

## A qui s'adressent les Ateliers ?

Les Ateliers du vendredi matin s'adressent aux joueurs désireux de progresser en Flanc et en Enchères compétitives.

Ces Ateliers sont ouverts à tous sans distinction de classement. La seule exigence est une bonne connaissance des enchères de base et une réelle motivation pour progresser en travaillant.

La formule des Ateliers privilégie le travail en groupe et la pratique alternant données préparées, Quizz, exercices et Rings d'enchères. Une Fiche de synthèse est remise aux participants. Une documentation détaillée peut être téléchargée sur le site internet [www.clairebridge.com](http://www.clairebridge.com).



---

### Animation : Claire Martel

Vendredi matin  
10h - 12h

Salle du Roi de Carreau

Club PLM  
190 rue Lecourbe  
75015 Paris  
Tel : 01 45 33 02 04  
email : [clubplm@club-internet.fr](mailto:clubplm@club-internet.fr)

Prix : 3 tickets

*Hors vacances scolaires de la zone Paris*

---

**Contact**  
[clairebridge2004@yahoo.fr](mailto:clairebridge2004@yahoo.fr)  
<http://www.clairebridge.com>

# Ateliers de Bridge



Ateliers  
Compétitives et  
Jeu de Flanc

---

POUR PROGRESSER EN FLANC

# Programme des Ateliers 2009-2010

## FIL CONDUCTEUR : LE COMPTE DU JOUEUR EN DEFENSE

Les Ateliers Compétitives et Jeu de Flanc 2009-2010 s'articulent autour de trois grands thèmes :

### BIEN DEFENDRE, C'EST COMPTER !

Comment acquérir les outils du Compte ? Compte des distributions, Compte des levées, Compte des points.

### A QUI APPARTIENT LA DONNE ?

Quel est le Camp en attaque ? Faut-il surenchérir, passer ou contrer ? Le passe de mon partenaire est-il Forcing ?

### ENCHERES COMPÉTITIVES = PRIMAT SANS PARTAGE DE L'ASPECT DISTRIBUTIONNEL

Autour de ces trois grands thèmes, chaque Atelier traite un point particulier. A titre d'exemple, la liste ci-contre présente un pot pourri des thèmes traités depuis octobre 2007 :

**BRIDGE**  
Le club  
**PLM**

Loi des levées totales.  
Entame contre 1SA et entame de l'As à la couleur  
Valse des Contres.  
Modulation des Fits.  
Le D.O.N.T.  
Principe de la Boîte.  
Sa Majesté points d'honneur.  
Le Camp en attaque et le Passe Forcing  
Les Psychiques.  
La Défausse.  
Le Palier de 3 en Compétitives.  
*Show where you live* où le Bridge est un jeu de levées.  
Défense contre les Barrages à Haut palier.  
Réveils du Répondant en situation compétitive.  
Objectif 3SA.  
Quel Honneur en troisième ?  
Espace et couleur royale.  
Convention K.I. S.S

En 2009-2010, parmi les nouveaux thèmes, figurent :

*Zone de sécurité de l'adversaire, attention Danger !*  
*Jeu de la carte en Match par quatre .*  
*Les As en enchères compétitives.*  
*Le 11<sup>ème</sup> Commandement !*  
*Entame contre une manche à la couleur.*  
*Tops ou zéros en TPP.*  
*Les nouveaux Outils du progrès : GIB, BBO, Deep Finess.*  
*Les Contres 100% punitifs .*  
*Sans Atout faible, et 2K Multicolore ,*  
*savoir se défendre !*

## Pot Pourri de Thèmes traités en Ateliers



Principe de la boîte



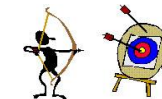
Le DONT



Contres



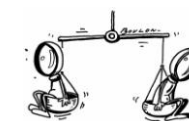
Sa Majesté Point d'Honneur



Camp en attaque



Le Compte en Flanc



Evaluation



Loi des Levées totales



Entame



La défausse

### Contact

clairebridge2004@yahoo.fr  
<http://www.clairebridge.com>