

Le D.O.N.T

Acronyme pour

Disturb Opponent No Trump

Perturber le Sans Atout des Adversaires

Le DONT

Marty Bergen Mike Lawrence Larry Cohen



Le DONT. Première partie

Le D.O.N.T est un système d'intervention sur l'ouverture d'1SA en seconde position ou en réveil dont l'objectif est de trouver un contrat gagnant en défense ou en attaque et perturber le dialogue adverse. Popularisé par les champions américains, Marty Bergen, Larry Cohen et Michael Lawrence, le DONT a le mérite d'offrir aux adversaires des occasions de trébucher en les privant de leur "jouets" favoris, tels que Texas, Stayman etc.... sur l'ouverture d'1SA. Le DONT est facile à mémoriser et très **amusant** à jouer. Il ne s'agit pas pour autant d'une convention miracle et il existe quelques mauvais cas à prendre avec philosophie eu égard au bilan largement positif rapport par cette convention.

*Son maître mot est la **DISTRIBUTION**.*

Il existe de très nombreux systèmes d'interventions sur 1SA. Tous les systèmes ont leur mérite et notre choix doit être guidé par un facteur essentiel, la fréquence.

Le DONT privilégie la recherche de Fits majeurs et mineurs à partir de mains bicolores 5-4-3-1, 5-4-2-2 ou 5-5-2-1, distributions plus fréquentes (12,9% , 10,6%) que les distributions 6-3-2-2 (5,6%) ou 6-3-1-1(3,5%). Le maître mot du DONT est la distribution. 16H réguliers connus chez l'Ouvreur ne peuvent se bousculer qu'avec de la distribution, pas avec des points d'honneur.

Principes du DONT

Les bicolores promettent 2 couleurs 5-4, 5-5, 6-5 ou 6-4. La Majeure peut n'être que 4ème.

Les interventions en DONT tiennent compte de la Vulnérabilité

Le DONT ne supprime pas les enchères de barrage avec 7 cartes

Le DONT est orienté vers la découverte du meilleur FIT avec pour objectif la découverte d'un sacrifice de partielle gagnante, la découverte d'une manche sera plus rare.

Le DONT ne s'arrête pas lorsque le joueur n°3 enchérit. Le Joueur n°4 dispose des enchères de Contre et Surcontre pour interroger l'intervenant sur sa seconde couleur.



Une étude portant sur 1.000.000 donnes montre que l'Ouvreur d'1SA qui joue ce contrat dans le silence adverse le réussit dans 71% des cas et le plus souvent avec une levée de mieux. La séquence 1SA passe passe passe n'est pas très bonne pour le camp de la défense puisqu'elle se solde en moyenne pour ce camp par une note de 4,2/10 en paires ou une perte de 0,5 IMP en Match par quatre. D'où l'intérêt d'intervenir souvent contre l'Ouverture d'1SA.



Les enchères du DONT doivent être soigneusement **alertées**. Il ne suffit pas de sortir le carton Alerte, il faut attirer l'attention des adversaires de façon particulière, en montrant votre feuille de conventions, par exemple, car ces derniers ayant l'habitude du Landy, pourraient penser que 2♣ montre les 2 Majeures.

Interventions en DONT



Nord	Est	Sud	Ouest
1SA	?		

- X Unicolore indéterminé
- 2♣ Bicolore ♣ + couleur au dessus
- 2♦ Bicolore ♦ + une Majeure
- 2♥ Bicolore Majeur
- 2♠ Unicolore ♠ plus faible que X

Réponses au DONT



Nord	Est	Sud	Ouest
1SA	DONT	-	?

En réponse à une enchère de DONT, le joueur n°4 dispose de 5 choix dans le silence adverse

- PASSER si la couleur lui convient
- FITTER la couleur d'intervention
- PROSPECTER pour une Manche en relayant à 2SA*
- RELAYER pour connaître la seconde couleur
Sur 2♣* le relais est 2♦*:
Sur 2♦* le relais est 2♥*:
- ENCHERIR sa propre couleur au moins 6ème



Marty Bergen

DONT par l'exemple

N/P. Quelle enchère en EST avec les dix mains ci-dessous ?

Nord	Est	Sud	Ouest
1SA	?		

- ♠A7642 ♥R2 ♦RV872 ♣6
- ♠R93 ♥RV3 ♦DV72 ♣ARV
- ♠ARV82 ♥DV106 ♦83 ♣109
- ♠D6 ♥D873 ♦RV872 ♣R2
- ♠R2 ♥DV10864 ♦8752 ♣4
- ♠75 ♥2 ♦DV1084 ♣RV1064
- ♠10876432 ♥A2 ♦DV2 ♣8
- ♠RD872 ♥73 ♦87 ♣AD108
- ♠83 ♥DV1076 ♦ARV3 ♣V7
- ♠ADV10752 ♥8 ♦R2 ♣RD6

Réponses

- 2♦*
2. Passe
- 2♥*
2. Passe
- X
- 2♣
- 2♠
- 2♣
- 2♦*
- X suivi de 3♠

N/P. Que dites vous en OUEST avec les mains suivantes après le DONT de votre Partenaire ?

Nord	Est	Sud	Ouest
1SA	2♣	-	?

- ♠1083 ♥V3 ♦R10753 ♣D104
- ♠V93 ♥3 ♦RV87632 ♣32
- ♠D1042 ♥A964 ♦R32 ♣84

Réponses

- Passe au moins 3 cartes à ♣
- 3♦, la couleur que je veux jouer
- 2♦*relais, quelle 2ème couleur ?

Développements du DONT dans le silence adverse

EST 1	Nord	Est	Sud	Ouest
♠75	1SA	X	-	?
♥32				
♦R83				
♣RD10874				

Choix d'OUEST en réponse au Contre *, unicolore indéterminé :

- Passe pour transformer le Contre à partir de 9/10H bien fait.
- 2♣* relais pour connaître l'Unicolore.
- *EST nomme son unicolore. Ici EST passerait sur 2♣**
- 2♦/2♥/2♠ pour les jouer (belle 6^{ème})

EST 2	Nord	Est	Sud	Ouest
♠V10762	1SA	2♣*	-	?
♥7				
♦82				
♣AV872				

Choix d'OUEST après 2♣*, bicolore Trèfle + autre couleur :

- Passe avec au moins 3♣, sans Fit franc dans les 3 autres couleurs
- 2♦* relais, pour connaître la deuxième couleur d'EST
- 2♥/2♠/3♦ pour les jouer
- 3♣/4♣/5♣ pour prolonger le barrage à Trèfle
- 2SA* pour prospecter la manche

EST 3	Nord	Est	Sud	Ouest
♠8	1SA	2♦	-	?
♥AD107				
♦RD1063				
♣864				

Choix d'OUEST après 2♦*, bicolore ♦ + une Majeure

- Passe avec au moins 3♦, sans Fit franc dans une des deux majeures
- 2♥* relais, pour connaître la Majeure d'EST.
EST passe avec les Cœurs, sinon dit 2♠
- 2♠/3♣/3♦ pour les jouer
- 3♦/4♦/5♦ pour prolonger le barrage
- 2SA* pour prospecter la manche



Larry Cohen

DONT par l'exemple

N° 1 N/P Tournoi par paires.
Quelle enchère en OUEST avec les trois mains ci-dessous ?

Nord	Est	Sud	Ouest
1SA	2♣	-	?

1. ♠R842 ♥5 ♦AD97653 ♣6
2. ♠D8 ♥52 ♦AD107653 ♣72
3. ♠10982 ♥ARV83 ♦V4 ♣R8

Main N°1. EST promet un bicolore ♣ + une autre couleur. OUEST doit prendre la chance que ce soit les ♠ et utiliser le relais 2♦*. Si EST répond 2♥, il dira 3♦ montrant ainsi une couleur longue qu'il veut jouer. Si EST répond 2♠, on jouera un contrat supérieur à la marque ce qui est primordial en TPP

Main N°2. Aucune couleur ne convient hors ♦. OUEST dit 3♦ et non 2♦* enchère relais dans cette séquence. Il montre ainsi une couleur longue qu'il veut jouer.

Main N°3. OUEST doit dire 2♦* relais pour prendre la chance de jouer 2♥ ou 2♠. Si la 2^{ème} couleur d'EST est ♦, EST passera mais cela ne sera pas pire que laisser jouer 2♣. l'attrait d'un

EST 4	Nord	Est	Sud	Ouest
♠ RD1063	1SA	2♥*	-	?
♥ AD107				
♦ 632				
♣ 8				

Choix d'OUEST après 2♥* , bicolore majeur

- Passe avec au moins 3 ♥ sans 4 cartes à Pique
- 2♠ /3♣/3♦ pour les jouer
- 3♥ /4♥ pour prolonger le barrage
- 2SA* pour prospecter la manche

EST 5	Nord	Est	Sud	Ouest
♠ DV9542	1SA	2♠*	-	?
♥ D72				
♦ R32				
♣ 8				

Choix d'OUEST après 2♠* , unicolore Pique moins fort que Contre suivi de 2♠.

- Passe
- 3♣/3♦/3♥ pour les jouer
- 3♠ /4♠ pour prolonger le barrage
- 2SA* pour prospecter la manche

✍️ DONT et plus !

Les Fits des couleurs du DONT sont toujours compétitifs !
Si vous avez un espoir de manche, relayez à 2SA*.
N'hésitez pas à Fitter toutes les couleurs du DONT
suivant la Loi de Vernes, y compris lorsque sur un DONT
le Partenaire impose sa propre couleur 6^{ème}.

✍️ DONT et plus !

Ajouter à votre DONT deux bicolores forts:

2SA* *super* bicolore mineur, main avec laquelle vous ne voulez pas dire 2♣* de peur que le Partenaire ne passe.

3SA* , *super* bicolore majeur, avec lequel vous imposez la manche dans une majeure.



Larry Cohen

A propos du DONT

...Pour moi, c'est un crime de regarder les adversaires ouvrir d'1SA et enchérir tranquillement. Les adversaires connaissent parfaitement leur "musique" après l'ouverture d'1SA. Les moins expérimentés d'entre eux pratiquent Texas, chassé croisé et autres gadgets. En un mot, les adversaires sont "à l'aise" sur l'ouverture d'1SA. Ils ne le sont plus du tout, après une intervention. Non seulement vous les privez du Texas et du Stayman mais vous les faites entrer en territoire mouvant. Ils préféreraient ne pas être dérangés.

Une fois que l'on s'est persuadé de ce qui précède, intervenir devient l'action gagnante ! Et vous devez le faire chaque fois que cela est possible et même plus.... Ne vous en faites pas trop si vous n'avez pas les « points ».... Ce qui compte, c'est de mettre un grain de sable dans les enchères bien huilées des adversaires avec de la distribution. C'est l'objectif principal de la convention; la découverte de manches et les contres punitifs passant au second plan. "

Le DONT. Deuxième partie

Le DONT est une convention dynamique. Le joueur n°4 n'est pas muselé par les enchères du joueur n°3. Sous réserve de distribution, il peut fitter son Partenaire dans sa première couleur en se conformant aux règles de sécurité distributionnelle sans oublier que la couleur annoncée peut n'être que quatrième. Il peut également utiliser les enchères de Contre ou Surcontre pour demander à son partenaire de nommer sa seconde couleur.

✍️ A retenir !

Quand le joueur n°3 parle, les Contres et les Surcontres du joueur n°4 sont d'appel et demandent à l'auteur du DONT de nommer sa 2ème couleur.

Exception : quand les 2 couleurs du Dont sont connues (2♥) le Contre est punitif.

Le DONT quand le n°3 Intervient.

Le Joueur n°3 Contre le 2♣* ou 2♦* DONT



Nord	Est	Sud	Ouest
1SA	2♣*	X	?

Après ce Contre de Sud , OUEST peut :

- PASSER s'il ne craint pas de jouer 2♣ contré. Il ne passera jamais singleton ou doubleton ♣.
- FITTER à 3♣/4♣/5♣ au nombre d'atouts (si ce Contre est alerté comme étant d'appel) sous réserve de distribution
- SURCONTRER pour connaître la seconde couleur d'EST
- ENCHERIR sa propre couleur, à partir de six cartes pour la jouer

Le Joueur n°3 enchérit après 2♣ ou 2♦ DONT



Nord	Est	Sud	Ouest
1SA	2♣*	2♠	?

Après cette enchère de Sud , OUEST peut :

- PASSER
- FITTER à 3♣/4♣/5♣ au nombre d'atouts sous réserve de distribution
- ENCHERIR sa propre couleur, à partir de six cartes pour la jouer
- CONTRER pour connaître la seconde couleur .Ce X est d'appel. Si les adversaires enchérissent après ce contre, un second contre du Camp E/O est alors punitif.



Show where you Live

Avec une distribution 6-4-2-1 quand la qualité de la couleur sixième domine nettement, la main se traite comme un Unicolore et l'on peut utiliser le Contre du DONT.

Nord	Est	Sud	Ouest
1SA	X*		

Main d'EST

♠R2
♥RD10987
♦8752
♣4

La qualité des Coeurs est telle que l'on peut oublier les Carreaux et contrer en DONT . Avec une belle septième, on contrera en DONT. Avec une septième moyenne à vulnérabilité favorable, on préférera barrer au palier de trois.

♠5
♥AV108653
♦V1082
♣8

Ce que les Anglo- saxons traduisent par

Show where you live ou montrez où vous êtes vraiment


Le joueur n°3 enchérit après un 2♥*

	Nord	Est	Sud	Ouest
	1SA	2♥*	3♦	?

Après cette enchère de Sud, OUEST peut :

- PASSER
- FITTER à 3♥/4♥/5♥ au nombre d'atouts sous réserve de distribution
- ENCHERIR son propre unicolore pour le jouer
- CONTRER pour PUNIR les ♦, les 2 couleurs d'EST étant connues.


Le joueur n°3 surcontre le DONT. Ce Surcontre montre des points.

	Nord	Est	Sud	Ouest
	1SA	X*	XX	?

Après cette enchère de Sud, OUEST peut :

- PASSER demandant au Partenaire de nommer son unicolore
- ENCHERIR son propre unicolore pour le jouer

Le joueur n°3 enchérit après le X* du DONT unicolore indéterminé.

	Nord	Est	Sud	Ouest
	1SA	X*	2♥	?

Après cette enchère de Sud, OUEST peut :

- PASSER
- ENCHERIR son propre unicolore pour le jouer
- CONTRER demandant au Partenaire de nommer son unicolore



Pourquoi contrer avec un Unicolore ?

Pourquoi contrer avec une couleur sixième au lieu d'annoncer sa couleur naturellement ?

L'avantage est de pouvoir parfois jouer **1SA contré** au lieu d'un contrat partiel dans la ligne de l'intervenant.

Face au X* du joueur N°2, dans le silence adverse, le joueur n°4 avec au moins 10 H bien fait, et sans singleton, peut décider de transformer le contre en passant.

Son Partenaire a promis une belle couleur facilement affranchissable avec une reprise sûre.

Le X* du DONT peut également décrire une très belle distribution proche de la manche.

Exemple

Nord	EST	Sud	Ouest
1SA	X	passé	2♣*
passé	3♠		

Sur le relais du Partenaire à 2♣, EST annonce son bel unicolore avec un saut

Main d'EST
 ♠ADV10752
 ♥8
 ♦R2
 ♣RD2

Le DONT. Troisième partie

Lorsque le Partenaire du DONT a une belle main, avec un espoir de manche, il peut enchérir à **2SA***, relais, pour interroger son Partenaire sur sa force et sa distribution.


Ces dialogues pour la manche sont de faible fréquence.

La notion de « belle main » dépend de la distribution et de la vulnérabilité. Plus la main du Partenaire du DONT est régulière, plus il faut de points H pour espérer la manche (14-15). Non Vulnérable, avec une distribution 5-5 et un espoir de Fit 9ème, il suffit de 10 H concentrés pour interroger le Partenaire. Vulnérable, avec cette même distribution 5-5, il lui faudrait plutôt 12-13H. Le Tableau ci-dessous détaille les réponses au relais.

Le 2SA Relais.

 **A retenir !**

En réponse au relais 2SA*, nommer directement sa deuxième couleur montre une main maximum.

	Nord	Est	Sud	Ouest
	1SA	2♣*	-	2SA*
		?		

Après ce 2SA*, demande de description, EST peut répondre :

- 3♣ = Minimum. Cette enchère est NF. OUEST peut enchérir à **3♦*** relais, s'il veut connaître la 2ème couleur. EST passe avec des ♦ ou nomme sa couleur.
- 3♦/3♥/3♠ = Maximum. Enchère Forcing de Manche.

	Nord	Est	Sud	Ouest
	1SA	2♦*	-	2SA*
		?		

Après cette enchère, OUEST peut répondre :

- 3♣ = Mini ♦ + ♥ Si Ouest dit 3♥, c'est Non Forcing
- 3♦ = Mini ♦ + ♠ Si Ouest dit 3♠, c'est Non Forcing
- 3♥ = Maxi ♦ + ♥ Enchère Forcing de Manche
- 3♠ = Maxi ♦ + ♠ Enchère Forcing de Manche



Mel Colchamiro

Règle des 2

Lorsque l'adversaire ouvre d'1SA et que les joueurs n°2 et n°3 passent, la moyenne des points attribués à chaque camp est de 20. Seize points pour l'ouvreur, quatre points pour le Répondant. La donne vous appartient tout autant qu'au Camp de l'ouvreur sous réserve de **distribution...**

La Règle des 2 s'applique uniquement en réveil

Nord	EST	Sud	Ouest
1SA	Passe	Passe	?

On compte les points de courtes :
Trois points pour une chicane,
Deux points pour un doubleton
Un point pour un singleton.

Si la main comporte au moins 2 points de courtes, on réveille en DONT !

Exemple

Nord	EST	Sud	Ouest
1SA	Passe	Passe	?

Votre main en réveil :

♠D842 ♥A63 ♦9 ♣V8642

Règle des 2 : 2 pts pour le singleton
Réveil par 2♣*, DONT

Le Partenaire a environ 13 H et toutes les impasses réussiront ; ses points sont bien placés par rapport à l'Ouvreur d'1SA.



Nord	Est	Sud	Ouest
1SA	2♥*	-	2SA*
	?		

Après cette enchère , OUEST peut répondre :

- 3♣ = Mini avec des ♥ plus longs ou plus beaux
♠ DV73 ♥ AD984 ♦ 2 ♣ 1098
Si Ouest dit 3♥, c'est NF
- 3♦ = Mini avec des ♠ plus longs ou plus beaux
♠ RD1073 ♥ R7642 ♦ 2 ♣ 98
Si Ouest dit 3♠, c'est NF
- 3♥ =Maxi avec des ♥ plus longs ou plus beaux. FM
♠ A10984 ♥ AD973 ♦ 82 ♣ 8
- 3♠ =Maxi avec des ♠ plus longs ou plus beaux. FM
♠ A10985 ♥ ADV4 ♦ R4 ♣ 83

Mes Règles du DONT

Le maître mot du DONT est la **distribution**
 J'interviens en DONT si mes H sont situés dans mon bicolore
 sans points perdus dans les courtes
 Le DONT en réveil se conforme à la règle des 2
 En DONT, j'interviens Vulnérable avec des bicolores
 ou unicolores **solides** et liées
 Priorité au Fit Majeur chaque fois que c'est possible
 Le DONT ne supprime pas les barrages
 Le DONT continue même quand le n°3 a parlé
 En DONT, mon Partenaire se bat aussi pour la partielle
 et me fitte le plus souvent possible
 Le DONT s'alerte soigneusement et complètement
 Avec deux cartes seulement dans les couleurs du bicolore
 de mon Partenaire, je recherche un meilleur contrat
 Avec le DONT, je m'amuse et c'est le but !
 Le DONT a atteint son but chaque fois qu'il introduit
 un grain de sable dans le confort des séquences adverses ...



Michael Lawrence

DONT par l'exemple

N/P TPP. Quelles enchères pour E/O avec les deux mains ci-dessous ?

Nord	Est	Sud	Ouest
1SA	2♣*	2♠	X*
-	3♦	3♥	X
3♠	-	-	X
EST		OUEST	
♠6		♠RV9	
♥87		♥AD106	
♦DV962		♦R1084	
♣RD1084		♣32	

X*= Quelle est ta 2ème couleur ? Si on crédite Sud de 5♠, la 2ème couleur d'EST est Coeur ou Carreau et OUEST est fitté dans ces deux couleurs. Le contrat de 2♠ chute probablement mais non vulnérable, une partielle en EO semble encore plus rémunératrice.

3♦*= Ma 2ème couleur est ♦
 3♥ = Sud annonce un bicolore Majeur

X = Punitif. Après un X d'appel pour demander la 2ème couleur, les X ultérieurs des enchères adverses sont punitifs.

3♠= Sauvons nous dans le meilleur Fit

X= Punitif. Bon pari en TPP

Je dédie cet Atelier Spécial DONT à Daniel Tixier, lequel m'a communiqué son enthousiasme pour cette convention.