

S/P

**Nord**

♠ 63  
♥ D1063  
♦ 1074  
♣ D1093

Sud

♠  
♥ ARV92  
♦ ADV2  
♣ ARV5

De quoi ouvrez vous en Sud ?

**2♦ FM** malgré la distribution bicolore car la main est très forte en points H (24 HL + 1 point pour les 5 cartes clés)

Intervention obligatoire à Pique, il faut toujours bousculer les adversaires sur un **2♦**.

Il faut disposer d'une convention sur les interventions sur le **2♦ FM**.

La convention la plus simple et la plus efficace est d'oublier les réponses à l'As et de privilégier les enchères naturelles et les contres informatifs.

- passer sans rien soit moins de 6H utiles
- contrer avec du Jeu, sans enchères naturelles mais attention ! ce n'est pas un Spoutnik. Autrement dit le Contre ne promet pas l'autre Majeure.
- annoncer une couleur avec une cinquième avec un peu de jeu
- cue bidder avec un jeu fort, court dans la couleur d'intervention

Ici, jeu limite, Nord passe. Les adversaires se fittent à **4♠**.

Que dit SUD ?

Attention, le Camp étant en Attaque (soit 24 H régulier, soit 9 levées de jeu) le Contre est décourageant et montre une main régulière sans longue avec laquelle Sud aurait fait une redemande à SA sans intervention.

La bonne enchère de SUD est **Passé Forcing** pour montrer que l'on ne possède ni un unicolore, ni un jeu régulier et que l'on peut recevoir le Partenaire dans toutes les couleurs.

Que dit NORD ?

Nord ne doit pas passer, la situation est Forcing. A ce stade, le contre montrerait un jeu nul ou des points perdus à Pique or NORD a deux couvrantes et trois couleurs jouables. Il doit trouver une enchère pour le dire au Partenaire. C'est l'enchère de **4SA** pour laisser choisir le Partenaire.

Cette enchère, qui montre le « maximum » du minimum en NORD (qui a d'abord passé sur **2♠**) permet à SUD d'envisager un Chelem. Il lui manque trois cartes clés : la **D♥**, le **R♦** et la **D♣** et NORD doit avoir une ou deux de ces cartes.

SUD dit **5♠**, effort de Chelem dans toutes couleurs,

NORD dit **6♣** qui gagne.

*D'après la rubrique Qui est coupable ; Alain Lévy Jouez Bridge*