

Les Changements de couleur en réponse à une Intervention

Dernière modification le 22/11/2010 Réf : SEF 2006 Levy Jouer Bridge N° 44

Bessis Le Bridgeur 843 15 octobre 2010

Les changements de couleur au palier de 2

N E S O
1♣ 1♥ - 2♦

Principe:

En réponse à une intervention du joueur n°2, tous les changements de couleur sans saut du joueur n°4 sont Forcing, mais non autoforcing. Les changements de couleur à saut sont des enchères de rencontre. Si le joueur N°3 enchérit, les changements de couleur redeviennent purement compétitifs et Non Forcing.

Que promet le changement de couleur 2 sur 1 ?

Les changements de couleur 2 sur 1 promettent une belle couleur 5^{ème} et un minimum de 11H. Si la couleur est 6^{ème}, la main peut ne comporter que 9H. Ils peuvent cacher un Fit pour la première couleur dans le but de découvrir des double Fits dans une main comportant au moins une valeur d'ouverture. En corrolaire, l'enchère de 1SA, 8/12H, ne promet pas l'arrêt, dénie une 5^{ème} annonçable dans la zone 11/12 et peut s'envisager avec un singleton dans l'intervention dans une main maximum.

Tableau des réponses aux interventions

1♣ 1♥ - ?

- 1♠, plutôt 5 cartes, 8H minimum, peut n'avoir que 4 cartes. Ne pas soutenir au palier de 3 sans Fit 4^{ème}. F
- 1SA, 8/12H, ne promet pas l'arrêt, dénie belle couleur 5^{ème} si 11/12H. NF
- 2♣* Cue- bid, ne promet pas le Fit, F
- 2♦ 5 cartes, 11H Forcing ou 6 cartes 9H, F
- 2♥ Soutien simple 3 atouts, 6-10H, NF
- 2♠* Fitté 4 atouts + 5 beaux Piques, Enchère de Rencontre. F
- 2 SA Naturel, 13H + NF
- 3♣* Cue- bid à saut, Fitté 4 atouts, 11/12 HLD F
- 3♦* Enchère de Rencontre, 4/5 atouts + 5 beaux Carreaux F
- 3♥ Soutien à saut, Barrage, 4/5 atouts, singleton NF
- 3 SA Naturel, 16H +
- 4♣* Splinter, Fitté 4/5 atouts, singleton ou chicane Trèfle, F, *belle distribution, pas fort en points H.* F
- 4♦* Enchère de Rencontre, 4/5 atouts + 5/6 beaux Carreaux, 10 cartes entre les deux couleurs F
- 4♥ Soutien à saut, barrage, 5 atouts, distribué

Les redemandes de l'intervenant

Elles suivent le même principe qu'en réponse à un Cue- bid. L'intervenant doit donner le plein de sa main.

Principe:

La répétition simple de la couleur d'intervention dénie une valeur d'ouverture et un Fit pour la couleur annoncée par le Répondant.

La description d'un bicolore économique est une enchère ambiguë en force, Forcing pour le répondant jusqu'au palier de 2 dans la première couleur d'intervention.

Les enchères qui dépassent le palier de répétition de la couleur de l'intervenant promettent l'ouverture et +

Le Fit de la couleur du Répondant au palier minimum indique une intervention faible. Avec une belle intervention, il faut fitter à saut ou Cue bidder.

Tableau des redemandes de l'intervenant après un changement de couleur

1♣ 1♥ – 2♦
– ?

- 2♥ Intervention minimum, pas de Fit Carreau.NF
- 2♠ Belle intervention, enchère naturelle avec 4 Piques, 12H et plus, F
- 2 SA Naturel, 12H +, F
- 3♣* Cue- bid, belle intervention, trop beau pour fitter Carreau, ou sans arrêt Trèfle F
- 3♦ Fit de ¾ cartes, minimum NF
- 3♥ 6 cartes, belle intervention F
- 3 SA Naturel, 13H +
- 4♣* Splinter, fitté Carreau par 4 atouts et singleton ou chicane Trèfle, belle intervention F
- 4♦ 4/5 atouts, belle intervention F

Compléments

Les changements de couleur 2 sur 2 sont Forcing. Ils promettent un minimum de 10H. L'enchère de 2SA sans saut, peut être effectuée à partir de 10H. La présence d'un semi Fit pour le Partenaire sera considérée comme une plus value (elle peut permettre la réalisation de 6 levées rapides) donc on pourra l'effectuer avec 9H seulement dans ce cas.