dans la majeure répondue.

Réveil par un Contre

Le réveil par un contre sera utilisé dans les autres cas. A partir de 9-10H et avec toutes les mains fortes avec lesquelles aucun cue-bid ou enchère naturelle ne sera possible.

Principe 3

Le contre de réveil ne promet pas 5 cartes dans la Majeure répondue. Mais il devra être employé systématiquement chaque fois que l'obtention d'un fit différé sera la première préoccupation du Répondant.

S	O	N	E	Sud ⇨ A	Sud ⇨ B	Sud ⇨ C
		1♣		♠ RV964	♠ R10875	♠ AV72
1♠	2♦	pas	pas	♥ A5	♥ AD43	♥ R104
X				♦ 72	♦ V9	♦ 952
				♣ A1076	♣ D10	♣ D104

En A, 3♣ serait Non Forcing. Le Contre demande à l'ouvreur en priorité de nommer 3 cartes à Pique.

En B, 2♥ serait Non Forcing, et 3♥ décrirait un bicolore 5-5.

En C, le Contre permettra de retrouver une partielle en défense.

 **Exception !!** Quand l'intervention est un barrage élevé, pour des questions d'espace disponible, le Contre est orienté en priorité vers la recherche de l'arrêt dans la couleur de l'intervention

N	E	S	O	⇨	Main de Nord
1♣		1♥	3♠	♠	RV2
-	-	X	-	♥	A62
<u>3SA</u>				♦	96
				♣	RV962

Résumé : Réveils du Répondant

	Nord	Est	Sud	Ouest
	1♣	-	1♠	2♦
?				
•	2♥	5 Piques et 4 Coeurs, moins de 10H		
•	2♠	6 Piques (ou 5 beaux) Jeu faible		
•	3♣	dénie 5 cartes à Pique, au maximum 10H		
•	3♦	Demande l'arrêt ♦ ou gros Fit ♣. FM. Dénie 5 Piques		
•	3♥	5-5 Fort		
•	3♠	6 Piques, 10-11H		
•	Contre	= Réveil souple, 10H et plus sans enchère naturelle ou main forte, 5 cartes à Pique ou sans autre possibilité		

Pour en savoir plus

Lévy Alain, «Modification du caractère forcing d'une deuxième enchère après une intervention», *Le Bridgeur*, janvier 2001, p.69-71

Bessis Michel, «Enchères de Réveil du Répondant», *Le Bridgeur*, octobre 1996, p.16

Bessis Michel, «Les Réveils du répondant», *Le Bridgeur*, 15 Novembre 2004