

## I. Présentation de la « misère dorée »

Comment enchérissez-vous la main suivante face à l'ouverture de 1 Sans-Atout :

♠ A D X 7 4

♥ 2

♦ V 8 6 3

♣ X 9 2

Sud Nord

1SA

?

7 beaux points d'honneurs qui peuvent produire une très bonne manche face à une main aussi banale que

:

♠ V 8 5 3

♥ A V 8

♦ R D 5

♣ A V 4

En revanche, mieux vaut s'arrêter le plus rapidement possible si votre partenaire possède :

♠ 8 2

♥ R V 9 4

♦ A 7 4 2

♣ A D V

Pour traiter ce genre de mains, la meilleure **solution consiste à faire un Stayman** sur l'ouverture de 1 Sans-Atout.

2 cas peuvent se produire :

### a. L'ouvreur montre 4 cartes à Pique

Il vient donc de répondre 2♠ ou 2SA à votre Stayman. **Au nom du fit neuvième, bondissez à la manche**, vous êtes favori pour la gagner. Exemple :

♠ A D X 7 4

♥ 2

♦ V 8 6 3

♣ X 9 2

Sud	Nord
	1SA
2♣	2♠
4♠	

Remarque : n'oubliez pas, sur une réponse de 2SA, d'utiliser un transfert à 4♦ pour faire jouer l'ouvreur !

### **b. L'ouvreur dénie 4 cartes à Pique**

Annoncez tout simplement 2♠, montrant ainsi votre « misère dorée » à Pique. Exemple :

♠ D V X 9 4  
 ♥ 9 5 4  
 ♦ A 8 3 2  
 ♣ 6

Sud	Nord
	1SA
2♣	2♦/♥
2♠	

Vous montrez 7-8H, avec 5 cartes à Pique.

Remarque :

Attention au risque de confusion avec un chasse-croisé.  
 L'annonce d'une majeure au palier de 2 après un Stayman ne promet rien dans l'autre majeure !

Cette manière de faire permet d'encourager l'ouvreur à déclarer une manche sans pour autant dépasser le palier de 2 Piques. Classiquement, cette enchère promettait une main irrégulière, mais la tendance actuelle est de donner à ce genre de séquence la signification d'une main limite (7-8H) avec 5 cartes dans la majeure nommée.

Avec une majeure 5ème et une main limite, passez par un Stayman.

Un problème se pose, toutefois : Si tout se passe bien avec les Piques, vous serez tôt ou tard confronté à ce problème si vous possédez les Cœurs

:

♠ X 9 3

♥ A D V X 6

♦ X 8 4 2

♣ 2

Sud Nord

1SA

2♣

2♠

?

L'enchère de 3♥ à laquelle on pourrait penser ne convient pas, car elle indiquerait un fit à Pique et un espoir de chelem !

Une seule enchère est ici possible : **2SA**, pour montrer une main limite. Si l'ouvreur accepte la proposition de manche, il doit penser à redemander à 3♥ (forcing) s'il possède 3 cartes dans la couleur. Ainsi, le répondant choisira de jouer 3 Sans-Atout ou 4 Cœurs suivant son nombre de cartes dans la couleur. Par exemple :

♠ A V 8 2

♥ R 5 3

♦ A R 6 3

♣ D 4

face à :

♠ X 9 4

♥ A D V X 6

♦ X 8 4 2

♣ 2

Sud Nord

	1SA
2♣	2♠
2SA	3♥
4♥	

Comme vous vous en doutez, oublier de dire 3♥ avec 3 cartes dans cette séquence est aussi courant qu'oublier les tristement célèbres 2SA Texas Trèfle du Roudi ou 2SA-3SA du Puppet, eux-mêmes responsables au bas mot de la perte de dizaines de milliers d'imps depuis leur invention. Alors, gare aux étourdis du samedi soir, même si les conséquences seront souvent moins fâcheuses que dans notre exemple...