

**Modification des enchères après une intervention sur  
l'ouverture de 1 Sans-Atout 1/2**  
(A. Lévy - Bridgeur n°785 - juin 2005)

L'intervention va modifier le système mis en place sur l'ouverture de 1 Sans-Atout, basé sur l'emploi du Stayman et du Texas. Les objectifs prioritaires sont les mêmes : **découvrir les fits majeurs et jouer de la bonne main**. L'inquiétude relative à la tenue dans la couleur nommée par l'adversaire se justifie à condition de trouver un contrat alternatif gagnant.

Il existe deux grands systèmes de défense : le Lebensohl et le Rubensohl. Celui qui va être décrit dans cet article s'inspire du Rubensohl, construit autour du Contre d'appel avec les distributions régulières et du Texas avec les mains irrégulières. Je sais que nombre d'entre vous jouent le Lebensohl, non par choix ni par conviction, mais tout simplement parce que ce système est le premier à avoir été proposé sur le marché. Le fait que les meilleurs joueurs l'aient rapidement abandonné au profit du Rubensohl devrait suffire à vous convaincre. Les inconvénients du Lebensohl sont trop nombreux pour tous les énumérer ici. Voici les plus importants :

- C'est un système conventionnel et non naturel, façonné autour des différents emplois du relais à 2 Sans-Atout.
- Les contrats sont joués de la mauvaise main. La séquence 1SA - 2♠ - 3♥ oriente le contrat de 4 Cœurs de la main du répondant et l'entame à Pique à travers l'honneur du mort peut avoir des répercussions dramatiques.
- Il ne fait aucune différence entre les mains régulières et les mains irrégulières. Ainsi, la séquence :

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	2♠	2SA	-
3♣	-	3♠	

Décrit quatre cartes à Cœur sans tenue Pique et à cette définition correspondent ces deux mains :

♠ 8 7  
♥ R V 9 6  
♦ A D 9 6  
♣ V 5 2  
Et  
♠ 8  
♥ R V 9 6  
♦ A D 9 6 5 3  
♣ V 5

Un peu comme si, dans le silence adverse, vous faisiez le Stayman pour conclure, sur 2♦, à 3SA dans les deux cas.

En contrepartie, le Rubensohl fait peur. Pourtant, sa conception est très simple mais ses ramifications nombreuses. Comme tout système qui se veut complet, il cherche à résoudre le maximum de situations. Mon souhait est de vous faire comprendre son principe et surtout pas de vous faire apprendre aveuglément une série de séquences dans lesquelles vous vous perdriez rapidement. Pour coller de près à votre système en l'absence d'intervention, vous utiliserez l'équivalent du Stayman avec toutes les mains régulières et positives, soit à la recherche d'un fit 4-4 en majeure, soit avec les mains de 8 points sans majeure quatrième (pour remplacer l'enchère de 2SA qui est un Texas). Sur toutes les interventions naturelles, ce Stayman, qu'il devient impossible d'exprimer par 2♣, sera suggéré par le Contre.

Exemple :

♠ X 4  
♥ D V 6 4  
♦ V 9 5  
♣ A D 4 3

Sud	Ouest	Nord	Est		Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2♣	-	mais :	1SA	2♠	X	

Avec les distributions irrégulières ou unicolores, vous utiliserez le Texas dans votre couleur longue et ce, à partir de l'enchère de 2SA, les enchères inférieures devenant naturelles et non forcing. Exemples :

- 1SA - 2♥ - 2♠ -> 4 à 7 points avec cinq ou six cartes à Pique.
- 1SA - 2♥ - 3♥ -> 8 points d'honneurs et plus, avec au moins cinq cartes à Pique.
- 1SA - 2♥ - 2SA -> Texas Trèfle, unicolore ou bicolore, ne déniait pas une majeure quatrième (quatre cartes à Pique, en l'occurrence).

Commencez déjà par accepter et comprendre ce double principe de base, pour pouvoir, plus tard, plonger dans les variations du système en fonction de l'intervention.

Le premier bon réflexe, quelle que soit la formule de tournoi, est de vous renseigner sur le système d'intervention de vos adversaires et ce, dès qu'ils arrivent à la table. Il y en a malheureusement beaucoup, le plus souvent conçus sur une base naturelle ou classique, comme le Landy, mais chaque spécificité demandera un effort d'adaptation, en conservant un modèle répétitif pour ne pas vous noyer. Je vous sens très angoissé et je ne vais pas énumérer tous les systèmes d'intervention, mais simplement les plus habituels.

### III) 1SA 2♥

Deux priorités :

- Découvrir le fit huitième à Pique.
- Éviter le contrat de 3 Sans-Atout avec un singleton Cœur dans la main du répondant sans tenue franche dans la main de l'ouvreur.

A côté de cela, on essaiera de :

- Jouer de la bonne main, celle que l'entame à Cœur n'inquiète pas.
- S'arrêter avant la manche, quand le matériel est trop juste.
- Découvrir un contrat en mineure, même avec deux jeux réguliers, quand une absence de tenue à Cœur peut être diagnostiquée, à condition de posséder le potentiel pour réaliser onze levées.

Pour cela, le répondant dispose de trois types d'enchères :

- Le Contre d'appel avec les mains régulières ou semi-régulières d'au moins 8 points d'honneurs.
- L'enchère naturelle de 2♠, non forcing.
- Les Texas à partir de 2SA, avec un cas particulier (le Texas impossible à 3♦).

#### A. Contre d'appel

8 H et plus, régulier. Automatique avec quatre cartes à Pique, mais également avec les mains limites de manche (8-9 points), en lieu et place de l'enchère naturelle de 2SA. Exemples :

♠ D V 7 5  
♥ X 4 3  
♦ R 7  
♣ A V X 4

Sud	Ouest	Nord	Est
-----	-------	------	-----

1SA 2♥ X  
Equivalent d'un Stayman.

♠ D 7 5  
♥ V 7 6  
♦ R 9 6 5  
♣ D X 6

Sud Oest Nord Est  
1SA 2♥ X  
Pour remplacer l'enchère naturelle de 2SA, avec ou sans tenue Cœur.

Mais :  
♠ R V 8  
♥ 9 6 5  
♦ R D 7  
♣ D 9 8 5

Sud Oest Nord Est  
1SA 2♥ 3SA  
Parce que les autres contrats ne sont pas réalistes et que, parfois, vous dissuaderez ainsi Oest d'entamer à Cœur.

L'ouvreur va adapter ses réponses au Contre d'appel autour de deux axes :  
• La présence de quatre cartes à Pique.  
• Imposer la manche avec une ouverture non minimum.

### Développements

• **Avec quatre cartes à Pique**, l'ouvreur dit 2♠ en général, mais 3♠ quand il est maximum et qu'il tient les Cœurs. Sur 2♠, le répondant ne peut pas passer. Il va donner des précisions sur sa force mais conclura souvent à 4♠.

Sud Oest Nord Est  
1SA 2♥ X -  
2♠ - ?

- 2SA : 8-9H, avec ou sans tenue.

- 3♣ ou 3♦ : naturel, encourageant mais non forcing, avec deux petits Cœurs. Exemple :

♠ D 9 7  
♥ 8 3  
♦ V X 6  
♣ R D 8 5 4

Sud Oest Nord Est  
1SA 2♥ X -  
2♠ - 3♠

L'ouvreur peut alors choisir de passer (ce sera souvent le meilleur contrat partiel) ou de conclure à 3SA.

- 3♥ : Cue-Bid fitté, en vue d'un chelem à Pique.

Exemple :  
♠ R D 9 4  
♥ A 8  
♦ R 9 6  
♣ R 8 7 4

- 3♠ : non forcing, classique, comme après un Stayman.

- 3SA : 11H et plus, sans tenue.

La logique de cette dernière enchère peut vous surprendre. Mais réfléchissez. Le répondant n'a pas quatre cartes à Pique et n'a pas dit 3SA directement sur 2♥. Il doit avoir deux petits Cœurs et laisse ainsi à l'ouvreur une chance de récupérer une manche en mineure ou, pourquoi pas, 4 Piques en fit 4-3. Exemple :

♠ V X 5  
♥ 8 2  
♦ R D 9 7  
♣ A R 6 2

• **Sans quatre cartes à Pique**, l'ouvreur va préciser sa force et, quand il le peut, la présence ou l'absence d'une tenue à Cœur.

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	2♥	X	-
?			

- 2SA : non forcing (15-16), avec ou sans tenue. Avec une ouverture minimum, l'ouvreur ne peut pas dépasser ce palier. Exemple :

♠ R V 4  
♥ X 7 6  
♦ A R 8  
♣ A 9 6 4

Si le répondant veut vérifier la tenue à Cœur, il lui suffit de faire un Cue-Bid à 3♥. Ici, l'ouvreur dirait probablement 3♠. Quant à la suite...

- 3♣ ou 3♦ : naturel (cinq cartes), sans tenue. Non forcing. Beaucoup plus précis. Exemple :

♠ R 6 3  
♥ V 4  
♦ A D 9 6 5  
♣ R D 2

- 3♥ : maximum, sans tenue. Tout est dit. Exemple :

♠ A X 5  
♥ 9 4 3  
♦ A 8  
♣ A R V 9 7

- 3SA : maximum, avec tenue.

### Remarque

Je n'ai pas parlé de la transformation punitive du Contre par l'ouvreur. Cette option est à envisager avec quatre bons atouts, en toute tranquillité, en face d'un partenaire qui a décrit une main positive et régulière.

### B. 2♠

Naturel et non forcing, cinq ou six cartes.  
Simple et de bon goût.

### C. 2SA

Texas Trèfle (au moins cinq cartes).

La rectification à 3♣ est quasi obligatoire, le répondant pouvant détenir une main faible avec laquelle il estime ne pas devoir laisser jouer le contrat de 2 Cœurs. Exemple :

♠ X 6 4  
♥ 8  
♦ V 6 3  
♣ R X 9 6 5 4

A partir de là, toute nouvelle enchère du répondant est forcing de manche. Les développements sont très naturels :

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	2♥	2SA	-
3♣	-	?	

- 3♦ : bicolore mineur (5+ 5).
- 3♥ : singleton à Cœur (ou enchère de contrôle pour un chelem).
- 3♠ : cinq ou six Trèfles et quatre Piques, distribution irrégulière.

Exemple :

♠ R V 7 4  
♥ 9  
♦ X 9 5  
♣ A D V 8 6

Une bonne description pour déclarer la meilleure manche.

- 3SA : régulier, sans tenue (sinon 3SA directement sur 2♥), avec six cartes à Trèfle. Exemple :

♠ R 7  
♥ 7 6  
♦ D 9 5  
♣ A R X 8 6 5

Le contrat de 5 Trèfles n'est pas exclu.

- 4♣ : vers le chelem, sans contrôle à Cœur (sinon 3♥).

#### D. 3♣

Texas Carreau (au moins cinq cartes). Tous les développements sont identiques à ceux décrits après le Texas pour les Trèfles.

#### E. 3♦

Stayman court à Cœur, type 4-4-4-1. Exemple :

♠ A X 8 7  
♥ 9  
♦ R D 6 2  
♣ D 9 4 3

L'emploi du Texas impossible reste inchangé. Il remplace le Stayman, mais avec un singleton à Cœur. Il est évidemment forcing de manche. L'attitude de l'ouvreur est très simple. Dès qu'il a quatre cartes à Pique, le fit est trouvé. Sinon, il faudra tenir les Cœurs pour jouer 3 Sans-Atout. Voici donc ses réponses possibles :

- 3♥ : ni quatre Piques, ni bonne tenue Cœur.
- 3♠ : quatre cartes à Pique.
- 3SA : naturel.
- 4♣ et 4♦ : naturel avec une bonne main. Exemple :

♠ R 6  
♥ 7 5 4  
♦ A V 7  
♣ A R V 7 5

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	2♥	3♦	-
4♣			

Le chelem à Trèfle nous tend les bras (voir l'exemple juste au-dessus).

Avec cinq ou six cartes à Pique et une main forcing de manche, le répondant va pouvoir différencier les cas où il tient les Cœurs et ceux où il ne les tient pas. Le rôle de l'ouvreur est ainsi facilité.

### F. 3♥

Texas Pique sans tenue Cœur.

Exemple :

♠ A V 8 7 5

♥ 3

♦ R D 9 4

♣ V 8 6

L'ouvreur dit 3♠ avec trois ou quatre cartes à Pique et 3SA quand il veut jouer ce contrat. Avec deux cartes à Pique et sans tenue Cœur, il peut soit dire 3♠, soit nommer sa mineure.

### G. 3♠

Naturel avec tenue Cœur.

Exemple :

♠ R 9 6 5 4

♥ R X 7

♦ D 6

♣ D 9 7

Tout est dit.

Si ce système est complètement nouveau pour vous, il peut vous sembler compliqué. Ne vous découragez pas. Prenez chaque intervention et la défense correspondante, une par une, et mémorisez ce qui vous semble logique et répétitif. Plongez-vous ensuite dans les précisions une fois ce premier pas accompli.

Quand l'adversaire intervient à 2♠, tous les principes sont les mêmes mais vous avez perdu un palier d'enchères supplémentaire, ce qui va compliquer votre tâche. Rien de nouveau à cela. Tout le monde sait qu'il est plus facile de se défendre contre une ouverture de 2♥ que contre celle de 2♠ ou contre un barrage à 4♥ par rapport à celui à 4♠. Néanmoins, je le répète, les deux grands principes sont acquis :

- Contre d'appel avec les jeux réguliers.
- Texas à partir de 2SA.

## IV) 1SA 2♠

□

### A. Contre

D'appel.

- Régulier avec quatre Cœurs, 8H et plus.
- Régulier avec ou sans tenue avec 8-9 H ou avec les mains fortes sans tenue pour garder la porte ouverte aux manches en mineure.

Continuez à dire 3SA avec les 4-3-3-3, avec ou sans tenue. C'est la base d'un bridge gagnant.

### Développements

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	2♠	X	-
?			

### a. 2SA

Ouverture minimum, avec ou sans tenue, avec ou sans quatre cartes à Cœur. Ce dernier point peut vous paraître discutable et il l'est. Mais la raison en est pourtant simple. Si le répondant est minimum et n'a pas quatre cartes à Cœur, il faut pouvoir s'arrêter. Le prix à payer est de jouer une mauvaise partielle à 2 Sans-Atout plutôt qu'à 3 Cœurs quand le répondant à quatre cartes à Cœur et pas de quoi reparler. Mais c'est inévitable.

Avec un Contre minimum, le répondant passe ou nomme une mineure cinquième, en particulier avec un petit doubleton Pique. A partir de

10 points (9 beaux), il a trois options, pour retrouver le fit à Cœur ou indiquer s'il tient les Piques. Je vous demande ici une attention toute particulière (vous allez, cependant, retrouver des mécanismes apparentés à ceux du Lebensohl).

1. Avec quatre cartes à Cœur et la tenue à Pique, il nomme sa couleur (3♥) car il ne craint pas de recevoir l'entame s'il faut jouer à Cœur.

Exemple :

♠ R 7  
 ♥ A V 6 2  
 ♦ V X 6 3  
 ♣ D 8 5

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	2♠	X	-
2SA	-	3♥	

Stayman régulier avec tenue.

2. Sans quatre cartes à Cœur ni tenue à Pique, il fait un Cue-Bid (3♠), classique demande de tenue. Exemple :

♠ 5 3  
 ♥ A X 8  
 ♦ D V 9 4  
 ♣ R D 8 6

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	2♠	X	-
2SA	-	3♠	

Vous n'avez pas osé conclure à 3SA sur 2♠, expliquez pourquoi.

3. Avec quatre cartes à Cœur mais sans tenue Pique, il dit 3SA. Exemple :

♠ X 4  
 ♥ R X 8 5  
 ♦ R 5 4  
 ♣ R V 8 6

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	2♠	X	-
2SA	-	3SA	

La décision revient alors à l'ouvreur.

Attention, cela demande un double effort de mémoire. L'ouvreur doit se demander pourquoi son partenaire n'a pas dit directement 3SA sur 2♠, ni utilisé une des deux enchères ci-dessus. Fort de cette analyse, il doit rectifier à 4♥ avec quatre cartes, passer avec une tenue à Pique et aviser sans ni l'un ni l'autre.

#### b. 3♣ et 3♦

Naturel. Une ouverture minimum, donc non forcing, sans tenue Pique, avec une mineure cinquième. Exemple :

♠ 7 5 4  
 ♥ R D 8  
 ♦ A 3  
 ♣ A D 7 5 4

Avec une ouverture maximum, l'ouvreur a, de nouveau, trois options :

#### c. 3♥

Quatre cartes à Cœur, Sans-Atout maximum. Exemple :

♠ 6 5  
 ♥ A D 9 7  
 ♦ R D 7 6  
 ♣ A D 5

Le répondant peut continuer par 3♠, qui est, en priorité, une demande de tenue ou un contrôle avec le fit vers un chelem à Cœur. Dans l'exemple ci-dessus, l'ouvreur va alors dire 4♦ qui indique avant tout une absence de tenue à Pique.

#### d. 3♠

Pas quatre cartes à Cœur, pas d'arrêt à Pique. Exemple :

♠ 8 6  
♥ R V 5  
♦ A D X 7  
♣ A R X 8

#### e. 3SA

Maxi avec tenue et sans quatre cartes à Cœur, rien de plus naturel. Exemple :

♠ D V 7  
♥ A 8  
♦ R V X 7 6  
♣ A V 4

Voilà pour le Contre et ses développements, qui est sans aucun doute la partie la plus difficile de ce système.

Pour les deux Texas mineurs, le schéma est la reproduction de celle étudiée après une intervention à 2♥.

#### B. 2SA

Texas Trèfle (cinq cartes et plus).

Après la rectification de l'ouvreur à 3♣, le répondant poursuit ainsi :

- 3♦ -> bicolore mineur.
- 3♥ -> cinq ou six Trèfles et quatre Cœurs.
- 3♠ -> court à Pique ou Cue-Bid fort.
- 3SA -> régulier sans tenue.
- 4♣ -> forcing.

#### C. 3♣

Texas Carreau (cinq cartes et plus).

Après la rectification de l'ouvreur à 3♦, le répondant poursuit ainsi :

- 3♥ -> cinq ou six Carreaux et quatre Cœurs.
- 3♠ -> court à Pique ou Cue-Bid fort.
- 3SA -> régulier sans tenue.
- 4♣ -> six Carreaux et cinq Trèfles.
- 4♦ -> forcing.
- 4♥ -> naturel, 6-5, non forcing.

Le Texas pour les Cœurs a ses particularités. Il peut se faire avec des mains non forcing de manche, la couleur n'ayant pas pu être présentée au palier de 2 comme nous avons pu le faire avec les Piques sur l'intervention à 2♥. Il n'est pas nécessaire de préciser la notion de tenue dès la première réponse, car l'ouvreur a la place de vérifier.

#### D. 3♦

Texas Cœur.

Sur 3♦, l'ouvreur rectifie toujours, mais peut sauter à 4♥ avec un soutien maximum.

Sur 3♥, le répondant peut :

- Passer.

- Chercher une tenue à Pique en faisant un Cue-Bid à 3♠, qui peut, comme toujours, être aussi l'expression d'un contrôle anticipé.
  - Décrire naturellement un bicolore par les enchères de 4♣ ou 4♦.
- Rien de bien difficile dans tout cela.

Le Texas impossible, 3♥, garde la même signification que celui à 3♦ sur l'intervention à 2♥.

### E. 3♥

Stayman court à Pique.

Exemple :

♠ 7  
♥ A 7 6 4  
♦ R X 8 6  
♣ D 9 6 5

La manche à Cœur sera jouée de la main du répondant, mais l'entame à Pique ne le dérange pas.

- Si l'ouvreur poursuit par 3♠, il montre une main fittée à Cœur et un Sans-Atout maximum. Exemple :

♠ 9 6 4  
♥ R D V 7  
♦ A 8  
♣ A R 9 3

L'absence de points en face du singleton donne une valeur accrue à la main.

- L'enchère de 3SA, tout comme celles de 4♣ et de 4♦, est naturelle.

Exemple :

♠ A 7 5  
♥ V 6  
♦ A D 4  
♣ R D X 7 5

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	2♠	3♥	-
4♣			

La manche à Trèfle est certainement un meilleur pari que 3 Sans-Atout.

### F. 3♠

Cue-Bid fort et court à Pique.

Nous arrivons au terme de cet exposé et vous pouvez ne pas intégrer cette dernière enchère dans votre système. D'un autre côté, elle est facile à mémoriser. Son intérêt est d'engager, sans tergiverser, le dialogue vers le chelem. Les tricolores forts sont toujours difficiles à décrire. L'intervention à Pique revalorise la main du répondant qui, en une enchère, pose son jeu. Exemple :

♠ 3  
♥ A V X 7  
♦ R V 8 3  
♣ A D 7 6

### A. Défense contre l'intervention naturelle à 2♦

La priorité est donnée à la recherche du fit majeur. Vérifier, sinon, la présence d'une tenue à Carreau.

1. Contre

D'appel, 8 points d'honneurs et plus, avec une distribution régulière. Il remplace le Stayman ou l'enchère naturelle de 2SA. Exemples :

♠ A V 7 5  
♥ V 9 4  
♦ 8 6  
♣ R D 9 3

Ou

♠ D 9 6  
♥ D X 7  
♦ 8 6 4  
♣ R V 9 2

Mais continuez à conclure à 3SA sans contrat alternatif raisonnable :

♠ 6 4 3  
♥ A D 8  
♦ V 9 4  
♣ R V 7 5

Les réponses au Stayman sont modifiées, de par l'absence d'une case libre (celle de 2♦ précisément).

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	2♦	X	-
?			

- Passe : punitif !
- 2♥ -> quatre Cœurs et peut-être quatre Piques.
- 2♠ -> quatre Piques.
- 2SA -> minimum, sans majeure.
- 3♣ -> naturel et minimum.
- 3♦ -> maximum, sans majeures ni tenue.
- 3♥-3♠ : je vous laisse le droit d'utiliser ces deux paliers à votre guise.
- 3SA -> maximum, sans majeure, avec tenue.

Rien de bien compliqué. Sur la réponse de 2♥, le répondant peut utiliser le Cue-Bid à 3♦ pour en savoir plus :

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	2♦	X	-
2♥	-	3♦	-
?			

- 3♥ -> ni quatre Piques, ni tenue.
- 3♠ -> quatre cartes à Pique.
- 3SA -> tenue Carreau sans quatre Piques.

Le répondant peut également conclure directement à 3SA avec, par inférence, quatre cartes à Pique et la tenue Carreau. Exemple :

♠ D V 8 4  
♥ 7 5  
♦ R 8 6  
♣ A V 7 3

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	2♦	X	-
2♥	-	3SA	

2. 2♥ ou 2♠

Ce sont des enchères naturelles et compétitives.

3. 2SA

Texas Trèfle ne déniait pas de majeure quatrième. L'ouvreur rectifie à 3♣ et le répondant se décrit naturellement.

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	2♦	2SA	-
3♣	-	?	

- 3♦ -> singleton Carreau ou Cue-Bid de chelem.
  - 3♥ -> cinq ou six cartes à Trèfle et quatre cartes à Cœur.
  - 3♠ -> idem avec quatre Piques.
- (Si vous n'avez pas peur des faiblesses de votre mémoire, vous pouvez inverser, comme le chassé-croisé, pour jouer de la main de l'ouvreur).

Remarque : le tricolore court à Carreau, le fameux 4-4-1-4, peut trouver sa définition dans la séquence :

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	2♦	2SA	-
3♣	-	3♦	

Les quatre enchères au palier de 3 sont réservées aux mains comprenant une majeure cinquième.

4. 3♣  
Cinq Cœurs et quatre Piques.

5. 3♦ Texas Cœur.

6. 3♥ Texas Pique.

7. 3♠ Cinq Piques et quatre Cœurs.

Si vous n'avez pas déjà prévu d'autre défense avec les majeures cinquièmes, ou plus, celle-ci a le mérite d'être facile à mémoriser et de décrire correctement la grande majorité des distributions, avant que l'adversaire ne poursuive un barrage, même au palier de 3. A partir de là, les développements ne demandent pas de travail particulier.

**REACTIONS DU RÉPONDANT APRES UNE INTERVENTION SUR L'OUVERTURE DE  
1 Sans-Atout  
Michel Bessis**

**A) Le Lebenschl**

Cette convention consiste à utiliser l'enchère de 2SA comme un relais obligeant le partenaire à annoncer 3♣. De cette façon, le répondant peut disposer de deux fois plus d'enchères pour décrire sa main. Il peut, par exemple, annoncer :

Sud	Ouest	Nord	Est
		1SA	2♠

3♥

Ou :

Sud	Ouest	Nord	Est
		1SA	2♠
2SA	-	3♣	-

3♥

Ou encore :

		1SA	2♠

3♠

Ou :

Sud	Ouest	Nord	Est
		1SA	2♠
2SA	-	3♣	-

3♠

À partir de cette idée, il est devenu possible, d'une part de différencier les mains fortes des mains moyennes et purement compétitives, d'autre part de préciser, dans tous les cas où l'on voulait atteindre la manche, si l'on détenait ou non la tenue dans l'intervention.

Entrons un peu plus dans le détail en évoquant le cas d'une intervention à 2♠

Sud	Ouest	Nord	Est
		1SA	2♠

**. Les enchères directes**

3♣ : Naturel, forcing, en principe 6 cartes, par exemple :

♠ 5

♥ R 4 3

♦ V 8 7

♣ A V X 8 6 2

3♦ : Naturel, forcing, en principe 6 cartes.

3♥ : Naturel, forcing, au moins 5 cartes, par exemple :

♠ 9 4

♥ R V 8 6 2

♦ A 7 4

♣ D 9 6

3♠ : Stayman garantissant l'arrêt à Pique, par exemple :

♠ R 8 7

♥ A 9 6 5

♦ D V 8 3

♣ 5 2

3SA : pour les jouer, mais promettant l'arrêt.

• **Les mêmes enchères, en passant par le relais à 2 Sans-Atout**

Sud	Ouest	Nord	Est
		1SA	2♠
2SA	-	3♣	-
?			

**Passe** : Je veux simplement jouer 3 Trèfles (misère dorée), par exemple

:

♠ 8 3  
♥ D 5 2  
♦ 9  
♣ D X 9 6 5 3 2

3♦ : Naturel, non forcing, environ 6 cartes et 6 points, par exemple

:

♠ 6 4  
♥ 4 3  
♦ R V 9 8 6 2  
♣ D 5 3

3♥ : Naturel, non forcing, 5 cartes, de 4-5 à 7-8 points, par exemple

:

♠ X 3  
♥ A V X 6 4  
♦ D X 3  
♣ 8 7 2

3♠ : Stayman sans arrêt à Pique, par exemple :

♠ X 5 2  
♥ R V 4 3  
♦ A 6  
♣ D 8 7 2

3SA : de quoi jouer ce contrat, mais sans arrêt Pique, par exemple :

♠ 8 6  
♥ R 5 3  
♦ R D 8 6 2  
♣ D V 4

Ainsi informé, l'ouvreur pourra prendre sa décision en connaissance de cause.

Exemple :

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	2♠	2SA	-
3♣	-	3SA	-
4♦ (*)			

(\*) Nord ne tient pas les Piques donc Sud essaie de trouver un autre contrat

Mais :

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	2♠	3SA	-
Passe (*)			

(\*) En toute confiance

Si l'intervention est 2♥, le répondant a davantage de place. Il pourra donc, entre autres, nommer les Piques au palier de 2 s'il détient une main moyenne.

En conséquence, après :

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	2♥		

3♠ : 5 Piques, une main forte et l'arrêt à Cœur, par exemple :

♠ R X 8 7 4  
♥ D V 5  
♦ A 2  
♣ X 4 3

Alors que le répondant annoncera :

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	2♥	2SA	-
3♣	-	3♠	

Avec cinq cartes à Pique dans un jeu fort sans arrêt à Cœur, par exemple :

♠ R V 9 6 5  
♥ 8 5 3  
♦ A D 4  
♣ V 5

De cette façon, l'ouvreur saura quelle décision prendre.

Vous le voyez donc, ce système permet de bien décrire la plupart des mains du répondant. Il n'est pas difficile à mémoriser :

- Les enchères naturelles directes sont fortes et forcing.
- Le Cue-Bid direct ou l'enchère de 3SA garantit la tenue.
- Lorsque l'on transite par l'enchère de 2SA, c'est soit que l'on a une main moyenne, soit que l'on détient une main forte sans arrêt dans la couleur adverse.

Pour être complet, il est important de préciser ce que signifie le Contre de l'intervention. D'aucuns ont choisi de lui conserver une signification punitive. Il ne me semble pas que ce soit une bonne idée.

Le Contre doit, dans un premier temps, assurer le remplacement de l'enchère naturelle de 2SA.

Il garantit donc 7-8 points et dénie un singleton dans la couleur d'intervention, afin de permettre la transformation en Contre punitif de la part de l'ouvreur, si celui-ci possède quatre (voire trois belles) cartes dans la couleur adverse. Après tout, le camp possède environ 23 points d'honneurs. Il n'est pas évident que les adversaires réussissent huit levées sur l'entame d'atout.

### Résumé : le Lebensohl

1SA 2♥ X 7 8 points plutôt réguliers.  
2♠ naturel, non forcing.  
2SA Demande de dire 3♣ pour ensuite :  
· passer,  
· annoncer 3♦ (non forcing),  
· Cue-Bidder à 3♥ : Stayman sans arrêt à Cœur,  
· annoncer 3♠ : cinq cartes, F sans arrêt à Cœur,  
· annoncer 3SA : naturel, sans arrêt à Cœur.  
3♣, 3♦ Naturel, forcing.  
3♥ Stayman avec arrêt.  
3♠ Naturel, forcing. Cinq cartes avec arrêt à Cœur  
3SA Garantit l'arrêt à Cœur

Ce bon système présente quand même quelques inconvénients :

- Le contrat majeur est bien souvent joué de la mauvaise main.
- La découverte des fits mineurs est délicate.
- Un fit donné par le n°4 perturbe considérablement l'emploi du Lebensohl.

### B) Le Rubensohl modifié

En raison des inconvénients sus mentionnés, la majorité des joueurs de haute compétition a abandonné ce système au bénéfice d'un système utilisant, après une intervention, les Texas et le Contre d'appel. Sans trop développer, je vais ici vous indiquer celui que j'ai personnellement choisi. Pour tout vous avouer, je ne sais pas si c'est exactement celui qu'on appelle le Rubensohl. En tous cas, il lui ressemble beaucoup.

### Résumé : Le Rubensohl modifié

1SA 2♥ X 7 points et plus, au moins 2 cartes à Cœur  
2♠ naturel, plutôt faible  
2SA Texas Trèfle avec des Trèfles (à la différence du Lebensohl)  
3♣ Texas Carreau  
3♦ Texas impossible donc Stayman  
3♥ Texas Pique (on joue de la bonne main)  
3SA Garantit l'arrêt

Après :

1SA 2♥ 3♦ -  
3♠ : j'ai 4 cartes à Pique  
3SA : je n'ai pas 4 cartes à Pique, mais j'ai l'arrêt à Cœur  
3♥ : je n'ai ni 4 Piques, ni l'arrêt Cœur

Après :

1SA 2♥ 3♥ -  
3♠ : soit je suis fitté, soit je ne tiens pas les Cœurs, le répondant peut alors proposer le contrat de 3SA si lui-même tient les Cœurs  
3SA : je ne suis pas fitté Pique, mais je tiens les Cœurs

Cœurs

Après :

1SA 2♠

Il y a un petit changement :

X 7 points et plus, au moins 2 cartes à Pique  
2SA Texas Trèfle

3♣ Texas Carreau  
3♦ Texas Cœur  
3♥ Stayman avec arrêt à Pique  
3SA Garantit l'arrêt à Pique

En fait, faute de place après une intervention à 2 Piques, on est obligé de passer par le Contre si l'on désire jouer 3SA et que l'on a pas d'arrêt Pique.

Ce système, que je vous laisse le soin de mettre au point sur une intervention à 2♦, est supérieur au précédent car il permet, entre autres, de beaucoup décrire la main du répondant.

Exemple :

♠ 2  
♥ D X 7 3  
♦ R 5  
♣ A V 9 8 7 4

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	2♠	2SA	-
3♣	-	3♥ (*)	

(\*) Pour décrire naturellement le bicolore

Pour la première fois, mais c'est exceptionnel, je vous ai proposé plusieurs façons de procéder face à une seule situation.

Dans la description des enchères du répondant, après d'autres interventions, je ne vous indiquerai qu'une méthode. Bien évidemment, il ne s'agira pas de la seule façon de faire, mais elle est à la fois classique et efficace alors... que demande le peuple ?