



Intervenir sur l'ouverture d'1SA

Intervenez sur 1SA sous réserve d'une seule arme : **la distribution !**

Une étude statistique sur 1.000.000 a montré qu'un déclarant qui ouvre d'1SA gagne son contrat dans **71%** des cas . Dans 40% des cas, il fait 1SA +1

Alors il faut se battre sur 1SA :

- pour trouver un contrat gagnant en attaque ou en défense , en majeure ou en **mineure**
- pour **perturber** le dialogue adverse



Une arme unique : **la distribution !** Un seul garde fou : **la Vulnérabilité**



Ma Liste à la Prévert des conditions pour intervenir avec succès sur 1SA:

- Mes points H sont concentrés dans les seules couleurs du bicolore
- Pas de petits Honneurs dans les couleurs courtes
- Sans singleton, mes bicolores sont 5-5 ou 5-4-2-2 sans aucun H dans les 2-2
- Vulnérable, mes couleurs sont **solides et liées**
- Je respecte les Règles des 8 et de 2



Système d'intervention sur 1SA : Le 2♦ Multi

S	O	N	E
1SA	?		

- 2♣* Landy, au moins 5-4 majeur, qualité des couleurs et distributions priment sur la force en H
- 2♦* 2♦ Multi, une majeure sixième sans limite de zone supérieure
- 2♥* 5 cœurs et une mineure au moins quatrième, limitée
- 2♠* 5 piques et une mineure au moins quatrième, limitée
- X* Mineure au moins 5^{ème} et une majeure 4^{ème} avec une valeur d'ouverture
- 2SA* Appel aux mineures, intervention rare

Réponses

- 2♣* 2♥/♠ naturels, 2♦ nomme ta majeure 5^{ème}, 2SA* relais constructif, 3♥/♠ 4 atouts proposition de manche
- 2♦* Toutes les enchères en majeure sont *Passe ou corrige*, 2SA* relais fort
- 2♥* 3♣* *Passe ou corrige* et 2SA* relais fort
- 2♠* 3♣* *Passe ou corrige* et 2SA* relais fort
- X* 2♣ NF pour jouer en mineure, 2♦ NF pour jouer en majeure, 2♥/♠ naturels six cartes, 2SA* relais fort