



## Dans la boîte à outils : l'Entame du Roi à Sans Atout

Aujourd'hui, nous nous intéressons à l'entame du Roi à Sans Atout et à l'attitude du Partenaire sur cette entame.

### 1. Règle de base de l'entame du Roi à Sans Atout

L'entame du Roi à SA garantit une séquence de 3 Honneurs dont un au moins collé au Roi. Cette entame garantit une belle couleur affranchissable le plus souvent 5ème, rarement 4ème, jamais 3ème. Elle demande au partenaire le déblocage de l'Honneur complémentaire ou à défaut la parité.

#### !!! Attention ! deux points importants

- Quand vous entamez du Roi, c'est toujours dans l'espoir d'affranchir rapidement 5 levées. Il s'agit toujours d'une couleur forte, presque toujours 5ème. Quand la couleur n'est que 4ème, elle doit comporter de solides cartes d'appui.
- La carte fournie par le Partenaire sur l'entame du Roi n'est pas un Appel ! S'il s'agit d'une autre carte qu'un honneur, la carte fournie indique le nombre de cartes détenues dans la couleur en Pair Impair.

#### Entame du Roi à Sans Atout

- ARVxx, ARDxx, ARV10x, ARV9x, ARD10x
- RDVxx, RD10xx, RDV10X, RDV9x, RD109x,
- RDV9, RD109, RDV10, ARV10, ARV9, ARD10

Et quand on possède une couleur 4ème commandée par RD sans intermédiaires ou une couleur 3ème par RD , quelle carte doit -on entamer ?

- Avec RDVX , RD10X, RDXX
- Avec RDV, RDx, RD10,

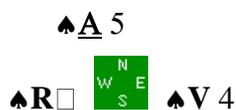
Avec ces teneurs , il faut entamer de la Dame pour ne pas risquer un déblocage du Partenaire

## 2. Attitude du Partenaire sur l'entame du Roi à Sans Atout

Sur l'entame du Roi, le Partenaire débloque tout Honneur complémentaire, y compris l'As, à défaut, il donne le compte.

### Cas n°1 : le Partenaire possède un Honneur, il doit le débloquer

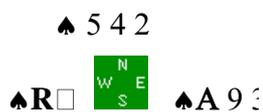
- Débloquez le Valet: l'entameur possède R D 10 x x



- Débloquez la Dame: le Partenaire possède A R V x x



- Débloquez l'As et rejouez le 9, en pair impair du résidu. Le Partenaire possède RDVx x ou R D 10 x x



### Cas n°2 : Le Partenaire ne possède pas d'Honneur, il donne son compte de cartes en Pair Impair.



Fournir le 8



Fournir le 7, la deuxième plus forte dans 4 cartes.



Fournir le 2

## !!! Attention ! 2 exceptions

### Exception n°1 : Le Mort nous apprend que le déblocage affranchira un Honneur au déclarant

Débloquer l'As affranchirait le Valet. Il faut fournir le 2 en donnant le compte! Le Partenaire saura que vous avez l'As car sinon, le Déclarant aurait pris pour s'assurer un second arrêt dans la couleur.



### Exception n°2 : Le Mort est singleton

Dans l'exemple n°1 ci-dessous, débloquer l'As affranchirait le Valet. Il faut appeler avec le 7, c'est le seul cas de signalisation « Appel Refus » sur l'entame du Roi à Sans atout.



Dans l'exemple de droite ci-dessus, débloquer le Valet bloquerait la couleur si l'entameur avait RD109. Appelez du 8!



### En résumé, sur l'entame du Roi à Sans Atout

- ⇒ Débloquez tout Honneur complémentaire y compris l'As
- ⇒ Sans Honneur à débloquer, donnez votre compte de cartes en Pair Impair
- ⇒ Ne débloquez pas votre Honneur si le Mort est singleton ou s'il est visible que vous affranchissez un Honneur au Déclarant

### Pour en savoir plus

Michel Bessis, *Flanc gagnant*, Tome 1 La Signalisation.

Alain Levy, « Les Entames », *Le Bridgeur*, 15 décembre 1999.