

ENCHERES COMPETITIVES

INTERVENTIONS : Naturelles

Changement de couleur Forcing

En réponse à une Intervention : un saut dans une nouvelle couleur : Enchères de Rencontre

EN REVEIL par couleur > valeur d'Ouverture

CONTRE D'APPEL Style général : Classique

Réponses naturelles, Cue bid F1

EN REVEIL : 7H et + -

Bicolores en réveil :

1♣/♦ passe passe 2♦ = bicolore majeur

1♣ passe passe 2♣ bicolore 5♥+5♦

INTERVENTION à 1SA 2^e position : 16/18H

Système de Réponse du N°4 : Minou Matout

1SA en 4^e position en réveil : 10/13HL

Réponses : Minou Matout

INTERVENTION EN 4^{ème} POSITION

En 4^{ème} position, après 2 couleurs nommées,

Le Cue bid de la couleur d'ouverture = Bicolore

5+5 constructif des 2 autres couleurs et

2SA = bicolore 5+5 défensif.

Système Michael Précisé en 4^{ème} position

1♠ passe 2♠ 3♠ = 5♥+5♠

1♠ passe 2♠ 4♣ = 5♥+5♦

DEFENSE CONTRE LE SA FORT

Système SEF : X mineur Majeur, 2♣ landy

2♦/2♥/2♠ naturels 2SA 5+5 mineur 3♣ naturel

Après un Contre : 1SA X

- si contre artificiel, on oublie le contre

- si contre punitif, sauvetage

DEFENSE CONTRE LE 2 MAJ FAIBLE

2^{ème} position ou en réveil 2SA 16/18H Naturel

3♥*/3♠* Cue bid = ♣+♦ demande en priorité

un arrêt pour jouer 3SA

4♣*/♦* = Autre Maj 5^{ème} + 5♣/5♦

2♥/2♠ X passe ? Système Mini Cue -bid 8H+

ENTAMES ET SIGNALISATION

A LA COULEUR

Entame en Pair-impair

Défausse en Pair-impair et Appel direct si urgence

A SANS ATOUT

Entame : 4^e meilleure. Pair-impair dans la couleur

du partenaire. Petit Appel sur As/Dame

Défausse : Pair-impair et Appel direct si urgence

ATTAQUE EN COURS DU JEU

A La Couleur : Pair-impair

A Sans Atout : Petit prometteur

A LA COULEUR : Sur entame de l'AS = Appel-

refus si 3 petites cartes au Mort

A SANS ATOUT (La carte d'entame figure en gras)

Entame du Roi

ARVxx, ARDxx, ARV10x, ARV9x, ARD10x,

RDVxx, RD10xx, RDV10x, RDV9x, RD109x,

RDV9, RD109, RDV10, ARV10, ARV9, ARD10

Entame de la DAME :

DV10x(x) DV9x(x) ADVx(x) RDVx RD10x,

RDx(x) RDx, DV10, DVx

Entame de l'As : ARx, ARxx, ARVx,

Entame du Valet : V109x, V108x, AV10x(x),

RV10xx, V10x

Entame du 10 : 1098x, 1097x, A109x(x),

R109x(x), D109x(x), 109x

CONVENTIONS

(Rayez les conventions non jouées)

2SA Fitté y compris après intervention

3SA Fitté 4 cartes

2♣ Roudi 3 réponses 2♣ Landy 2♣ Landik

2♣ Drury Fitté Michael Précisé

3^{ème} Couleur Forcing 4^{ème} Couleur Forcing

Rubensohl Truscott Majeur Truscott mineur

Super Truscott

Mini Maxi Misère Dorée Chassé Croisé

Convention 2012 Mixed Raise

CARTE DE CONVENTIONS FFB SEF NOM ET CLASSEMENT



Nom du Joueur

Nom du Joueur

RESUME DU SYSTEME

PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL

SEF Majeure 5^{ème} Meilleure Mineure

2 Majeur Faible

Spoutnik

1SA 15H/17H

Stayman 4 Paliers

OUVERTURES FORTES

2 SA 20H/21H Stayman 4 réponses

2♣ Fort Indéterminé

2♦ Forcing de Manche

OUVERTURES DE BARRAGE

(indiquez d'abord les ouvertures artificielles)

2♥/2♠ 5H/10H 6 cartes

3♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H, 7 cartes

3SA mineure 7^{ème} affranchie

4♣/♦/♥/♠ faible, 6/10H 8 cartes

APRES UN CONTRE D'APPEL DU N° 2

Changement de couleur 1 sur 1 Forcing

Convention Truscott

Changement de couleur à saut = barrage

Après ouverture Majeure

Le changement de couleur à double saut = Splinter

Le changement de couleur à saut en mineur est une

enchère de rencontre

ENCHERES DE CHELEM

Blackwood 5 Clés 30-41

Splinter y compris 1♠ 4♥*

Demande de la Dame d'atout par la couleur collée

Demande des Rois = Réponse en Baron

OUVERTURE	Cocher Si artificiel	Nombre Mini de cartes	DESCRIPTION	CONTRES NEGATIFS Jusqu'à	REPOSES (ainsi que les modifications après interventions)	SUITE des ENCHERES	CHANGEMENTS après INTERVENTION et PASSE
1 ♣		3	10H+	1 ♣ 2 ♣ =5 cartes <9H 1 ♣/1 ♦ passe 1 ♥ ; 2SA dénie 4 ♠ suite : croisement des mineures 1 ♣/1 ♦ passe 1 ♥ ; 3SA Fitté 18/20 Rég.	1 ♣ 3 ♣ =5 cartes 9/11H		Après une intervention, un saut dans une nouvelle couleur = barrage
1 ♦		3	10H	1 ♦ 2 ♣ -2 ♦ = Misère 1 ♦ 2 ♣ - 3SA = 15-17H singleton ♣ 4-4-4-1 ou 5-4-3-1	1 ♦ 2 ♣ - 2SA = 12-14 arrêt Maj		
1 ♥ 1 ♠		5 5	10H+	1 ♥/1 ♠ 2SA Fitté 3 cartes F1 10/12H 1 ♥/1 ♠ 2 ♥/2 ♠ - 2SA Enchères d'essai généralisée 1 ♥/1 ♠ 2 ♥/2 ♠ /3 ♣/♦ Enchère Essai, demande complément 1 ♥ 3 ♠/4 ♣/4 ♦ Splinters 1 ♠ 4 ♣/4 ♦ /4 ♥ Splinters			Après une intervention, un saut dans une nouvelle couleur = barrage et une enchère à double saut est une enchère de rencontre
1 SA			15-17,5H	Stayman 4 réponses 1SA 2 ♣ 2SA 4 ♣/4 ♦ Transfert Texas Majeurs : 2 ♦ 2 ♥ Texas Mineurs 2 ♠/ ♣ et 3 ♣/♦ Description de la courte naturelle Chassé croisé Convention 2012 4 ♦ = Bicolore Majeur limité à la Manche 3 ♦/3 ♥/3 ♠ Proposition de Chelem			Contre du Texas : XX =fitté, pour faire jouer le partenaire, rectif du Texas : fitté pour jouer soi même et Passe : Non fitté
2 ♣	FI			2 ♦ Relais obligatoire redemandes à 2 ♥/2 ♠ 2SA 22-23H 3SA Fort Bicolore Majeur 5+5 3 ♣/3 ♦ 7 cartes 8,5 Levées de jeu 4 ♣/4 ♦ bicolores Majeurs 6-5 Texas et Stayman sur la redemande à 2SA Rectification Fittée			2 ♣ 2 ♦ 3 ♠ = 7 cartes, 8 LdJ
2 ♦	FM			2 ♠=A ♥/A ♠ 3 ♣ = A ♣ 3 ♦ = A ♦ 3 ♥/3 ♠/3SA = 2As en CREM Texas et Stayman sur la redemande à 2SA Rectification Fittée		Redemande Ouvreur à 3SA Forcing jusqu'à 4SA uniquement sur 2 SA.	2 ♣ 2 ♦ 4 ♠ = 8 cartes, 8 LdJ
2 ♥ 2 ♠	6 cartes 5-10H			2SA Relais Changement de. Couleur Forcing		2SA 3x = Force 2SA 4x= Singleton	Contres Punitifs
2 SA	20H-21H			Stayman 4 Paliers Texas Majeurs Chassé-croisé Rectification Fittée Texas Mineurs (propositions de Chelem) 3 ♠*/♣ 4 ♣/♦			2SA 4 ♦ = 5 ♥+5 ♠ limité à la Manche
3 x		7		Enchères de bicolores (A préciser)			Changement de couleur Forcing
3 SA		7		Mineure 7ème affranchie pas de levée de défense extérieure		4 ♦ Nomme ta courte réponses 4 ♥+♠ 4SA pas de courte 5 ♣ court en mineure	
4 ♣♦♥♠		8		8 cartes ou 7-4 sans l'ouverture			