

A qui s'adressent les Ateliers ?

Les Ateliers s'adressent aux joueurs désireux de progresser en Flanc et en Enchères compétitives.

Ces Ateliers sont ouverts à tous sans distinction de classement. La seule exigence est une bonne connaissance des enchères de base et une réelle motivation pour progresser en travaillant.

La formule des Ateliers privilégie la pratique alternant donnes préparées, exercices ,rings d'enchères et entraînements. Une Fiche de synthèse est remise aux participants.

Les Ateliers disposent d'un Blog sur internet
<http://ateliersdebridge.blogspot.com/>



Animation : Claire Martel

Vendredi matin
10h - 12h

Reprise des Ateliers

7 octobre 2011

Club PLM
190 rue Lecourbe
75015 Paris
Tel : 01 45 33 02 04
email : clubplm@club-internet.fr

Prix : 3 tickets

Hors vacances scolaires de la zone Paris

Contact

clairebridge2004@yahoo.fr
<http://www.clairebridge.com>

Ateliers de Bridge 2011-2012



Ateliers
Compétitives et
Jeu de Flanc

POUR PROGRESSER EN FLANC

Programme des Ateliers

FIL CONDUCTEUR : LE COMPTE DU JOUEUR EN DEFENSE

Les Ateliers Compétitives et Jeu de Flanc s'articulent autour de trois grands thèmes :

BIEN DEFENDRE, C'EST COMPTER !

Comment acquérir les outils du Compte ? Compte des distributions, Compte des levées, Compte des points.

A QUI APPARTIENT LA DONNE ?

Quel est le Camp en attaque ? Faut-il surenchériser, passer ou contrer ? Le passe de mon partenaire est-il Forcing ?

ENCHERES COMPETITIVES = PRIMAT SANS PARTAGE DE L'ASPECT DISTRIBUTIONNEL

Autour de ces trois grands thèmes, chaque Atelier traite un point particulier. A titre d'exemple, la liste ci-contre présente un pot pourri des thèmes traités depuis octobre 2007 :

BRIDGE
Le club
PLM

Loi des levées totales.
le Passe Forcing
Convention K.I. S.S
Le Palier de 3 en Compétitives.
Show where you live
Défense contre les Barrages à Haut palier.
Réveils du Répondant en situation compétitive.
Objectif 3SA.
Quel Honneur en troisième ?
Espace et couleur royale.
La Convention S.S.A.D
Les outils du progrès : GIB, BBO, Deep Finess
Le 11^{ème} commandement
La Règle des 8
La Règle des 2
Jeux de Sécurité
Le 2, la carte qui vous en dit plus !
Le coût de l'erreur
Le Rencontre
Lebensohl ou Rubensohl
La règle de Bob

En 2011-2012 parmi les nouveaux thèmes, figurent

Les outils de l'Evaluation Moderne
Le Principe du Mur
Adapter son Jeu à la marque en TPP
Adapter son Jeu à la marque en IMP
Visualisation
Se défendre contre le 2K
Multicolore ,

Pot Pourri de Thèmes traités en Ateliers



Principe de la boîte



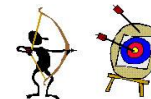
Le DONT



Contres



Sa Majesté Point d'Honneur



Camp en attaque



Le Compte en Flanc



Evaluation



Loi des Levées totales



Entame



La défausse

Contact

clairebridge2004@yahoo.fr
<http://www.clairebridge.com>